

Ingeniería Informática, 12-1-2010

Cálculo para la computación

1. (1.5 puntos) Obtenga la expresión polinómica centrada en -2 del polinomio

$$p(x) = \frac{1}{24}(x+3)^4 - \frac{1}{24}(x-3)^4.$$

(Se valorará la elección del método más simple.)

2. (1.5 puntos) Resuelva la siguiente ecuación en C, SIN escribir la incógnita en su forma binómica.

$$z+ar{z}\mathrm{i}-5=rac{3-zar{z}}{2\mathrm{i}}$$

3. (**1.5** puntos)

Deduzca la igualdad $\cosh^2 x - \sinh^2 x = 1$ a partir de la definición de las funciones hiperbólicas.

- 4. (1.5 puntos) Exprese $\operatorname{sen}^4 x$ en términos del coseno y seno de múltiplos de x.
- 5. (2 puntos) Sume la serie $\sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{1 + (1 + 2^1 + \dots + 2^n)}$.
- 6. (1 + 1.5 puntos) Determine una serie cuya suma sea $\left(\frac{\pi}{2} \operatorname{arc} \operatorname{tg} 2\right)$.

 Determine la primera suma parcial que aproxime su valor con un error menor de 10^{-3} .
- 7. Consideramos la serie: $\sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n(4n^2 1)}.$
 - a) (2 puntos) Obtenga la suma exacta de la serie (indicación: utilice la constante de Euler).
 - b) (2 puntos) Determine la primera suma parcial que aproxima la suma con un error menor que 10^{-3} .

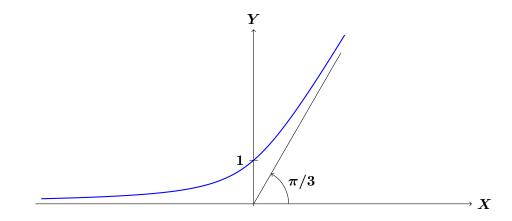
(Sigue atrás)

8. (2.5 puntos) La curva de Bezier determinada por los puntos (x_0, y_0) , (x_1, y_1) , (x_2, y_2) y (x_3, y_3) es:

$$\gamma(t) = egin{pmatrix} x(t) \ y(t) \end{pmatrix} = egin{pmatrix} x_0 & x_1 & x_2 & x_3 \ y_0 & y_1 & y_2 & y_3 \end{pmatrix} egin{pmatrix} -1 & 3 & -3 & 1 \ 3 & -6 & 3 & 0 \ -3 & 3 & 0 & 0 \ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} egin{pmatrix} t^3 \ t^2 \ t \ 1 \end{pmatrix}, \quad t \in [0,1]$$

Determine la curva de Bezier para los puntos $P_0=(0,0), P_1=(1,2), P_2=(2,3), P_3=(3,0)$. Escríbala como y=f(x) y dibújela.

9. (3 puntos) Determine una ecuación para la siguiente hipérbola.



■ Los ejercicios 1, 2, 5, 6 y 8 permiten obtener una nota entre 0 y 10. Los ejercicios 3, 4, 7 y 9 también permiten obtener una nota entre 0 y 10. La calificación final se obtiene con la media cuadrática de estas dos notas

$$\sqrt{rac{a^2+b^2}{2}}$$



Ingeniería Informática, 12–1–2010

Cálculo para la computación

Apellidos y Nombre:	 	
DNI:		Grupo:

1. (1.5 puntos) Obtenga la expresión polinómica centrada en -2 del polinomio

$$p(x) = \frac{1}{24}(x+3)^4 - \frac{1}{24}(x-3)^4.$$

(Se valorará la elección del método más simple.)

2. (1.5 puntos) Resuelva la siguiente ecuación en C, SIN escribir la incógnita en su forma binómica.

$$z+ar{z}\mathrm{i}-5=rac{3-zar{z}}{2\mathrm{i}}$$

- 3. (2 puntos) Sume la serie $\sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{1 + (1 + 2^1 + \dots + 2^n)}$.
- 4. (1 + 1.5 puntos) Determine una serie cuya suma sea $\left(\frac{\pi}{2} \operatorname{arctg} 2\right)$.

 Determine la primera suma parcial que aproxime su valor con un error menor de 10^{-3} .
- 5. (2.5 puntos) La curva de Bezier determinada por los puntos (x_0, y_0) , (x_1, y_1) , (x_2, y_2) y (x_3, y_3) es:

$$\gamma(t) = egin{pmatrix} x(t) \ y(t) \end{pmatrix} = egin{pmatrix} x_0 & x_1 & x_2 & x_3 \ y_0 & y_1 & y_2 & y_3 \end{pmatrix} egin{pmatrix} -1 & 3 & -3 & 1 \ 3 & -6 & 3 & 0 \ -3 & 3 & 0 & 0 \ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} egin{pmatrix} t^3 \ t^2 \ t \ 1 \end{pmatrix}, \quad t \in [0,1]$$

Determine la curva de Bezier para los puntos $P_0=(0,0), P_1=(1,2), P_2=(2,3), P_3=(3,0)$. Escríbala como y=f(x) y dibújela.