JAVIER GATÓN HERGUEDAS

Graduado en Ingeniería Informática - Mención Ingeniería de Software

@ javigaton@gmail.com

(+34) 648 844 408

% javgat.github.io

javgat

in javier-gaton-herguedas

Experienced with: | Java | C

Angular

Ionic Go

Typescript

EXPERIENCIA LABORAL

Ingeniero de Software Junior

HP SCDS

Julio 2021 - Presente

• Current Product Support Engineer de HP Click, utilizando Typescript, Angular y C++.

Prácticas de Ingeniería Informática

Universidad de Valladolid - Grupo de Óptica Atmosférica (GOA-UVa)

Febrero 2021 - Mayo 2021

Valladolid

- Tratamiento de datos de los fotómetros de la red AERONET (AErosol RObotic NETwork) de la NASA.
- Lectura de datos binarios y creación de consultas MySQL usando C.

EDUCACIÓN

Ingeniería Informática con mención en Ingeniería de Software Universidad de Valladolid - Escuela de Ingeniería Informática de Valladolid

🗎 Septiembre 2017 - Julio 2021

Valladolid

- Nota media: 8.36/10
- Finalizadas 7 asignaturas con matrícula de honor.
- Delegado y miembro de Junta de Escuela durante dos cursos (2019/20 & 2020/21).

Técnico de las Enseñanzas Profesionales de Música - Especialidad Piano

Conservatorio Profesional de Música de Valladolid

Septiembre 2011 - Junio 2018

♥ Valladolid

- Nota media: 8.29/10
- Estudié en el conservatorio a la vez que el instituto, ayudándome a mejorar mis habilidades de auto-organización.

CERTIFICADOS

First Certificate in English (FCE) - Inglés B2

2016

OTRA EXPERIENCIA

Enseñanza y tutorización

• Tutor en las ediciones de 2018 y 2019 de la Gymkhana de Programación de la Universidad de Valladolid para los alumnos de primer año.

- Impartición de talleres y cursos como el Taller de Terminal en Linux 2019 o los cursos introductorio e intermedio de
 C en la Hora del Código 2020 en la Universidad de Valladolid.
- Miembro del Comité Directivo de la Primera Olimpiada Regional de Castilla y León, OlCyL 2021.

Proyectos

- Trabajo de Fin de Grado en convenio con HP SCDS: DevTest, herramienta para la evaluación de conocimientos de programación. Una aplicación web fullstack hecha con Swagger, Golang, Angular y MariaDB, siguiendo SCRUM.
 Finalista para el premio de mejor Trabajo de Fin de Grado en convenio con HP SCDS.
- jugger-torneo. Aplicación móvil para la gestión de torneos del deporte jugger siguiendo el sistema de competición suizo. Realizada en Angular e lonic, diseñada para Android.
- Overflow-synth: Desarrollo de un sintetizador de ruido en java aprendiendo las funcionalidades del paquete javax.sound.sampled.
- Healthy Bowl: Proyecto grupal para la UVa donde diseñamos y desarrollamos una aplicación web fullstack para la generación automática de planes de comida. Hecha con java servlets, jsp y MySQL. Ganamos la matrícula de honor en esa asignatura.

SOBRE MÍ

Capaz de comunicarme en inglés y español con fluidez. En mi tiempo libre, cuando no programo, hago música de 8-bits y toco el piano. Me considero un buen comunicador y disfruto hablando delante de grupos de gente.