

- Primeramente, tuve que crear una variable de entorno `ANDROID_HOME`, ya que me daba error porque no reconocía el sdk de Android.
- En segundo lugar, tuve que ejecutar el comando `npm run build`, ya que no existía la carpeta `dist` y me daba error al no existir varios archivos que se encuentran dentro de ella.
- Luego tuve que importar la carpeta Android del proyecto en Android Studio para que se instalaran las dependencias de gradle.
- Tuve que desinstalar java e instalar la versión 17 y actualizar el `JAVA_HOME`, ya que no era compatible con la versión que tenía instalada en el pc.