

Universidad Don Bosco Diseño y Programación de Software Multiplataforma Faculta de Ingeniería, Escuela en Computación

Estudiante:

Javier Alexis Escobar Pineda EP230745

Mariela Isabel Rodríguez Vásquez RV231818

Docente:

Karens Medrano

Actividad:

Desafío Práctico 01

Año:

2024

Link de GitHub:

https://github.com/javi-escobar/Desafio01DPS

Ejercicio 1: (100% de funcionamiento)

ProjectPro es una aplicación diseñada para facilitar la gestión eficiente de proyectos, desde la planificación hasta la ejecución. Esta aplicación proporcionará a los usuarios las herramientas necesarias para organizar el presupuesto.

Funcionalidades Principales:

Registro:

- Los usuarios pueden ingresar sus proyectos ambientales y no ambientales, especificando la cantidad de inversión, la fecha de inicio y una breve descripción.
- Cada proyecto ambiental estará vinculado a una categoría, que puede ser predeterminada (como alimentación, transporte, vivienda, etc.) o personalizada según las preferencias del usuario. Del mismo modo, cada proyecto no ambiental estará asociado con una categoría, que puede ser predeterminada (por ejemplo, desarrollo de contenido multimedia, desarrollo de software, construcción de infraestructura, etc.)

Categorización:

• Los usuarios pueden asignar categorías a sus proyectos para organizar y analizar la información de manera más efectiva.

Visualización:

- La aplicación mostrará un resumen de monto totales de proyectos ambientales y no ambientales y mostrará los proyectos por categoría.
- Se proporcionará la cifra precisa de los montos de los proyectos ambientales y no ambientales, expresada como un total neto.

Presupuesto Proyectos Total \$0



Ambientales: \$0

No Ambientales: \$0

Presupuesto Proyectos Total \$600







Ejercicio 2: Visualización:

En la página principal se debe presentar una grid con mínimos 10 productos derivados del café perteneciente a las siguientes categorías:

- o Video
- o Audio
- o Electrónica
- o Electrodoméstico
- o Muebles

Cada producto presentado debe mostrar una fotografía, breve descripción y precio.

Registro:

• Cuando el usuario presione el botón agregar que esta junto a la imagen del producto debe de añadir el producto al carrito.

Carrito de compra:

- Cada elemento del carrito debe poder eliminarse de la lista.
- Cada elemento del carrito se le debe poder asignar una cantidad por medio de input number.
- El Total debe reflejar el total a pagar según la cantidad de elementos y su respectivo precio de forma global.
- El cálculo del precio Total debe ser de forma automática sin necesidad que el usuario precio un botón.
- Precios según tipo del producto:
 - Video \$100
 - Audio \$150
 - Electrónica \$200
 - Electrodoméstico \$250
 - Muebles \$300

Capturas del Funcionamiento (100%)



