Universidad Tecnológica Costarricense Tarea #3. Diagramas de Flujo Programación 1

Estudiante: Javier Santana Rodríguez

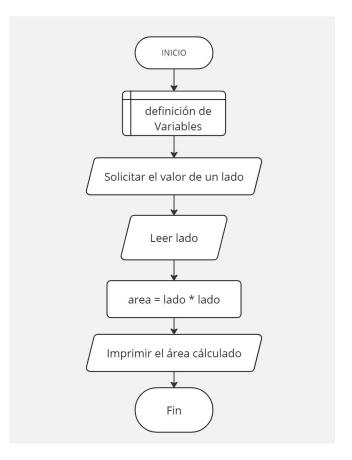


Ejercicio # 1. Calcular el área de un Cuadrado (#1)

```
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <conio.h>

int lado,area;

int main() {
        system("cls");
        printf("Cual es el valor de un lado:");
        scanf("%i",&lado);
        area=lado*lado;
        printf("El área es:%i\n",area);
        getch();
        return 0;
}
```



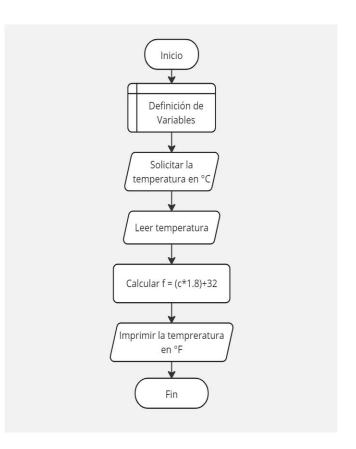
Universidad Tecnológica Costarricense Tarea #3. Diagramas de Flujo Programación 1 Estudiante: Javier Santana Rodríguez



```
Ejercicio #2. Convertir de °C a °F (#5)

#include <stdlib.h>
#include <conio.h>
float c,f;
int main(){
        system("cls");
        printf("\n Ingresa la temperatura ");
        scanf("%f",&c);
        f=(c*1.8)+32;
        printf("\n \n La temperatura en F es: %.2f",f);
        getch();
        return 0;
```

}



Universidad Tecnológica Costarricense Tarea #3. Diagramas de Flujo

Programación 1

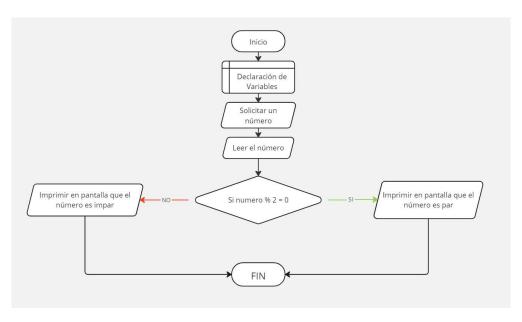
}

Estudiante: Javier Santana Rodríguez



## Ejercicio #3. Dando un valor A nos diga si es par o impar (#7)

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
int n;
int main(){
        system("cls");
        printf("\n Dame un numero");
        scanf("%i",&n);
        if(n%2==0){
             printf("\n \n El numero es par \n");
        }else{
             printf("\n \n El numero es impar \n);
        }
        getch();
        return 0;
```



Universidad Tecnológica Costarricense Tarea #3. Diagramas de Flujo Programación 1 Estudiante: Javier Santana Rodríguez



```
Ejercicio #4. Raíz cuadrada de un número (#13)
```

```
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <conio.h>
#include <math.h>

int i;
float r;

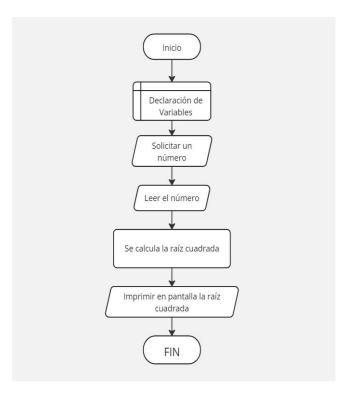
int main() {

        system("cls");
        printf("\n ingresar un numero:");
        scanf("%i",&i);

        r=sqrt(i);

        printf("\n la raíz cuadrada de %i es: %.2f",i,r);
        getch();
        return 0;
```

}



Universidad Tecnológica Costarricense Tarea #3. Diagramas de Flujo

Programación 1

Estudiante: Javier Santana Rodríguez



Precio = 80

Declaración de

a comprar

Leer el cantidad

Solicitar tipo de libro

Leer tipo

Si tipo = 1

Calcular Total = precio X Cantidad

```
Ejercicio #5. Vendedor de Libros (#10)
#include <stdlib.h>
                                                                                  olicitar cantidad de libros
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
int cant, tip, precio, tot;
int main(){
        system("cls");
                                                              Precio = 100
        printf("\n Cuantos libros desea comprar ");
        scanf("%i",&cant);
        printf("\n \n Que tipo de libro es ");
        scanf("%i",&tip);
                                                                                  nprimir el precio unitario y
        if(tip==1){
                 precio=80;
        }else{
                 precio=100;
        }
tot=precio*cant;
printf("\n \n Precio unitario = %i \nTotal = %i\n",precio,tot);
getch();
return 0;
}
```