Carné: 17077



Laboratorio 4: Herencia

Ejercicio 1: Timbre y Alarma:

```
a.
        ¿Qué mostrarán las siguientes instrucciones?
        Alarma miReloj = new Alarma();
        System.out.println(miReloj);
        miReloj.ml();
        miReloj.m2();
"Ring....Ring"
"Alarma 1"
"timbre 2"
```

b. ¿Por qué sale eso en pantalla?

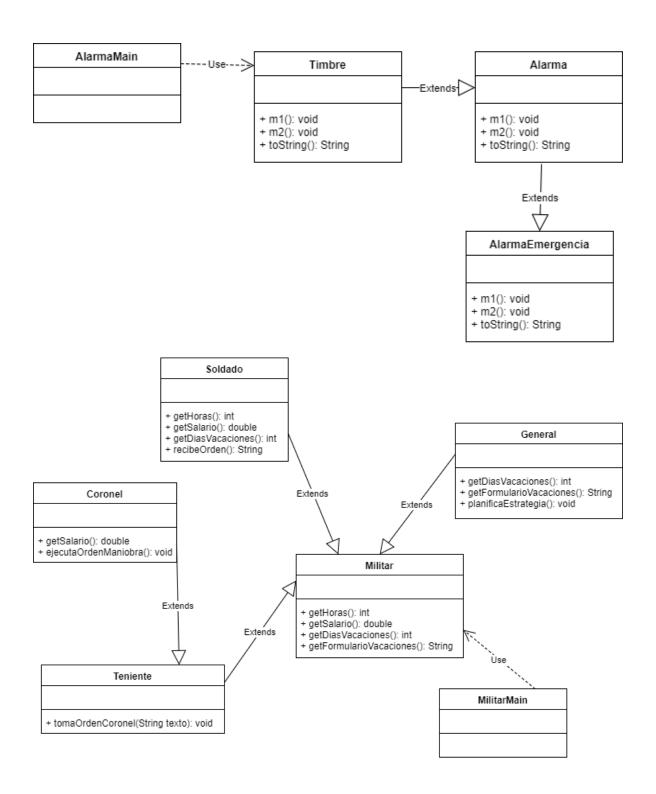
El "System.out.println(miReloj)" es el encargado de mostrar aquello que tiene el toString. Al llamar el método m1, accede a la clase Alarma, al método m1 e imprime "Alarma 1". Y al llamar el método m2, accede a la clase padre porque este método no existe en la hija, e imprime "timbre 2".

Ejercicio 2: Timbre y Alarma (2nda ronda):

```
a.
        Alarma miReloj = new Alarma();
        System.out.println(miReloj);
        miReloj.m1();
        miReloj.m2();
"Ring...Ring...Ring...Ring..."
"alarma 1"
"timbre 1"
```

b. ¿Por qué sale eso en pantalla?

El "System.out.println(miReloj)" es el encargado de mostrar aquello que tiene el toString de ambas clases. Al llamar el método m1, accede a la clase Alarma, al método m1 e imprime "Alarma 1". Y al llamar el método m2, este llama a la clase padre "m1" e imprime "timbre 1".



GITHUB: https://github.com/javiercarpio57/Lab4