# Objetivos del proyecto

## Lectura, información e instalación de la herramienta.

En este punto se empieza a conocer el programa, cómo funciona, que complementos son necesarios y como se instala. Podemos encontrar esta información en los puntos del trabajo: Conceptos Teóricos y Técnicas - Herramientas.

## Información sobre complementos a utilizar.

Comparativa de uso entre Dockers y Máquinas Virtuales.

Como utilizar Dockers, necesidad de Windows PROFESIONAL, uso de UBUNTU.

Estudio de compra de software de Cisco, simulación de compra, precios, etc.

## Conexión de GNS3 con el exterior.

Investigar las formas de conectar nuestro proyecto simulado en GNS3 con las redes externas de forma que sea visible.

## Lanzar GNS3 contra un equipo servidor.

Ejecutar GNS3 contra otro equipo (en mi caso portátil contra el equipo de mesa, que hará de servidor).

## Simulación de una red institucional.

Parte principal del proyecto. Se trata de simular una red institucional completa en la cual se van a ir añadiendo ciertos elementos:

1. Servidor WEB
2. Servidor DNS
3. Servidor DHCP
4. Router acceso exterior
5. Switches
6. Red LAN

## Configuración remota de la red.

Programar en lenguaje Python un script que conociendo la topología de una red nos permita configurar los equipos de forma remota una vez estén conectados.