

Inferencia de tipos

Fundamentos

- Característica incorporada en Java 10, consistente en declarar variables locales sin indicar explícitamente el tipo.
- Se emplea la palabra var:

```
var num=100; //entero int  
var datos=new ArrayList<Integer>(); //ArrayList de enteros
```
- El tipo es inferido por el compilador a partir del valor asignado a la variable
- Simplifica la escritura de código, ni mejora ni empeora el rendimiento de la aplicación

Consideraciones I

- Únicamente puede utilizarse con variables locales:

```
class Test{  
    var prueba=100; //error de compilación  
    void print(){  
        var res="success"; //correcto  
    }  
}
```

- Es obligatorio asignar explícitamente un valor a la variable, valor que no puede ser null:

```
var data; //error de compilación  
var n=null; //error de compilación
```

Consideraciones II

- No es posible utilizar inferencia de tipos en declaraciones múltiples:

```
var a,c=10; //incorrecto  
var b=5,x=30; //incorrecto
```

- Se puede utilizar inferencia de tipos en bucles de tipo for:

```
for(var i=0;i<10;i++){  
}
```

```
for(var s:datos){  
}
```

correctas