NF2: Laravel

# Creació d'una botiga virtual



## Objectius

Utilitzar els coneixements adquirits fins el moment en els mòduls del cicle i aplicar-los per elaborar un portal web que podria ser real per a la realització d'una botiga virtual.

Aprendre a implementar una aplicació web utilitzant el framework Laravel.

Per a aconseguir aquests objectius implementareu una botiga virtual de temàtica lliure. Cal, però, que sigueu ètics en l'elecció dels productes que vendreu a la vostra botiga.

### **Enunciat**

La vostra botiga tindrà un frontend (la part pública del web) i un backend (la secció d'administració). Això sí, no hi haurà pagament real en línia.

Podreu fer servir la tecnologia que creieu convenient (Bootstrap, JQuery, etc). L'únic requisit és que la web ha de ser *responsive* i que heu de dissenyar els botons amb SVG o Canvas.

#### Part front-end

Sense validar-se es podrà:

- 1. Navegar per categories i productes.
- 2. Utilitzar el cercador de productes.
- 3. Registrar-se com a usuari.
- 4. Afegir, treure i modificar productes al cabàs de la compra i acabar comandes. El cabàs ha d'estar visible a totes les pàgines.

Amb un usuari validat es podrà:

- 1. Tot el que es pot fer sense estar validat.
- 2. Editar les dades del perfil.
- 3. Accedir a la pàgina de confirmació de compra.
- 4. Consultar les compres realitzades com a usuari validat i en que estat es troben: (demanada, enviada, data d'enviament, etc..)

# Part back-end (només poden entrar els administradors)

- 1. Afegir, editar i desactivar productes amb el seu stock, foto, categoria i tots els camps que considereu necessaris.
- 2. Afegir, editar i desactivar categories.
- 3. Veure un registre de les comandes realitzades de tots els usuaris i poder canviar l'estat en el que es troben (demanada/enviada amb data d'enviament).
- 4. Poder filtrar el registre de comandes per usuari i/o estat.



UF3: Tècnica d'accés a dades

NF2: Laravel

# Possibles ampliacions a valorar

1. Utilització de cookies per personalitzar la pàgina.

## Lliurament

Es realitzarà a GitHub. Caldrà etiquetar convenientment cada sprint dins del termini establert.

