

Aplicacion
+ main + menuPrincipal(List<Coche> coches , List<Pieza> piezas + crearCoche(List<Coche> coches) - borrarCoche(List<Coche> coches) - mostratTodosLosCoches(List<Coche> coches) - buscarPiezaPorCodigo(List<Pieza> piezas) - buscarCoche(List<Coche> coches) - crearPieza(List<Pieza> piezas) + recogerPiezasSQL(List<Pieza> piezas) + recogerCochesSQL(List<Coche> coches) - mostrarPiezasDisponibles(List<Pieza> piezas) - mostrarCocheConPiezas(List<Pieza> piezas , List<Coche> coches) - modificarCoche(List<Pieza> piezas , List<Coche> coches) - obtenerPiezaDelMismoTlpo(List<Pieza> piezas , List<Coche> coches) - sonDelMismoTlpo (Pieza pieza1 , Pieza pieza2) - mensajesDelMenu() - esperarUsuario() - actualizarCoche(Coche coche) - obtenerTotalCaballos(List<Coche> coches)

- TAMANO_MATRICULA I - TAMANO_MARCA_MOI - TAMANO_ANYO INT - matricula String - marca String - modelo String - anyo String - caballos double - manejo double - List<Pieza> piezas + Coche(matricula String) + Coche(matricula String, + Getters & Setters + ToString + agregarPieza(Pieza piez

+ crearCoche(Coche coch + borrarCoche(Coche coc + eliminarPiezaCoche(Co + asignarPiezaAlCoche(C + eliminarPiezaDeCoche(+ updateCoche(Coche co

Pieza
- codigo int - pieza String - calidad String - caballosProp Double - manejoProp Double + Pieza(codigo int, pieza String, calidad String, cal + toString() + Getter & Setters

PiezaDAO
+ crearPieza(Pieza pieza)

