Jugador 1: Mover Stepper 135 grados

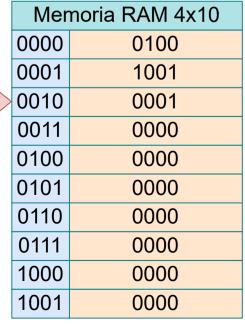
Memoria RAM 4x10			
	0000	0000	
	0001	0000	
	0010	0000	
	0011	0000	
	0100	0000	
	0101	0000	
	0110	0000	
	0111	0000	
	1000	0000	
	1001	0000	

Memoria RAM 4x10			
0000	0100		
0001	0000		
0010	0000		
0011	0000		
0100	0000		
0101	0000		
0110	0000		
0111	0000		
1000	0000		
1001	0000		

Jugador 1: Encender LED Amarilla

Memoria RAM 4x10			Memoria RA	
	0000	0100	0000	01
>	0001	1001	0001	10
	0010	0000	0010	00

0000	0100			
0001	1001			
0010	0000			
0011	0000			
0100	0000			
0101	0000			
0110	0000			
0111	0000			
1000	0000			
1001	0000			



Jugador 1: Mover DC a la derecha

ARDUINO

Punteo:

Memoria RAM 4x10			
0000	0100		
0001	1001		
0010	0001		
0011	0111		
0100	1010		
0101	0010		
0110	0000		
0111	1000		
1000	0100		
1001	0101		

Memoria RAM 4x10

Jugador 2: Ingresa 1000

Punteo:

Jugador 2: Ingresa 0001

	Mer	moria RAM 4x10		
	0000	0100	→	0100
>	0001	1001	→	1000
	0010	0001		
	0011	0111		
	0100	1010		
	0101	0010		
	0110	0000		
	0111	1000		
	1000	0100		
	1001	0101		

	Mer	moria RAM 4x10		
0	000	0100	\rightarrow	0100
0	001	1001		1000
0	010	0001	\rightarrow	0001
0	011	0111		
0	100	1010		
0	101	0010		
0	110	0000		
0	111	1000		
1	000	0100		
1	001	0101		

