CODIGOS BINARIOS

¿Qué significa Codificar?

Codificar es el proceso de convertir información en un conjunto de símbolos o señales que pueden ser interpretadas por un dispositivo o sistema. En el caso de los códigos binarios, la información se representa utilizando solo dos símbolos: 0 y 1.

CODIGOS NUMERICOS

Código BCD

El código BCD (Binary Coded Decimal) es un sistema de codificación decimal binario en el que cada dígito decimal se representa con cuatro bits.

Áreas de aplicación:

Calculadoras

Sistemas de control industrial

Dispositivos de almacenamiento de datos

Reglas de conformación:

Cada dígito decimal se representa con cuatro bits.

Los bits se asignan de acuerdo con el valor decimal del dígito.

El bit más significativo (MSB) es el bit de signo.

Características:

Es un código simple y fácil de implementar.

Es compatible con el sistema decimal utilizado por los humanos.

Es eficiente en cuanto al uso de bits.

Ventajas de su uso:
Facilita la conversión entre datos decimales y binarios.
Reduce errores en la transmisión y almacenamiento de datos.
Simplifica las operaciones matemáticas en sistemas digitales.
Código Gray o reflejado
El código Gray es un sistema de codificación binario en el que el valor de un código se diferencia del valor del código anterior en solo un bit.
Áreas de aplicación:
Sensores
Codificadores rotatorios
Transmisión de datos
Reglas de conformación:
El código Gray se deriva del código binario natural.
El bit menos significativo (LSB) es el mismo que en el código binario natural.
Los bits restantes se calculan mediante una operación XOR entre el bit actual y el bit anterior.
Características:
Es un código resistente a errores.
Minimiza los errores de transición durante la transmisión de datos.
Facilita la detección de cambios en el estado de un sistema.

Ventajas de su uso:

Reduce la posibilidad de errores de interpretación en la recepción de datos.

Simplifica la detección de errores en sistemas digitales.

Mejora la precisión en la medición de valores analógicos.

Códigos de Error

Tipo de códigos de Error

De Paridad: Se añade un bit adicional a cada byte de datos para verificar la paridad (par o impar) del número de bits 1.

CRC (Cyclic Redundancy Check): Se utiliza un algoritmo polinomial para generar un valor de verificación que se añade a los datos.

Matrices Hamming: Se utilizan matrices especiales para detectar y corregir errores en múltiples bits.

Áreas de aplicación:

Almacenamiento de datos

Transmisión de datos

Redes de comunicación

Reglas de conformación:

Cada tipo de código de error tiene sus propias reglas de conformación.

Las reglas se basan en principios matemáticos que permiten detectar y corregir errores.

Características:

Los códigos de error son redundantes, lo que significa que añaden información adicional a los datos.

La redundancia permite detectar y corregir errores en la transmisión o almacenamiento de datos. Ventaias de su uso: Protegen la integridad de los datos. Aseguran la confiabilidad de la transmisión y almacenamiento de datos. Minimizan la pérdida de información. Sub-tipos de códigos de error Códigos de Hamming de un solo error: Detectan y corrigen un solo error en un byte de datos. Códigos de Hamming de doble error: Detectan y corrigen dos errores en un byte de datos. Códigos BCH (Bose-Chaudhuri-Hocquenghem): Son códigos de corrección de errores más potentes que los códigos de Hamming. **CODIGOS ALFA-NUMERICOS ASCII** El código ASCII (American Standard Code for Information Interchange) es un sistema de codificación de caracteres que utiliza 7 bits para representar 128 caracteres. **Áreas de aplicación: Computadoras Telecomunicaciones**

Cada caracter se representa con 7 bits.

Reglas de conformación:

Internet

Los bits se asignan de acuerdo con el código ASCII.

El bit más significativo (MSB) es el bit de paridad.

Evolución:

El código ASCII se desarrolló en la década de 1960.

Se ha convertido en el estándar de facto para la codificación de caracteres en el mundo occidental.

Se ha ampliado a conjuntos de caracteres de 8 bits (ISO-8859-1) y 16 bits (Unicode) para soportar idiomas