

# El Dato: Conectando tu Comunidad

Javiera Garrido - Sebastian Araneda - Daniel Araneda

Ingeniería en Informática - Sede San Joaquín



# Introducción: Uniendo Necesidades y Talentos Locales

"El Dato" es una plataforma web innovadora diseñada para conectar a personas que buscan servicios locales con freelancers y emprendedores de su comunidad. Nuestro proyecto aborda la desconexión y la falta de confianza en la búsqueda de servicios, al mismo tiempo que promueve la inclusión laboral y social de los adultos mayores en Chile.

A través de esta presentación, exploraremos la relevancia, descripción, objetivos, metodología y plan de trabajo de "El Dato", destacando cómo aplicaremos nuestras competencias en Ingeniería Informática para crear una solución tecnológica con impacto social.



## Relevancia del Proyecto: Impacto Social y Laboral

### **Inclusión de Adultos Mayores**

Promueve el envejecimiento activo y la autonomía, brindando un espacio digital seguro para ofrecer y solicitar servicios.

### **Fomento de la Economía Local**

Crea una comunidad de confianza, fortaleciendo redes de apoyo y simplificando la búsqueda de servicios en barrios chilenos.

### **Oportunidades Laborales**

Ofrece una herramienta de difusión para personas que buscan empleo, especialmente aquellos con habilidades valiosas.

# Descripción del Proyecto: "El Dato"

## Plataforma Web Conectora

Desarrollo de un MVP funcional que conecta vecinos con trabajadores independientes locales. Prioriza cercanía geográfica, reputación y disponibilidad.

## Moderación de Imágenes

Sistema automático para validar imágenes de usuarios y proveedores, asegurando un entorno seguro y profesional.

## Stack Tecnológico

- **Front-end:** Angular (interfaz accesible y fácil de usar).
- **Back-end:** C# .NET Core (lógica de negocio).
- **Base de Datos:** SQL Server (almacenamiento de datos).



# Objetivos del Proyecto

## Objetivo General

Desarrollar e implementar una plataforma web que conecte a personas que requieren microservicios con trabajadores independientes/emprendedores locales, fomentando la economía de barrio y ofreciendo oportunidades laborales a adultos mayores.

## Objetivos Específicos

### 1 Análisis de Requerimientos

Funcionales y no funcionales del sistema.

### 2 Diseño de Arquitectura

Basada en Angular, C# y SQL Server (MVC).

### 3 Implementación de Prototipo

Registro, publicación y solicitudes de servicios.

### 4 Sistema de Reputación

Basado en calificaciones y comentarios.

### 5 Validación de Usabilidad

Con un grupo de adultos mayores.

### 6 Documentación

Proceso de desarrollo y resultados.

# Metodología: Iterativa Incremental

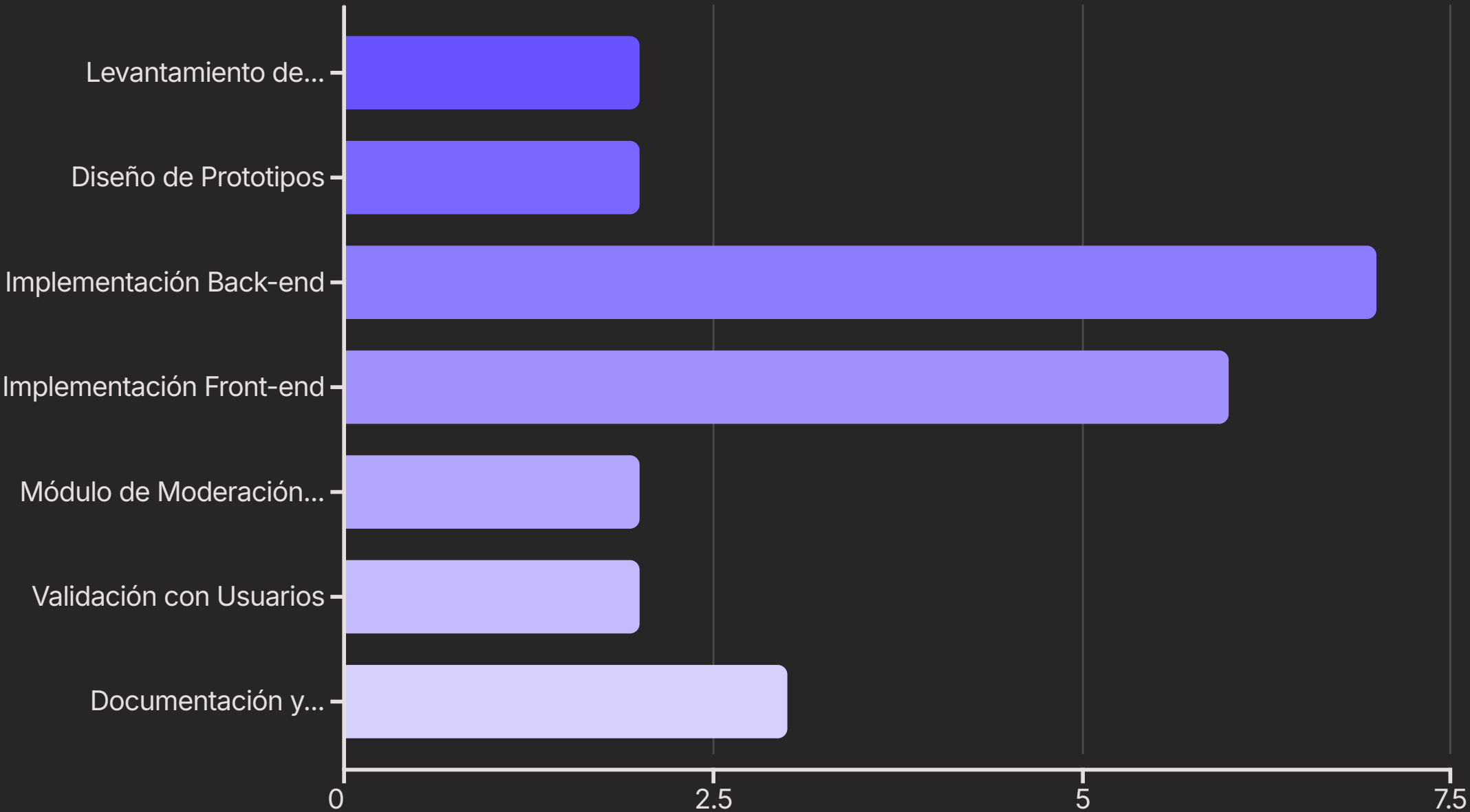
Utilizaremos una metodología iterativa incremental, donde el desarrollo del software se divide en pequeños ciclos o iteraciones. Cada iteración produce un incremento funcional del producto, permitiendo la entrega temprana de valor y la incorporación continua de retroalimentación de los usuarios para refinar y evolucionar el sistema.

01	02	03
<b>Fase 1: Planificación y Diseño Inicial</b>	<b>Fase 2: Desarrollo del Incremento 1 (MVP)</b>	<b>Fase 3: Pruebas y Retroalimentación</b>
Definición de requerimientos clave y diseño de la arquitectura base del sistema para el primer incremento.	Implementación de un conjunto de funcionalidades básicas que constituyen un Producto Mínimo Viable (MVP).	Verificación del incremento desarrollado y recopilación de comentarios de los usuarios para la mejora continua.
04	05	
<b>Fase 4: Desarrollo de Incrementos Posteriores</b>	<b>Fase 5: Despliegue Continuo y Evolución</b>	
Planificación e implementación de nuevas funcionalidades en ciclos iterativos, basándose en la retroalimentación obtenida.	Lanzamiento periódico de las nuevas versiones de la plataforma y su adaptación a las necesidades cambiantes del mercado.	

# Evidencias del Proyecto

Avance	Documentos de Requerimientos	Historias de usuario y diagramas UML.
Avance	Prototipo Interfaz	Mockups accesibles en Angular.
Final	Plataforma Funcional	Web con registro, publicación y búsqueda de servicios.
Final	Módulo de Moderación de Imágenes	Funcionalidad de captura, evaluación automática y notificación.
Final	Informe de Proyecto	Documentación técnica final.

# Cronograma del Proyecto



Este cronograma detalla las fases clave del proyecto, asegurando una gestión eficiente del tiempo y los recursos.



# Plan de Trabajo: Actividades y Responsables

1	<b>Análisis y Modelamiento</b> <b>Levantamiento de requerimientos:</b> Reuniones con usuarios, historias de usuario, diagramas UML. <b>Responsable:</b> Javiera.
2	<b>Diseño de Software</b> <b>Creación de prototipos:</b> Mockups accesibles en Figma/Angular. <b>Responsables:</b> Daniel y Javiera.
3	<b>Desarrollo Web</b> <b>Implementación Back-end:</b> APIs en C# .NET Core. <b>Responsable:</b> Sebastian.
4	<b>Desarrollo Web</b> <b>Implementación Front-end:</b> Interfaz de usuario en Angular. <b>Responsables:</b> Daniel y Sebastian.
5	<b>Desarrollo Web</b> <b>Módulo de imágenes:</b> Componente Angular para captura y moderación. <b>Responsables:</b> Daniel y Javiera.
6	<b>Pruebas y Gestión</b> <b>Validación con usuarios:</b> Sesiones de prueba y ajuste del sistema. <b>Responsable:</b> Equipo completo.

# Conclusión y Próximos Pasos

"El Dato" es más que una aplicación web; es una iniciativa para fortalecer la economía local y promover la inclusión social, especialmente de nuestros adultos mayores. Al conectar a la comunidad con servicios esenciales y talentos locales, creamos un ecosistema de confianza y apoyo mutuo.

Nuestro compromiso es desarrollar una plataforma intuitiva y segura que facilite la vida de las personas y genere nuevas oportunidades laborales.

## Próximos Pasos

- Finalizar el desarrollo del MVP.
- Realizar pruebas exhaustivas de usabilidad con adultos mayores.
- Lanzar la plataforma en comunidades piloto.
- Buscar alianzas estratégicas para expandir el impacto.

