



# Tema 3: II

## Control Microprogramado

Tecnología de Computadores

# Tema 4: Control Microprogramado

## □ Introducción

- Bases del control microprogramado

## □ Unidad de control microprogramado del procesador r-MIPS multiciclo

- Diseño básico de una U.C. microprogramada
- Capacidad de salto
- Microprogramación del conjunto de instrucciones



BASES DEL CONTROL MICROPROGRAMADO

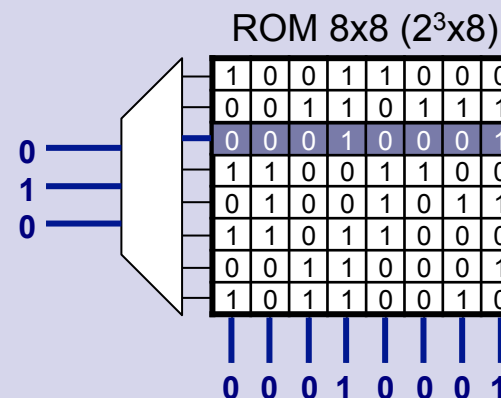
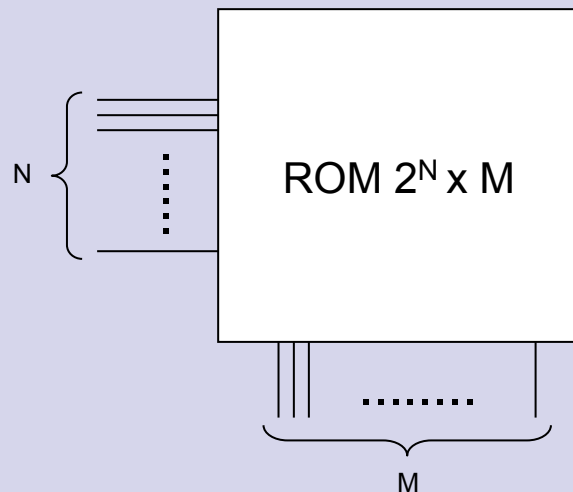
# **INTRODUCCIÓN**

# Introducción

- Alternativa al control cableado:

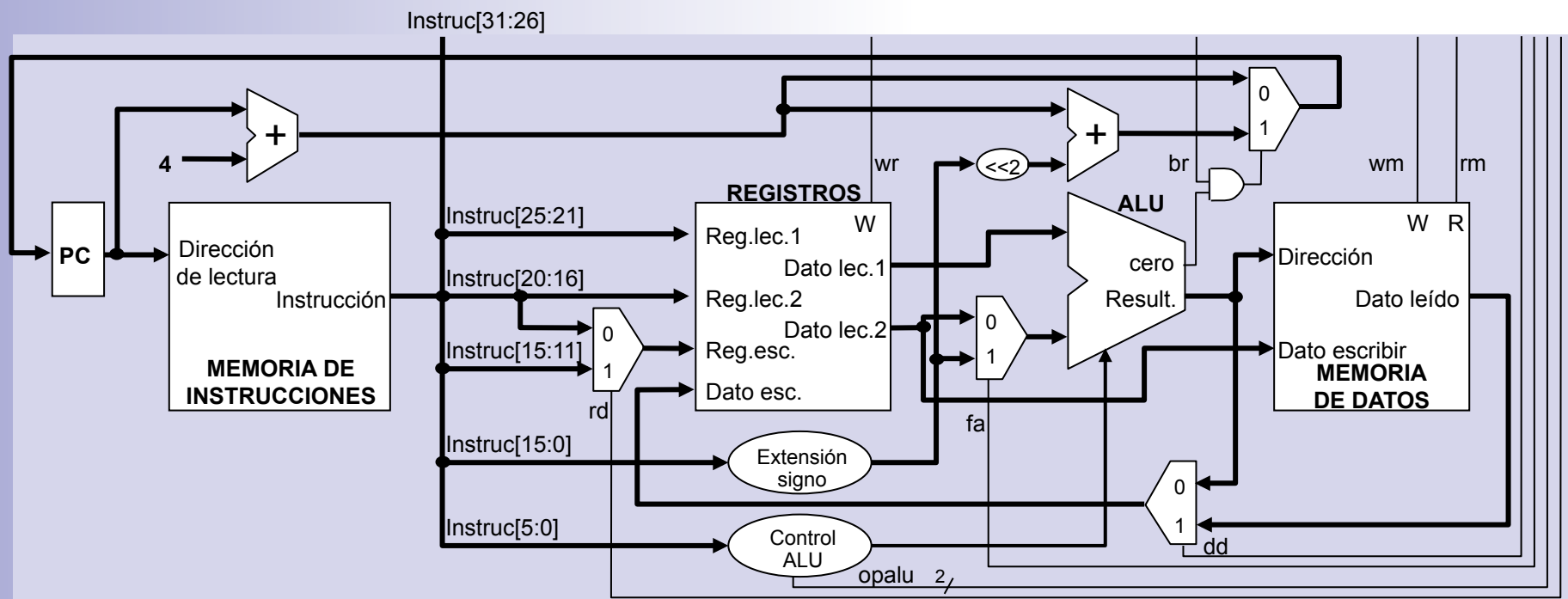
## Control Microprogramado

- Idea fundamental: **Utilizar memoria ROM**
  - La ROM almacenará el valor de las señales de control



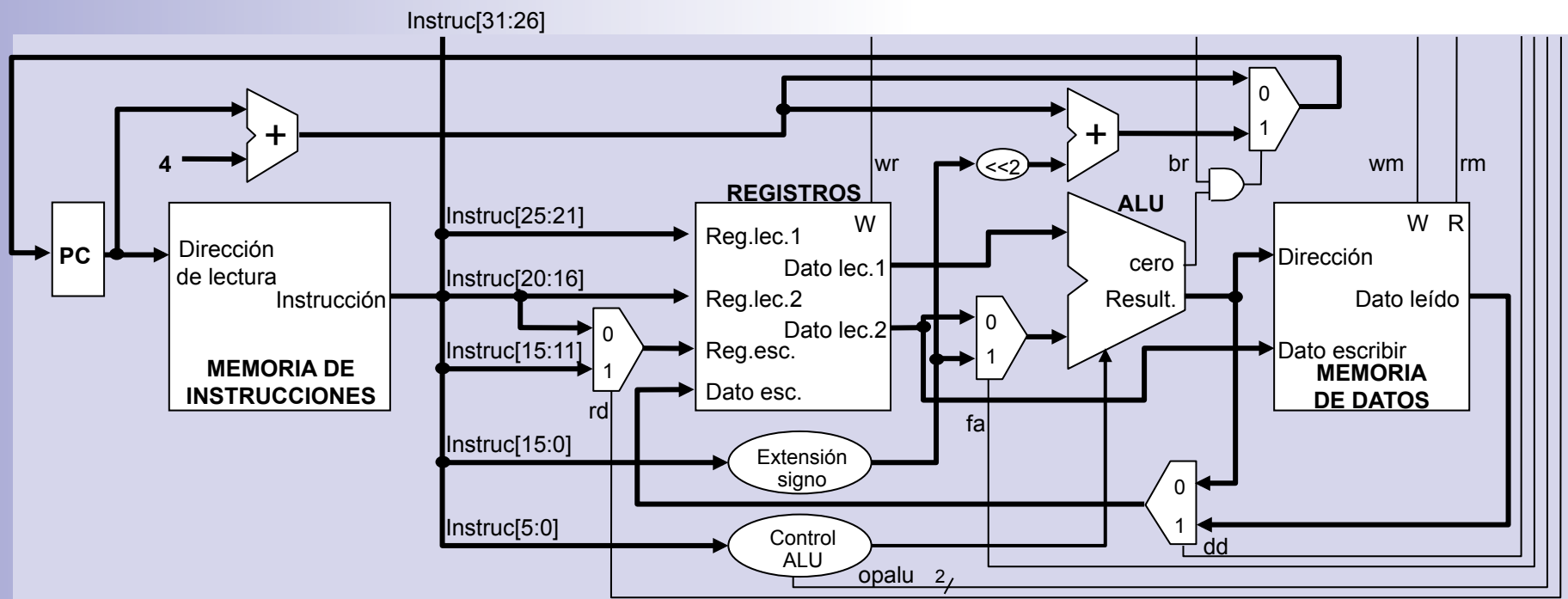
# Introducción

- Caso más simple: U. Control Monociclo
  - Unidad Control = Circuito Combinacional
  - Función lógica para cada señal de control
    - Entradas: Código Instrucción
    - Salidas: Señales de control



# Introducción

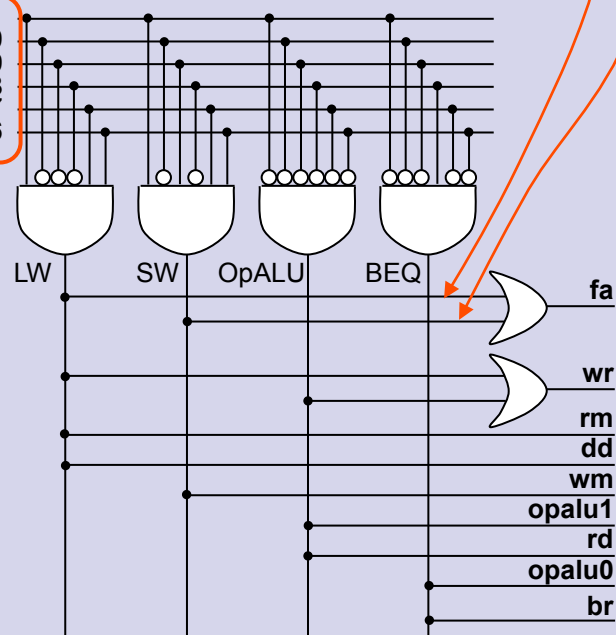
Instrucción	Instr.[31:26]	Acción	Señales de control
LW rd,despl.(rf)	100011	$rd \leftarrow \text{MEM}[rf + \text{despl.}]$	fa, rm, dd, wr
SW rd,despl.(rf)	101011	$\text{MEM}[rf + \text{despl.}] \leftarrow rd$	fa, wm
OpALU rd, rf1, rf2	000000	$rd \leftarrow rf1 \text{ (OpALU) } rf2$	opealu1, rd, wr
BEQ rf, rd, displ.	000100	si $(rd=rf) \text{ PC} \leftarrow \text{PC} + 4 + \text{despl.}$	opealu0, br



# Introducción

Instrucción	Instr.[31:26]	Acción	Señales de control
LW rd,despl.(rf)	100011	$rd \leftarrow \text{MEM}[rf + \text{despl.}]$	fa, rm, dd, wr
SW rd,despl.(rf)	101011	$\text{MEM}[rf + \text{despl.}] \leftarrow rd$	fa, wm
OpALU rd, rf1, rf2	000000	$rd \leftarrow rf1 \text{ (OpALU) } rf2$	opealu1, rd, wr
BEQ rf, rd, displ.	000100	si $(rd=rf)$ $PC \leftarrow PC + 4 + \text{despl.}$	opealu0, br

Instr.31  
Instr.30  
Instr.29  
Instr.28  
Instr.27  
Instr.26



# Introducción

## ■ Memoria ROM

- Utilizar la ROM para “programar” la tabla de verdad
- ROM  $2^N \times M \equiv f_0(e_{N-1}, \dots, e_0), \dots, f_{M-1}(e_{N-1}, \dots, e_0)$ 
  - Síntesis de  $M$  funciones de  $N$  bits
  - Combinación valores entrada = dirección de la ROM
  - $f_2(0,1,1) = \text{bit 2 de la palabra 3 (011)}$

Tabla de verdad de  $f_2$

$e_2$	$e_1$	$e_0$	$f_2$
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	0

ROM 8x8 ( $2^3 \times 8$ )

1	0	0	1	1	0	0	0
0	0	1	1	0	1	1	1
0	0	0	1	0	0	0	1
1	1	0	0	1	1	0	0
0	1	0	0	1	0	1	1
1	1	0	1	1	0	0	0
0	0	1	1	0	0	0	1
1	0	1	1	0	0	1	0
$f_7$	$f_6$	$f_5$	$f_4$	$f_3$	$f_2$	$f_1$	$f_0$
1	1	0	0	1	1	0	0

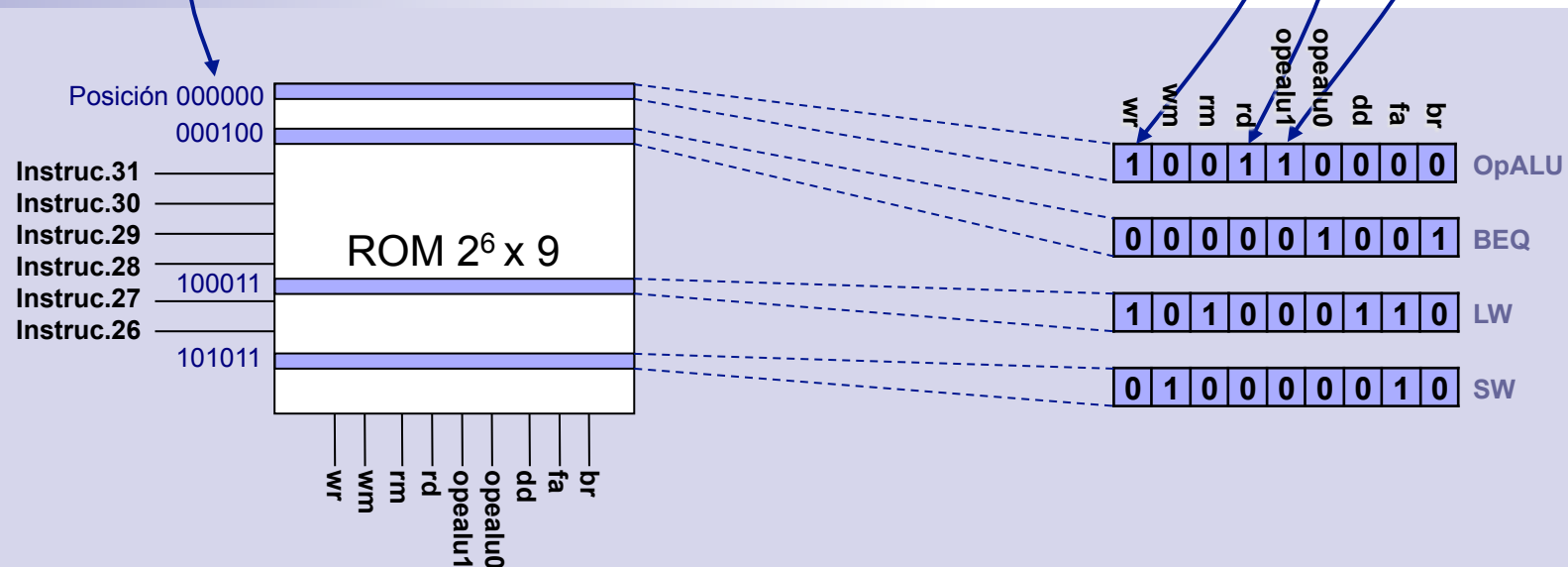


# Introducción

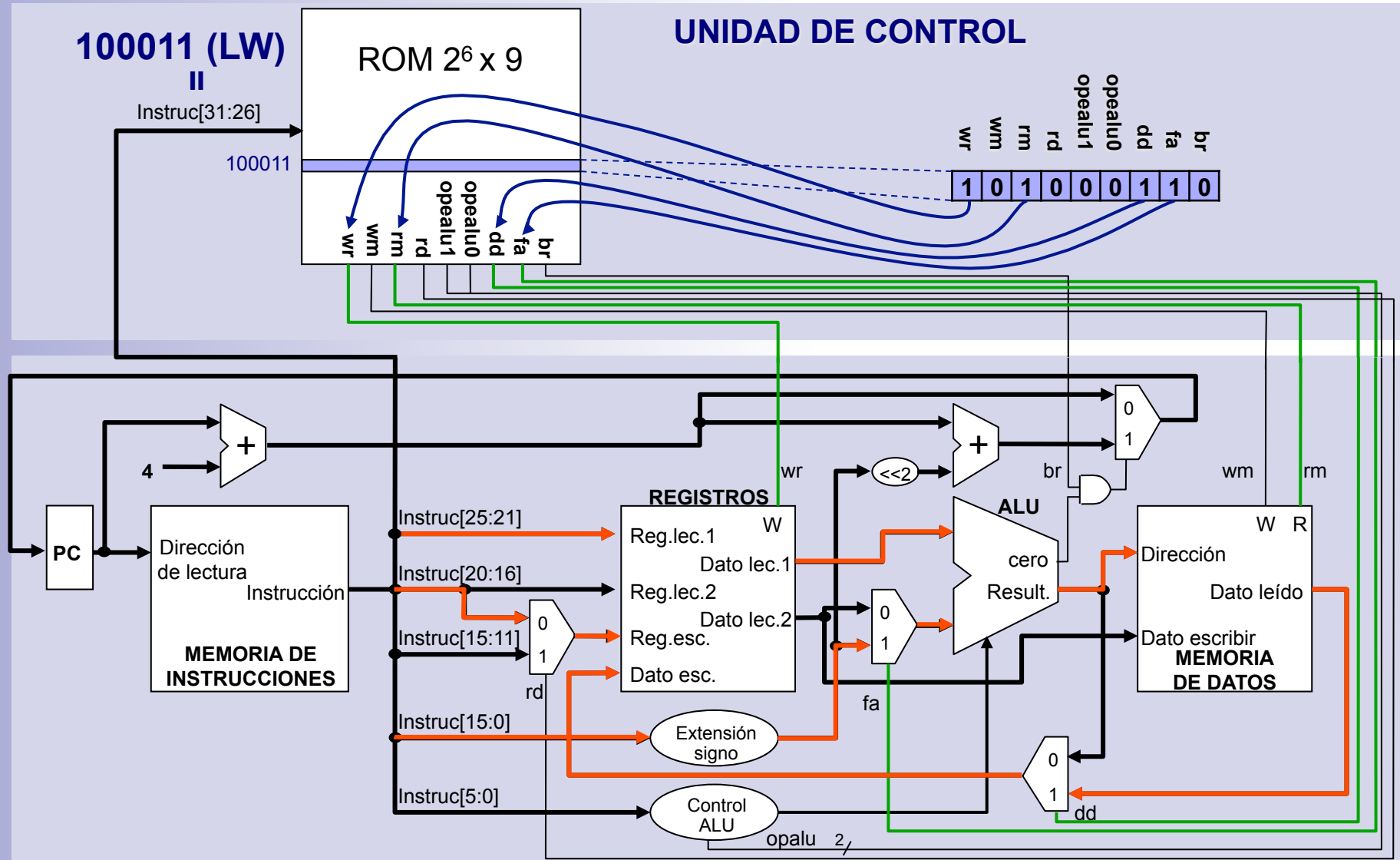
Instrucción	Instr.[31:26]	Acción	Señales de control
LW rd,despl.(rf)	100011	$rd \leftarrow \text{MEM}[rf + \text{despl.}]$	fa, rm, dd, wr
SW rd,despl.(rf)	101011	$\text{MEM}[rf + \text{despl.}] \leftarrow rd$	fa, wm
OpALU rd, rf1, rf2	000000	$rd \leftarrow rf1 \text{ (OpALU) } rf2$	wr, rd, opealu1
BEQ rf, rd, displ.	000100	si (rd=rf) $PC \leftarrow PC + 4 + \text{despl.}$	opealu0, br

- Entrada = 6 bits (cód. instrucción)
- Salida = 9 bits (señales de control)

■ ROM  $2^6 \times 9$



# Introducción

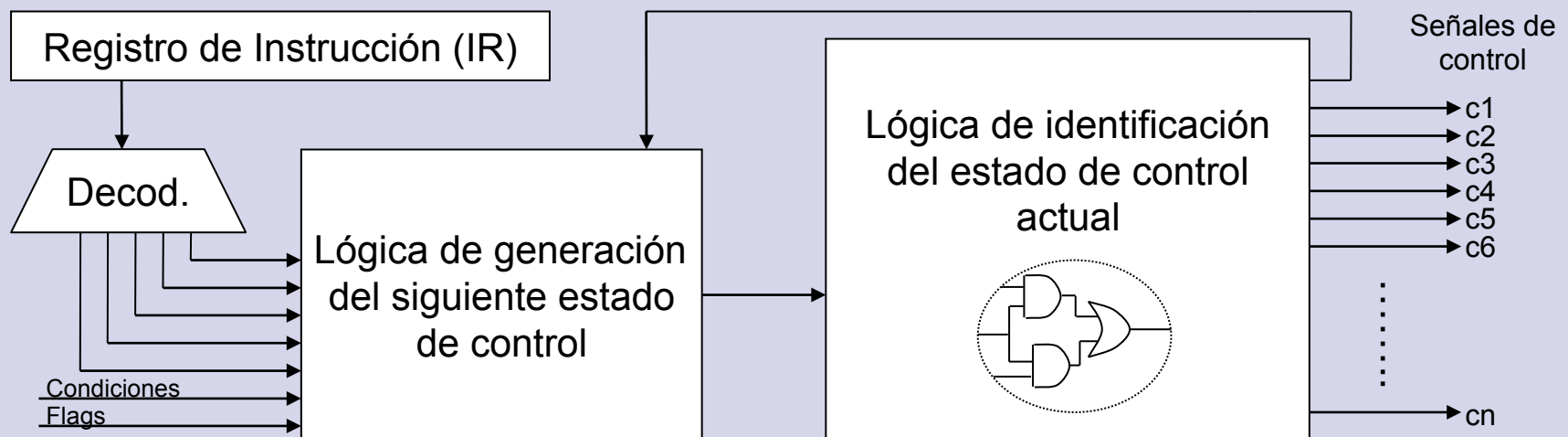


# Introducción

## ■ Unidad de control Multiciclo

### □ Unidad de control = Circuito secuencial

- Función lógica para cada señal de control
- Lógica para generar secuencia de estados de control
- Diseño heurístico, poco flexible y estructurado
- De difícil mantenimiento y modificación (rediseño completo)



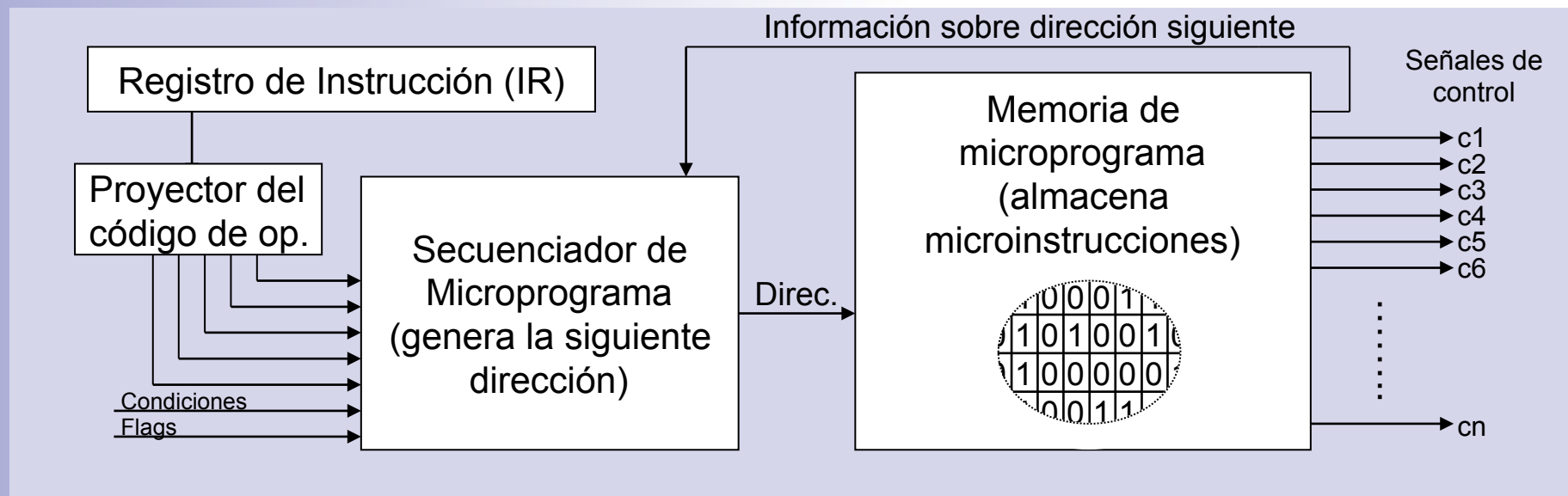
# Introducción

## ■ Unidad de control microprogramada

### □ Idea: Bloque de memoria ROM

- Almacena información estados de control
- Estado de control actual identificado por dirección
- Secuenciador de Microprograma

### □ Diseño de la U.C. más simple y sistemático



# Tema 4: Control Microprogramado

## □ Introducción

- Bases del control microprogramado

## □ Unidad de control microprogramado del procesador r-MIPS multiciclo

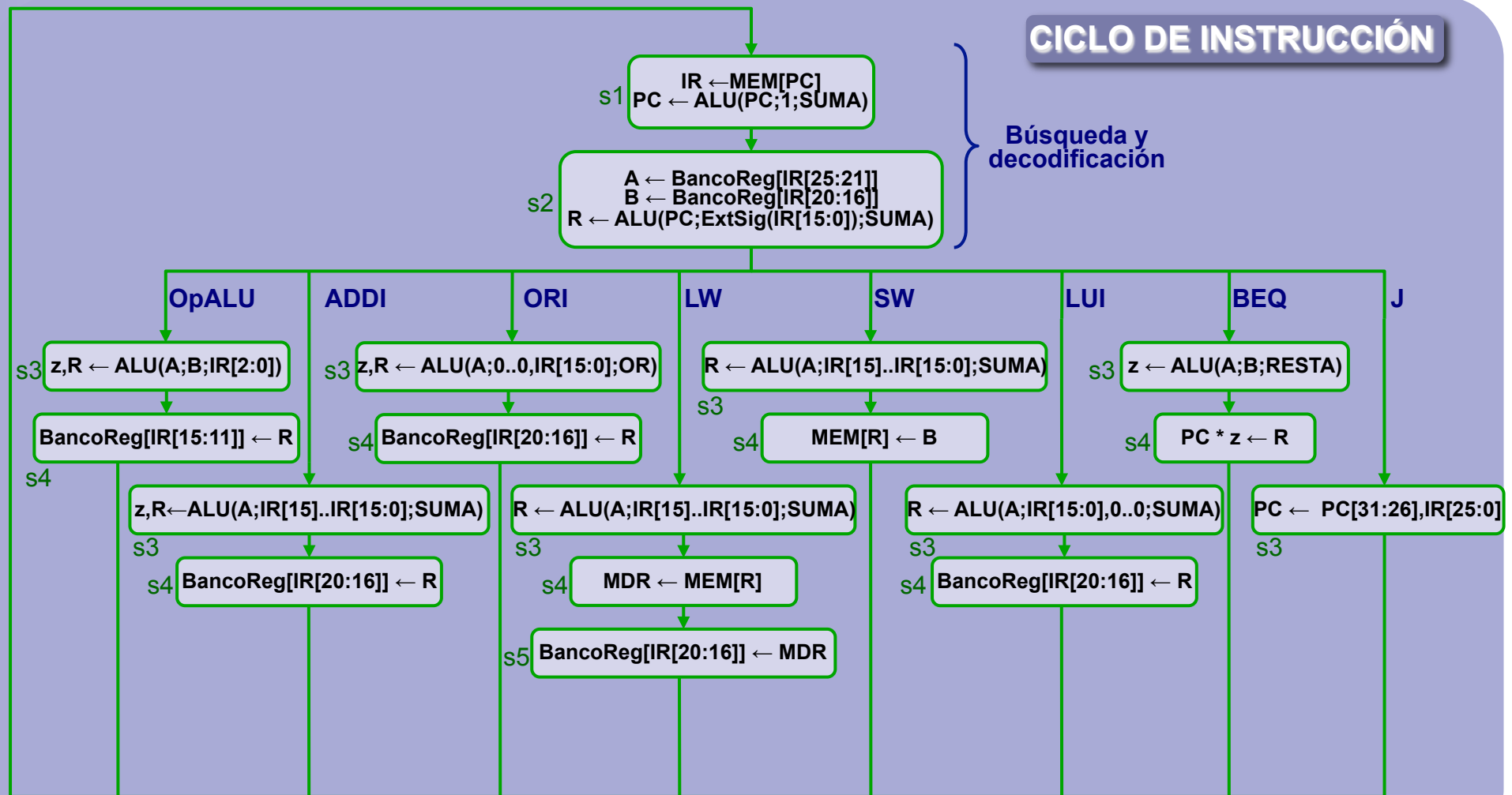
- Diseño básico de una U.C. microprogramada
- Capacidad de salto
- Microprogramación del conjunto de instrucciones



DISEÑO BÁSICO DE LA U.C. MICROPROGRAMADA

**UNIDAD DE CONTROL  
MICROPROGRAMADO DEL  
PROCESADOR R-MIPS MULTICICLO**

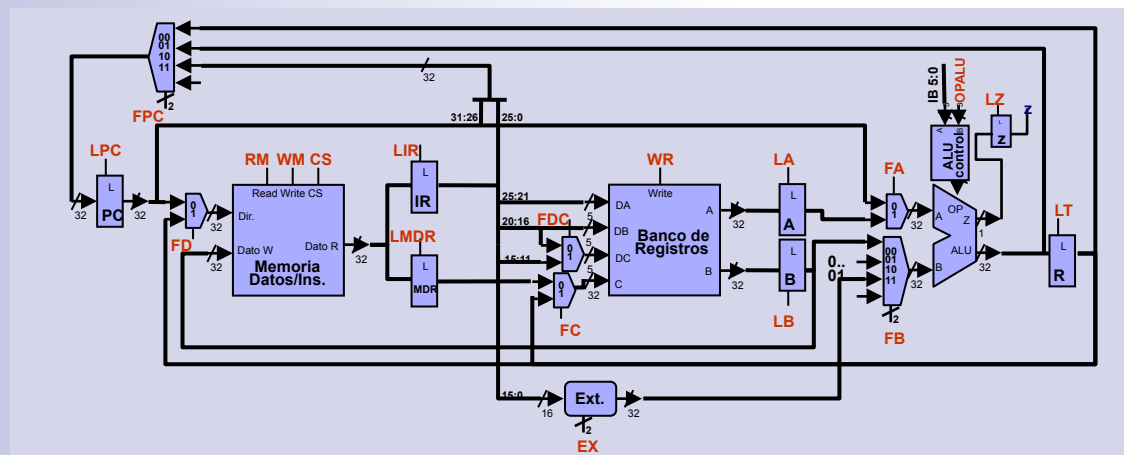
# Diseño U.C. Microprogramada r-MIPS



# Diseño U.C. Microprogramada

## ■ Diseño básico: control mediante ROM

- 1 bit de cada posición para cada señal de control
  - 24 señales de control = palabras de 24 bits
- 1 posición de memoria por cada estado de control del ciclo de instrucción
  - 18 estados de control (2 (Búsqueda) + 2 (OpALU) + 2 (ADDI) + 2 (ORI) + 3 (LW) + 2 (SW) + 2 (LUI) + 2 (BEQ) + 1 (J))
- ROM de al menos 18 posiciones de 24 bits
  - ROM  $2^5 \times 24$  bits

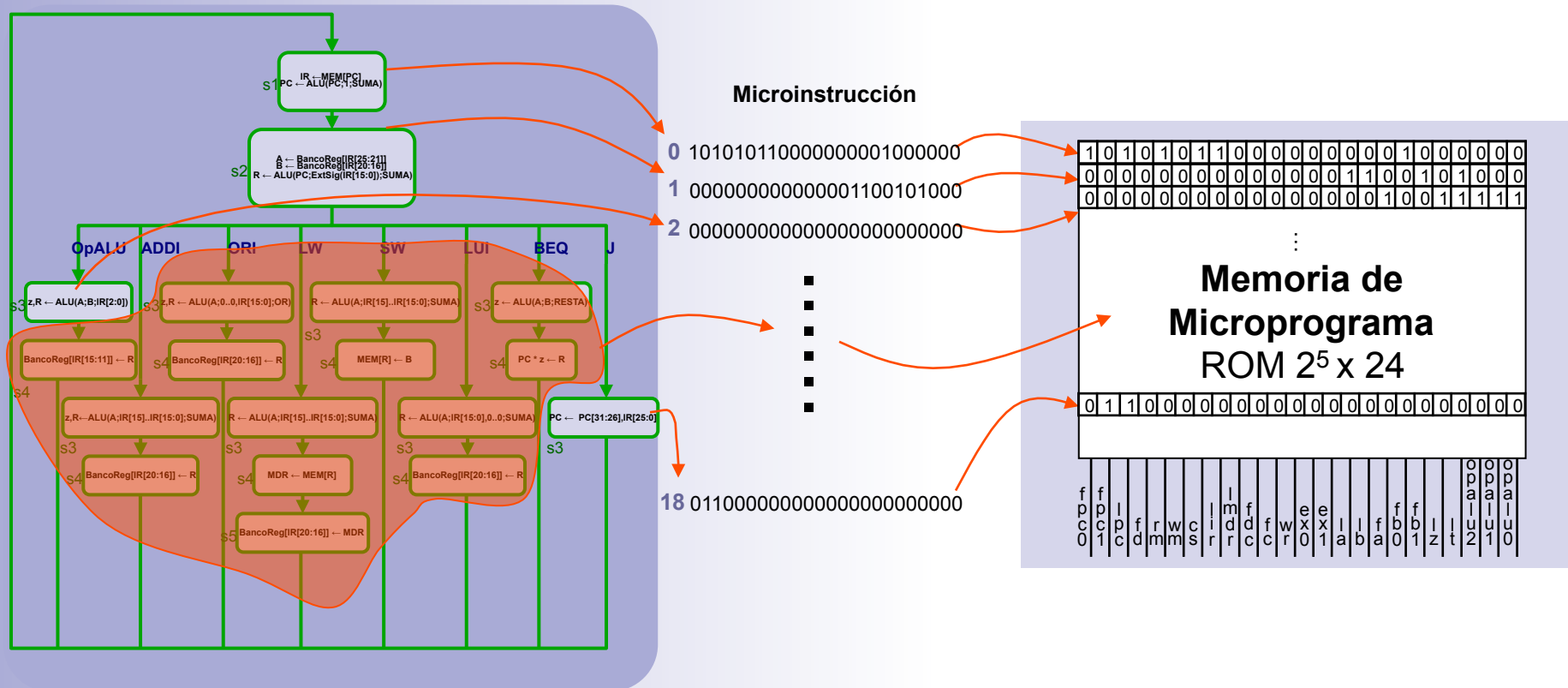






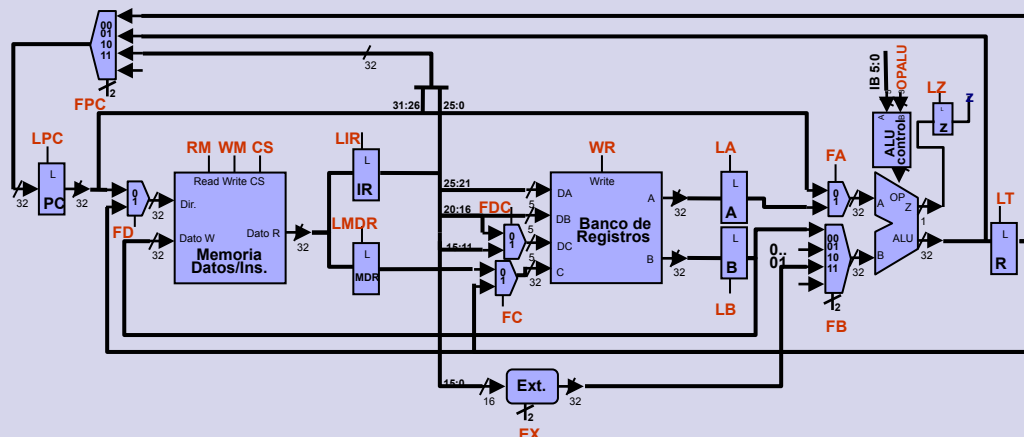
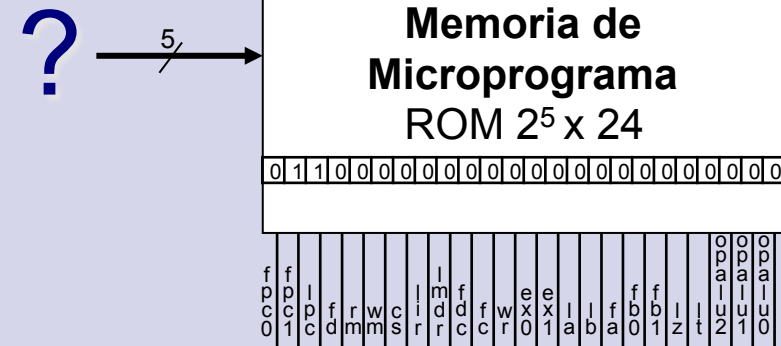
# Diseño U.C. Microprogramada

- Memoria de microprograma:
  - ROM donde se almacenan las microinstrucciones



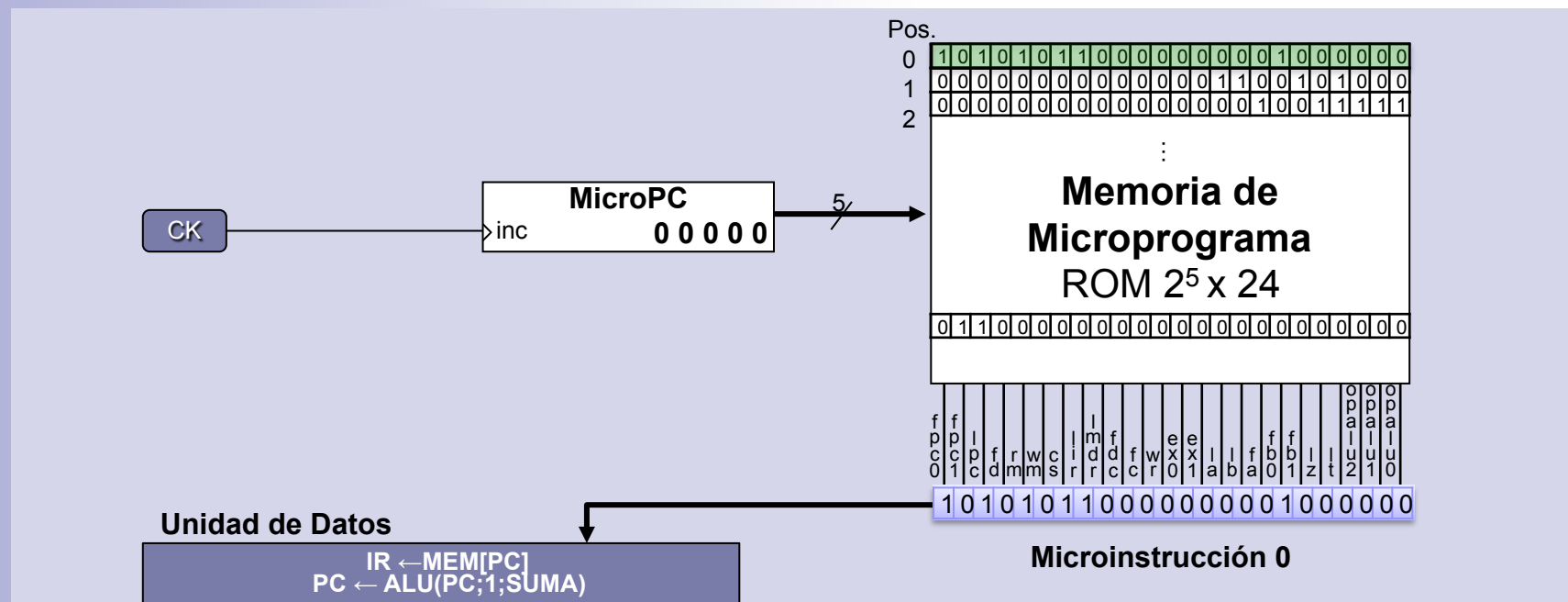
# Diseño U.C. Microprogramada

- Ejecución de una instrucción
  - Secuencia ordenada de microinstrucciones
- ¿Qué microinstrucción se ejecuta en cada instante?
  - Dir. ROM  $\neq$  Código instrucción
- ¿Cuál es la siguiente microinstrucción?



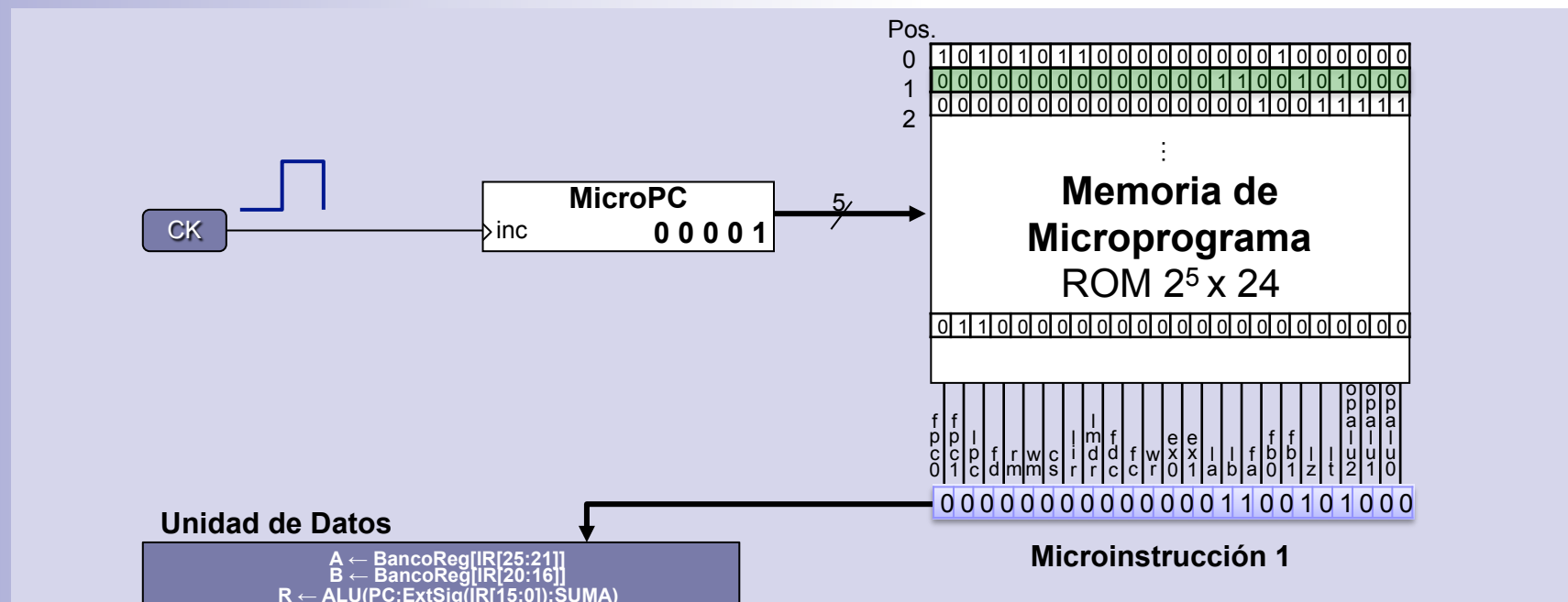
# Diseño U.C. Microprogramada

- Secuenciación de microinstrucciones
  - Microinstrucciones ordenadas en ROM
  - Registro-contador para secuenciar
    - Contador de Microprograma (MicroPC)
    - Contiene dirección de la microinstrucción actual



# Diseño U.C. Microprogramada

- Secuenciación de microinstrucciones
  - Microinstrucciones ordenadas en ROM
  - Registro-contador para secuenciar
    - Contador de Microprograma (MicroPC)
    - Contiene dirección de la microinstrucción actual





CAPACIDAD DE SALTO

**UNIDAD DE CONTROL  
MICROPROGRAMADO DEL  
PROCESADOR R-MIPS MULTICICLO**

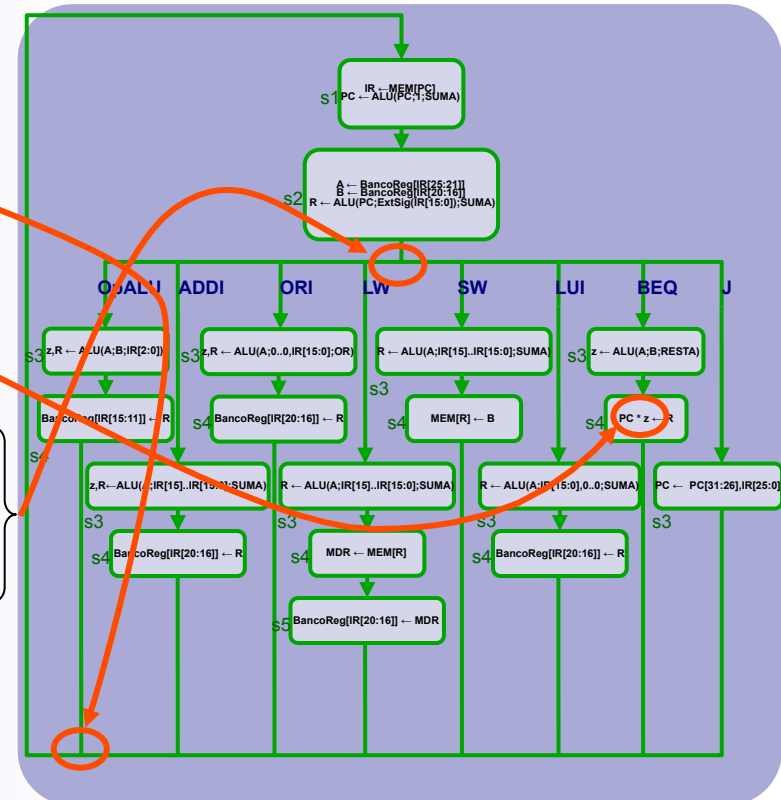
# Diseño U.C. Microprogramada

## ■ Romper la lectura secuencial

- La siguiente microinstrucción a ejecutar no está en la siguiente posición de la ROM

## □ Ejemplos:

- Última microinstrucción de una instrucción
- Ejecución condicional de microinstrucciones
- Última microinstrucción de la fase de búsqueda y decodificación



# Diseño U.C. Microprogramada

## ■ Capacidad de salto

- Cargar MicroPC con una dirección diferente a la siguiente
- Utilizar entrada de carga paralela del registro MicroPC
- Modificación del formato de las microinstrucciones:
  - Añadir bit para decidir si se salta o no
  - Añadir conjunto de bits para especificar dirección de salto (a cargar en MicroPC)



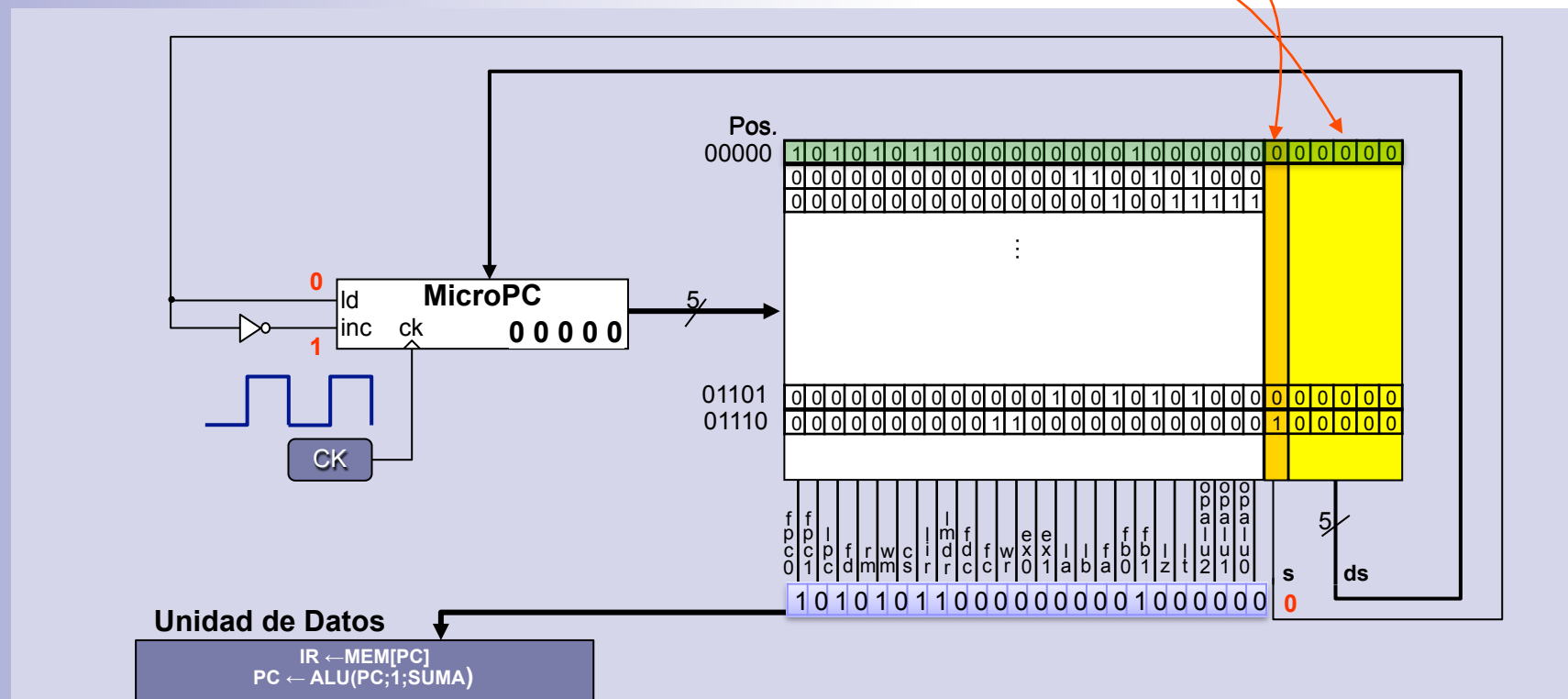




# Diseño U.C. Microprogramada

## ■ Modificación de formato de microinstrucción

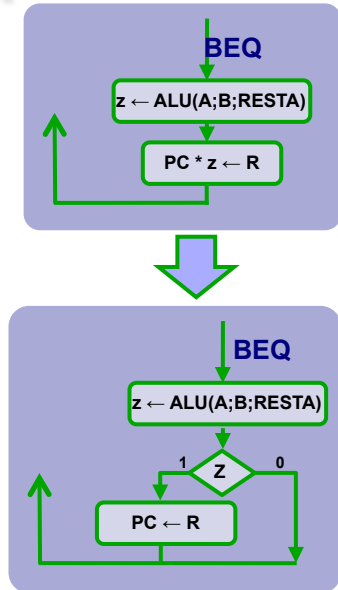
- Microinstrucción 14 - fin instrucción **LUI**
- Siguiete microinstrucción: microinstrucción 0 (búsqueda y decodificación)
- Añadir bit “**s**” de salto: 0 no salto, 1 salto
- Añadir 5 bits “**ds**” de dirección de salto



# Diseño U.C. Microprogramada

## ■ Capacidad de salto condicional

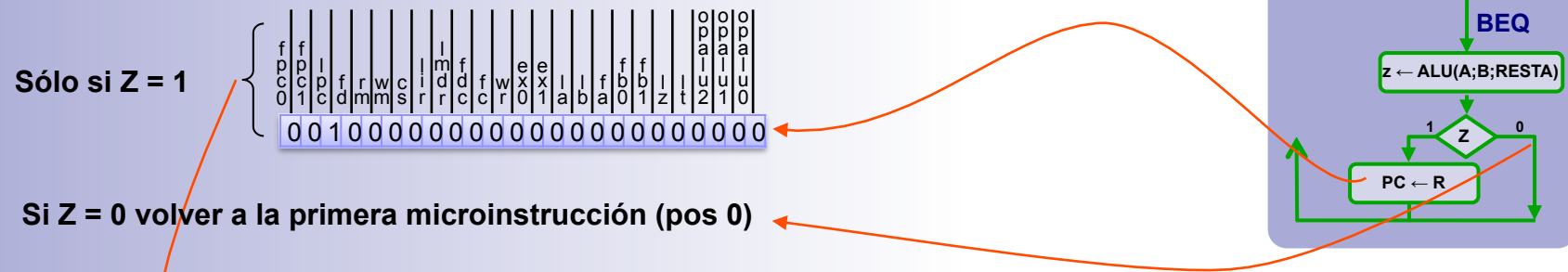
- Cargar MicroPC sólo si se cumple una determinada condición
- Añadir lógica para la carga condicional de MicroPC
- Modificación del formato de las microinstrucciones:
  - Añadir bits para decidir condición de salto
- Condiciones de salto asociadas con los flags de estado (Z)
  - Ejemplo condiciones: saltar si Z, saltar si no Z
  - Codificar bit de salto “s” junto con condiciones
  - Necesitamos 2 bits, “cs”, para determinar tipo de salto



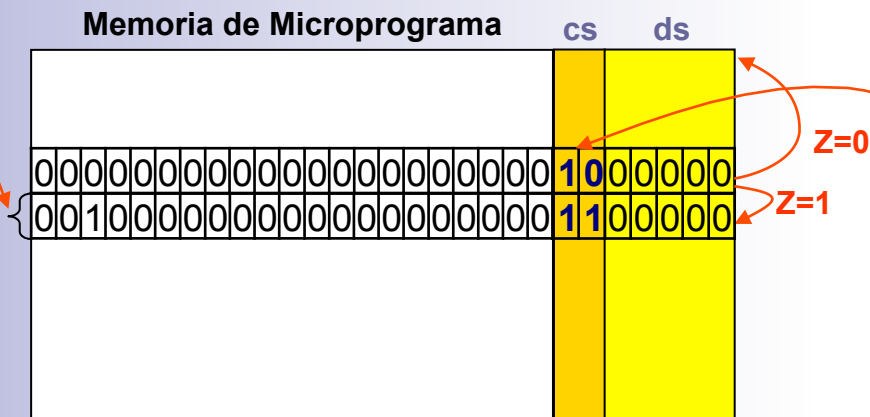
cs	Tipo salto
00	No saltar
01	Saltar si Z
10	Saltar si no Z
11	Salto incondicional

# Diseño U.C. Microprogramada

- Microprogramación de **BNZ** utilizando salto condicional



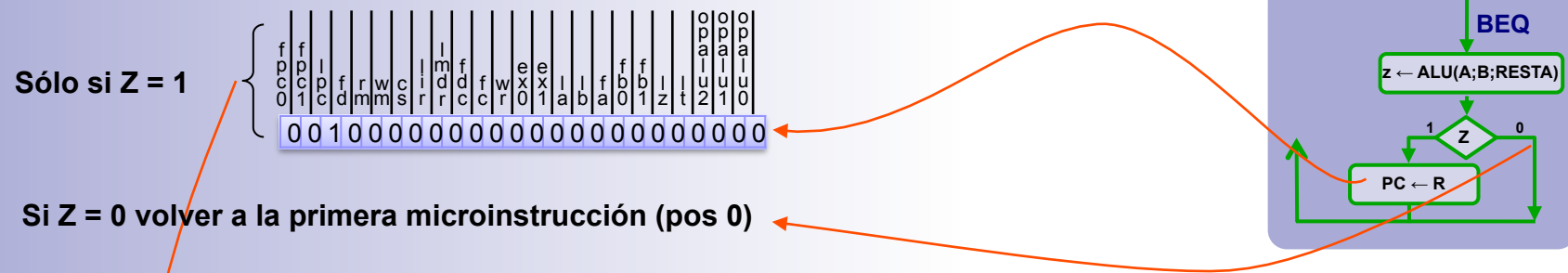
Introducir microinstrucción para determinar valor de Z



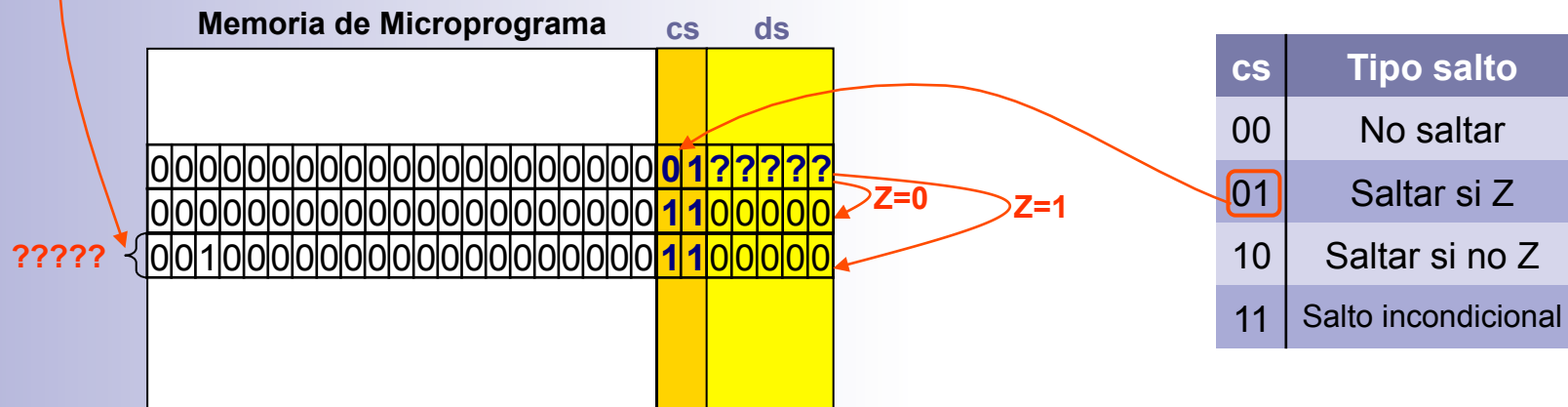
cs	Tipo salto
00	No saltar
01	Saltar si Z
10	Saltar si no Z
11	Salto incondicional

# Diseño U.C. Microprogramada

- Microprogramación de **BNZ** utilizando salto condicional



Introducir microinstrucción para determinar valor de Z



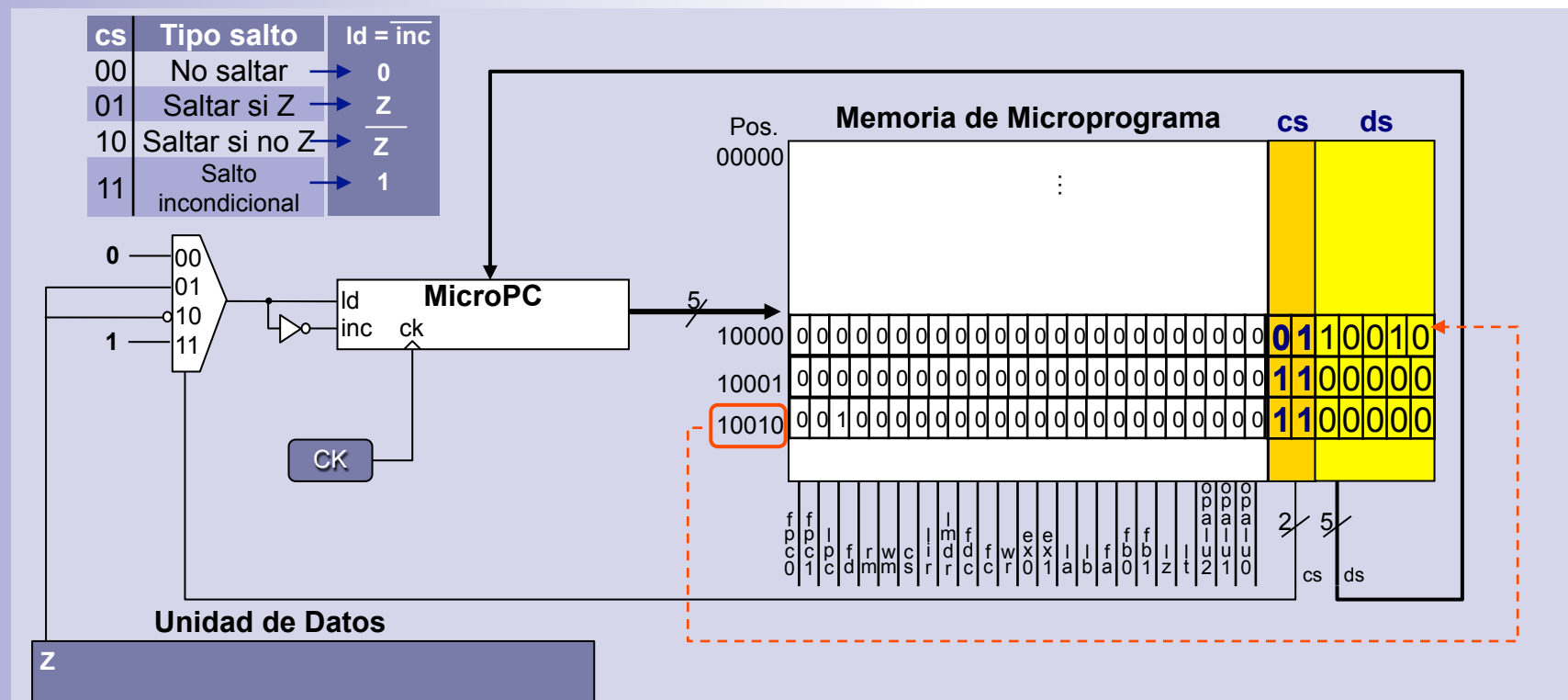
# Diseño U.C. Microprogramada

## ■ Carga condicional de MicroPC

□ Lógica para la generación de “ld” e “inc” de MicroPC

■ Entradas: “cs” selecciona condición, “Z” y “no Z”

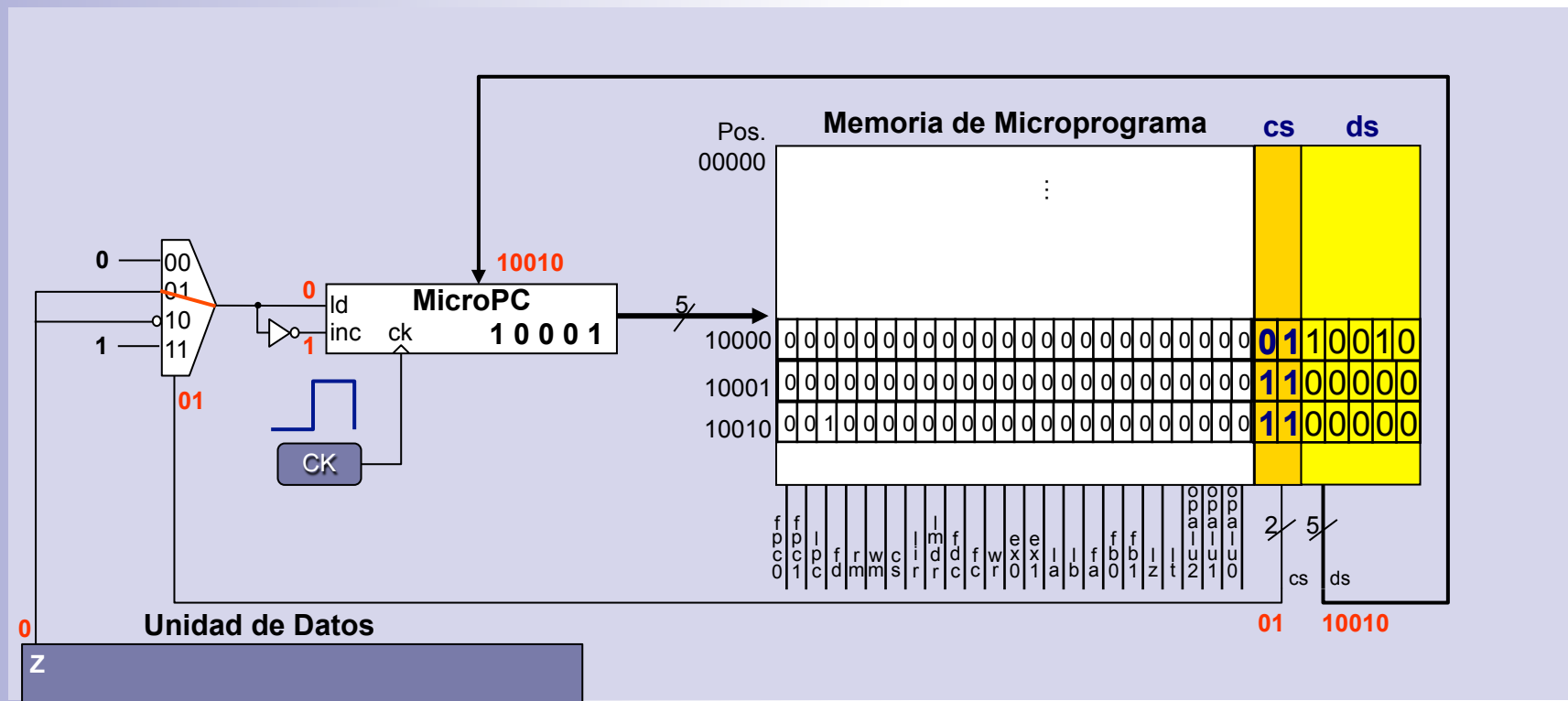
■ Utilizamos un multiplexor para seleccionar condición salto



# Diseño U.C. Microprogramada

## ■ Ejecución de BEQ

- Microinstrucción 15 (01111) salto condicional “si Z”
  - Campo  $cs = 01$ :  $ld = Z = 0$ ,  $inc = \bar{Z} = 1$

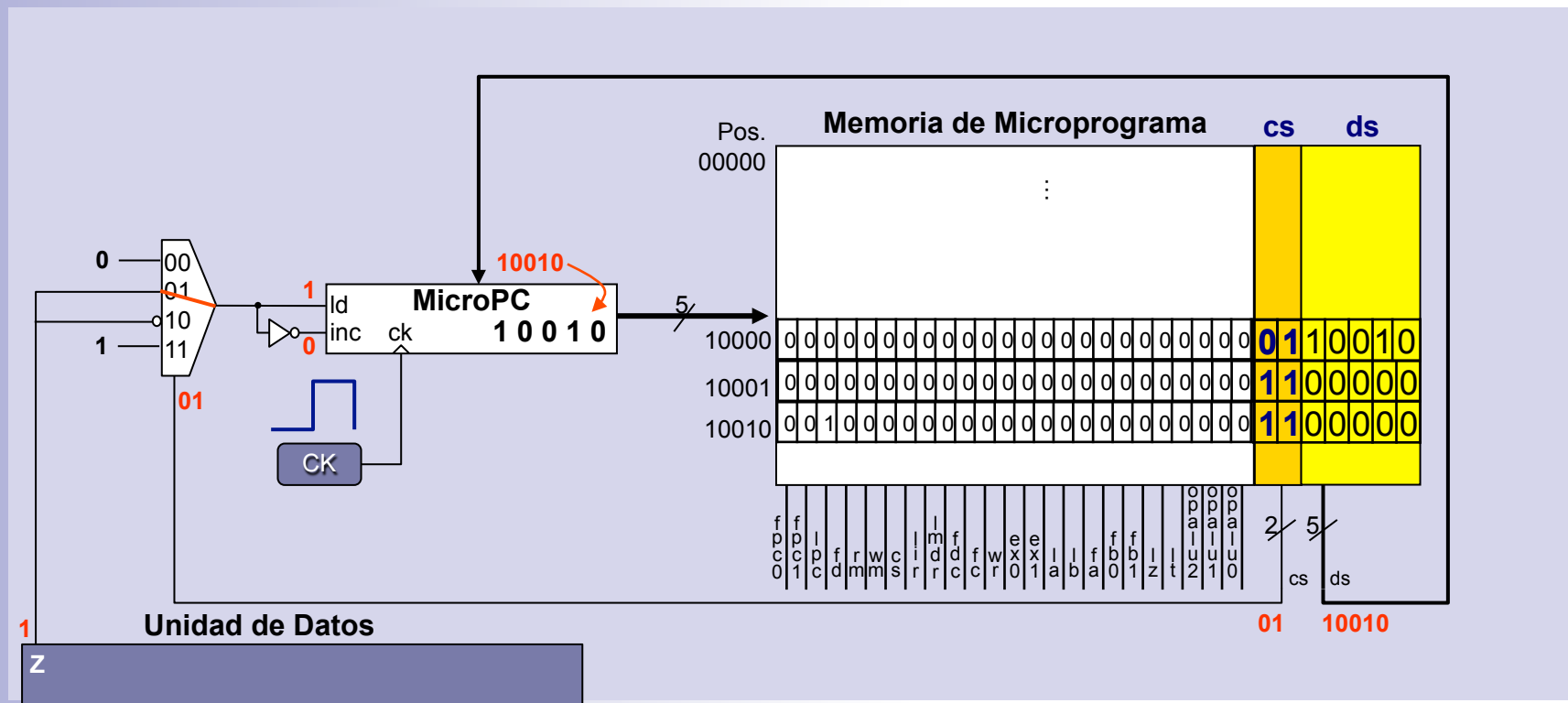




# Diseño U.C. Microprogramada

## ■ Ejecución de BEQ

- Microinstrucción 15 (01111) salto condicional “si Z”
  - Campo  $cs = 01$ :  $ld = Z = 1$ ,  $inc = \bar{Z} = 0$



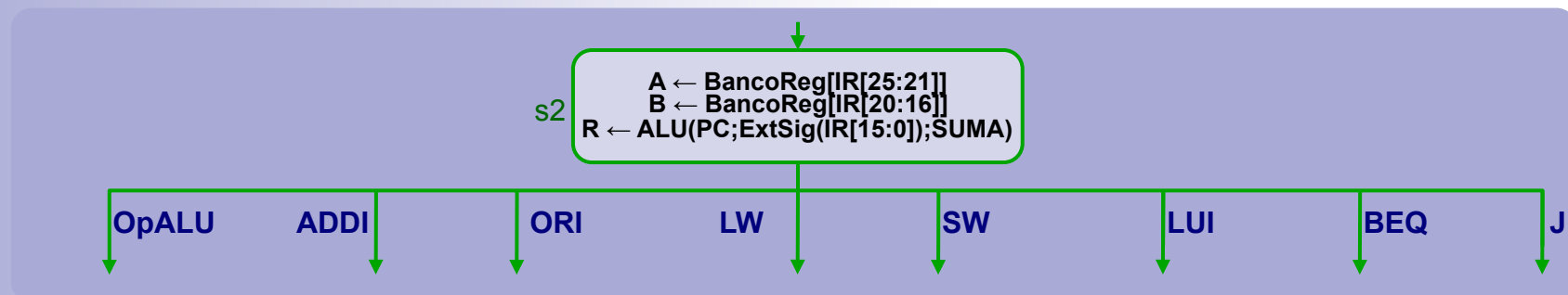


MICROPROGRAMACIÓN DEL CONJUNTO DE INSTRUCCIONES

**UNIDAD DE CONTROL**  
**MICROPROGRAMADO DEL**  
**PROCESADOR R-MIPS MULTICICLO**

# Diseño U.C. Microprogramada

- ¿Qué microinstrucción ejecutar después de la última de la fase de búsqueda?
  - Depende de la instrucción que se está ejecutando
  - Saltar a la primera microinstrucción de la microsubrutina de la instrucción en curso
    - **Microsubrutina:** Conjunto de microinstrucciones asociadas a la ejecución de cada instrucción máquina
  - Muchas posibles direcciones de salto



## ■ Contenido de la memoria de microprograma

36

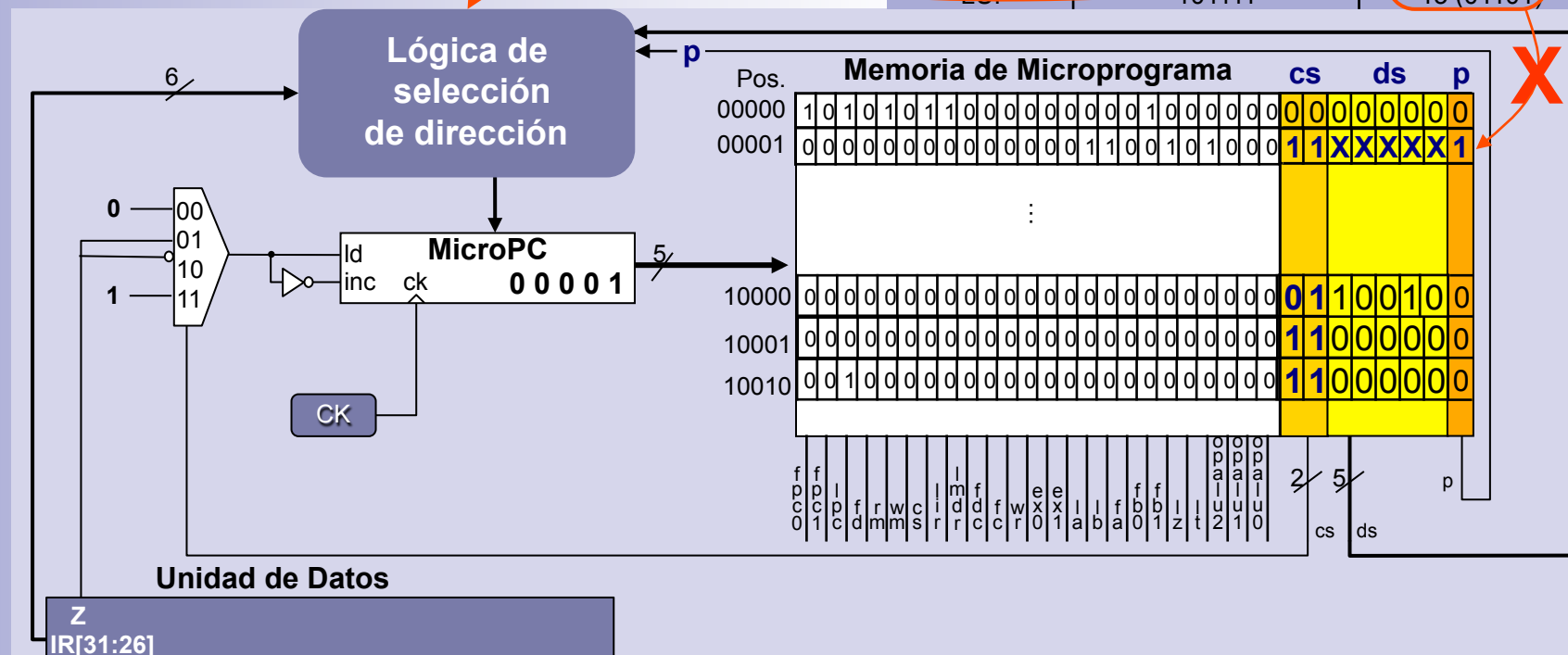
# Diseño U.C. Microprogramada

- ¿A que microinstrucción saltar después de la búsqueda y decodificación?

- Crear lógica de selección de dirección

- Decidirá valor a cargar en MicroPC
- Se basa en “ds”, “IR[31:26]” y direcciones de las primeras microinst. de cada instrucción
- Añadir nuevo bit “p” para tomar dirección indicada por “ds” o deducible de “IR[31:26]”

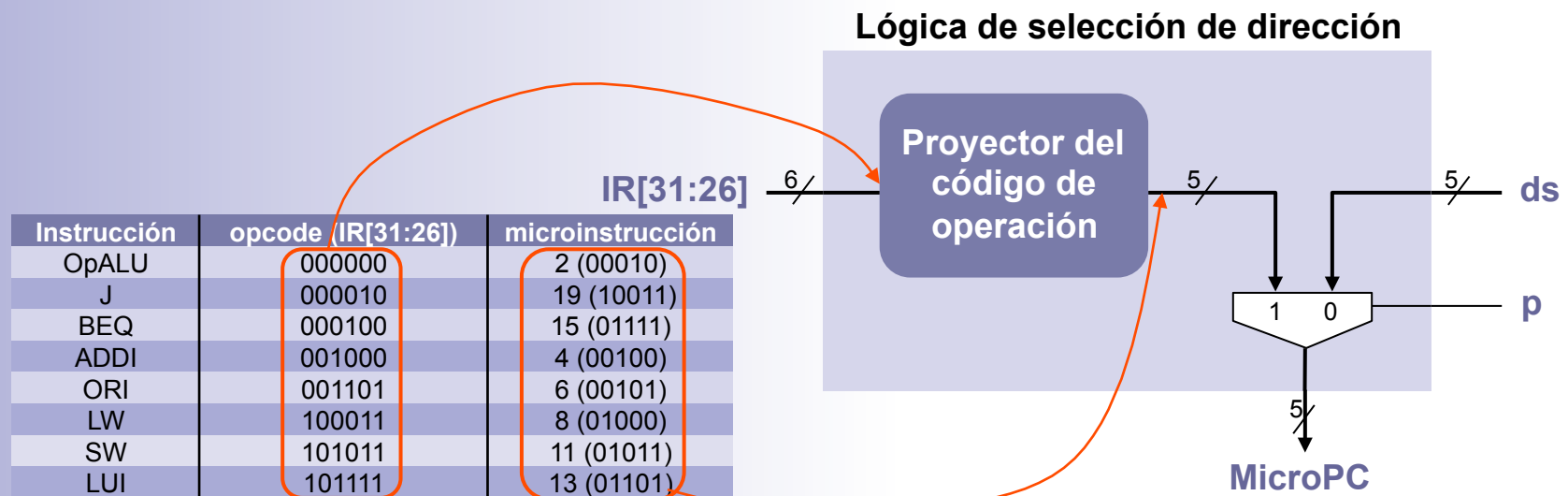
Instrucción	opcode (IR[31:26])	microinstrucción
OpALU	000000	2 (00010)
J	000010	19 (10011)
BEQ	000100	15 (01111)
ADDI	001000	4 (00100)
ORI	001101	6 (00101)
LW	100011	8 (01000)
SW	101011	11 (01011)
LUI	101111	13 (01101)



# Diseño U.C. Microprogramada

## ■ Lógica de selección de dirección

- Determina la dirección a cargar en MicroPC
- No determina si se carga o no
  - Sigue determinado por bits “cs” (condición de salto)
- “p” = 0 → selecciona bits “ds” (dirección de salto)
- “p” = 1 → genera dirección en base a IR[31:26] (Proyección del código de operación)
  - Sólo “p” = 1 en la última microinstrucción de la fase de búsqueda



# Diseño U.C. Microprogramada

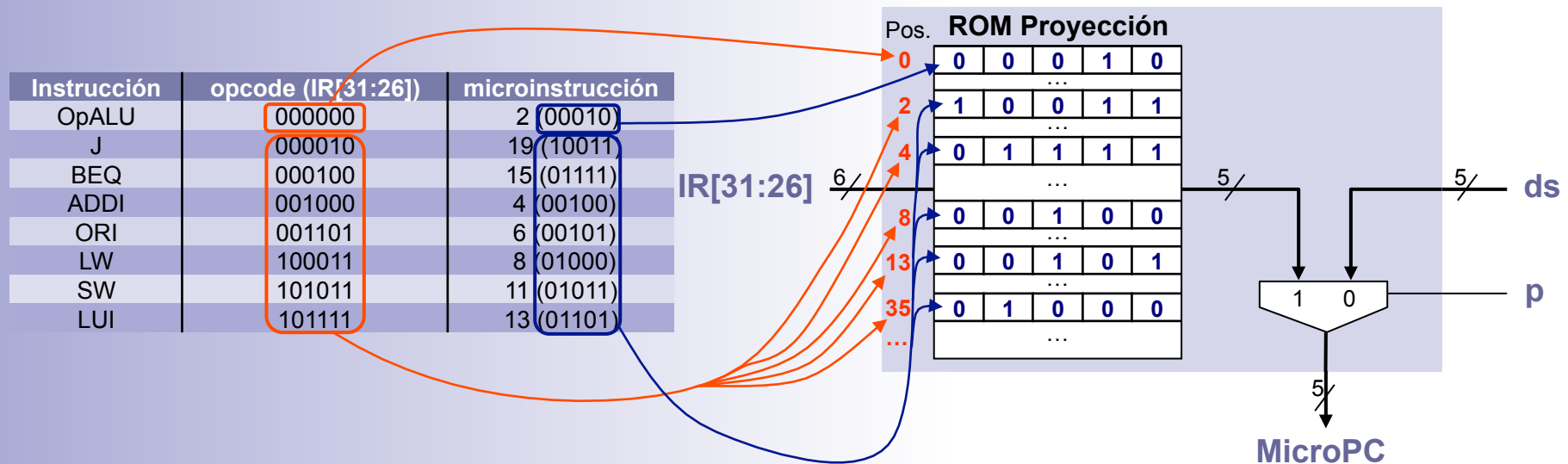
## ■ Proyector del código de operación

### □ Circuito combinacional

- 6 bits entrada (IR[15:10])
- 5 bits salida (Dirección de memoria de microprograma)

### □ Implementación mediante ROM (ROM Proyección)

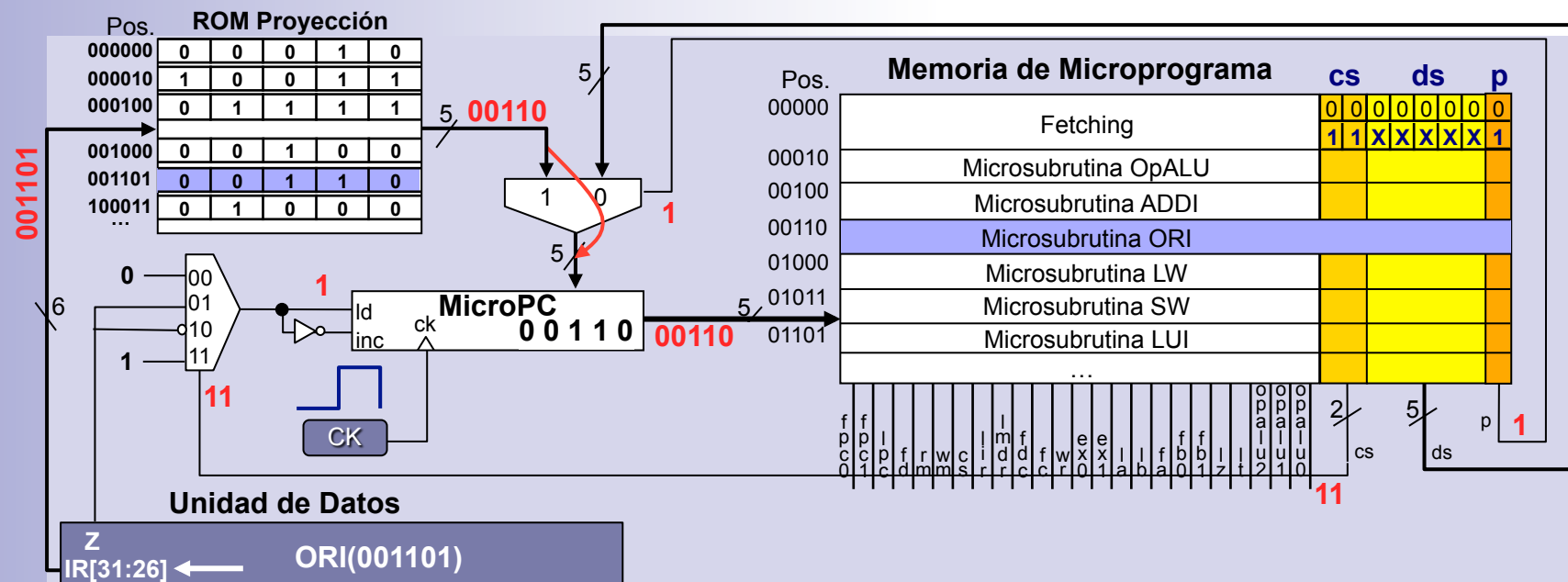
- ROM  $2^6 \times 5$  bits



# Diseño U.C. Microprogramada

## ■ Proyección del código de operación

- Microinstrucción 2 → “p” = 1, “cs” = 11
- Siguiete microinstrucción viene de la ROM de Proyección
- Depende del código de operación (opcode, IR[31:26]) de la instrucción cargada en IR (microinstrucción 0)
- No se puede proyectar en la misma microinstrucción que carga IR





# Diseño U.C. Microprogramada

## ■ Proyección del código de operación

- Microinstrucción 2 → “p” = 1, “cs” = 11
- Siguiete microinstrucción viene de la ROM de Proyección
- Depende del código de operación (opcode, IR[31:26]) de la instrucción cargada en IR (microinstrucción 0)
- No se puede proyectar en la misma microinstrucción que carga IR

