

Code W6 D1

Il primo che ho fatto tutto con if and else

ce n'erano diversi problemi, come la scrittura di un codice molto lungo, al termine della partita terminava il codice e un sistema più complesso per la realizzazione, ma funzionava.

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
//Introduzione gioco
```

```
void menu(int *partita)
```

```
{  
    printf("Ciao Ti piacerebbe iniziare una partita?\n");  
    printf("Scrivi 1 per dire si oppure 2 per dire no\n");
```

```
    scanf("%d", partita);
```

```
    if (*partita != 1)  
    {  
        printf("Non vuoi giocare? tu te lo perdi\n");  
        exit(0);
```

```
    }  
    else  
    {  
        printf("Bravo! hai scelto saggiamente!!\n");
```

```
    }  
}
```

```
//nome
```

```
void nome(char nom[])
```

```
{  
    printf("Come ti chiami boss?\n");  
    scanf("%s", nom);  
}
```

```
//domandeeee
```

```
void domanda1(int *d1, int *punteggio)
```

```
{  
    printf("A tutti piacciono gli animali, alcuni preferiscono i cani, altri i conigli, alcuni le  
ballene, ma sapresti dirmi qual'è l'animale preferito di Edoardo Castelli?\n");
```

```
    printf("1) Il cane\n");  
    printf("2) Il serpente\n");  
    printf("3) Il gatto\n");  
    printf("scrivi una numero tra 1,2,3 per rispondere\n");  
    scanf("%d", d1);
```

```
    if (*d1 != 3)  
        printf("Mi sa che qualcuno dormiva...\n");
```

```

else
{
    printf("Bravo sei stato attento a lezione\n");
    (*punteggio)++;
}
}

```

//domanda 2

```

void domanda2(int *d2, int *punteggio)
{

```

```

    printf("Non a tutti piace la politica, o seguono un partito politico, mentre invece altri
    loterebbero per questa, ma in particolare c'è uno di noi che aveva uno sfondo
    molto...particolare e politico sapresti dirmi il suo nome\n");
    printf("1) Nino\n");
    printf("2) Giovanni\n");
    printf("3) Mattia\n");
    printf("scrivi una numero tra 1,2,3 per rispondere\n");
    scanf("%d", d2);

```

```

    if (*d2 != 1)
        printf("Mi sa che qualcuno guarda solo sè stesso.\n");
    else
    {
        printf("Bravo sei stato attento a guardare gli altri\n");
        (*punteggio)++;
    }
}

```

//domanda 3

```

void domanda3(int *d3, int *punteggio)
{

```

```

    printf("Se potessi avere un superpotere inutile tipo bruciare le banane, non lo farei, ma
    oggi siamo qua per un'altra cosa, sai qual'è il gioco favorito di Sara?\n");
    printf("1) Pokemon \n");
    printf("2) League of legends\n");
    printf("3) Legend of Zelda\n");
    printf("scrivi una numero tra 1,2,3 per rispondere\n");
    scanf("%d", d3);

```

```

    if (*d3 != 3)
        printf("Non è colpa tua nemmeno io lo sapevo.\n");
    else
    {
        printf("Lo sapevi o lo hai indovinato?\n");
        (*punteggio)++;
    }
}

```

//domanda 4

void domanda4(int *d4,int *punteggio)

```
{
    printf("Almeno una volta tutti ci siamo ubriacati, alcuni lo fanno piu spesso, altri quasi mai,
ma non tutti dopo essersi ubriacati fanno il benchmark sapresti riconoscere il
personaggio?\n");
    printf("1) Pinto \n");
    printf("2) Andrea\n");
    printf("3) Rafik\n");
    printf("scrivi una numero tra 1,2,3 per rispondere\n");
    scanf("%d", d4);

    if (*d4 != 3)
        printf("Forse... ma non lo hanno detto a voce alta\n");
    else
    {
        printf("Questa era facile\n");
        (*punteggio)++;
    }
}
```

//domanda 5

void domanda5(int *d5,int *punteggio)

```
{
    printf("Mangiare è una delle cose piu belle della vita e su questo possiamo essere tutti
d'accordo, ma qual'è il piatto preferito di Andrea\n");
    printf("1) Gli arancini \n");
    printf("2) I rosticcini\n");
    printf("3) La fiorentina\n");
    printf("scrivi una numero tra 1,2,3 per rispondere\n");
    scanf("%d", d5);

    if (*d5 != 2)
        printf("Dovresti leggere di piu i messaggi whatsapp\n");
    else
    {
        printf("è venuta fame anche a me\n");
        (*punteggio)++;
    }
}
```

int main()

```
{
    //Introduzione gioco
    printf("=====\n");
    printf("  THE HUNGER EPICODE GAMES  \n");
    printf("=====\n");
}
```

```
printf("Benvenuto al quiz che metterà alla prova quanto realmente conosci i tuoi amici e compagni!\n");
```

```
printf("IMPORTANTE: Questo è solo un gioco! Nessuno dovrebbe offendersi se viene menzionato nel quiz. L'obiettivo è divertirsi e scoprire quanto sappiamo davvero gli uni degli altri. Quindi rilassati, gioca con leggerezza e goditi il momento!\n");
```

```
printf("Le regole sono semplici: \n");
```

```
printf("Ogni risposta giusta sono 1 punti\n");
```

```
printf("Ogni risposta errata sono 0 punti\n");
```

```
printf("Puoi riprovarci le volte che vuoi!!\n");
```

```
printf("In bocca al lupo\n");
```

```
//Introduzione partita
```

```
int partita;
```

```
char nom[50];
```

```
menu(&partita);
```

```
nome(nom);
```

```
int punteggio = 0;
```

```
//domanda 1
```

```
int d1;
```

```
domanda1(&d1, &punteggio);
```

```
//domanda 2
```

```
int d2;
```

```
domanda2(&d2, &punteggio);
```

```
//domanda 3
```

```
int d3;
```

```
domanda3(&d3, &punteggio);
```

```
//domanda 4
```

```
int d4;
```

```
domanda4(&d4, &punteggio);
```

```
//domanda 5
```

```
int d5;
```

```
domanda5(&d5, &punteggio);
```

```
printf("%s hai totalizzato un punteggio di %d\n", nom, punteggio);
```

```
return 0;
```

Secondo tentativo

Dopo essermi offerto volontario ho capito che poteva anche essere fatto con uno switch e un while e il codice veniva molto più breve (esattamente 50 linee in meno) e quando si completava il gioco te lo riproponeva grazie al **while (scelta != 2);**

```
#include <stdio.h>

void presentazione() {
    printf("=====\n");
    printf("  THE HUNGER EPICODE GAMES  \n");
    printf("=====\n");

    printf("Benvenuto al quiz che metterà alla prova quanto realmente conosci i tuoi amici e compagni!\n");
    printf("IMPORTANTE: Questo è solo un gioco! Nessuno dovrebbe offendersi se viene menzionato nel quiz. L'obiettivo è divertirsi e scoprire quanto sappiamo davvero gli uni degli altri. Quindi rilassati, gioca con leggerezza e goditi il momento!\n");
    printf("Le regole sono semplici: \n");
    printf("Ogni risposta giusta sono 1 punti\n");
    printf("Ogni risposta errata sono 0 punti\n");
    printf("Puoi riprovarci le volte che vuoi!!\n");
    printf("In bocca al lupo\n");
}

int menu() {
    int inizio;
    printf("Ciao Ti piacerebbe iniziare una partita?\n");
    printf("Scrivi 1 per dire si oppure 2 per dire no\n");
    scanf("%d", &inizio);
    return inizio;
}

int gioco(){
    char nome [50];
    int punteggio = 0;
    printf("Come ti chiami boss?\n");
    scanf("%s", nome);
    printf("Grandissimo/a %s iniziamo subito\n", nome);

    printf("Domanda 1: A tutti piacciono gli animali, alcuni preferiscono i cani, altri i conigli, alcuni le ballene, ma sapresti dirmi qual'è l'animale preferito di Edoardo Castelli?\n");
    printf("1) Il cane\n");
    printf("2) Il serpente\n");
    printf("3) Il gatto\n");
    printf("scrivi una numero tra 1,2,3 per rispondere\n");
    int risposta;
    scanf("%d", &risposta);

    if (risposta != 3)
        printf("Mi sa che qualcuno dormiva...\n");
    else
```

```

{
    printf("Bravo sei stato attento a lezione\n");
    punteggio++;
}
    printf("Domanda 2: Non a tutti piace la politica, o seguono un partito politico, mentre
invece altri loterebbero per questa, ma in particolare c'è uno di noi che aveva uno sfondo
molto...particolare e politico sapresti dirmi il suo nome\n");
    printf("1) Nino\n");
    printf("2) Giovanni\n");
    printf("3) Mattia\n");
    printf("scrivi una numero tra 1,2,3 per rispondere\n");
    scanf("%d", &risposta);

if (risposta != 1)
    printf("Mi sa che qualcuno guarda solo sè stesso.\n");
else
{
    printf("Bravo sei stato attento a guardare gli altri\n");
    punteggio++;
}
    printf("Domanda 3: Se potessi avere un superpotere inutile tipo bruciare le banane, non lo
farei, ma oggi siamo qua per un'altra cosa, sai qual'è il gioco favorito di Sara?\n");
    printf("1) Pokemon \n");
    printf("2) League of legends\n");
    printf("3) Legend of Zelda\n");
    printf("scrivi una numero tra 1,2,3 per rispondere\n");
    scanf("%d", &risposta);

if (risposta != 3)
    printf("Non è colpa tua nemmeno io lo sapevo.\n");
else
{
    printf("Lo sapevi o lo hai indovinato?\n");
    punteggio++;
}
    printf("Domanda 4: Almeno una volta tutti ci siamo ubriacati, alcuni lo fanno piu spesso,
altri quasi mai, ma non tutti dopo essersi ubriacati fanno il benchmark sapresti riconoscere il
personaggio?\n");
    printf("1) Pinto \n");
    printf("2) Andrea\n");
    printf("3) Rafik\n");
    printf("scrivi una numero tra 1,2,3 per rispondere\n");
    scanf("%d", &risposta);

if (risposta != 3)
    printf("Forse... ma non lo hanno detto a voce alta\n");
else
{

```

```

        printf("Questa era facile\n");
        punteggio++;
    }

    printf("Domanda 5: Mangiare è una delle cose piu belle della vita e su questo possiamo
essere tutti d'accordo, ma qual'è il piatto preferito di Andrea\n");
    printf("1) Gli arancini \n");
    printf("2) I rosticini\n");
    printf("3) La fiorentina\n");
    printf("scrivi una numero tra 1,2,3 per rispondere\n");
    scanf("%d", &risposta);

    if (risposta != 2)
        printf("Dovresti leggere di piu i messaggi whatsapp\n");
    else
    {
        printf("è venuta fame anche a me\n");
        punteggio++;
    }
    printf("%s hai totalizzato un punteggio di %d\n", nome, punteggio);
    return punteggio;
}

int main() {
    int scelta;

    presentazione();

    do {
        scelta = menu();
        switch (scelta) {
            case 1:
                gioco();
                break;
            case 2:
                printf("Non vuoi giocare? peccato\n");
                break;
            default:
                printf("Opzione non valida. Riprovaci\n");
        }
    }
    while (scelta != 2);

    return 0;
}

```

Facoltativo

Nel facoltativo invece per il salvataggio punti andava aggiunto una funzione che registrasse il punteggio totale che ho chiamato punteggio totale e poi si salvava il punteggio del gioco nella funzione grazie a questa formula `punteggio_totale += gioco();` che ho aggiunto nella main nel caso 1

```
#include <stdio.h>
void presentazione() {
    printf("=====\n");
    printf("  THE HUNGER EPICODE GAMES  \n");
    printf("=====\n");

    printf("Benvenuto al quiz che metterà alla prova quanto realmente conosci i tuoi amici e compagni!\n");
    printf("IMPORTANTE: Questo è solo un gioco! Nessuno dovrebbe offendersi se viene menzionato nel quiz. L'obiettivo è divertirsi e scoprire quanto sappiamo davvero gli uni degli altri. Quindi rilassati, gioca con leggerezza e goditi il momento!\n");
    printf("Le regole sono semplici: \n");
    printf("Ogni risposta giusta sono 1 punti\n");
    printf("Ogni risposta errata sono 0 punti\n");
    printf("Puoi riprovarci le volte che vuoi!!\n");
    printf("In bocca al lupo\n");
}
int menu() {
    int inizio;
    printf("Ciao Ti piacerebbe iniziare una partita?\n");
    printf("Scrivi 1 per dire si oppure 2 per dire no\n");
    scanf("%d", &inizio);
    return inizio;
}
int gioco(){
    char nome [50];
    int punteggio = 0;
    printf("Come ti chiami boss?\n");
    scanf("%s", nome);
    printf("Grandissimo/a %s iniziamo subito\n", nome);

    printf("Domanda 1: A tutti piacciono gli animali, alcuni preferiscono i cani, altri i conigli, alcuni le ballene, ma sapresti dirmi qual'è l'animale preferito di Edoardo Castelli?\n");
    printf("1) Il cane\n");
    printf("2) Il serpente\n");
    printf("3) Il gatto\n");
    printf("scrivi una numero tra 1,2,3 per rispondere\n");
    int risposta;
    scanf("%d", &risposta);

    if (risposta != 3)
        printf("Mi sa che qualcuno dormiva...\n");
}
```



```

else
{
    printf("Bravo sei stato attento a lezione\n");
    punteggio++;
}

printf("Domanda 2: Non a tutti piace la politica, o seguono un partito politico, mentre
invece altri loterebbero per questa, ma in particolare c'è uno di noi che aveva uno sfondo
molto...particolare e politico sapresti dirmi il suo nome\n");
printf("1) Nino\n");
printf("2) Giovanni\n");
printf("3) Mattia\n");
printf("scrivi una numero tra 1,2,3 per rispondere\n");
scanf("%d", &risposta);

if (risposta != 1)
    printf("Mi sa che qualcuno guarda solo sè stesso.\n");
else
{
    printf("Bravo sei stato attento a guardare gli altri\n");
    punteggio++;
}

printf("Domanda 3: Se potessi avere un superpotere inutile tipo bruciare le banane, non lo
farei, ma oggi siamo qua per un'altra cosa, sai qual'è il gioco favorito di Sara?\n");
printf("1) Pokemon \n");
printf("2) League of legends\n");
printf("3) Legend of Zelda\n");
printf("scrivi una numero tra 1,2,3 per rispondere\n");
scanf("%d", &risposta);

if (risposta != 3)
    printf("Non è colpa tua nemmeno io lo sapevo.\n");
else
{
    printf("Lo sapevi o lo hai indovinato?\n");
    punteggio++;
}

printf("Domanda 4: Almeno una volta tutti ci siamo ubriacati, alcuni lo fanno piu spesso,
altri quasi mai, ma non tutti dopo essersi ubriacati fanno il benchmark sapresti riconoscere il
personaggio?\n");
printf("1) Pinto \n");
printf("2) Andrea\n");
printf("3) Rafik\n");
printf("scrivi una numero tra 1,2,3 per rispondere\n");
scanf("%d", &risposta);

if (risposta != 3)
    printf("Forse... ma non lo hanno detto a voce alta\n");
else

```

```

    {
        printf("Questa era facile\n");
        punteggio++;
    }

    printf("Domanda 5: Mangiare è una delle cose piu belle della vita e su questo possiamo
essere tutti d'accordo, ma qual'è il piatto preferito di Andrea\n");
    printf("1) Gli arancini \n");
    printf("2) I rosticcini\n");
    printf("3) La fiorentina\n");
    printf("scrivi una numero tra 1,2,3 per rispondere\n");
    scanf("%d", &risposta);

    if (risposta != 2)
        printf("Dovresti leggere di piu i messaggi whatsapp\n");
    else
    {
        printf("è venuta fame anche a me\n");
        punteggio++;
    }
    printf("%s hai totalizzato un punteggio di %d\n", nome, punteggio);
    return punteggio;
}

int main() {
    int scelta;
    int punteggio_totale = 0;

    presentazione();

    do {
        scelta = menu();
        switch (scelta) {
            case 1:
                punteggio_totale += gioco();
                break;
            case 2:
                printf("Non vuoi giocare? peccato\n");
                break;
            default:
                printf("Opzione non valida. Riprovaci\n");
        }
    }
    while (scelta != 2);

    return 0;
}

```

