

# MANUAL DE ESTILOS

ONDA MARE

2023

# Índice



1.COLORES	2
2.FUENTES	3
2.1 EN LA CABECERA	•••••
2.2 EN LA BARRA DE NAVEGACION	•••••
2.3 EN EL CUERPO	
2.4 EN EL FOOTER	•••••
3. IMAGENES Y LOGO	4
3.1 EN LA CABECERA	• • • • • • • •
3.2 EN LA BARRA DE NAVEGACION	
3.3 EN EL CUERPO	
3.4 EN EL FOOTER	•••••
4. ICONOS	7
4.1 EN LA CABECERA	••••
4.2 EN LA BARRA DE NAVEGACION	• • • • • • • •
4.3 EN EL CUERPO	• • • • • • • • •
4.4 EN EL FOOTER	•••••
5. ESTRUCTURA	8
5.1 EN LA CABECERA	•••••
5.2 EN LA BARRA DE NAVEGACION	
5.3 EN EL CUERPO	
5.4 EN EL FOOTER	•••••

# 1.COLORES



# COLOR Y USO TIPOGRÁFICO DEL COLOR

## Colores principales:



Esta es la relación de los principales colores de la web Onda Mare, están descritos por su color hexadecimal y sus valores en RGB.

Todos los textos de la web son de color blanco.

Debemos destacar que el color del texto se debe a su buen contraste con el negro predominante en el fondo de la página.

Para obtener la mayor legibilidad posible, se han tenido en cuenta tres propiedades de los estilos sobre el texto:

- Color: se mide en la web con valores hexagecimales.
- Tamaño: se mide en rem (unidad porcentual que depende del tamaño de la pantalla).
- Grosor: varía según la importancia del texto. Distinguimos normal y negrita.

#### Otros colores:



Estos colores se utilizan sobre todo en diferentes imágenes o iconos distribuidos por la página

# 2.FUENTES



La web de la radio del mare utilizará en todo su contenido, la fuente Montserrat que ha sido descargada de Google Font e instalada en el proyecto.

# 2.1 Cabecera y barra de navegación

Se utiliza Montserrat en toda la barra incluida la subseccion de categorias



## 2.3 Cuerpo

En el cuerpo tendremos durante todo el contenido la fuente Montserrat ya que se busca un texto claro que sea fácil de leer.



# 2.4 Pie de Página

El footer simplemente consta de texto en titulo de onda mare y en la barra de nombre de marca inferior







Las imágenes y logos de la página han sido optimizadas en formato: png, jpg, jpeg.

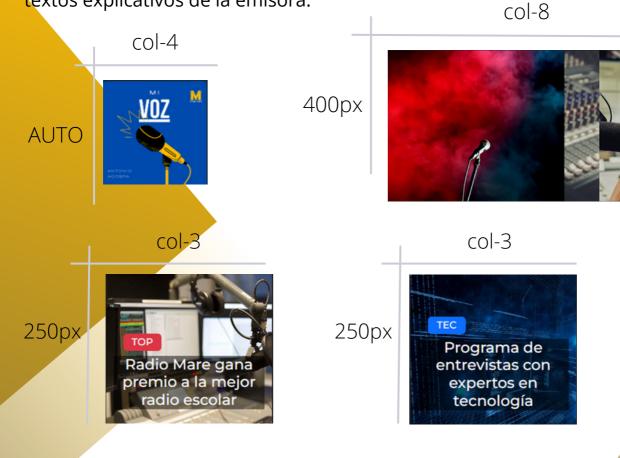
# 3.1 Cabecera y barra navegación

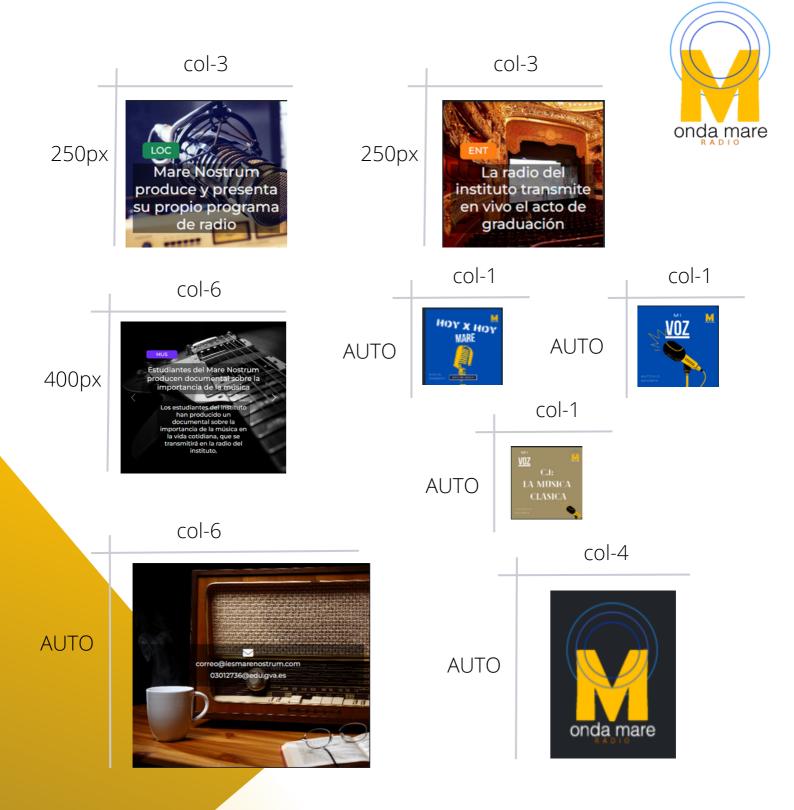
En la cabecera de la pagina nos encontramos con el logo.



3.2 Cuerpo

En el cuerpo nos encontramos diversas imágenes que acompañan a los textos explicativos de la emisora.







# 4. ICONOS

En esta página prácticamente nos encontramos con iconos tanto en el menú lateral, los iconos de cada elemento de la barra de navegación como en el footer incluyendo las redes sociales del instituto además de un par de iconos en el formulario de contacto.



Cada uno de estos iconos no tiene un tamaño definido, simplemente varia en función del tamaño de la barra, adaptándose así a cualquier resolución de pantalla.

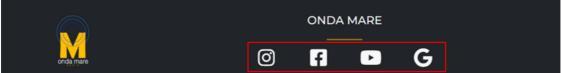
#### Formulario de contacto



Estos iconos tampoco tienen un tamaño predefinido sino que forman parte del formulario y del div que contiene la foto así que varían en función de estos



#### Formulario de contacto

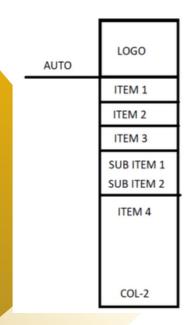


Estos iconos tienen asociados el tamaño mediante la clase de bootstrap fs con la medida 1 (la más grande) y gracias a que son iconos se puede modificar su tamaño así.

# 5. ESTRUCTURA

Esta página tiene una estructura vertical en la que la información se define de arriba abajo según su orden e importancia. A continuación se va a detallar la estructura de las diferentes partes de la web.

5.1 Cabecera





En la barra de navegación y cabecera nos encontramos con una estructura que siempre tiene de ancho 2/12 de la pantalla ya que hace de barra lateral y siempre se encuentra presente en la pagina.



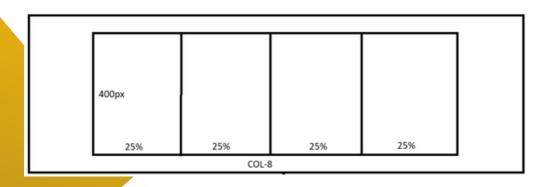
# 5.3 El cuerpo

En el cuerpo nos encontramos 4 secciones diferentes que se muestran seguidamente en el contenido del cuerpo.

#### Inicio

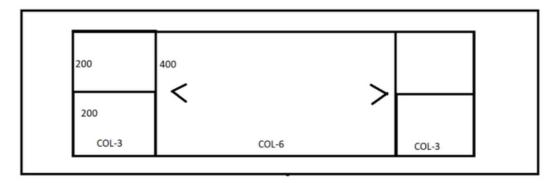




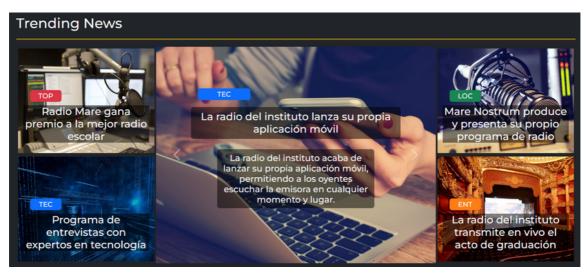




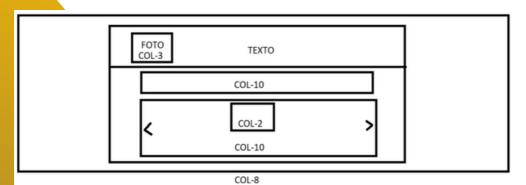
### **Noticias**







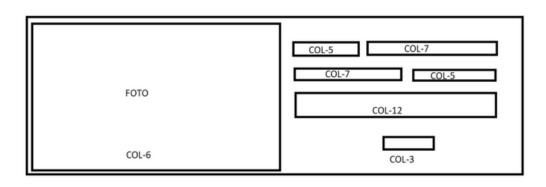
# **Programas**

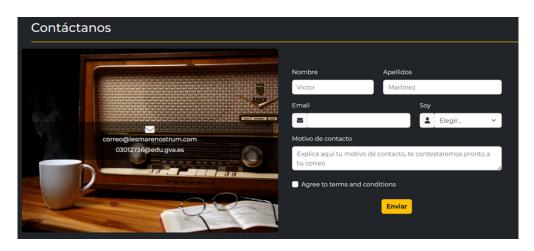




# Formulario de contacto







# 5.4 El footer

