

CLASE 1

LABORATORIO LFP "B-"

Aux. Elder Pum



Agenda

Agenda

- Información General
- Información foros y canales de comunicación
- Entregables
- Clase
- Ejemplos



INFORMACIÓN GENERAL



Tutor Académico

Elder Anibal Pum Rojas



Prerrequisitos

- Lógica de Sistemas
- Matemática para Computación 1
- IPC1



Postrequisitos

- Compiladores 1
- Estructura de Datos
- Archi 1
- Archivos

INFORMACIÓN GENERAL

Descripción	Valor
Tareas, HT y Cortos	10
Práctica	15
Proyecto 1	30
Proyecto 2	35
Examen Final	10



FOROS Y CANALES DE COMUNICACIÓN

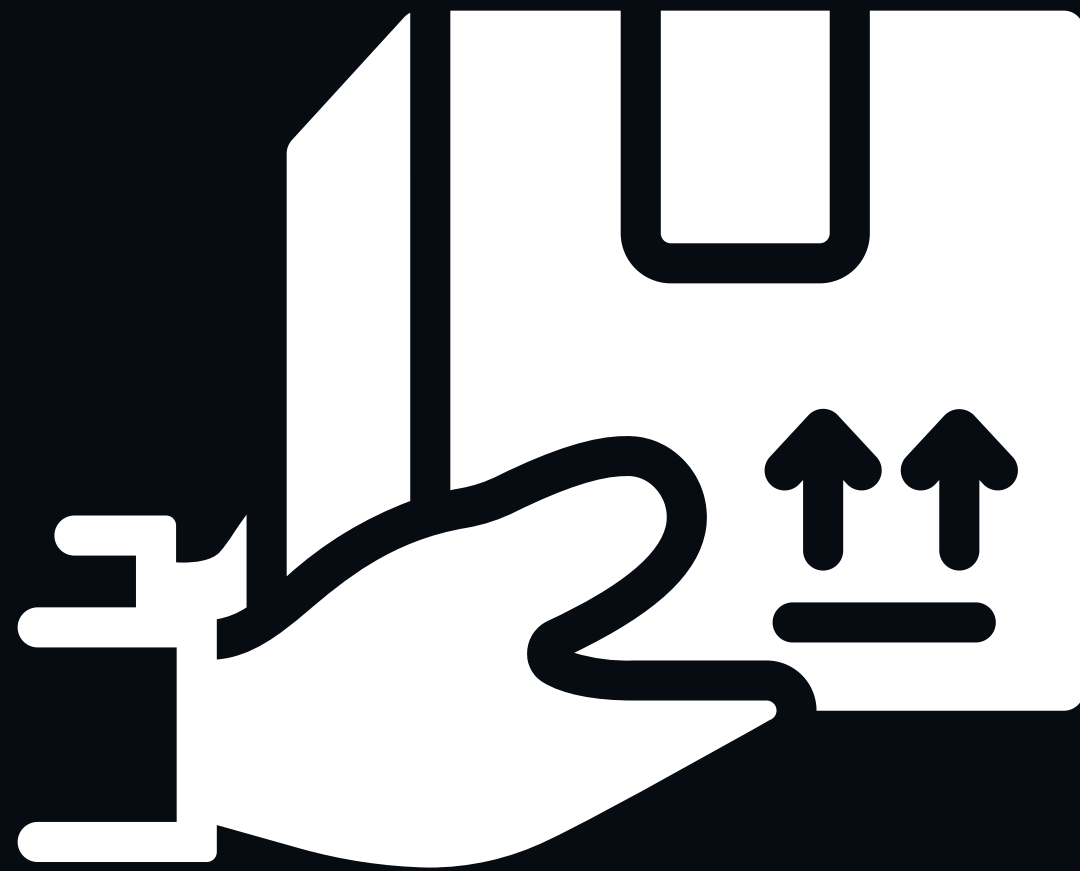
CORREO: ElderPum@gmail.com,
2823918350101@ingenieria.usac.edu.gt

WHATSAPP: 35179068

UEDI: Dudas sobre tareas, hojas de trabajo,
prácticas y/o proyectos en los foros

DTT: Control de notas (semestre)

Entregables



TAREAS

T#_CARNE -> T1_201700761

HOJAS DE TRABAJO

HT#_CARNE -> HT1_201700761

PRACTICA

P_CARNE -> P_201700761

PROYECTOS

P#_CARNE -> P1_201700761

Lenguaje

Es la función que expresa pensamiento y comunicaciones entre dos personas o dispositivos. Esta función es llevada a cabo por medio de señales y vocales (voz) y posiblemente por signos escritos (escritura).



Lenguaje Natural

Es el que utilizamos día con día para realizar comunicación con otras personas, tomemos como ejemplo la comunicación ordinaria.



Lenguaje Formal

Es el cual el hombre ha desarrollado para expresar determinadas situaciones en el área del conocimiento científico como álgebra, cálculo, química, física, etc. También es conocido como lenguaje artificial.

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

Lenguaje de Programación

Es el que permite la comunicación entre una persona determinada usuario y una computadora. Es un lenguaje formal que permite a un programador dar conjunto de órdenes y acciones por medio de una serie de instrucciones para controlar el comportamiento físico y lógico de una máquina.

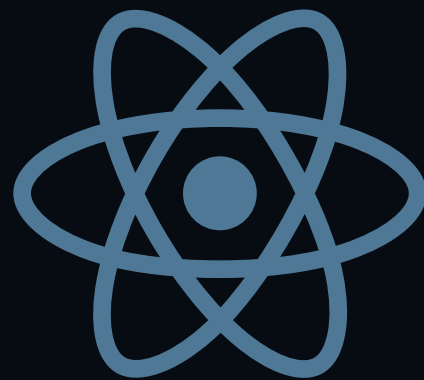
¿Qué lenguajes de programación conoces?



Python



Typescript



ReactJS



Ruby



AngularJS



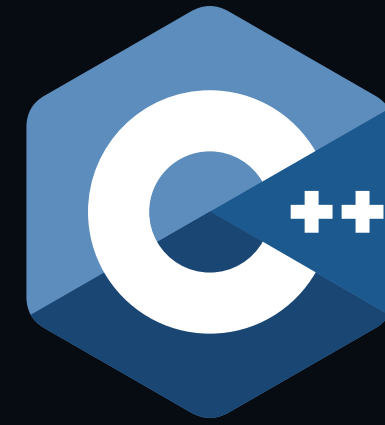
Java



PHP



Javascript



C++



SQL



Golang



Swift

PARTE PRÁCTICA

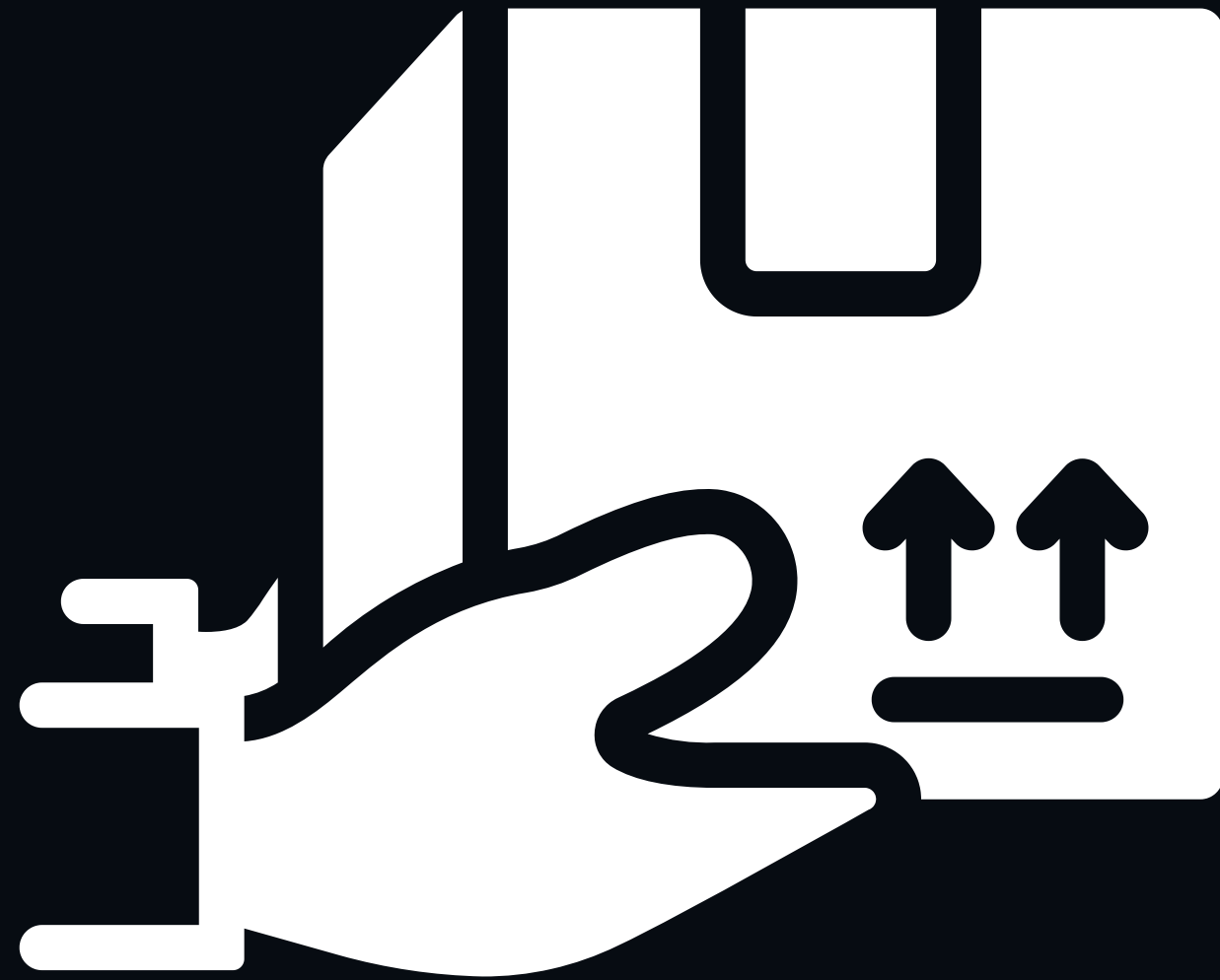


Python

Python es un lenguaje de programación muy popular. Creado y lanzado por Guido van Rossum en 1991.



Utilizado en



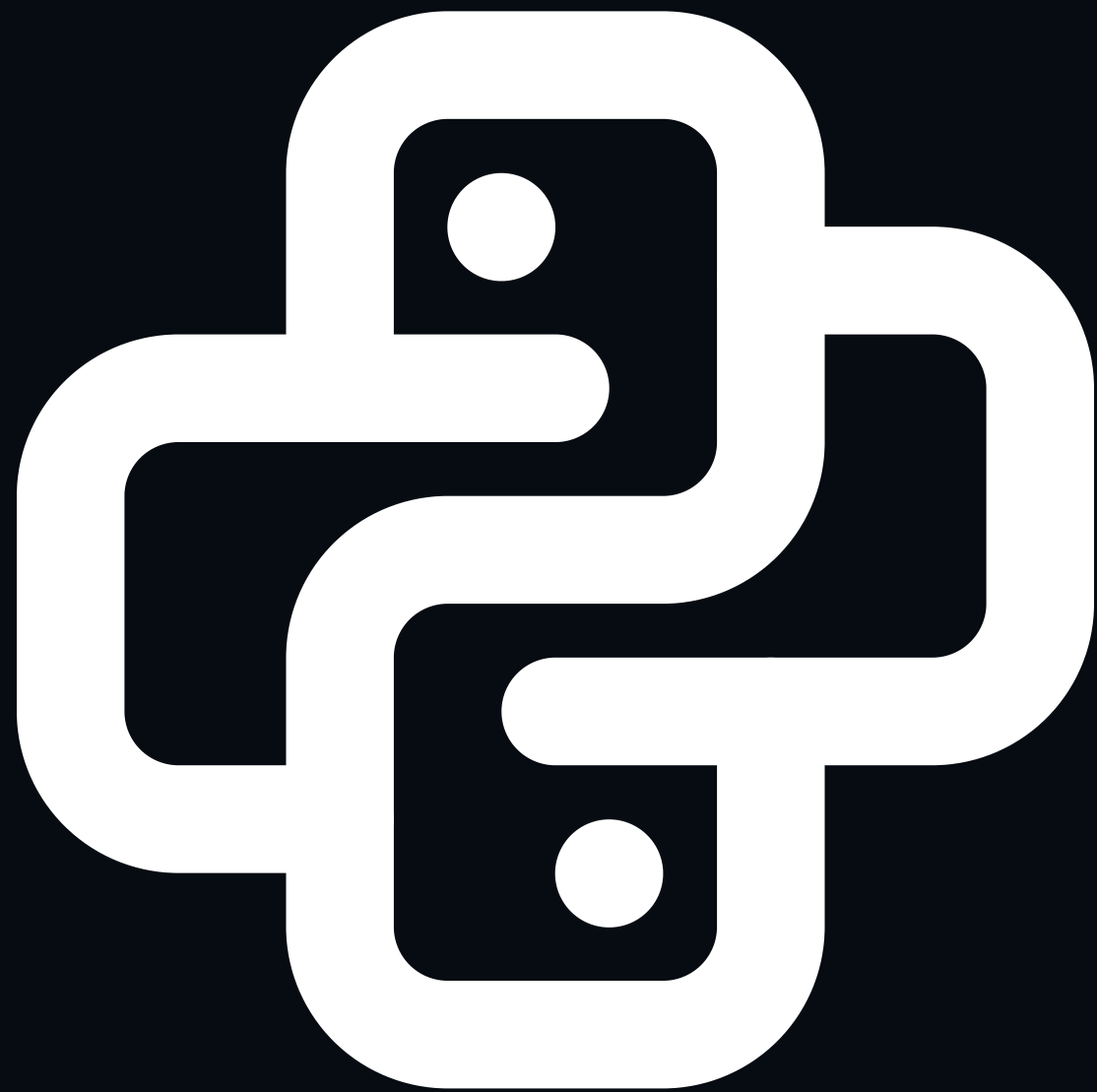
DESARROLLO WEB

DESARROLLO DE
SOFTWARE

MATEMÁTICAS

INTELIGENCIA ARTIFICIAL

¿Qué puede hacer Python?



Manejar grandes cantidades de información y realizar operaciones de matemáticas complejas

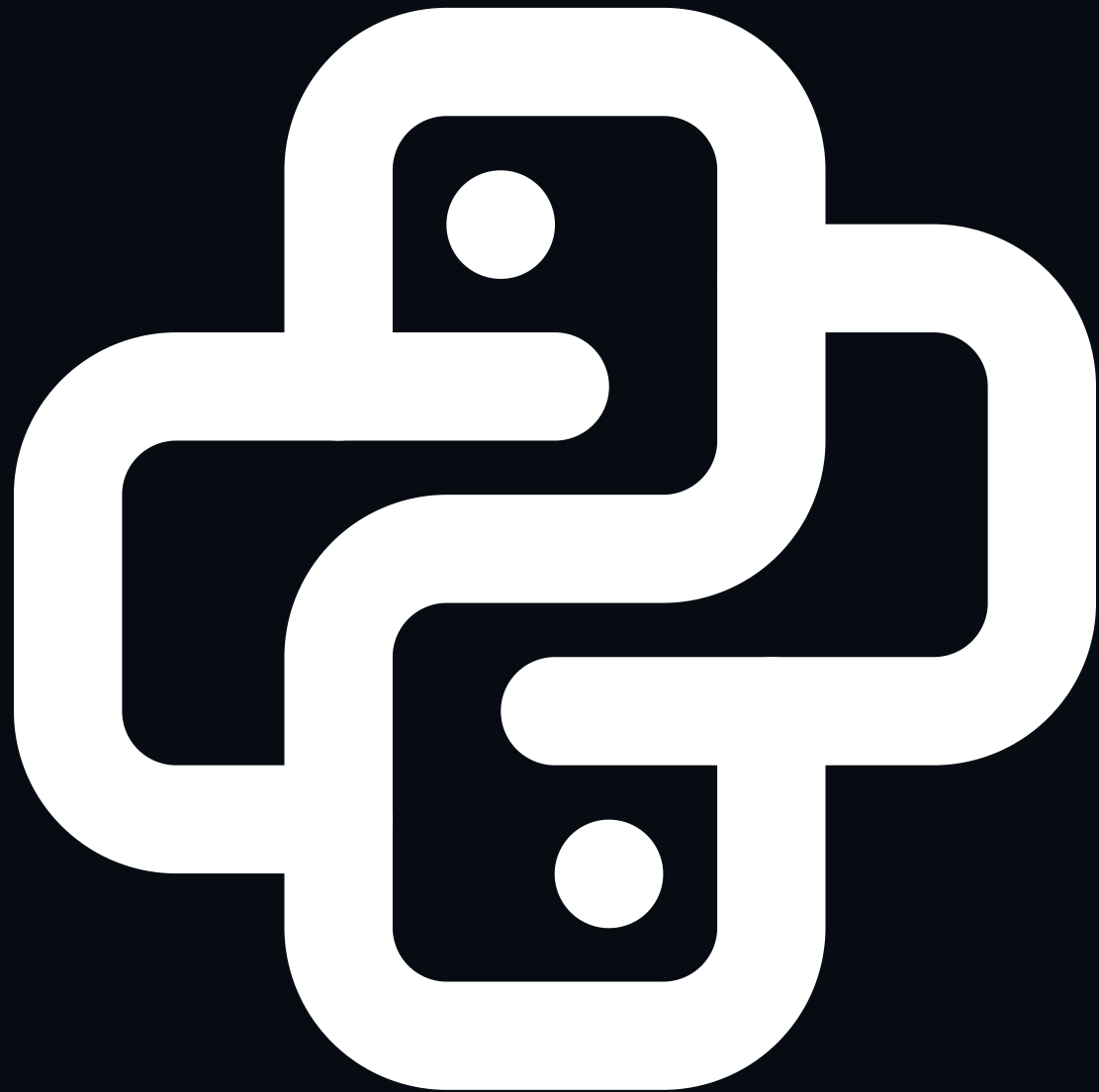


Conectar a bases de datos (Leer y modificar archivos).



Backend

¿Por qué Python?



Multiplataforma

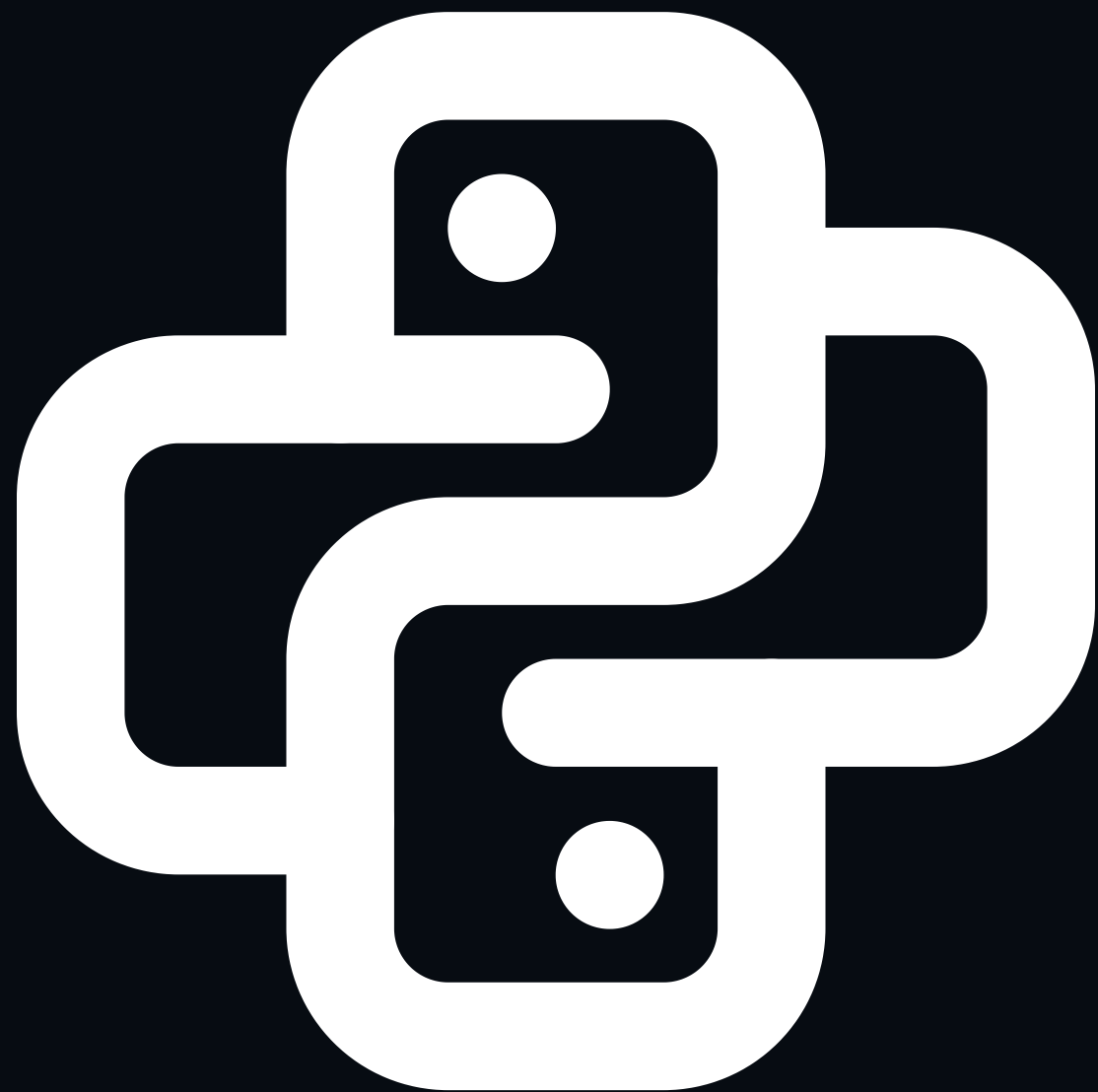


Sintaxis simple



Menos líneas a comparación de otros lenguajes de programación.

Datos importantes



Versión actual de Python es la 3



Utiliza el salto de línea como separador de instrucciones



Se ayuda en el uso de indentación

Tarea



**REALIZAR Y COMPLETAR UNO DE
LOS DOS CURSOS SIGUIENTES:**

<https://www.sololearn.com/learning/1157>

<https://www.sololearn.com/learning/1073>

ENTREGABLE

Certificación otorgada por la plataforma

FECHA DE ENTREGA

05 de agosto del 2023, antes de las 23:59 horas

INSTALACIÓN DE PYTHON



LABORATORIO LENGUAJES
FORMALES Y DE PROGRAMACION

Gracias por asistir

¿Dudas o preguntas?



LABORATORIO LENGUAJES FORMALES Y DE
PROGRAMACION