

Clase Física Básica 03

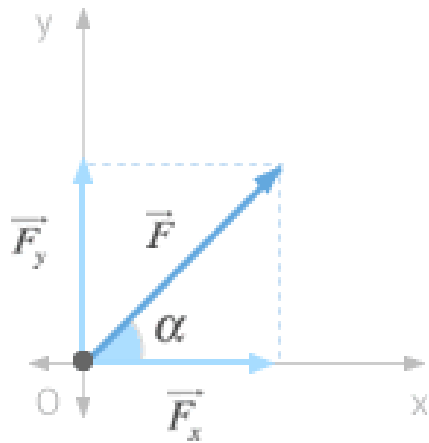
Operaciones vectoriales ejemplos

Producto Punto

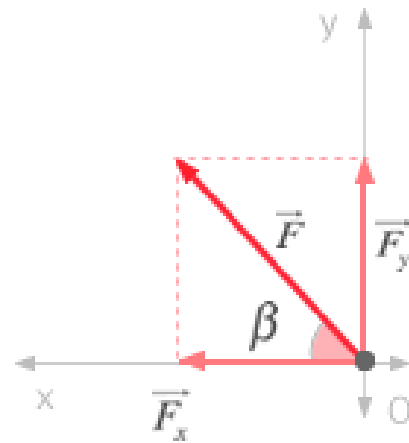
Producto Cruz

Signos en el calculo de componentes

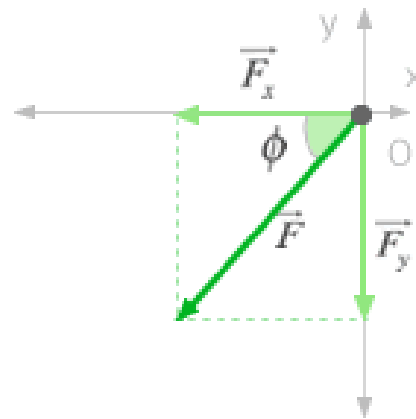
- Debido a que en el uso de la calculadora esta toma como referencia el eje “X” se debe de establecer signos a las componentes si el ángulo no parte de ese punto.



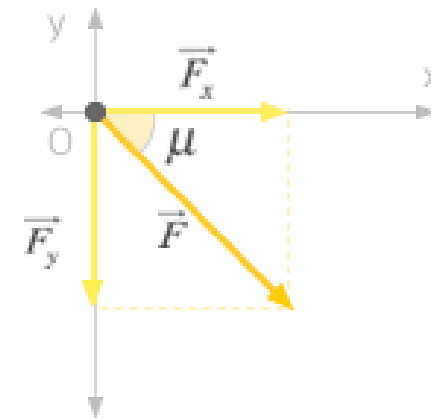
$$F_x = F \cdot \cos \alpha$$
$$F_y = F \cdot \sin \alpha$$



$$F_x = -F \cdot \cos \beta$$
$$F_y = F \cdot \sin \beta$$



$$F_x = -F \cdot \cos \phi$$
$$F_y = -F \cdot \sin \phi$$



$$F_x = F \cdot \cos \mu$$
$$F_y = -F \cdot \sin \mu$$

Vectores en Coordenadas Norte, Este , Oeste y Sur

Es simplemente una forma empleada para poder describir un vector pero basando todo en los puntos cardinales.

Nota: Para establecer las coordenadas debe de recordar
Que un vector puede expresarse también en forma de
Enunciado con esto es mas fácil como aplicación

Ej: caminar 25m al norte

correr a 25 m/s al sureste

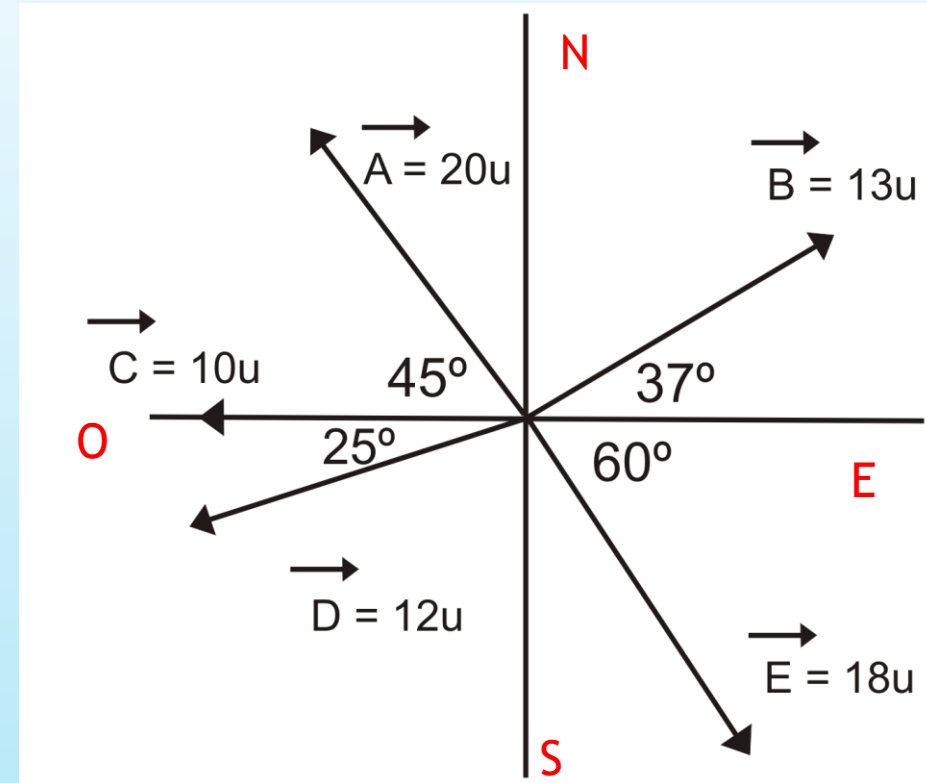
Desplazarse 100m al norte del este

Trotar 25m al oeste del sur



Ejemplos vectores por puntos cardinales

- ▶ Estime los vectores a continuación
 - ▶ Vector A es de 20 u al noroeste
 - ▶ Vector B es de 13u a 37° al norte del este
 - ▶ Vector C es de 10u al oeste
 - ▶ Vector D es de 12 u a 25° al sur del oeste
 - ▶ Vector E es de 18u a 60° al sur del este
- ▶ **Nota: Si se establecen las direcciones noroeste, Noreste, suroeste o sureste. Pero sin ángulo se Puede asumir que es de 45°**



Nota : En los términos al coordenada 1 del coordenada 2

Su forma de interpretar seria “se dirige el vector desde la coordenada 2 a la coordenada 1” para establecer la apertura del ángulo.

Ejemplos de cálculos con vectores

Ejercicio 1.

1.1. Dados los siguientes datos $\vec{A} = 3\hat{i} + 2\hat{j}$, $\vec{B} = 8\hat{i} + 4\hat{j}$, determine la magnitud de $\vec{A} - 2\vec{B}$?:

A) 21.5 B) 13.0 C) 15.5 D) 14.3 E) NEC

1.2. Con los datos del problema 1 determine la magnitud de un vector \vec{C} tal que $\vec{A} + \vec{B} + 2\vec{C} = 0$?:

A) 4.28 B) 6.26 C) 5.11 D) 2.31 E) NEC

Pregunta 1.1

$$\vec{A} - 2\vec{B} = -13\hat{i} - 6\hat{j}$$

$$|\vec{A} - 2\vec{B}| = \sqrt{(-13)^2 + (-6)^2} = 14.31$$

X	Y
3	2
-16	-8
-13	-6

Pregunta 1.2

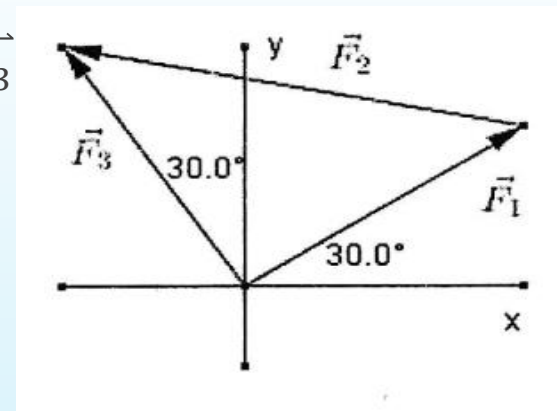
$$\vec{A} + \vec{B} + 2\vec{C} = 0 \quad \vec{A} + \vec{B} = -2\vec{C} \quad \frac{\vec{A} + \vec{B}}{-2} = \vec{C}$$

$$\vec{C} = -\frac{11}{2}\hat{i} - \frac{6}{2}\hat{j} = -\frac{11}{2}\hat{i} - 3\hat{j}$$

$$|\vec{C}| = \sqrt{(-11/2)^2 + (-3)^2} = 6.26$$

X	Y
3	2
8	4
11	6

- **Ejercicio 2.** En la figura se observan tres vectores de fuerza. Los vectores \vec{F}_1 y \vec{F}_3 tienen una magnitud 20.0 libras cada uno. Determine \vec{F}_2 en libras:



► $\vec{F}_1 = 20 \cos 30^\circ \hat{i} + 20 \sin 30^\circ \hat{j} \quad \vec{F}_1 = (17.32\hat{i} + 10\hat{j})lb$

► $\vec{F}_3 = -20 \sin 30^\circ \hat{i} + 20 \cos 30^\circ \hat{j} \quad \vec{F}_3 = (-10\hat{i} + 17.32\hat{j})lb$

- Para el cálculo de \vec{F}_2 es necesario realizar una operación vectorial que es :

► Resta de vectores $\vec{F}_2 = \vec{F}_3 - \vec{F}_1$

X	Y
-10	17.32
-17.32	-10
-27.32	7.32

► $\vec{F}_2 = (-27.32\hat{i} + 7.32\hat{j})lb$

- **Ejercicio 3.** Una persona realiza tres desplazamientos, primero 10.4m hacia el oeste, luego 5.67m a 55° al norte del oeste y finalmente 11.8m hacia el sur. Considere el eje “x” positivo hacia el este y el eje “y” positivo hacia el norte y determine el desplazamiento total de la persona.

- Resolución

- Trabajar por medio de componentes cada vector

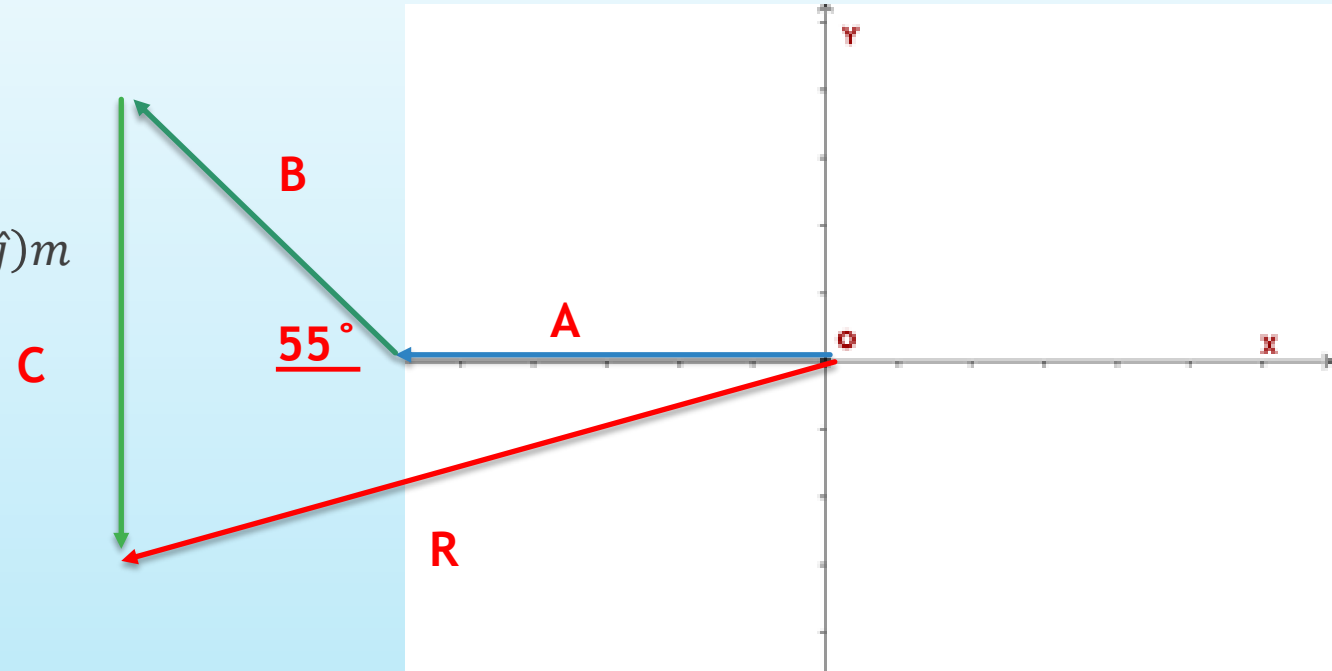
$$\vec{B} = -5.67 \cos 55^\circ \hat{i} + 5.67 \sin 55^\circ \hat{j} \quad \vec{B} = (-3.25\hat{i} + 4.64\hat{j})m$$

$$\vec{A} = (-10.4\hat{i})m$$

$$\vec{C} = (-11.8\hat{j})m$$

$$\vec{R} = \vec{A} + \vec{B} + \vec{C}$$

► $\vec{R} = (-13.65\hat{i} - 7.16\hat{j})m$



X	Y
-10.4	0
0	-11.8
-3.25	+4.64
-13.65	-7.16

- **Ejercicio 4.** La ubicación de un tesoro enterrado de acuerdo a un mapa, dice que éste se encuentra a 20 pasos al norte de un viejo roble y luego 30 pasos con un ángulo de 30° al oeste del norte en donde se encuentra con un poste de hierro. Después de encontrar un poste de hierro se debe caminar 12 pasos al oeste y posteriormente cavar hacia abajo 2 pasos a la caja del tesoro. Si usted se encuentra en el viejo roble y considerando que se mueve a $0.5m/s$ y que en cada paso recorre $0.75m$ y que cava a una rapidez de $0.5m/min$. Determine: ¿Cuál es el vector, expresado en m, que apunta de la base del viejo roble a la caja del tesoro? ¿Cuál es su magnitud?

Se trabajaran pasos para las componentes y el resultado

Final se va a convertir a m esto no es de importancia .

$$\vec{B} = -30 \operatorname{sen} 30^\circ \hat{i} + 30 \cos 30^\circ \hat{j} \quad \vec{B} = (-15\hat{i} + 25.98\hat{j}) \text{pasos}$$

$$\vec{C} = (-12\hat{i}) \text{pasos}$$

$$\vec{A} = (+20\hat{j}) \text{pasos}$$

$$\vec{D} = (-2\hat{k}) \text{pasos}$$

$$\vec{R} = \vec{A} + \vec{B} + \vec{C} + \vec{D}$$

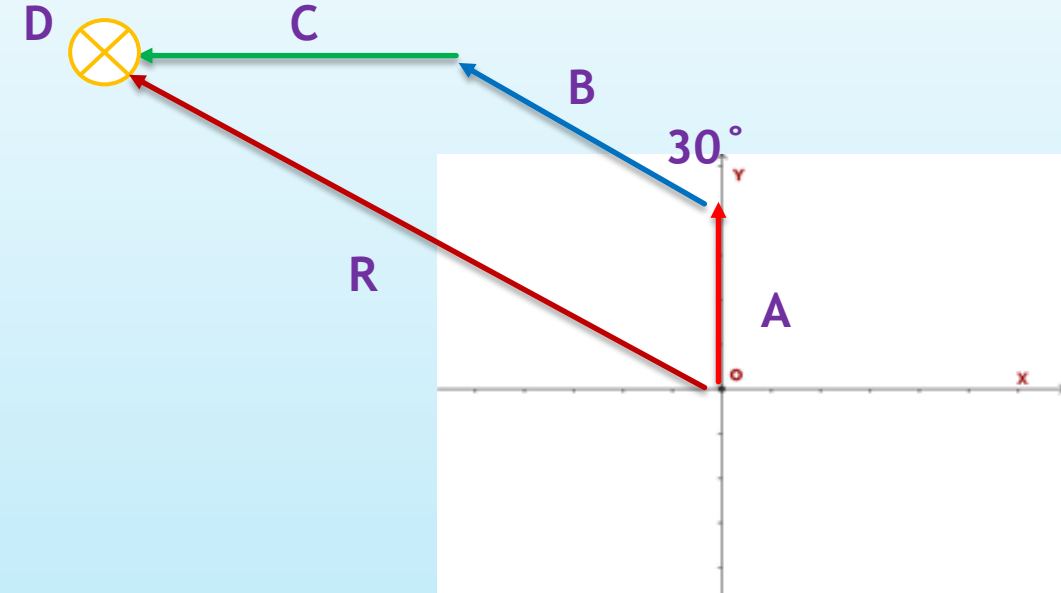
a)

$$\vec{R} = (-27\hat{i} + 45.98\hat{j} - 2\hat{k}) \text{pasos}$$

$$\vec{R} = (-20.25\hat{i} + 34.48\hat{j} - 1.5\hat{k})m$$

$$b) \quad |\vec{R}| = \sqrt{R_x^2 + R_y^2 + R_z^2}$$

$$|\vec{R}| = \sqrt{(-20.25)^2 + 34.48^2 + (-1.5)^2} = 40.01m$$



X	Y	Z
0	20	0
-15	25.98	0
-12	0	0
0	0	-2
-27	45.98	-2

Producto Punto(Producto escalar)

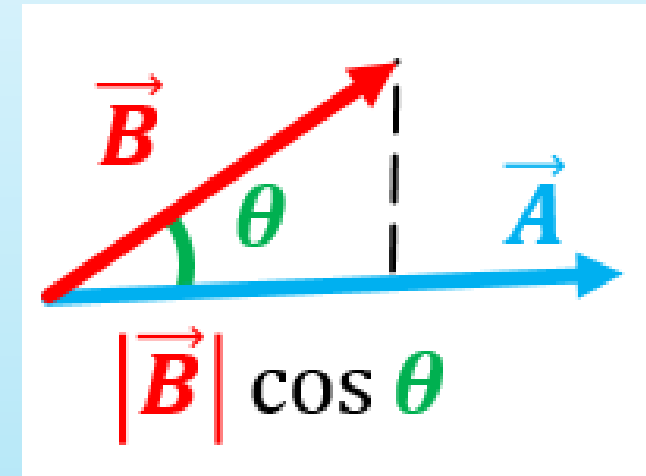
- ▶ El **producto escalar**, también conocido como **producto interno**, **producto interior** o **producto punto**, es una operación algebraica que toma dos secuencias de números de igual longitud (usualmente en la forma de vectores) y retorna un único número.
- ▶ Algebraicamente, el producto punto es la suma de los productos de las correspondientes entradas en dos secuencias de número. Geométricamente, es el producto de dos magnitudes euclidianas de los dos vectores y el coseno del ángulo entre ellos. El nombre del producto punto se deriva del símbolo que se utiliza para denotar esta operación (« \cdot »).

- ▶ $\vec{A} \cdot \vec{B} = |\vec{A}||\vec{B}|\cos\theta$

- ▶ $\vec{A} \cdot \vec{B} = (A_x, A_y, A_z) \cdot (B_x, B_y, B_z)$

- ▶ $\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$

- ▶ Ej: el trabajo $W = \vec{F} \cdot \vec{S}$

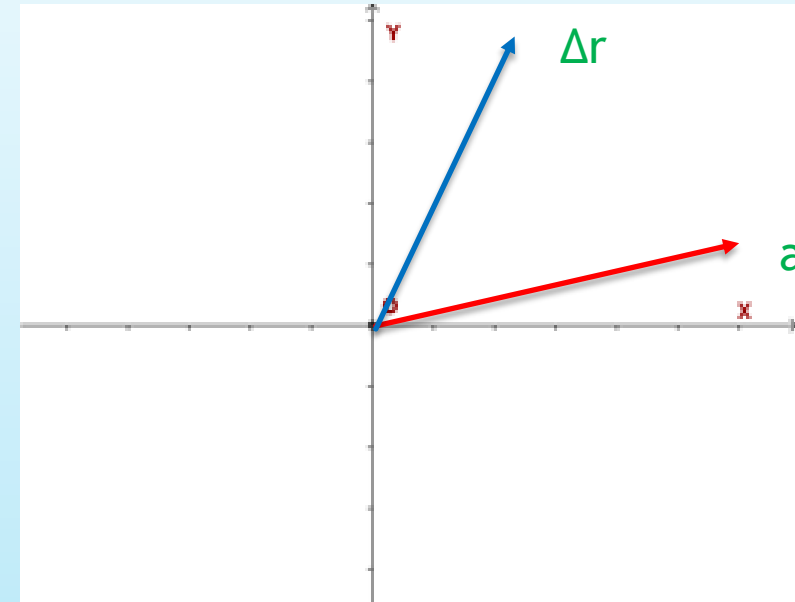


- **Ejercicio 5.** La aceleración y desplazamiento de una partícula en el intervalo Δt son $a(4.00\text{m/s}^2, 30^\circ)$ y $\Delta r = (+6.928, +8.00)$ m
- ¿el valor de producto punto entre el valor de a y Δr en el sistema SI, es?
- A) $24.0\hat{i} + 16.0\hat{j}$ B) $16.0\hat{i} + 24.0\hat{j}$ C) 42.3 D) 40.0 E) NEC

- ¿el ángulo en grados, entre la aceleración y el desplazamiento, es?
- A) 20.1 B) 19.1 C) 18.1 D) 30.0 E) NEC

5.1

- $\vec{a} = 4 \cos 30^\circ \hat{i} + 4 \sin 30^\circ \hat{j}$ $\vec{a} = (3.46\hat{i} + 2\hat{j}) \text{ m/s}^2$
- $\vec{\Delta r} = (+6.928\hat{i} + 8\hat{j})\text{m}$
- $\vec{a} \cdot \vec{\Delta r} = a_x \Delta r_x + a_y \Delta r_y + a_z \Delta r_z$
- $\vec{a} \cdot \vec{\Delta r} = 3.46(6.928) + (2)(8) \approx 39.97 \text{ m}^2/\text{s}^2 = 40 \text{ m}^2/\text{s}^2$



- **5.2 se busca el ángulo entre los vectores no entre el vector y el plano**

- $|\vec{\Delta r}| = \sqrt{6.928^2 + 8^2} = 10.58\text{m}$

- $\vec{a} \cdot \vec{\Delta r} = |\vec{a}| |\vec{\Delta r}| \cos \theta$

- $\theta = \cos^{-1} \frac{\vec{a} \cdot \vec{\Delta r}}{|\vec{a}| |\vec{\Delta r}|} = \cos^{-1} \frac{40}{4(10.58)} = 19.05^\circ$

Producto Vectorial(Producto Cruz)

El producto vectorial de Gibbs o **producto cruz** es una operación binaria entre dos vectores en un espacio tridimensional. El resultado es un vector perpendicular a los vectores que se multiplican, y por lo tanto normal al plano que los contiene. Debido a su capacidad de obtener un vector perpendicular a otros dos vectores, cuyo sentido varía de acuerdo al ángulo formado entre estos dos vectores, esta operación es aplicada con frecuencia para resolver problemas matemáticos, físicos o de ingeniería.

$$\vec{A} = A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k}$$

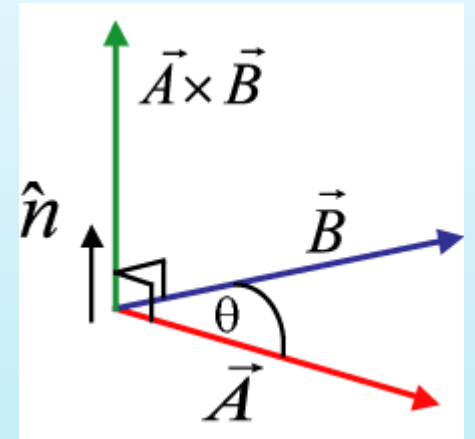
$$\vec{B} = B_x \hat{i} + B_y \hat{j} + B_z \hat{k}$$

$$\vec{A} \times \vec{B} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix} = (A_y B_z - B_y A_z) \hat{i} - (A_x B_z - B_x A_z) \hat{j} + (A_x B_y - B_x A_y) \hat{k}$$

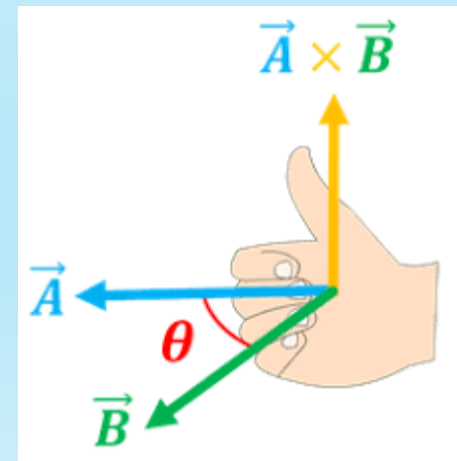
Tomando la magnitud del producto vectorial podemos encontrar el ángulo entre los vectores.

$$|\vec{A} \times \vec{B}| = AB \sen \theta \quad 0 \leq \theta \leq \pi$$

$$\Rightarrow \sen \theta = \frac{|\vec{A} \times \vec{B}|}{AB} \quad : \text{ángulo entre los vectores } \vec{A} \text{ y } \vec{B}$$



Regla de la mano derecha para dirección



Ejemplo una partícula de masa de 0.5Kg de masa se encuentra en la posición $\vec{r} = (4, -5, -3)\text{m}$ y se le aplica una fuerza $\vec{F} = (-5, 8, 0)\text{N}$ determine el torque que produce la fuerza sobre el y el ángulo que se forma entre ellos.

Resolución: se determinara el torque que sufre la partícula por medio del calculo de determinantes de la matriz y posteriormente con ese vector se calcula el ángulo entre los vectores.

$$|\vec{r}| = \sqrt{4^2 + (-5)^2 + (-3)^2} = 7.071\text{m}$$

$$|\vec{F}| = \sqrt{(-5)^2 + 8^2 + (0)^2} = 9.43\text{N}$$

$$\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{F} = \begin{bmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 4 & -5 & -3 \\ -5 & 8 & 0 \end{bmatrix} = (-5(0) - (8)(-3))\hat{i} - ((4)(0) - (-5)(-3))\hat{j} + (4(8) - (-5)(-5))\hat{k}$$

$$\vec{\tau} = (+24\hat{i} + 15\hat{j} + 7\hat{k})\text{N} * \text{m}$$

Para el calculo del ángulo se emplea el resultado del producto cruz

$$|\vec{\tau}| = \sqrt{24^2 + 15^2 + 7^2} = 29.15\text{ N} * \text{m}$$

Se emplea la formula de la magnitud del torque $|\vec{\tau}| = |\vec{r}||\vec{F}| \sin \alpha$

$$\alpha = \sin^{-1}\left(\frac{|\vec{\tau}|}{|\vec{r}||\vec{F}|}\right) = \sin^{-1}\frac{29.15\text{ N} * \text{m}}{(7.071\text{m})(9.43\text{N})} = 25.92^\circ$$

