1.-Indique cuales fueron las funciones utilizadas durante la práctica y describa cada una de ellas.

GLcolor3f(#,#,#) : da un color a las líneas mediante RGB

GLBegin(POINTS) : se usa para generar un punto con un vértice  
GLBegin(LINES) : genera varias líneas de 2 vértices con varios vértices

GLBegin(LINE\_STRIP): genera una línea que no se cierra con varios vértices

GLBegin(LINE\_LOOP): genera un polígono vacío con varios vértices  
GLBegin(TRIANGLES): genera varios polígonos con varios vértices

GLBegin(TRIANGLE\_STRIP): genera un polígono con varios vértices (picos hacia dentro)

GLBegin(TRIANGLE\_FAN): genera un polígono, pero toma en cuenta todos los puntos primero y no deja picos.

GLBegin(POLYGON): genera un polígono, pero diferente a las otras 2.

GLVertex3f(#,#,#): genera un vértice

GLEnd: termina el GLBegin

2.-Describa los pasos necesarios para utilizar las funciones dichas funciones.

Se colocan adentro de un GLBegin() según se requiera, se colocan los vértices y se termina con un GLEnd.

3.-Comenta cuál fué la parte más difícil para realizar la práctica.

Ninguna realmente, posiblemente lo más difícil sea subir el trabajo a Github y tener bien instaladas las librerias en visualstudio 2015, eso si que trae muchos problemas