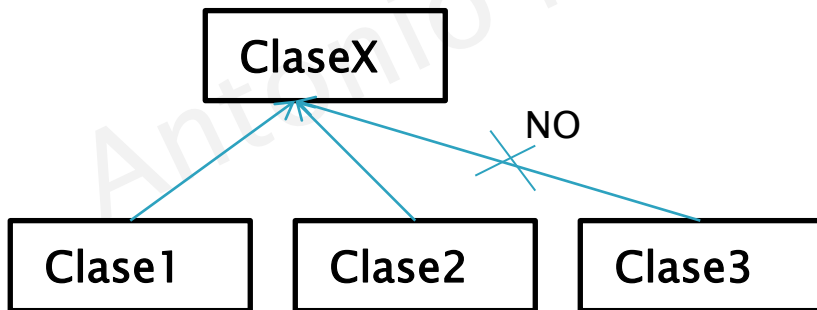


# Sealed classes

# sealed class

- Clases que pueden ser heredadas solo por ciertas clases.
- Más permisivo que final, menos que el comportamiento por defecto.

```
public sealed class ClaseX permits Clase1, Clase2{  
    ...  
}
```



Las subclases deben ser declaradas como non-sealed, sealed o final

```
public non-sealed Clase1 extends ClaseX{  
    ...  
}  
public final Clase2 extends ClaseX{  
    ...  
}  
//error de compilación  
public Clase3 extends ClaseX{  
    ...  
}  
//error de compilación  
public class Clase2 extends ClaseX{  
}
```

# sealed class. Consideraciones

- Las clases implicadas deben formar parte del mismo módulo o, en caso de ser módulos anónimos, deben estar en el mismo paquete.
- Cada clase permitida, debe extender directamente la sealed class.
- Las subclases deben ser definidas obligatoriamente con alguno de estos modificadores: *non-sealed*, *sealed* o *final*
- Si una subclase permitida se define como *non-sealed*, todas las subclases de esta tendrían acceso a la clase base:

```
sealed class Padre permits Hija1{  
    public void m() {  
        System.out.println("m de base");  
    }  
}  
  
non-sealed class Hija1 extends Padre{}  
  
class Nieta1 extends Hija1{  
    public void test() {  
        super.m();  
    }  
}
```

# sealed interface

- Las interfaces también pueden ser *sealed*, permitiendo la herencia e implementación solo a ciertas interfaces y clases:

```
public sealed interface IPadre permits IHija1,Prueba{  
  
}  
non-sealed interface IHija1 extends IPadre{  
  
}  
non-sealed class Prueba implements IPadre{  
  
}
```

- En el caso de una interfaz permitida, esta sólo podrá ser declarada como *non-sealed* o *sealed*, nunca *final*.

# clausula permits opcional

- Si la clase/interfaz sealed están en el mismo fichero que las permitidas, puede omitirse la clausula *permits*:

MyClass.java

```
public sealed MyClass {}  
final class Other extends MyClass{}
```

- También si se trata de una clase/interfaz anidada:

```
public sealed interface MyInter{  
    non-sealed class C1 implements MyInter{}  
}
```

# Revisión conceptos



Dada la siguiente definición de interfaz:

```
public sealed interface MyInter permits C1, C2, I1{}
```

Indica cual de las siguientes definiciones de clases/interfaces es correcta, suponiendo que se encuentran en el mismo paquete que MyInter

- a. class C1 implements MyInter{}
- b. final class C2 implements MyInter{}
- c. sealed class C3 implements MyInter{}
- d. final interface I1 extends MyInter{}

**Respuesta**

La respuesta es la **b**. La a no es correcta porque la clase C1 debe llevar alguno de los modificadores sealed, non-sealed o final. La b es correcta porque si cumple con la regla anterior. La c es incorrecta porque si C3 es sealed debería indicar la lista de subclases. La d es incorrecta porque una interfaz no puede ser nunca final.

# Revisión conceptos



Indica que ocurrirá al ejecutar el siguiente código:

```
sealed class ClaseA extends ArrayList permits ClaseB { //línea 1
    void test() {System.out.println("ClaseA");}
}
non-sealed class ClaseB extends ClaseA{}

class ClaseC extends ClaseB { //línea 2
    void test() {System.out.println("ClaseC");}
}

public class Test{
    public static void main(String[] args) {
        ClaseA ca=new ClaseC(); //línea 3
        ca.test();
    }
}
```

- a. error de compilación en línea 1
- b. error de compilación en línea 3
- c. Se mostrará "ClaseA"
- d. Se mostrará "ClaseC"

**Respuesta**

La respuesta es la **d**. Es posible extender una clase y permitir a otras. Dado que puede heredar ClaseB por ser non-sealed, ClaseC es también un ClaseA