



JAVIER CAMILO RAMIREZ SUESCA

EST. INGENIERIA DE SISTEMAS

CONTACTO

 Bogotá- Usaquén

 javierkmilo14@gmail.com

 3057706633

 Camilo Ramirez

EDUCACIÓN

·INGENIERO DE SISTEMAS

Institución: U. DE
CUNDINAMARCA
- -UDEC - - CHIA

·TECNICO LABORAL EN
INSTALACIÓN DE REDES Y
MANTENIMIENTO DE
COMPUTADORES

Institución: U. PEDAGOGICA Y
TECNOLOGICA DE COLOMBIA
- - UPTC - - TUNJA

HABILIDADES

Ingeniero de Sistemas con conocimientos y manejo de herramientas ofimáticas; Programas de desarrollo web, Unity 3D, HTML5, PHP, JavaScript. Manejo de páginas web. Instalación de sistemas operativos Windows y Linux, Con interés y capacidad de adquirir experiencia laboral en procesos relacionados con soporte técnico en hardware y software, desarrollo y programación; manejo de bases de datos, construcción de páginas web y testing de sistemas. Con adecuado sentido de compromiso; orientado al logro de resultados y capacidad para solución de problemas.

EXPERIENCIA ACADÉMICA

Manejo de Instancias en AWS - Maquinas Virtuales

- Construcción de instancias en AWS creando máquinas virtuales con Ubuntu.
- Gestores de Contenido Wordpress - Drupal.
- Servidores en Nginx - Apache. Instalación de certificados. Hardening en Sistemas Operativos y Servidores.
-

Proyecto Análisis de Datos - Phyton

- Mediante el análisis de datos contenidos en excel con mas de 100 mil datos, predecir el reingreso de pacientes a una unidad medica.
- Uso de Power BI - Graficas analisis de datos
- Algoritmos KNN, SVM, PCA, LogisticRegression

Proyecto Construcción de Videojuego Unity



Programación dentro del entorno de desarrollo de unity 3D de los elementos del juego que tenía por temática la historia de Colombia, el personaje principal podía interactuar con otros personajes recibiendo datos de la historia y así mismo resolver cuestionarios referentes a los datos que se le indicaban, los datos de los cuestionarios y el tiempo de juego se enviaban a base de datos de servidor.



Proyecto Construcción de Videojuego Unity

- Integración con sitio web donde el usuario se registraba y con ese mismo usuario ingresaba al juego. Dentro del sitio web podía ver los puntajes y el tiempo que obtenía mientras avanzaba en el juego.
- Dentro de este proyecto se hizo uso de lenguajes de C#,PHP y etiqueta HTML5

Proyecto App móvil

- Construcción aplicativo móvil hecho con react donde se hacía registro de usuario y se cargaban los datos en base de datos de Firebase, luego del inicio de sesión se mostraba información referente a la violencia de género. Luego se realizaban preguntas referentes a la información mostrada. Si el usuario resolvía exitosamente las preguntas podía avanzar al siguiente video. Finalmente, la información de los cuestionarios como el tiempo de respuesta se guardaban en el servidor.

IBM Watson - Chatbot



- Chatbot acerca de la información referente a la trilogía Milenium.
- Muestra por capítulos, por secciones de los libros, personajes e información de resumen de cada uno de estos.

Excel

- Macros en excel y graficos avanzados.



EDUCACIÓN INFORMAL

HTML5 Y CSS3 PARTE 1: MI PRIMERA PÁGINA WEB

HTML5 Y CSS3 PARTE 2: POSICIONAMIENTO, LISTAS Y NAVEGACIÓN

HTML5 Y CSS3 PARTE 3: TRABAJANDO CON FORMULARIOS Y TABLAS

HTML5 Y CSS3 PARTE 4: AVANZANDO EN CSS



- Curso de Oracle + Alura LATAM

Introducción al desarrollo web 1

Introducción al desarrollo web 2



- GOOGLE ACTIVATE (80 Horas)

CONTACTO

