

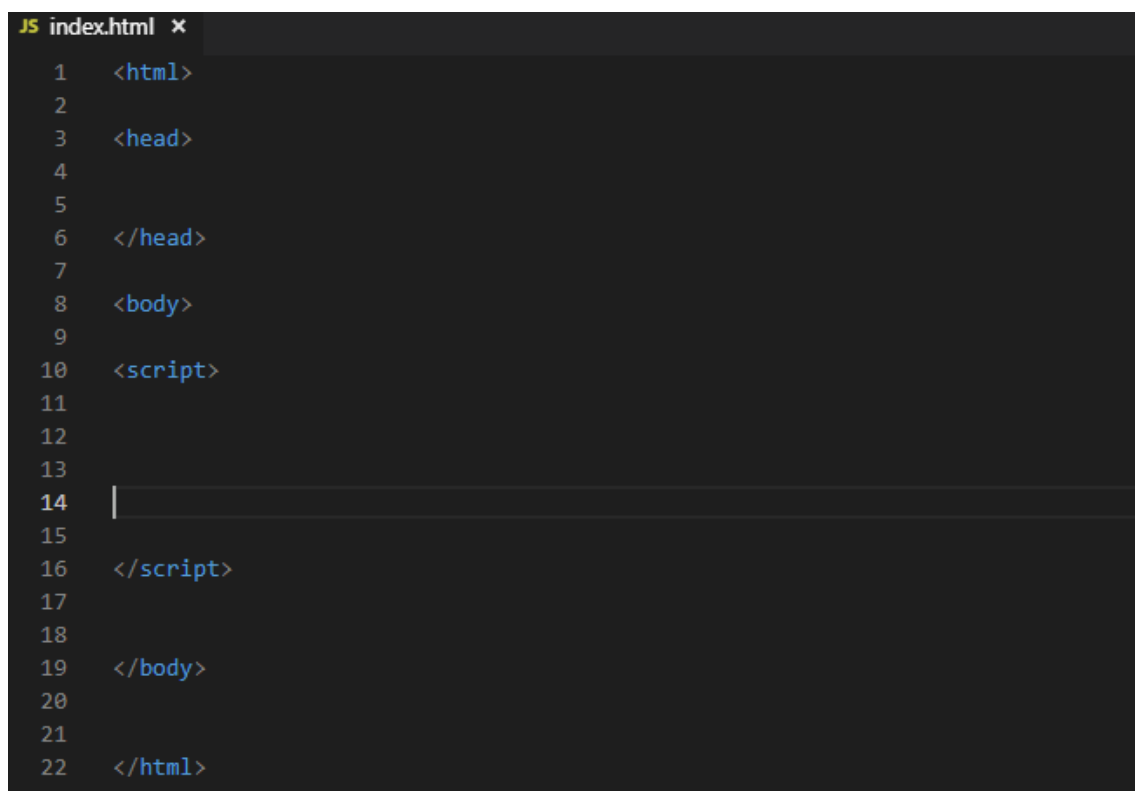
## Curso JavaScript

### Configurar espacio de trabajo

En principio para poder trabajar con JavaScript necesitamos un editor de texto (sublime text, Atom, Visual Studio Code), cualquiera de ellos puede servir para trabajar en conjunto con el desarrollo de aplicaciones.

Recordemos que en esta oportunidad estaremos trabajando JavaScript orientado a entorno de Desarrollo Web. Por ello recomendamos probar el código en el navegador Google Chrome ya que trae nuevas funcionalidades las cuales son compatibles con JavaScript.

En principio para empezar deberemos crear un archivo del tipo html en nuestro editor de texto, con las siguientes lineas de código:



```
JS index.html x
1  <html>
2
3  <head>
4
5
6  </head>
7
8  <body>
9
10 <script>
11
12
13
14 |
15
16 </script>
17
18
19 </body>
20
21
22 </html>
```

Estos códigos son la base de una pagina web, que es donde aprenderemos a correr nuestros programas en **JavaScript**

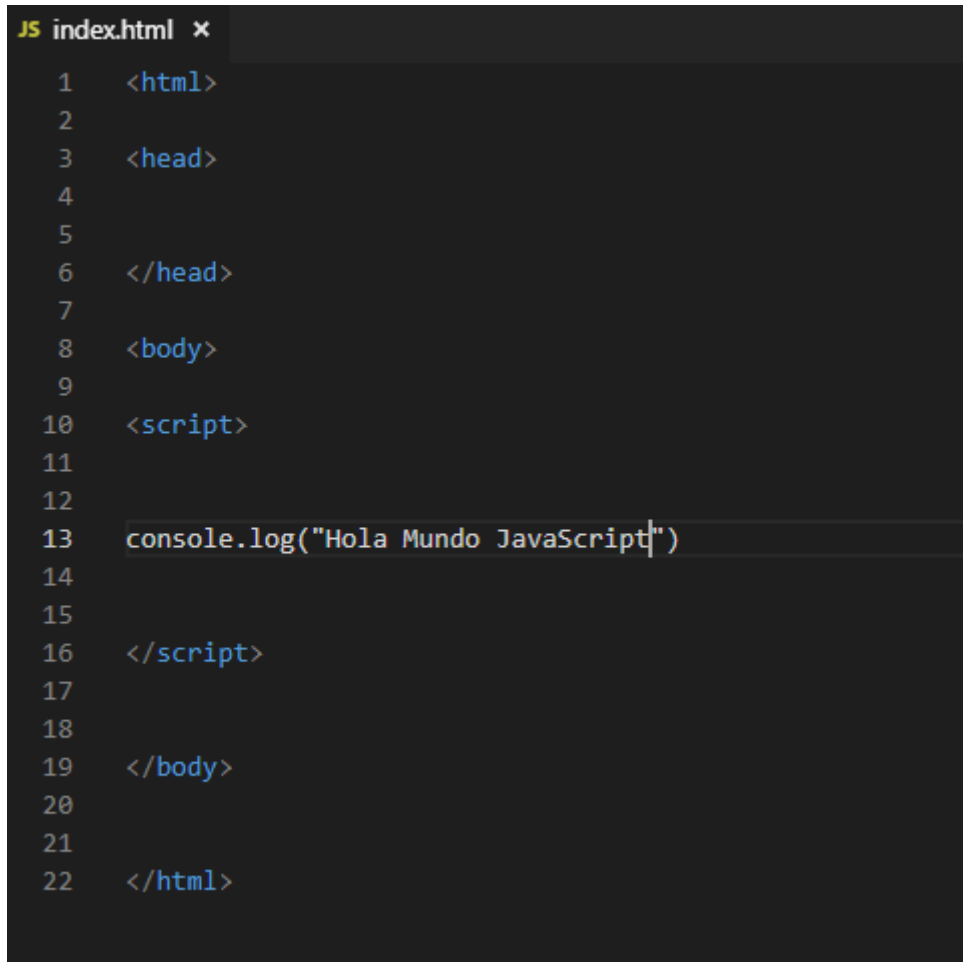
Luego de escribir las lineas de código, lo guardaremos con el nombre **index.html** en algún lugar de nuestra computadora, preferentemente en una carpeta que este al alcance. Dejo el archivo para que puedan utilizarlo [Descargar](#)

Ahora vamos a empezar a trabajar dentro de las etiquetas `<script> </script>`, si se habrán dado cuenta la mayoría de las etiquetas están comprendidas del tipo **<nombre>** = etiqueta de apertura y **</nombre>** =etiqueta de cierre, en principio no nos preocuparemos de eso ya que mas adelante veremos un poco de lo que es manejo de etiquetas html. Lo mas importante es que por le momento nos centremos que vamos a tipear codigo dentro de las estiquetas **<script> </script>**.

Ahora probaremos nuestro primer programa en JavaScript para ello utilizaremos un comando que nos permitirá imprimir por pantalla, dentro de las etiquetas `<script>` `</script>` agregaremos la siguiente línea de comando:

```
console.log("Hola Mundo JavaScript")
```

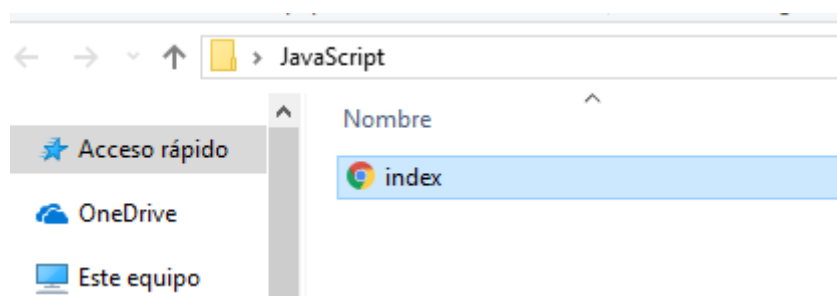
Nos debería quedar de la siguiente manera:



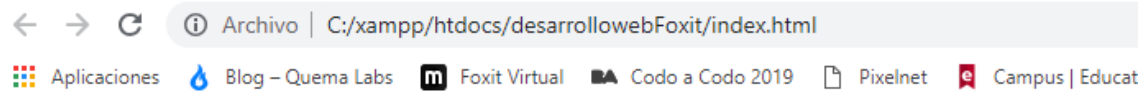
```
JS index.html x
1  <html>
2
3  <head>
4
5
6  </head>
7
8  <body>
9
10 <script>
11
12
13 console.log("Hola Mundo JavaScript")
14
15
16 </script>
17
18
19 </body>
20
21
22 </html>
```

**Importante:** siempre que agreguemos líneas nuevas deberemos guardar el archivo.

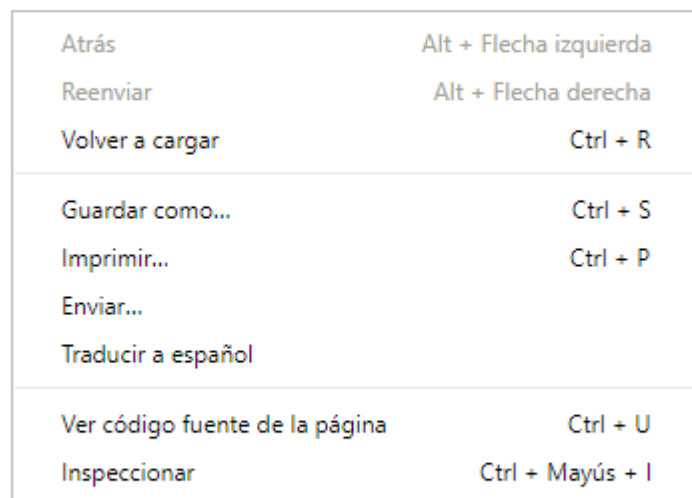
Una vez que ya creamos el archivo es momento de verlo en acción, para ello deberemos buscar el archivo en el lugar que lo guardamos, hasta el momento tendría que llamarse index.html, dejo por las dudas el código completo [Descargar](#)



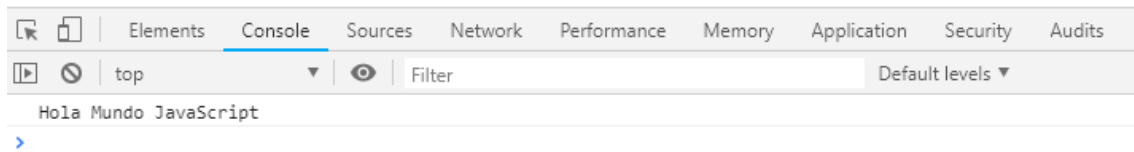
Damos doble click para ejecutar la página web y se verá de la siguiente manera:



No se preocupen si no aparece nada, ya que JavaScript se esta ejecutando en la consola, por detrás de la pagina, ahora para poder verlo necesitamos activarla, para ello hacemos click con el Botón derecho del mouse y elegimos la opción **"Inspeccionar"**



al seleccionar la opción Inspeccionar del Chrome aparecerán nuevas opciones de las cuales deberemos elegir la pestaña **Console**, ahí veremos como está corriendo nuestra primer linea de código en JavaScript.



De ahora en mas casi siempre probaremos nuestros programas en la consola del Chrome

## Primeros pasos en JavaScript

Ahora que dimos nuestra primer instrucción en JavaScript podemos seguir probando con algunos otros elementos y profundizar en detalles del porque sucede todo esto.

### `console.log`

JavaScript nos provee de un **objeto global** llamado console que nos va a permitir mostrar información en la terminal. Este objeto console dispone de ciertos **métodos** que podemos usar en cualquier momento dentro de nuestros programas. El más conocido es log.

Veamos un ejemplo de como mostrar el numero 2018 usando el método log del objeto global console:

escriba el siguiente código en el archivo que habíamos creado anteriormente, dentro de las etiquetas `<script>` `</script>`:

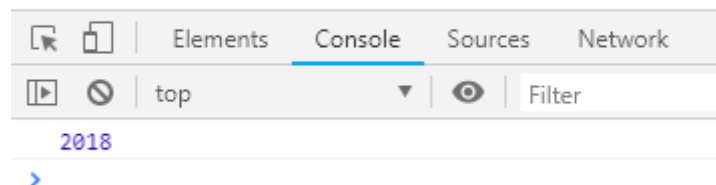
```
console.log(2018);
```

Nos debería quedar de la siguiente manera:

*Guardamos el archivos y lo corremos en la consola del chrome como hicimos con el primer comando, debería mostrarlo de la siguiente manera:*

```
JS index.html x
1  <html>
2
3  <head>
4
5  </head>
6
7  <body>
8
9  <script>
10
11
12  console.log(2018);|
13
14
15  </script>
16
17  </body>
18
19  </html>
```

Para invocar/llamar/ejecutar un método del objeto console usamos . (punto) y () (paréntesis). Con el . le decimos a JavaScript que ese método pertenece a console y con los () indicamos/llamamos/ejecutamos el método.



También se puede mostrar mas valores al mismo tiempo separandolos por coma. Ejemplo:

```
console.log(1, 2, 3, 4, 5);
```