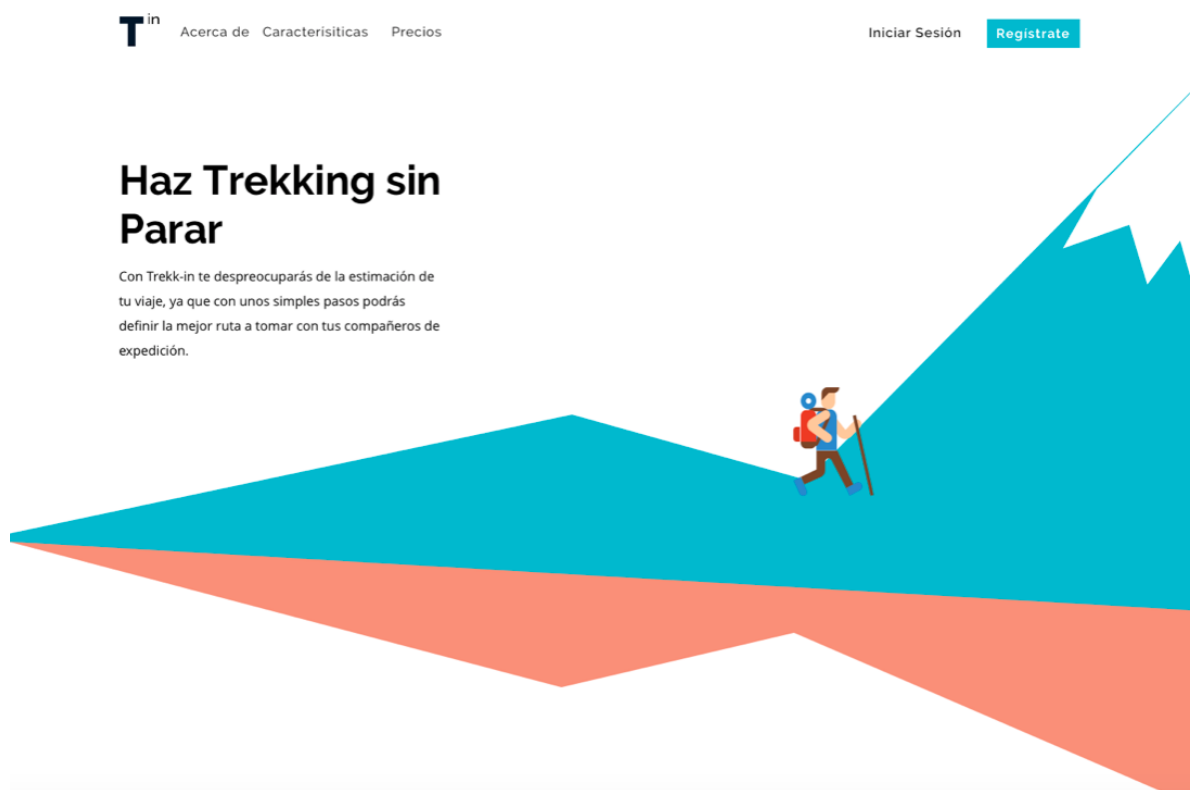


## Prueba - Startup Trekk-in

Para realizar la siguiente actividad deberás leer atentamente las siguientes instrucciones:



Usando todo lo aprendido deberás crear el landing page de la Startup Trekk-in, la cual busca renovar su diseño usando SVG e incluyendo algunas interacciones y animaciones a modo de mejorar a la usabilidad del sitio.

Deberas apoyarte en el Material de apoyo que contiene todas las imágenes necesarias para resolver la prueba.

### Lo que busca el cliente:

Algunas de las características que busca el cliente son que:

- El landing page sea responsivo
- El logo de la compañía no se pixele
- Las imágenes SVG incluidas en la maqueta se escalen aún cuando el sitio sea visto en dispositivos móviles

- El gráfico de barras que aparece en el mockup sea animado de la forma que se muestra en el gif `resultado-grafico.gif`
- Los botones del landing page cambien de estado tal como aparece en la guía de estilos

## Requerimientos

Para poder maquetar satisfactoriamente esta interfaz deberás tomar en cuenta los siguientes tópicos:

- Crear la estructura base del proyecto
- Crear la estructura de proyecto para Sass usando el patrón 7-1
- Separar la lógica visual del proyecto usando parciales, directivas `@import` y manifiesto
- Definir el flujo de los elementos y seleccionar un patrón de diseño responsivo
- Diagramar el diseño responsivo elegido utilizando representaciones visuales de baja definición
- El layout de la maqueta deberá estar constituida por etiquetas semánticas
- Crear grilla usando CSS Grid
- Crear la estructura HTML de la maqueta usando como sistema de nomenclatura la metodología BEM
- Implementar grilla en proyecto
- Integrar SVG usando métodos inline, `<img>`, `<object>`, o fondo dependiendo del caso
- Definir las variables a usar en el proyecto
- Crear los estilos base del proyecto
- Identificar los estilos necesarios para crear los estilos del layout
- Utilizar media queries dependiendo del caso
- Separar los `@keyframes` de animaciones en el directorio base base
  - Revisar en <https://sass-guidelin.es/#architecture> para saber más.
- Utilizar flexbox para posicionar y alinear elementos en la maqueta
- Crear animaciones y transiciones
- Dar estilos a la maqueta.

## Entregables

Para entregar la prueba deberás:

- Entregar maqueta con diseño responsivo
- Crear un repositorio que contenga la maqueta