

Requisitos

Habilitación - Programa de APIs

Herramientas de desarrollo

Git

Es un software de control de versiones pensado en la eficiencia y la confiabilidad del mantenimiento de versiones de aplicaciones cuando éstas tienen un gran número de archivos de código fuente.

<https://git-scm.com/downloads>

nodejs

Entorno de ejecución para JavaScript construido con el motor de JavaScript V8 de Chrome.

<https://nodejs.org/es/>

npm

Node Package Manager, incluido con Node.js

Visual Studio Code

IDE de desarrollo

- ⇒ Extensiones: Cucumber, Swagger Viewer, XML Formatter
- ⇒ Integrar GIT Lab con Visual Studio Code (<https://lemoncode.net/lemoncode-blog/2017/12/12/git-y-visual-studio-code>)

<https://code.visualstudio.com/>

Apimocker

Módulo node.js para ejecutar un servidor http simple, que puede ofrecer respuestas de servicios mocks

<https://github.com/gstroup/apimocker>

Apickli

Framework de integración de pruebas API REST basado en cucumber.js

<https://github.com/apickli/apickli>

Cucumber

Es una herramienta para ejecutar pruebas automatizadas escritas en lenguaje sencillo

<https://github.com/cucumber/cucumber-js>

Evaluación – Programa de APIs

Gherkin

Lenguaje para la creación de archivos features (El archivo feature contiene una descripción de alto nivel del escenario de prueba en un lenguaje simple)

<https://github.com/apickli/apickli/blob/master/source/test/features/httpbin.feature>

JsonPath

Expresiones para obtener acceso a diferentes elementos en datos con formato JSON.

<http://jsonpath.com/>

Postman

Es una extensión del navegador Google Chrome, que permite el envío de peticiones HTTP REST sin necesidad de desarrollar un cliente.

<https://www.getpostman.com/downloads/>

Swagger

Framework para documentar APIs Rest

<https://swagger.io/docs/specification/2-0/basic-structure/>

Apigee

Login Apigee

<https://login.apigee.com>

Documentación Apigee

<https://docs.apigee.com/>

Administrador de APIs Apigee

<https://apidocs.apigee.com/>

Laboratorios

<https://github.com/apigee/apijam>