

Three interlocking gray gears are positioned in the background. One gear is at the top right, another at the bottom right, and a third at the left, overlapping the other two.

Patrones relacionados

Práctica final

Patrones usados

- En esta práctica se ha adaptado el ejemplo de gestión del personal de la universidad para incorporar diferentes patrones.
- Los patrones que se han usado han sido:
 - Creación: Factory Method y Singleton.
 - Estructurales: Facade.
 - Comportamiento: Template Method y Strategy.

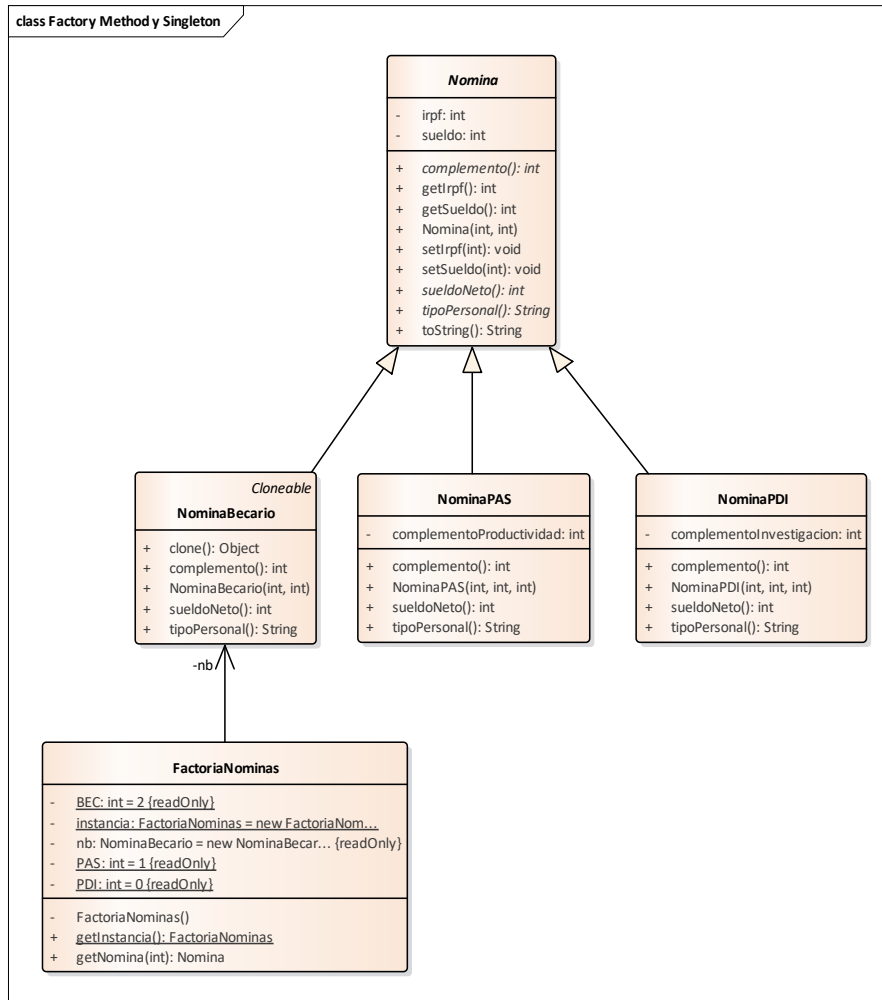


Patrones de creación: Factory Method y Singleton

- Se usa el patrón Factory Method para la generación de los diferentes tipos de nómina:
 - Nómina de PAS
 - Nómina de PDI
 - Nómina Becario
- La factoría es a su vez un Singleton. Es única para toda la aplicación.



Patrones de creación: Factory Method y Singleton



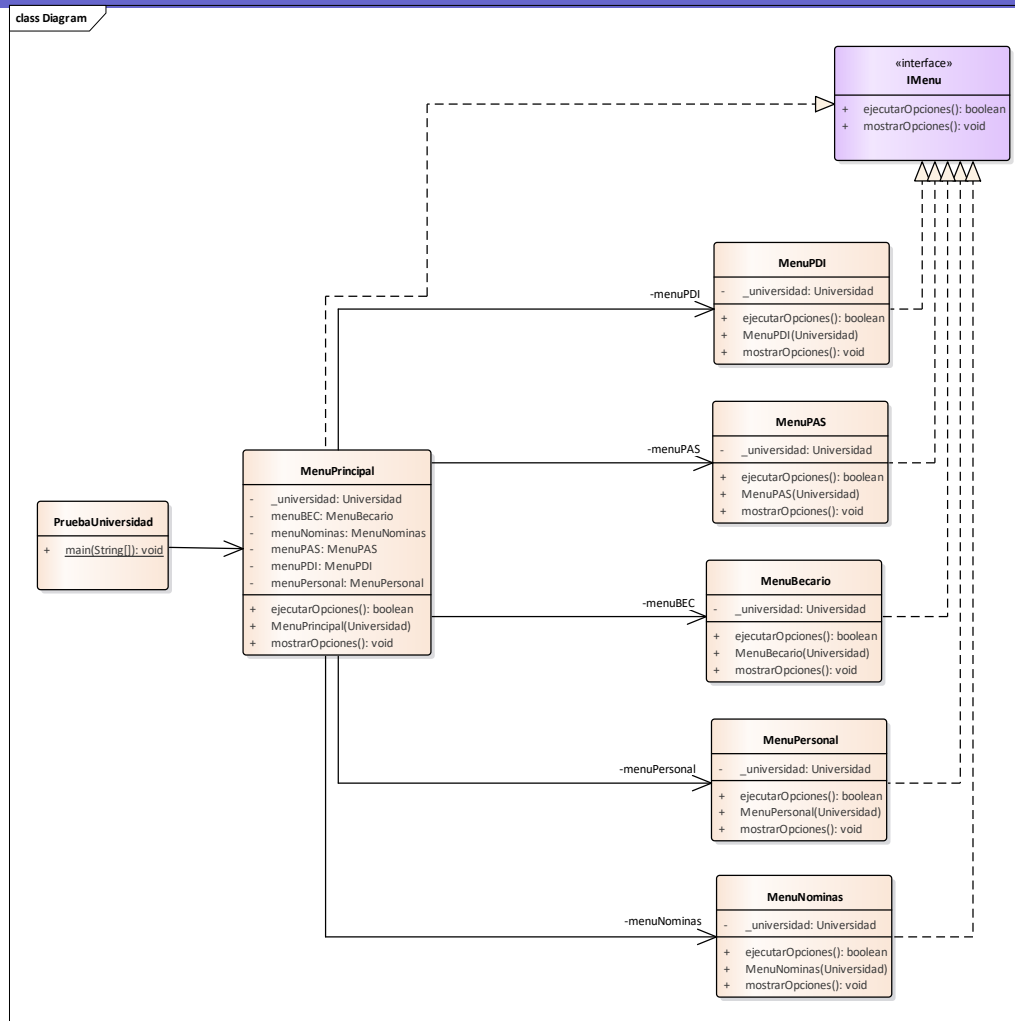
Patrones estructurales:

Facade

- Se crea una fachada llamada MenuPrincipal para tener un punto de acceso único a los diferentes menús de la aplicación usando el patrón Facade.



Patrones estructurales: Facade

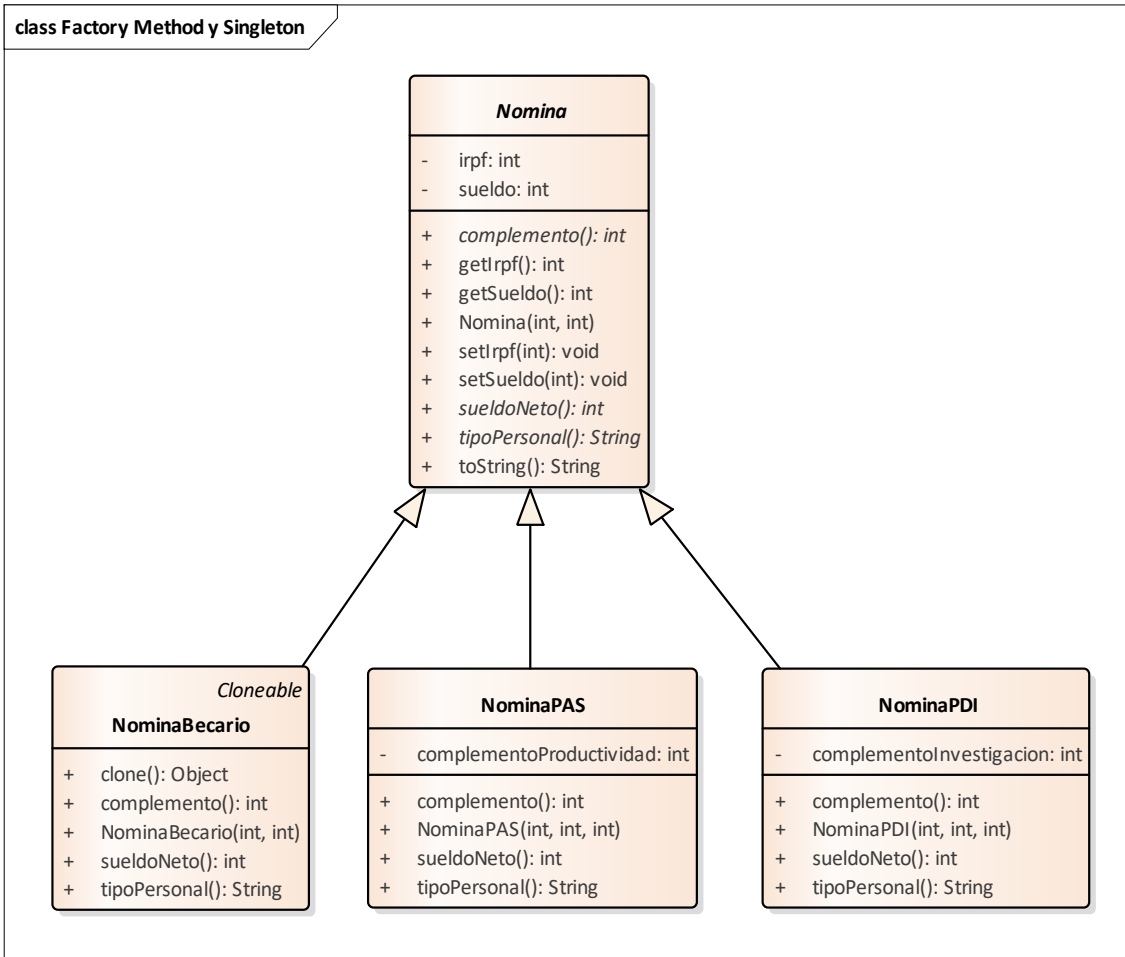


Patrones de comportamiento: Template Method

- Se utilizan plantillas para crear los diferentes tipos de nóminas usando el patrón Template Method.



Patrones de comportamiento: Template Method



Patrones de comportamiento: Strategy

- Para mostrar la lista del personal de la universidad ordenada por diferentes criterios, se utiliza el patrón Strategy que proporciona diferentes implementaciones del algoritmo de ordenación.



Patrones de comportamiento: Strategy

