



## **Práctica N° 1.**

### **Entorno de Programación Eclipse e Introducción a C++**

#### **Preliminares.**

1. El entorno de programación Eclipse se introducirá mediante la creación del siguiente ejercicio bajo la dirección del profesor:

Escriba un programa que lea por teclado una cantidad en pesetas y muestre su correspondencia en euros (1€=166.386 ptas.).

#### **Ejercicios de clase.**

2. El siguiente programa escrito en C++ calcula la cantidad bruta y neta a pagar por un trabajo realizado en función de las horas y días trabajados. Sin embargo, en el momento en que se intenta compilarlo se producen una serie de errores. El alumno debe localizar dichos errores y corregirlos. Para ello debe examinar los mensajes que proporciona el compilador e interpretarlos convenientemente.

```
#include <iostream>
using namespace std;

const tasa : 25.0;
const PRECIO_HORA = 60.0;

int main()
{
    double horas,dias,total,neto;

    cout << "Introduzca las horas trabajadas: ";
    cin << horas;
    cout << "Introduzca los dias trabajados: ";
    cin >> dias;
    horas*dias*PRECIO_HORA = total;
    neto = total-TASA;
    cout << "El valor total a pagar es: ";
    cout << total << endl;
    cout << "El valor neto a pagar es: ";
    cout << NETO << endl;

    return 0;
}
```

3. Escriba un programa que acepte un dato de tipo **int** de teclado y posteriormente lo escriba en pantalla. Ejecútelo introduciendo un número **int** válido, y posteriormente ejecútelo introduciendo por teclado un dato que no pertenezca al tipo **int**, por ejemplo una palabra cualquiera. Evalúe las diferencias entre ambas ejecuciones del mismo programa.
4. Escriba un programa que visualice por pantalla el tamaño en bytes que ocupan todos y cada uno de los tipos básicos vistos en clase: **int**, **long**, **char**, etc. Para ello debe usarse el operador **sizeof**.
5. Escriba un programa que lea cuatro letras por teclado, y posteriormente escriba dichas letras de manera que cada una de ellas se encuentre codificada sustituyéndola por aquel carácter que le sigue en la tabla de código ASCII. Por ejemplo, ante la entrada **SETO** debe producir la salida **TFUP**.
6. Escribir un programa que dado un número en bytes, obtenga una magnitud equivalente expresada en Mbytes, Kbytes y bytes. Por ejemplo, dado el número 26871979, el resultado sería 25, 642 y 171.

## Ejercicios de refuerzo.

7. El siguiente programa escrito en C++ calcula el área y la longitud de una circunferencia. Al compilarlo se producen una serie de errores que el alumno debe localizar y corregir.

```
#include <iostream>
using namespace std;

const int PI=3.1416

int main()
{
    double longitud ,area;
    int radio;

    out << "Hola" ; << endl;
    cout<< "Este programa calcula la longitud y el área de un círculo"

    cin << "Radio = " >> radio;

    long = 2*PI*radio;
    area = PI*(radio*radio)
    cout << 'area = ' << area << endl;
    cout << 'long = ' << area << endl;

    return 0;          // Valor de retorno al S.O.
}
```

8. Escriba un programa que lea una palabra de cuatro letras minúsculas por teclado y a continuación la escriba en mayúsculas.
9. Escriba un programa que sólo declare variables de tipo **int**. El programa deberá leer dos números desde el teclado; posteriormente los sumará y almacenará el resultado en una variable; finalmente escribirá por pantalla el resultado de la suma. Ejecute el programa con datos cualesquiera y verifique que funciona. Después ejecute dicho programa tomando como datos de entrada 1 y 3000000000. ¿Por qué no funciona?
10. Escriba un programa que lea por teclado una cierta cantidad de segundos y muestre su equivalente en semanas, días, horas, minutos y segundos.
11. Escriba un programa que calcule la nota final de una asignatura. Éste habrá de leer por teclado la nota de la parte de teoría y la nota de la parte de problemas, y habrá de calcular la nota final considerando que la parte de teoría vale un 70% de la nota final y la de práctica un 30%.
12. Escriba el siguiente código, ejecútelo y descubra qué hace este programa y cómo lo hace.

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int a=6, b=14;
    int auxiliar;
    cout << "a vale " << a << " y b vale " << b << endl;

    // ¿Qué hacen estas tres sentencias?
    auxiliar = a;
    a = b;
    b = auxiliar;

    cout << "a vale " << a << " y b vale " << b << endl;

    return 0;
}
```

Sustituya las tres asignaciones que hay tras el comentario por estas otras tres:

```
a = a + b;
b = a - b;
a = a - b;
```

Puede comprobarse que el resultado es análogo al caso anterior: estudie cómo funciona este nuevo programa.