OLIVERA NICOLÁS

P2 COM 1

## **ESPECIFICACIÓN DE TADS**

# **CLASES Y SUS ATRIBUTOS**

EMPRESA	TRANSPORTE	DEPOSITO
*String Nombre *String CUIT *Colección de Transportes *Colección de Viajes *Colección de Depositos	*String Número ID  *double Capacidad máx (volumen)  * double Carga máx (peso)  * double Costo por KM  * double Costo final del viaje  * Viaje Destino  * boolean En viaje  *Colección de Paquetes	*int Número ID  *boolean frigorífico  * double Capacidad  máx(volumen)  *boolean propio/tercerizado  *Colección de Paquetes
CrearEmpresa() AgregarDeposito() AgregarTransporte AsignarDestino() Cargartransporte() Iniciarviaje() FinalizarviaJe() ObtenerCosto()	*cargarTransporte() *cargarPaquete() *descargarTransporte() *controlDeCarga() *actualizarCarga() *obtenerCosto() *setViaje() *agregarViaje()	*cargarDeposito() *descargarPaquete() *actualizarCapacidad()

PAQUETE	VIAJE	TRANSPORTE CON/SIN FRIO (Subclase de TRANSPORTE)
*double Peso *double Volumen *String Destino *boolean Confrio	*String Destino *int Distancia	*boolean frigorífico *double Seguro de carga
		*calcularCostoPor DepTercerizFrio()

\*double costo por cada
1000 kg

TRAILER	MEGATRAILER	FLETE
(Hereda de TRANSPORTE C/S FRIO)	(Hereda de TRANSPORTE C/S FRIO)	(Hereda de TRANSPORTE)
*int Distancia Máxima (500km)	* double Costo fijo de viaje * double Costo extra *int Distancia mínima de 500 km	*int Cantidad de acompañantes * double Costo fijo por pasajero *int distancia máxima(En principio)

#### **INTERFACES**

#### **Empresa**

**CrearEmpresa**(String nombre, String CUIT)

**double AgregarDeposito**(double capmax, boolean frio, boolean propio) {return numDeposito}

**Boolean IncorporarPaquete**(Viaje destino, double volumen, double peso, boolean frio){return true/false}

Void AgregarTrasnporte(int ID, double peso, double volmax, boolean frio)

Void Asignar Destino (int ID transporte, String destino, int kmviaje)

double CargarTransporte(int IDtransporte){return EvolumenCargado)

**Void IniciarViaje**(int IDtransporte)

**Void FinalizarViaje**(int IDtransporte)

double ObtenerCosto(int IDtransporte){return costo}

ı

#### **Transporte**

Void cargarTransporte(Deposito d)

**Boolean cargarPaquete**(Paquete p)

Void descargarTransporte()

**Boolean controlDeCarga**(Paquete p)

Void actualizarCarga(Paquete p)

double calcularCosto()

void agregarViaje(Viaje v)

void setViaje()

#### **TranspCSF**

**Double ObtenerCostoPorDTF**(Deposito d)

#### **Deposito**

**Boolean agregarPaquete**(Paquete p)

Void descargarPaquete (Paquete p)

En base al problema planteado por la empresa "La santafesina", y a sus requerimientos especificados con anterioridad, presentamos este diseño de una posible solución a dicha cuestión. Para ello se realizó una especificación de los TADs, junto a sus atributos y operaciones correspondientes, los cuales son los siguientes:

#### **EMPRESA**

Por medio de este TAD se podrá crear el objeto de la clase empresa, la cual contará con un nombre, un número de CUIT. Para esto, vamos a precisar dos datos de tipo String tanto para el nombre de la empresa como para el número de CUIT. Las operaciones que podremos manejar desde este TAD son, por ejemplo la de agregar un deposito a la empresa, y la de agregar un transporte. Aquí vamos a contar con las operaciones AgregarDeposito() y AgregarTransporte(). Estas lo que harán es crear objetos de la clase DEPOSITO Y TRANSPORTE respectivamente. También podremos agregar instancias de la clase Viaje, por medio de la operación asignarDestino(), las cuales serán almacenadas en colecciones de tipo lista. A partir de aquí también podremos ejecutar las operaciones, incorporarPaquete(), cargarTransporte(), iniciarViaje(), finalizarViaje() y obtenerCosto().

#### **TRANSPORTE**

Por su parte, el tad TRANSPORTE va a funcionar a su vez como superclase de las clases TranspCSF y Flete (el cual no cuenta con equipo de frío). Aquí, utilizaremos los conceptos de "herencia", "polimorfirmo" y "sobreescritura". Los tipos de transporte con los que se trabajaran aquí son con los que no puedan contar con equipo de refrigeración. Los atributos que posee un transporte básico son por ejemplo, el de tener una capacidad y una carga máxima de paquetes, un número de identificación, un estado de viaje (True o false) y un costo por kilómetro de viaje. Respecto a los datos relacionados a la capacidad y carga de paquetes, y al costo por km, estos serán de tipo double. Los métodos principles que se emplearan en cada clase son agregarViaje() que agrega un Viaje con destino y distancia al mismo, y CargarTransporte() que recibe un objeto de la clase Deposito y a partir de ahí se accede su lista de paquetes. Luego se llama a la operación cargarPaquete() la cual va a verificar que el paquete cumpla con las condiciones necesarias (peso, volumen y destino) y de ser así se va a incorporar el paquete a la coleccion de tipo Paquete de la clase Transporte. Además de cargar el transporte necesitaremos descargarlo mediante la operación descargarTransporte(), y por ende tendremos que actualizar la capacidad y carga en peso de paquetes por medio de actualizarCarga(). Debido a que este tad se encargará de obtener el costo final del viaje, vamos a incorporar el uso de una variable de tipo double

llamada costoFinal y así mismo, se empleará una operación para calcular dicho costo.

## **FLETE**

Como vimos anteriormente, Flete será subclase de Transporte. Un transporte de este tipo también tendrá una capacidad y una carga de peso máxima, además de un estado de viaje ( true o false) y un costo por kilómetro. Un flete por su parte, va a contar con un determinado número de pasajeros, y un costo extra por cada pasajero. Usaremos datos de tipo double para el costo e int para la cantidad de pasajeros. Los fletes tendrán una distancia máxima de viajes, en este caso, solo podrán recorrer distancias de hasta 200 km.

#### **TRANSPCSF**

A partir de la clase Transporte, desprendemos esta subclase que nos permitirá trabajar con transportes que puedan tener la característica de tener equipo de frío y la de tener un seguro de carga. Estamos hablando de los transportes de tipo **Trailers** y **MegaTrailers**. Estos van a heredar atributos y operaciones de TranspCSF y, a su vez como TranspCSF es subclase de Transporte, heredarán todos los atributos y operaciones propios de un objeto de la clase Transporte. Lo que no está asegurado es que compartan el mismo comportamiento ya que un MegaTrailer por ejemplo, que cuenta con equipo de frio no realizará la operación cargarTransporte de la misma forma que un flete que no cuenta con equipo de frio. Por otro lado, este tad será el encargada de calcular el costo por tonelada cargada correspondiente a los depósitos tercerizados con frigorífico.

#### **TRAILER**

Los transportes de tipo Trailer, como se dijo anteriormente podrán contar con equipo de refrigeración, además de otras características y operaciones un propias de un objeto de clase TranspCSF. El atributo particular que tienen los trailers es que no podrán realizar viajes con una distancia mayor a 500 km. Para almacenar ese dato se utilizará una variable de tipo int.

## **MEGATRAILER**

Los transportes de tipo MegaTrailer poseerán como agregado un costo extra por provisiones, debido a que se encargaran de viajar largas distancias. Además de un costo fijo por cada viaje. Ambos datos serán almacenados en variables de tipo double.

#### **DEPOSITO**

Un objeto de la clase Deposito tendrá atributos tales como una capacidad máxima, si cuenta con equipo de refrigeración o no y si es de carácter o propio o tercerizado. Para la capacidad máxima se utilizará una variable de tipo double y para los demás atributos, variables de tipo boolean.

En el caso del TAD DEPOSITO, este va poder incorporarse instancias de la clase PAQUETE. Acción que se podrá realizar por medio de la operación cargarDeposito(). Estas serán almacenas en colecciones de tipo lista. Otra de las operaciones que se tendrá que implementar es la de descargarPaquete() y actualizarCarga().

#### **DEPTERCERIZFRIO**

Esta clase será subclase de Deposito, aquí solo se podrán almacenar productos que necesiten frío. Un depósito de este tipo tendrá por defecto el valor de variable frigorífico en true y false para la variable propio, indicando que es justamente de carácter tercerizado. Por cada tonelada cargada, estos depósitos tendrán un determinado costo extra por lo que se utilizará una variable de tipo double para guardar dicho valor de costo.

#### **PAQUETE**

En este TAD nos encontraremos con los objetos de tipo Paquete, los cuales cuentan con atributos como un peso, volumen y destino. Para los primeros dos utilizaremos datos de tipo double y, para el último, vamos a usar un dato de tipo String. Un paquete puede o no necesitar frío, ese dato va a ser guardado en una variable de tipo boolean. Como se mencionó anteriormente, los objetos de tipo PAQUETE van a ser almacenados primero en colecciones de tipo lista ubicadas en la clase

Deposito y posteriormente en colecciones de la clase Transporte. Todo a través de las operaciones ya nombradas con anterioridad.

# **VIAJES**

Respecto a este TAD, podemos decir que cuenta con dos atributos, destino y distancia al destino (String destino, int distancia).

Las instancias de esta clase, serán almacenadas por un lado en la clase Empresa, y por otro en la clase Transporte. A partir de las instancias de la clase Viaje que vayan a ser almacenadas en la clase Empresa se determinará el viaje que realizará cada transporte.