

PRUEBA DE DESAFÍO PARA DESARROLLADORES WEB FRONTEND

La prueba que te hemos proporcionado es integral y puede ser extensa, considerando el tiempo asignado para su finalización. Entendemos que cada candidato tiene su propio ritmo y estilo de trabajo, y queremos asegurarnos de que tengas la oportunidad de demostrar tus habilidades de la mejor manera posible.

Queremos enfatizar que terminar todos los puntos de la prueba no necesariamente indicará una evaluación más favorable. Valoramos la calidad del código, la creatividad y el cumplimiento de los objetivos tanto como la cantidad de puntos cubiertos. La prioridad es la entrega de un trabajo bien ejecutado y que refleje tus habilidades y enfoque.

En caso de que no logres completar todos los puntos, no te preocupes. Evaluaremos tu trabajo parcialmente hasta donde hayas llegado, centrándonos en los criterios mencionados anteriormente.

Si tienes alguna pregunta o necesitas aclaraciones adicionales, no dudes en contactarnos.

DESCRIPCIÓN TÉCNICA

Realizar un sitio web (SPA) para la colección de láminas digitales basados en universo Star Wars. El sitio debe consumir el API RESTful público Star Wars API (SWAPI) <https://swapi.dev/documentation> de donde obtendrá los datos de las láminas a coleccionar. Para esta prueba solo se utilizarán como coleccionables las películas, los personajes y las naves presentes en este universo.

Consideraciones:

1. Cada usuario que ingresa al sitio obtiene automáticamente un álbum digital vacío.
2. El álbum está compuesto por 3 secciones: Películas (6 láminas), Personajes (82 láminas), Naves (36 láminas).
3. Las láminas están categorizadas en 2 grupos, especiales y regulares, las cuales deben ser identificadas visualmente como tales. Todas las 6 películas, los 20 primeros personales y las 10 primeras naves son consideradas láminas especiales.
4. El sitio contendrá un menú con 2 opciones, "Obtener Láminas", "Mi álbum".
5. La opción "Obtener Láminas" debe mostrar 4 sobres disponibles y listos para abrir (hacer clic), solo se puede abrir un sobre a la vez, es por ello que el resto de sobres pendientes deben permanecer bloqueados durante 1 minuto con un contador de tiempo visible, este contador debe permanecer incluso si el usuario se dirige a la sección "Mi álbum". La acción de bloqueo por 1 minuto de los sobres restantes se debe ejecutar cada vez que se abre un sobre disponible.
6. Cada sobre contiene 5 láminas, las láminas pueden venir en 2 configuraciones: la primera configuración contiene 1 película, 3 personajes y 1 nave; la segunda configuración contiene 3 personajes y 2 naves. Tanto la configuración del sobre como las láminas que contienen deben ser aleatorias.
7. Al abrir un sobre se debe realizar una consulta al API según la configuración de este y mostrar al usuario las 5 láminas obtenidas. El número de la lámina debe ser el mismo del id del recurso del API. Si la lámina no se encuentra presente en el álbum del usuario deberá contener un botón "Agregar al álbum", si la lámina ya se encuentra presente deberá contener un botón

“Descartar”. Cada una de las láminas deberá indicar la categoría (Especial, Regular), la sección del álbum a la que pertenece (Películas, Personajes, Naves), el número de lámina y el nombre del recurso.

8. Una vez se tomen las acciones sobre todas las láminas se podrá descartar el sobre actual y seleccionar un nuevo sobre.
9. En la opción “Mi álbum” se presentará al usuario todas las láminas obtenidas según su sección (Películas, Personajes, Naves), cada sección inicia con la lámina 1 correspondiente al id del recurso del API. Para las posiciones que aún no poseen láminas solo saldrá el número o id correspondiente, las posiciones que ya tengan una lámina asignada aparecerán el número de lámina y el nombre del recurso, sobre estas últimas el usuario podrá hacer clic y se deberá mostrar toda la información disponible para el recurso consultando de nuevo el API.
10. Las láminas del álbum no contienen imágenes pues ninguno de los recursos entregados por el API cuenta con esa propiedad, por lo tanto, las láminas a mostrar solo deben contener datos descriptivos de cada uno de los recursos.

Indicaciones adicionales:

- El objetivo de la prueba es evaluar las aptitudes de desarrollo frontend, se recomienda no gastar tiempo y esfuerzo en desarrollos backend ya que no serán tomados en cuenta. Por ello se entrega un API totalmente funcional.
- Se sugiere utilizar la librería React.js para el desarrollo del aplicativo. El diseño del sitio, uso de frameworks CSS y todos los assets o recursos visuales a utilizar quedan a disposición del programador.
- El control de versiones del proyecto debe ser realizado utilizando GIT. Se tendrá en consideración el manejo del repositorio, por ello se recomienda realizar commits por cada tarea que consideren finalizada.

Entregables:

- Crear un repositorio público (bitbucket, github, gitlab, etc) para su revisión.
- Al completar la prueba enviar un correo de notificación a info@turinng.com colocando las urls del hosting y del repositorio.