

ANALISIS EFICIENCIA PRÁCTICA 1.

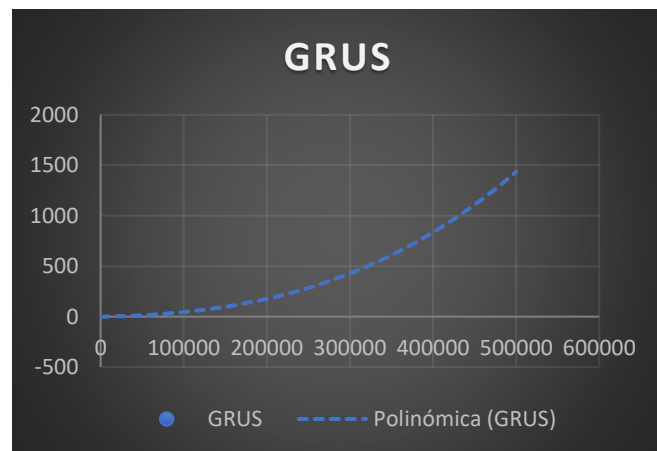
Evaluación de la eficiencia respecto al tiempo, mediante medidas de tiempo utilizando distintos tamaños del fichero de entrada.

Se analizará el análisis correspondiente a las etapas 2, 3 y 4 del algoritmo, las cuales son: creación de la lista de usuarios, creación de la lista de grupos y ordenación y selección de los grupos.

Tomadas las respectivas medidas, mediante Excel, se obtienen estos resultados con y podemos corroborar el orden de magnitud que tienen las siguientes etapas.

Creación lista grupos.

| | | |
|----------------|----------|--------|
| ejemplo.txt | 0 | 15 |
| test100.txt | 0,002 | 100 |
| test500.txt | 0,014 | 500 |
| test1000.txt | 0,035 | 1000 |
| test2000.txt | 0,084 | 2000 |
| test5000.txt | 0,162 | 5000 |
| test12000.txt | 0,811 | 12000 |
| test20000.txt | 1,614 | 20000 |
| test30000.txt | 3,6 | 30000 |
| test40000.txt | 8,528 | 40000 |
| test50000.txt | 10,033 | 50000 |
| test100000.txt | 50,539 | 100000 |
| test250000.txt | 283,563 | 250000 |
| test500000.txt | 1435,471 | 500000 |



```
public static void listaGrus(ArrayList<Integer> usr, ArrayList<listaUsuarios> red, ArrayList<Integer> asig, ArrayList<ArrayList<Integer>> grus) {
    for (int i=0; i<usr.size();i++) {
        int numeroGrumo=usr.get(i);
        ArrayList<Integer> grumo = new ArrayList<>();
        if (!asig.contains(numeroGrumo)) {
            grus.add(uber_amigos(numeroGrumo,red,grumo));
            asig.addAll(grumo);
        }
    }
}
```

Como los add y son $O(1)$ y los contains $O(i)$.

$$\sum_{i=0}^n O(1) + O(1) + O(i) = \sum_{i=0}^n O(i)$$

Pero en este caso también tenemos la llamada a uber_amigos() que es una función recursiva.

```

public static ArrayList<Integer> uber_amigos(int usr_ini, ArrayList<listaUsuarios> red, ArrayList<Integer> grumo) {
    grumo.add(usr_ini);
    for (int i=0; i<red.size();i++) {
        int usr1 = red.get(i).getUsr1();
        int usr2 = red.get(i).getUsr2();

        if ((usr_ini==usr1) && (!grumo.contains(usr2))) {
            uber_amigos(usr2,red,grumo);
        }
        if ((usr_ini==usr2) && (!grumo.contains(usr1))) {
            uber_amigos(usr1,red,grumo);
        }
    }
    return grumo;
}

```

Ya que no es sencillo calcular su coste mediante relaciones de recurrencia, se analizará de manera global.

Los get y las comparaciones son $O(1)$, los contains $O(n)$, como no solo hay una única llamada recursiva también podemos ver que el orden puede pasar a ser $O(n^2)$, y nos quedaremos con que el orden de uber_amigos() es $O(n^2)$.

Como tenemos i operaciones con dos recursiones llegamos a la conclusión de que $a = 2$:

$$\sum_{i=c1}^{n+c2} O(i^a) = O(n^{a+1}) \Rightarrow \sum_{i=0}^n O(i^2) = O(n^{2+1}) = O(n^3)$$

A su vez se corresponderá tanto con el peor como con el mejor de los casos.