

Nova: Teléfono Móvil



Trabajo Final Ingeniería en Computación

Cercași Javier Agustín

#### Tabla de contenidos

01

**Problema** 

02

Solución

03

Metodología

04

Arquitectura

05

Demo

06

Conclusiones

07

Mejoras

Problema

#### Problema

En la actualidad, muchos habitantes de escasos recursos y personas de la tercera edad encuentran dificultades a la hora de hallar y utilizar un dispositivo móvil que sea cómodo y sencillo de manipular. Una buena forma de disminuir esta brecha digital es facilitando su uso, y haciéndolo agradable para estos usuarios.



#### Justificación del Problema

 Acercar la tecnología a la tercera edad es imprescindible para que puedan estar siempre conectados e integrados en la sociedad por medio de ella. Esta integración resulta además de suma importancia para las familias de estos usuarios, por la tranquilidad que brinda el saber que siempre estarán conectados.

02 Solución

Solución

 Desarrollar un dispositivo móvil, de una arquitectura sofisticada pero de fácil manejo para el usuario, diseñado especialmente para la tercera edad.



#### Funcionalidades

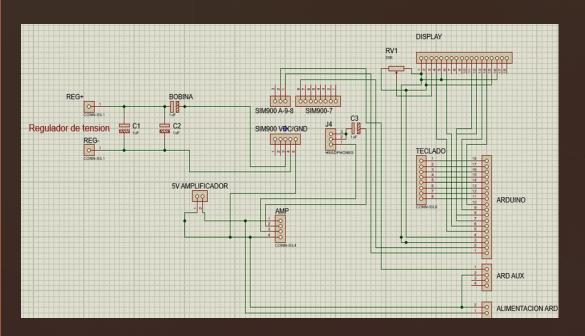
- Realizar y recibir llamadas.
- Enviar mensajes de texto.
- Interacción con el usuario a través de una experiencia intuitiva.
- Registro de contactos telefónicos (hasta 250 contactos).
- Acceso a la agenda telefónica para seleccionar contactos de destino.
- Conexión a la red para transmitir datos a la nube.
- Acceso a una plataforma web para un seguimiento diario del registro de llamadas.
- Uso de aplicación móvil para el seguimiento del usuario.

03

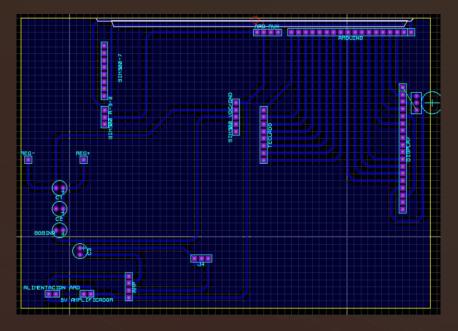
# Metodología



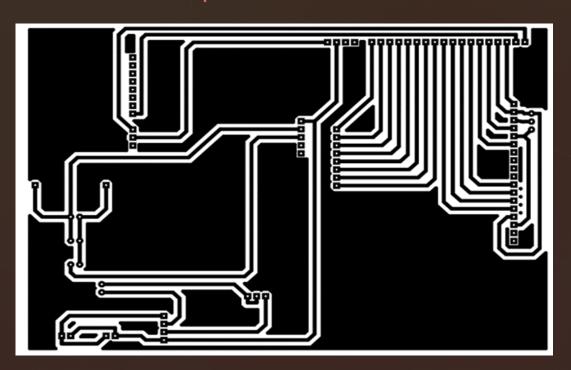
Diagrama Eléctrico



Esquemático del circuito impreso



Impresión del circuito



Placa pertinax de Cobre



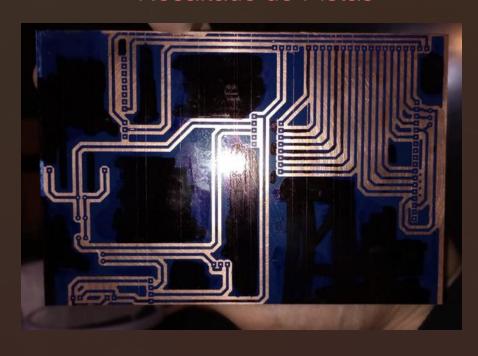
Preparación de Placa pertinax



Transferencia térmica del circuito



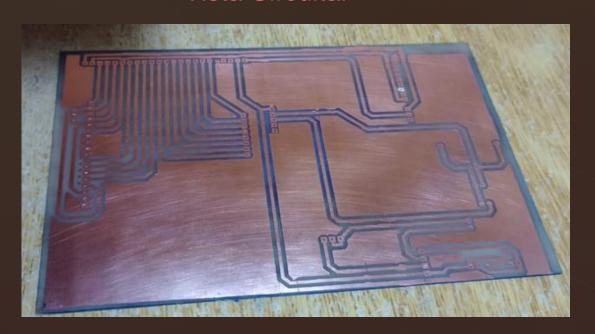
Resaltado de Pistas



Cloruro férrico



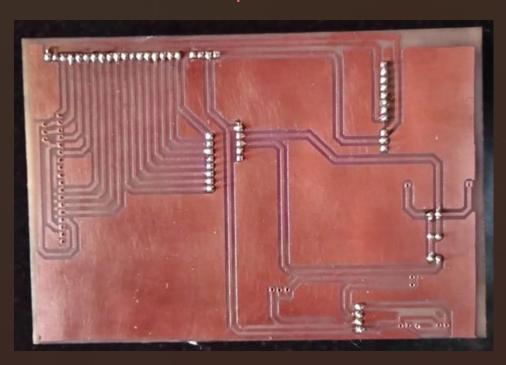
Vista Circuital



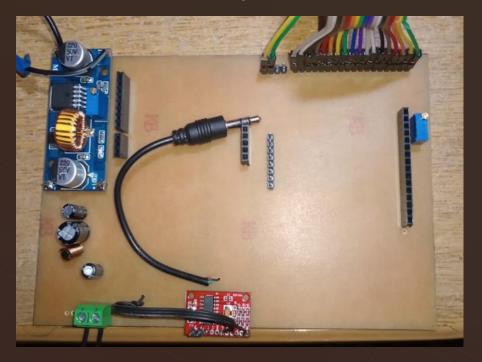
Perforado de Placa



Soldadura de componentes electrónicos



Vista Superior



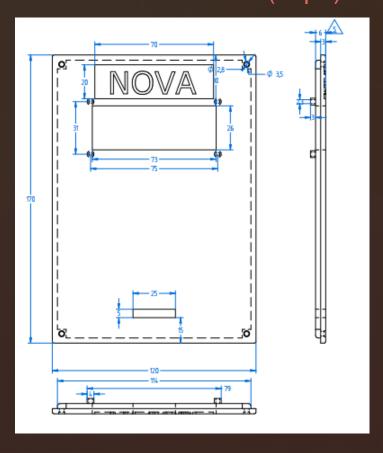
Resultados obtenidos



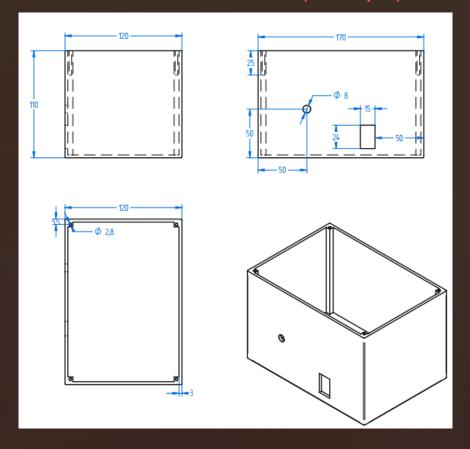
Conexión de teclado



Diseño de Carcasa (Tapa)



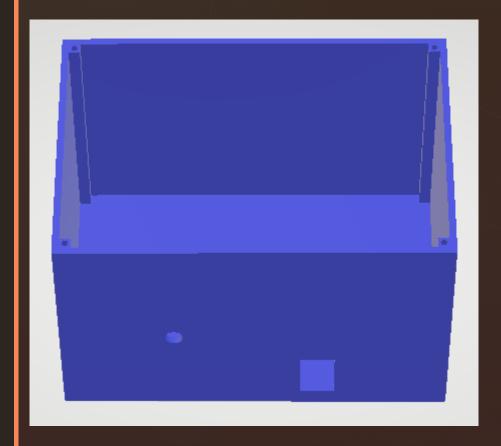
Diseño de Carcasa (Cuerpo)

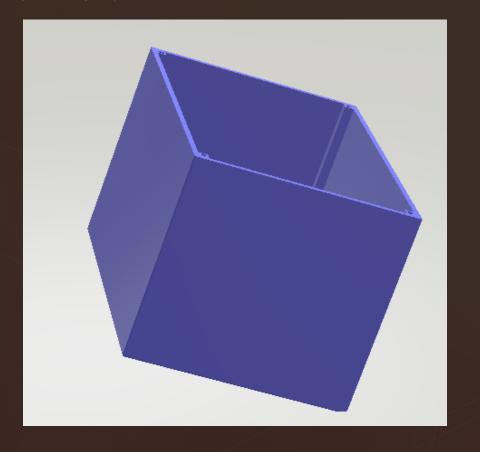




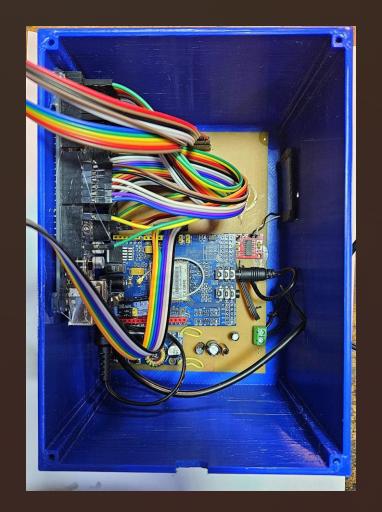


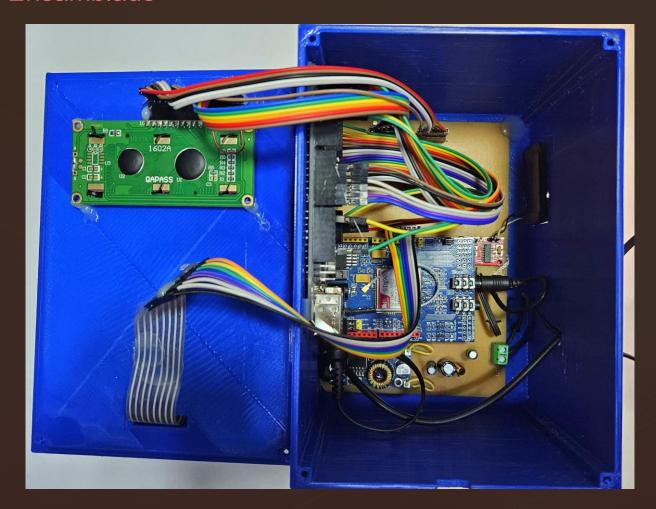
Plano 3D (Cuerpo)





Ensamblado





Resultados Finales







Resultados Finales







#### Desarrollo de Software

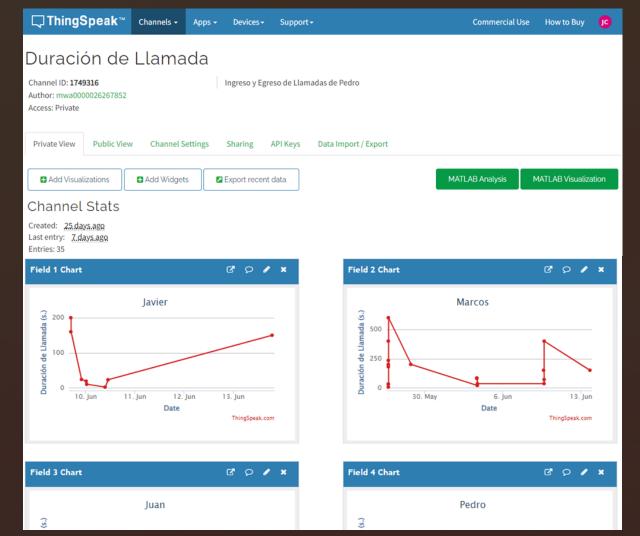
Árbol de Ficheros



```
// Initial Module Configuration:
void setupModule();
void powerOn();
void standBy();
void configure();
// Functions to be executed indefinitely in loops:
void userInput();
void listener();
void sendCommand(String at, unsigned int duration);
void showSerialData();
// Functions for Making Calls and Sending Messages:
void makeCall(String pos);
void startTimer(String pos);
void sendMessage(String number, String pos);
// Function to Connect to the Network:
void sendDataToCloud(String pos, String duration);
```

#### Datos registrados en la nube

Trazabilidad:

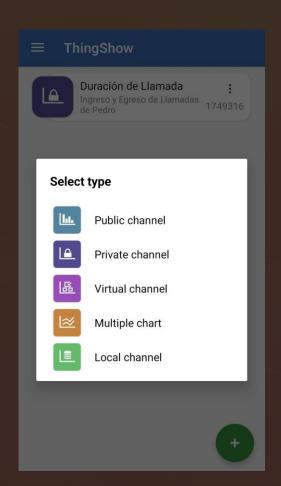




#### Datos registrados en la nube

App Móvil:







04

Arquitectura



#### Plataforma:

Arduino IDE (Entorno de Desarrollo Integrado)

Lenguaje:

C++

Protocolos Físicos:

Serial (PC - Arduino)

Serial Uart (Arduino - Módulo de comunicaciones)

Gsm (Módulo de Comunicaciones)

Protocolo de Comunicación:

Http (Control)

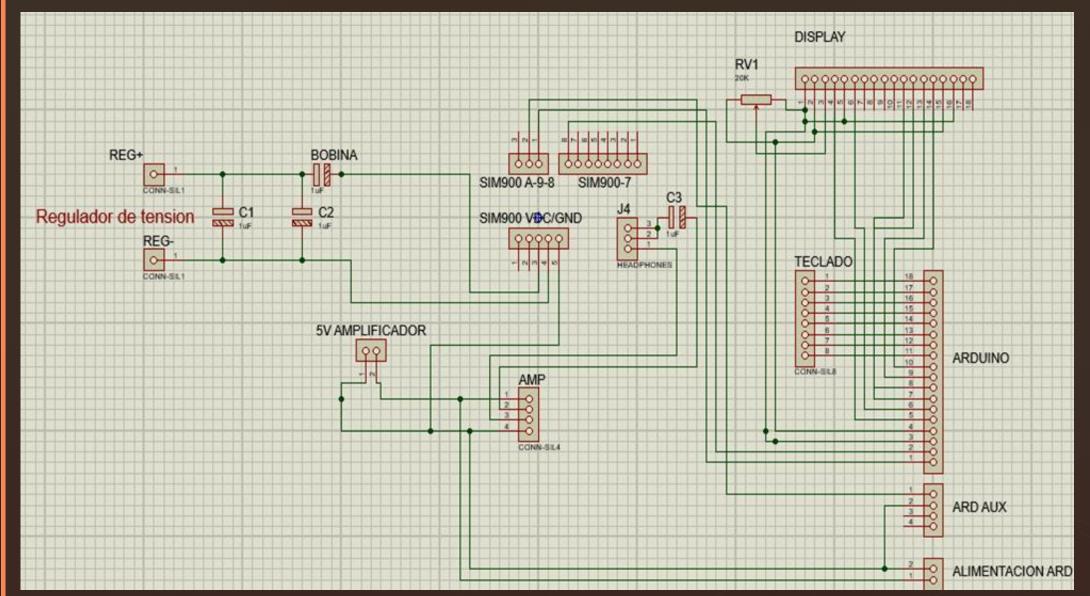
#### Componentes:

- Arduino Mega 2560
- Sim 900L
- Parlante 1w/ 8 Ohms
- Micrófono Electret
- Fuente switch 220V / 12V Fuente switch 220V / 5V
- Fuente step down dc-dc XL4015
- Amplificador de Audio Pam8403 5-12v
- Teclado Membrana matricial 4x4
- Display LCD 2x16
- Tarjeta sim card
- Placa de Cobre Cables Pines Capacitores Bobinas

#### Arquitectura



#### Diagrama Eléctrico



05 Demo

#### Conclusiones

 Se aseguró la consonancia con los objetivos planteados en el marco referencial, obteniendo el 100% de los objetivos establecidos en la fabricación del dispositivo móvil.

Se alcanzó el objetivo general: Diseñar un Dispositivo móvil basado en Arduino de fácil manejo para el usuario, desarrollado especialmente para la tercera edad.

Se alcanzaron los objetivos específicos

06

## Conclusiones



#### Conclusiones

 Se aseguró la consonancia con los objetivos planteados en el marco referencial, obteniendo el 100% de los objetivos establecidos en la fabricación del dispositivo móvil.

Se alcanzó el objetivo general: Diseñar un Dispositivo móvil basado en Arduino de fácil manejo para el usuario, desarrollado especialmente para la tercera edad.

Se alcanzaron los objetivos específicos

07

# Mejoras



#### Líneas Futuras

- Desarrollo de manual de usuario.
- Agregado de rastreo móvil.
- Pantalla de mayor tamaño.
- Transición a Alimentación por Batería



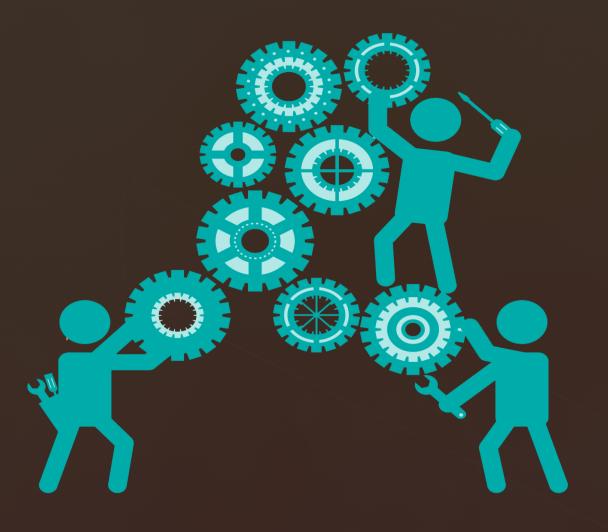




08

¿Preguntas?





¡Gracias!