**U7. Ajax**

**Ejercicios**

1. Realiza una web “Hola Mundo” empleando Ajax. Para ello emplea un script que muestre por pantalla el contenido que le envíe el servidor cuando el usuario pulse un botón.
2. Realiza una web de noticias que muestre por pantalla un contenido solicitado de manera random de entre 4 titulares posibles, cada vez que se carga.
   1. Prepara un mensaje de error para el usuario en caso de que exista un problema. Comprueba ese caso.
   2. Asegúrate de que la solución proporcionada es compatible con el navegador IE 5 y 6.
3. A partir del ejercicio 1, crea un div para estados de petición, otro para cabeceras y otro para códigos de estado.
   1. En la zona "Estados de la petición" se debe mostrar en todo momento el estado en el que se encuentra la petición (No inicializada, cargando, completada, etc.)
   2. Mostrar el contenido de todas las cabeceras de la respuesta del servidor en la zona "Cabeceras HTTP de la respuesta del servidor".
   3. Mostrar el código y texto de estado de la respuesta del servidor en la zona "Código de estado".
4. Realiza un formulario sencillo de alta en el que se solicite al usuario “nombre de usuario” y se muestre un enlace con el que pueda comprobar la disponibilidad del usuario escogido.
   1. Crea un script que compruebe con AJAX y la ayuda del servidor si el nombre escogido por el usuario está libre o no.
   2. El script del servidor se llama compruebaDisponibilidad.php y el parámetro que contiene el nombre se llama login.

|  |
| --- |
| compruebaDisponibilidad.php |
| <?php  // Generar un número aleatorio  srand((double)microtime()\*1000000);  $numeroAleatorio = rand(0, 10);  // Simular un falso retardo por la red y el servidor (entre 0 y 3 segundos)  sleep($numeroAleatorio % 3);  // El script devuelve aleatoriamente 'si' o 'no' para que la aplicación  // cliente pueda comprobar los dos casos  echo ($numeroAleatorio % 2 == 0)? "si" : "no";  ?> |

* 1. La respuesta del servidor es "si" o "no", en función de si el nombre de usuario está libre y se puede utilizar o ya ha sido ocupado por otro usuario.
  2. A partir de la respuesta del servidor, muestra un mensaje al usuario indicando el resultado de la comprobación.