

ACCESO A LAS PROPIEDADES DE OBJETOS JAVASCRIPT

Objetivos

Conocer la forma de acceder a las propiedades de los objetos JavaScript en un navegador.

Modificación dinámica del DOM de una página HTML.

Desarrollo de la página HTML

En esta práctica el alumno debe construir una página HTML **propiedades.html** con título **CORE2016 P2** (especificado mediante la etiqueta <title>) que liste el contenido de las propiedades de un objeto a elección del usuario. La página HTML debe disponer de una estructura con:

- Cabecera (<head>) para mostrar el nombre del objeto solicitado (en blanco si todavía no se ha solicitado ninguno).
- Sección principal con id **main** donde se mostrarán las propiedades en una tabla con id **tabla** (en blanco si todavía no se ha mostrado ninguna).
- Pie de página con el nombre y dirección de correo del autor.

Definición de estilos con CSS y configuración de diseño adaptativo

El alumno es libre de definir los estilos de presentación que considere que mejor se adaptan a sus gustos personales, pero al menos debe definir un formato adecuado para la visualización de la tabla.

Además, la página debe presentar un diseño adaptativo, con al menos dos estilos:

- **normal.css**, que definirá el estilo de presentación en pantallas de ordenador, que muestra todos los elementos de la página.
- **movil.css**, que definirá el estilo de presentación para teléfonos móviles (pantallas inferiores a 480px), y que solo muestra la tabla.

Introducción de código JavaScript

Se debe crear el código JavaScript necesario para:

- Solicitar al usuario, al finalizar la carga de la página, el nombre de un objeto JavaScript, mediante el uso de la función *prompt*.
- Acceder a las propiedades del objeto solicitado, generar la tabla con id **tabla** como fragmento de código HTML, e incrustar el código en la sección principal de la página. La tabla deberá tener 2 columnas, en la primera se mostrará el nombre de la propiedad y en la segunda el valor. La tabla deberá ser generada mediante código JavaScript.

Se recomienda utilizar un script que utilice la sentencia “for/in” para extraer las propiedades del objeto e insertarlas en la página HTML con formato de tabla. Utilizar dentro del bucle una sentencia “if/else” que compruebe con los operadores “instanceof” y “typeof” si el valor de la propiedad es un objeto (o una función). En caso de que sea un objeto (o función) imprimir en la tabla el valor asociado “No imprimible”.

Se muestra a continuación un ejemplo de solución al preguntar por el objeto *window*.

Objeto solicitado: window

Nombre de la propiedad	Valor
top	No imprimible (tipo object)
window	No imprimible (tipo object)
location	No imprimible (tipo object)
external	No imprimible (tipo object)
chrome	No imprimible (tipo object)
document	No imprimible (tipo object)
speechSynthesis	No imprimible (tipo object)
localStorage	No imprimible (tipo object)
sessionStorage	No imprimible (tipo object)
applicationCache	No imprimible (tipo object)
webkitStorageInfo	No imprimible (tipo object)
indexedDB	No imprimible (tipo object)
webkitIndexedDB	No imprimible (tipo object)
crypto	No imprimible (tipo object)
CSS	No imprimible (tipo object)
performance	No imprimible (tipo object)
console	No imprimible (tipo object)
devicePixelRatio	0.8999999761581421
styleMedia	No imprimible (tipo object)
parent	No imprimible (tipo object)
opener	null
frames	No imprimible (tipo object)
self	No imprimible (tipo object)
defaultStatus	
defaultStatus	
status	
name	
length	0
closed	false
pageYOffset	0
pageXOffset	0
scrollY	0

Entrega

Deberá entregar en el Moodle de la asignatura el URL público a su página **propiedades.html** en Neocities antes de las 11:00 del 21 de febrero. Incluya una única dirección URL.

Deberá asegurarse también de que la página es accesible para cualquier usuario y las características solicitadas funcionan de forma correcta. Puede probar a listar

las propiedades de objetos como *window*, *screen*, *screen.height*, *this.location*, *document*, etc.