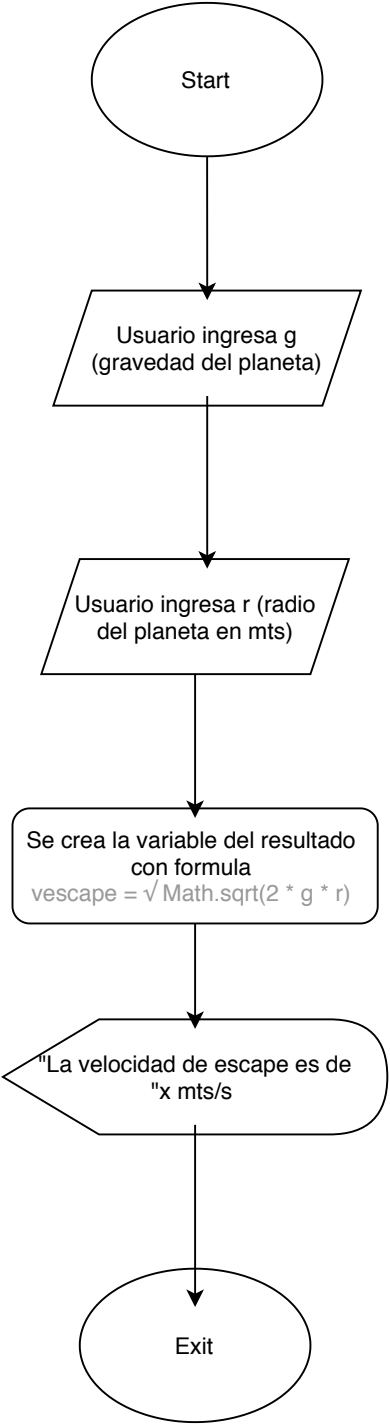
Start
Usuario ingresa g (gravedad del planeta)
Usuario ingresa r (radio del planeta en mts)
Se crea la variable del resultado con formula
vescape = √ Math.sqrt(2 * g * r)
"La velocidad de escape es de "x mts/s
Exit