



- | | |
|-----------------------------|----------|
| 1. Mover DC a la izquierda | 1. 0000 |
| 2. Mover DC a la derecha | 2. 0001 |
| 3. Mover Stepper 45 grados | 3. 0010 |
| 4. Mover Stepper 90 grados | 4. 0011 |
| 5. Mover Stepper 135 grados | 5. 0100 |
| 6. Mover Stepper 180 grados | 6. 0101 |
| 7. Mover Stepper 360 grados | 7. 0110 |
| 8. Encender LED Verde | 8. 0111 |
| 9. Encender LED Rojo | 9. 1000 |
| 10. Encender LED Amarilla | 10. 1001 |
| 11. Encender LED Azul | 11. 1010 |

Jugador 1: Mover Stepper 135 grados




Memoria RAM 4x10	
0000	0000
0001	0000
0010	0000
0011	0000
0100	0000
0101	0000
0110	0000
0111	0000
1000	0000
1001	0000




Memoria RAM 4x10	
0000	0100
0001	0000
0010	0000
0011	0000
0100	0000
0101	0000
0110	0000
0111	0000
1000	0000
1001	0000

Jugador 1: Encender LED Amarilla



Memoria RAM 4x10	
0000	0100
0001	1001
0010	0000
0011	0000
0100	0000
0101	0000
0110	0000
0111	0000
1000	0000
1001	0000

Jugador 1: Mover DC a la derecha



Memoria RAM 4x10	
0000	0100
0001	1001
0010	0001
0011	0000
0100	0000
0101	0000
0110	0000
0111	0000
1000	0000
1001	0000

Jugador 1: Ingresa las demás acciones

Jugador 2: Ingresa 0100

Punteo:
100

Memoria RAM 4x10	
0000	0100
0001	1001
0010	0001
0011	0111
0100	1010
0101	0010
0110	0000
0111	1000
1000	0100
1001	0101

Memoria RAM 4x10	
0000	0100
0001	1001
0010	0001
0011	0111
0100	1010
0101	0010
0110	0000
0111	1000
1000	0100
1001	0101

ARDUINO

Jugador 2: Ingresa 1000

Punteo:
100

Memoria RAM 4x10	
0000	0100
0001	1001
0010	0001
0011	0111
0100	1010
0101	0010
0110	0000
0111	1000
1000	0100
1001	0101

Jugador 2: Ingresa 0001

Punteo:
200

Memoria RAM 4x10	
0000	0100
0001	1001
0010	0001
0011	0111
0100	1010
0101	0010
0110	0000
0111	1000
1000	0100
1001	0101

