

Javier Carpio García Carné: 17077 Guatemala, 27/10/2017 Programación orientada a Objetos

Análisis de clase - Ejercicio 8

Función:

El programa debe automatizar el control de tanques de agua que abastecen del preciado líquido a una ciudad. Para almacenar el agua, existen diversos tanques, de forma cilíndrica, cúbica u ortogonal, y para cada uno se conocen sus ID y dimensiones. Cada tanque, tiene diez válvulas que verte en cada municipio, y de estos se sabe el nombre y el promedio de habitantes. La fecha se registra cada vez que una válvula se abre o se cierra. La válvula se cierra cuando la cantidad del tanque sea 25% y mostrar una advertencia. Y se cierran todas las válvulas si el tanque posee 10% de agua. Más adelante se añadirán más tanques. Se enlistan todos los tanques que hay en el acueducto y la cantidad de válvulas de tanques cilíndricos abiertos. Así como la cantidad de metros cúbicos disponibles en la región.

Clases:

- GUI:
 - o **Objetivo:** Interfaz gráfica, el main en el programa. Es la encargada de interactuar con el usuario para que decida lo que quiera realizar.
 - o Atributos: No hay.
 - o **Métodos:** No hay.
- Tanque:
 - Objetivo: Es la clase padre, que contiene ciertos atributos y métodos para las hijas.
 - Atributos:
 - ID: Número de identificación del tanque.
 - Volumen: Capacidad del tanque de agua, no se define en la clase padre, ya que depende de la forma.

Métodos:

- calcularVolumen(): Este método calculará la capacidad del tanque, pero dependerá de la forma del tanque.
- ingresarValvulas(): En este método se asigna a cada válvula, un municipio y la cantidad promedio de cada uno de estos.
- getVolumen(): Este método nos permite conocer el volumen de cada tanque.
- getInformación(): Este método proporciona la información de cada tanque, así como su forma, volumen, a qué municipio verte, etc.

• Tanque cúbico:

 Objetivo: Clase hija que tiene forma cúbica y que contiene la información de estos tipos de tanques.

Atributos:

Lado: Contiene la medida del cubo.

o Métodos:

- calcularVolumen(): Metodo que nos permite calcular el volumen de un cubo.
- getVolumen(): Metodo que nos permite conocer el volumen del tanque cúbico.
- getInformacion(): Metodo que nos permitirá conocer la información del tanque cúbico.

• Tanque ortogonal:

o **Objetivo:** Clase hija que tiene forma ortogonal, y que contiene la información de estos tipos de tanques.

Atributos:

- Base: Contiene la base del tanque.
- Altura: Contiene la altura del tanque.
- Profundidad: Contiene la profundidad del tanque.

Métodos:

- calcularVolumen(): Metodo que nos permite calcular el volumen de un tanque ortogonal.
- getVolumen(): Metodo que nos permite conocer el volumen del tanque ortogonal.
- getInformacion(): Metodo que nos permitirá conocer la información del tanque ortogonal.

Tanque cilíndrico:

 Objetivo: Clase hija que tiene forma cilíndrica, y que contiene la información de estos tipos de tanques.

Atributos:

- Radio: Contiene el radio del tanque.
- Altura: Contiene la altura del tanque.

Métodos:

- calcularVolumen(): Metodo que nos permite calcular el volumen de un tanque cilíndrico.
- getVolumen(): Metodo que nos permite conocer el volumen del tanque cilíndrico.
- getInformacion(): Metodo que nos permitirá conocer la información del tanque cilíndrico.
- verificarValvulas(): Metodo que realiza el conteo de cuántas válvulas hay abiertas.

Válvulas:

o **Objetivo:** Clase que contiene la información de a donde se dirigen las válvulas, a qué municipio y a cuantas personas.

Atributos:

- Municipio: Contiene el nombre del municipio a donde verte agua.
- Habitantes: Contiene la cantidad promedio de habitantes.
- Estado: Contiene la información de si está disponible o no.

Métodos:

- cambiarEstado(): Cambia el estado disponible a no disponible y viceversa.
- getMunicipio(): Nos permite saber el nombre del municipio.
- getHabitantes(): Nos permite saber cuántos habitantes hay en el municipio.
- getEstado(): Nos permite saber si la válvula está funcionando o no.





