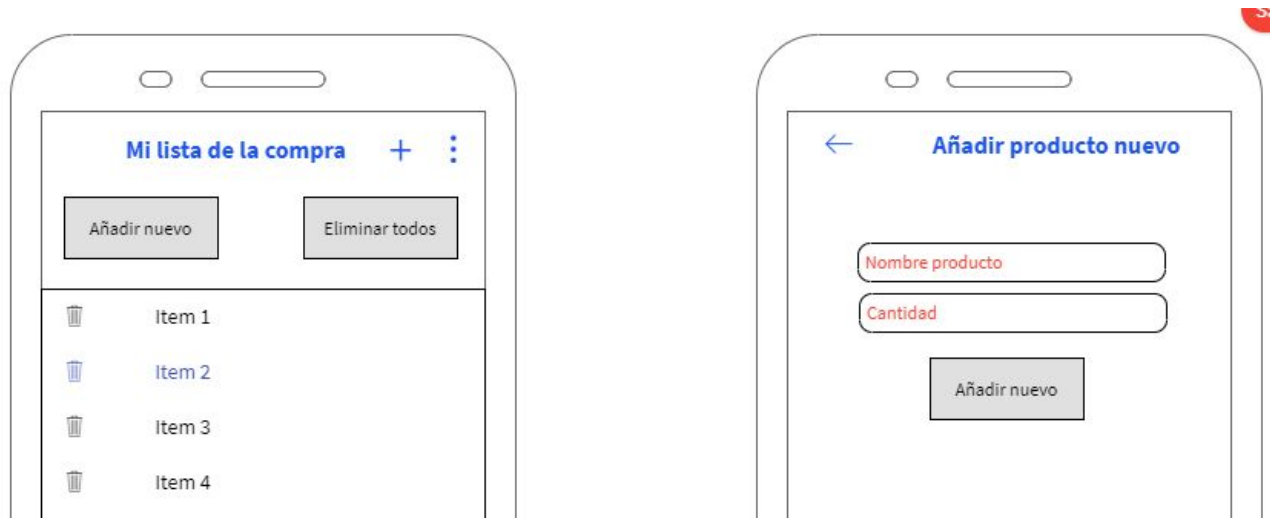


## App listado con añadir y quitar elementos

Desarrollar una aplicación para Android que permitirá al usuario crear un listado de elementos. La aplicación estará compuesta por dos actividades: una para introducir los datos necesarios para añadir un elemento de la lista y otra en la que se muestre el listado de elementos.



La **primera actividad** con la que inicia la actividad es el listado:

- El listado puede ser del **tipo** que quieras
- Cada item ha de estar formado, al menos, por **dos elementos** (texto y número, dos textos, etc).
- Al lado de cada item del listado habrá un **botón** que nos permitirá **eliminar** ese elemento de la lista.
- Al pulsar sobre un elemento se mostrará un Toast con la información del mismo.
- Por ejemplo, puede ser una App para la lista de la compra, en la que un elemento sea el nombre del producto y el otro la cantidad a comprar.

La **segunda actividad** será la que contenga los campos necesarios para añadir un elemento a la lista.

- La actividad se inicia desde la primera con el método **startActivityForResult()** y cuando se pulse el botón de añadir, devolverá a la primera actividad los datos necesarios para añadir el nuevo elemento al listado.
- Siguiendo con nuestro ejemplo, en la actividad del listado habrá un botón para añadir un nuevo producto, que abrirá la segunda actividad. Esta actividad tendrá un campo de texto para el producto y otro para la cantidad. Tendrá un botón añadir con el que volverá a la primera actividad y añadirá el nuevo producto.

En la primera actividad también existirá un **menú superior**.

- Tendrá un botón visible en la ActionBar que tendrá la misma funcionalidad de añadir lugar.
- Tendrá también un menú desplegable donde tendrá otra opción para eliminar todos los elementos del listado.

Cada elemento del listado se mostrará utilizando un **CardView**.

**Tareas extra:**

- En la segunda actividad, para cada elemento se podrá asignar un icono al añadir elemento. Se puede hacer usando cualquier método (seleccionando de un spinner, con radiobuttons...). El icono seleccionado deberá mostrarse en el listado junto al elemento.
- Cambiar la funcionalidad del click sobre un elemento del listado. En lugar de mostrar el Toast, se podrá editar, abriendo de nuevo la segunda actividad (u otra actividad) que permita editarlo y al volver al listado aparezca modificado.
- Añadir un click largo sobre un elemento del listado (onLongClickListener) que también permitirá eliminar el elemento.

**Criterios de evaluación:**

- 5% Código bien ordenado y estructurado. Nombres apropiados de recursos, clases y variables. Elementos de diseño correctos.
- 25% Funcionalidad mostrar listado (Adaptador y RecyclerView)
- 20% Funcionalidad añadir y quitar elementos del listado
- 10% Funcionalidad menú superior.
- 15% Tarea extra editar elemento
- 15% Tarea extra asignar icono a elemento
- 10% Tarea extra click largo en elemento

Para corregir la práctica es indispensable que el proyecto compile y se ejecute correctamente. En el momento que se rompa la app la corrección se dará por finalizada.