

Code W5 D4

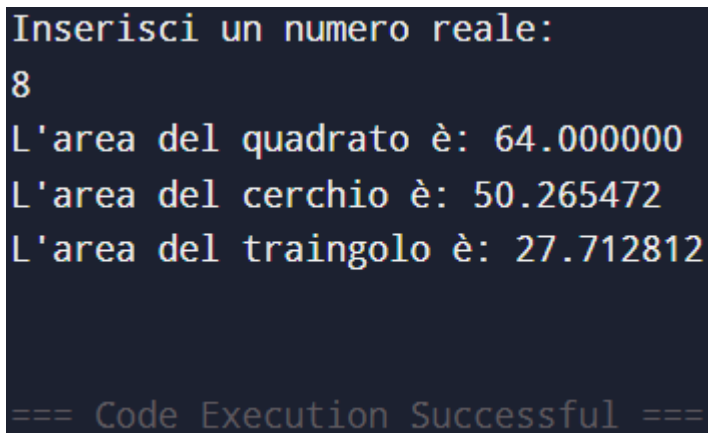
```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main() {
    int D;
    float quadrato;
    float cerchio;
    float triangolo;
    const double PI = 3.141592;

    printf("Inserisci un numero reale:\n");
    scanf("%d", &D);

    quadrato = D * D;
    cerchio = (PI * D * D)/4;
    triangolo = (sqrt(3) / 4) * D * D;

    printf("L'area del quadrato è: %lf\n", quadrato);
    printf("L'area del cerchio è: %lf\n", cerchio);
    printf("L'area del traingolo è: %lf\n", triangolo);
    return 0;
}
```



```
Inserisci un numero reale:
8
L'area del quadrato è: 64.000000
L'area del cerchio è: 50.265472
L'area del traingolo è: 27.712812

=== Code Execution Successful ===
```

Facoltativo

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main() {
    int n1, n2, n3;
    float media_decimale;
    int media_arrotondata;
    float quadrato, cerchio, triangolo;

    printf("Inserisci il primo numero\n");
    scanf("%d", &n1);
    printf("Inserisci il secono numero\n");
    scanf("%d", &n2);
    printf("Inserisci il terzo numero\n");
    scanf("%d", &n3);

    media_decimale = (n1 + n2 + n3) / 3.0;
    media_arrotondata = round(media_decimale);

    float quadrato_de = media_decimale * media_decimale;
    float cerchio_de = (M_PI * media_decimale * media_decimale) / 4;
    float triangolo_de = (sqrt(3) / 4) * media_decimale * media_decimale;

    int quadrato_arr = media_arrotondata * media_arrotondata;
    int cerchio_arr = (M_PI * media_arrotondata * media_arrotondata) / 4;
    int triangolo_arr = (sqrt(3) / 4) * media_arrotondata * media_arrotondata;

    printf("la media aritmetica arrotondata è: %d\n", media_arrotondata);
    printf("la media aritmetica con decimali è: %.2f\n", media_decimale);

    printf("Aree con valore decimale\n");
    printf("L'area del quadrato è: %.2f\n", quadrato_de);
    printf("L'area del cerchio è: %.2f\n", cerchio_de);
    printf("L'area del traingolo è: %.2f\n", triangolo_de);

    printf("Aree con valore arrotondato\n");
    printf("L'area del quadrato è: %d\n", quadrato_arr);
    printf("L'area del cerchio è: %d\n", cerchio_arr);
    printf("L'area del traingolo è: %d\n", triangolo_arr);

    return 0;
}
```

```
Inserisci il primo numero
17
Inserisci il secono numero
21
Inserisci il terzo numero
11
la media aritmetica arrotondata è: 16
la media aritmetica con decimali è: 16.33
Aree con valore decimale
L'area del quadrato è: 266.78
L'area del cerchio è: 209.53
L'area del traingolo è: 115.52
Aree con valore arrotondato
L'area del quadrato è: 256
L'area del cerchio è: 201
L'area del traingolo è: 110

=== Code Execution Successful ===
```