# Random Forests

#### Contents

1	Lectura de datos	1
2	Training set vs Test set	1
	Random Forest 3.1 mtry = 4 (BAGGING) 3.2 mtry = 3	2
4	Importancia de variables	3

### 1 Lectura de datos

```
library(tree)
d = read.csv('datos/kidiq.csv')
d$mom_hs = factor(d$mom_hs, labels = c("no", "si"))
d$mom_work = factor(d$mom_work, labels = c("notrabaja", "trabaja23", "trabaja1_parcial", "trabaja1_comp
```

# 2 Training set vs Test set

Dividimos los datos en dos partes, una para entrenar el modelo y otra para calcular el error de predicción con datos diferentes de los utilizados para entrenar:

```
set.seed(321)
n = nrow(d)
pos_train = sample(1:n,round(0.8*n)) # la mitad de los datos para entranamiento
datos_train = d[pos_train,] # trainning set
datos_test = d[-pos_train,] # test set
```

### 3 Random Forest

- Se remuestrea con reemplazamiento B veces (bootstrap).
- Se estima un arbol para cada muestra,  $f_b(x)$ . Pero cada vez que se divide un nodo en cada arbol, se seleccionan aleatoriamente m regresores de los p disponibles. Por defecto, R considera p/3. En el caso de que m = p se denomina **BAGGING**.
- Se calcula la predicción proporcionada por cada árbol,  $\hat{f}_b(x)$ .
- Se promedian las predicciones.

$$\hat{f}_{RF} = \frac{1}{B} \sum_{b=1}^{B} \hat{f}_b(x)$$

• La gran ventaja de random forest frente a bagging es que funciona muy bien con datos que tienen variables correlacionadas.

### $3.1 mtry = 4 mtext{(BAGGING)}$

```
library(randomForest)
## randomForest 4.7-1.1
## Type rfNews() to see new features/changes/bug fixes.
# numero total de regresores: 4
rf1 = randomForest(kid_score ~ ., data = datos_train, mtry = 4, ntree = 500)
Error del modelo:
yp_train_rf1 <- predict(rf1, newdata = datos_train)</pre>
y_train = datos_train$kid_score
# error cuadratico medio en los datos de training
( MSE_train_rf1 = mean((y_train - yp_train_rf1)^2) )
## [1] 87.36114
Error de predicción:
# prediccion del consumo con los datos test
yp_test_rf1 = predict(rf1, newdata = datos_test)
# error del test set
y test = datos test$kid score
(MSE_test_rf1 = mean((y_test - yp_test_rf1)^2))
## [1] 380.8566
3.2
    mtry = 3
rf2 = randomForest(kid_score ~ ., data = datos_train, mtry = 3, ntree = 500)
Error del modelo:
yp_train_rf2 <- predict(rf2, newdata = datos_train)</pre>
# error cuadratico medio en los datos de training
( MSE_train_rf2 = mean((y_train - yp_train_rf2)^2) )
## [1] 92.32
Error de predicción:
# prediccion del consumo con los datos test
yp_test_rf2 = predict(rf2, newdata = datos_test)
# error del test set
(MSE_test_rf2 = mean((y_test - yp_test_rf2)^2))
## [1] 380.8993
3.3 \text{ mtry} = 2
rf3 = randomForest(kid_score ~ ., data = datos_train, mtry = 2, ntree = 500)
```

Error del modelo:

```
yp_train_rf3 <- predict(rf3, newdata = datos_train)
# error cuadratico medio en los datos de training
( MSE_train_rf3 = mean((y_train - yp_train_rf3)^2) )

## [1] 116.7505

Error de predicción:
# prediccion del consumo con los datos test
yp_test_rf3 = predict(rf3, newdata = datos_test)

# error del test set
(MSE_test_rf3 = mean((y_test - yp_test_rf3)^2))

## [1] 376.1012</pre>
```

# 4 Importancia de variables

- %IncMSE: incremento del MSE de las predicciones calculadas en los datos *out of samples* cuando los valores de una variable dada se permutan aleatoriamente (sería como quitarla del modelo). Cuando más grande es IncMSE, más importante es la variable.
- IncNodePurity: suma del descenso acumulado del RSS al partir por dicha variable.

varImpPlot(rf4)

