

# Final de Computación II

**Tema:** Conversor de Documentos, Imágenes y Audio

**Materia:** Computación II

**Universidad de Mendoza**

**Nombre:** Javier Cercasi

**Legajo:** 58.004

## **Guía de Uso:**

### **Para implementar el servidor debemos:**

1. Descargar el archivo Dockerfile.
2. Situarnos desde una terminal Shell en el directorio que se encuentra el archivo.
3. Luego ingresar los siguientes comandos: “docker build -t server .” y “docker run -t --name instancia server”.
4. La terminal devolverá “Servidor en: ('172.17.0.2', 5000)”, indicandonos la IP y puerto en el que el servidor esta atendiendo.

### **Para utilizar el Conversor desde algún navegador de internet, debemos:**

1. Acceder desde la WEB a la URL: `http://(IP):5000/`.
2. Seleccionar entre los 3 tipos de conversores, el que es requerido.
3. Adjuntar el archivo clickeando en la opción “Examinar”.
4. Seleccionar el Formato de Salida que desee.
5. Seleccionar la opción “Subir Archivo”.

### **Para utilizar el Conversor desde Curl, debemos:**

1. Abrir una terminal Shell
2. Primero debe pensar en el conversor que desea, hay 3 tipos:
  1. Documentos
  2. Imágenes
  3. Audio
3. Pegar el siguiente comando: `curl -X POST -H "Content-Type: multipart/form-data;output=formato deseado" -F "profile=@nombre.formato" -L http://IP:5000/Tipo.html --output salida.formato deseado`
4. **Ejemplo de implementacion:** `curl -X POST -H "Content-Type: multipart/form-data;output=ogg" -F "profile=@Rain.mp3" -L http://127.0.0.1:5000/Audio.html --output salida.ogg`

### **Formatos Compatibles con cada conversor:**

#### **Documentos:**

1. pdf
2. docx

#### **Imágenes:**

1. png
2. jpg
3. jpeg
4. ppm
5. bmp
6. eps
7. gif
8. tiff

Audio:

1. mp3
2. flac
3. ogg
4. wav