

BATTLESHIP



UNIVERSIDAD
POLITÉCNICA
DE MADRID

Caso de Estudio: BATTLESHIP

Fundamentos de Ingeniería del Software 2025

Universidad Politécnica de Madrid
E.T.S. de Ingeniería en Sistemas Informáticos
Departamento de Sistemas Informáticos

Entrega 1: Requisitos y Análisis

El plazo para esta **primera entrega** de la práctica finaliza el **16 de marzo de 2025** a las **23:59** horas. En ella se deberán realizar las siguientes tareas:

1. **Especificación de Requisitos:** se realizará, en primer lugar, la **extracción de requisitos**. Posteriormente, se realizará la **especificación de los requisitos**, tanto funcionales como no funcionales, según la plantilla facilitada (extraída del estándar IEEE 830 y referenciada en el documento *GuiaIEEE* de la asignatura). Para ello, se utilizará la herramienta *Redmine* para añadir los requisitos y cumplimentar la *wiki* en base a la plantilla del IEEE 830, tal y como se explica en el video tutorial realizado a tal efecto. La entrega será el proyecto en la plataforma Redmine, por lo que **el profesor de prácticas correspondiente deberá tener acceso** al mismo para su correcta evaluación.
2. **Análisis:** deberán elaborarse los siguientes diagramas mediante una de las herramientas de UML presentadas por el profesor (no se admitirán UML en papel) y deberán entregarse las imágenes:
 - A. **Diagramas de casos de uso.** Se deberá entregar un diagrama de casos de uso, o un diagrama de casos de uso por funcionalidad.
 - B. **Diagrama de clases.** Se deberá entregar un diagrama de clases de análisis completo del sistema.

También se deberán elaborar **descripciones extendidas de todos los casos de uso por los integrantes del grupo** identificando claramente su autor ya que se valorarán de manera individual.

Se deberá entregar un documento **PDF que recopile todos los diagramas elaborados y las descripciones extendidas de casos de uso**. El documento **PDF de recopilado y diagramas en imagen** deberán subirse a un repositorio del **GitLab** hospedado en la escuela **dentro de una carpeta titulada “Modelado”**. En este repositorio deberán estar autorizados **todos los miembros del grupo**, así como el **profesor de prácticas**.

Entregas:

Además de crear y completar el proyecto de **RedMine** y subir los archivos anteriormente mencionados al repositorio de **GitLab**, es obligatorio realizar las siguientes entregas en Moodle:

Entrega 1: Requisitos y Análisis

- **El líder del equipo de la fase de análisis** deberá subir un **archivo PDF** a la tarea de la entrega 1. En este archivo se detallará el nombre y los **enlaces del proyecto en Redmine y GitLab**. Además, se indicará el **nombre y apellidos de todos los integrantes** del equipo que realizan la entrega, identificando la fase del ciclo de vida del software en la que cada uno actúa como líder.
- **Cada uno de los integrantes** del equipo deberá **entregar un texto** en blanco en la tarea de “evaluación de competencias transversales”. Esta entrega es necesaria para la realización de un posterior proceso de coevaluación. El líder del equipo de la fase de requisitos debe asegurarse de que esta entrega sea realizada por todos y cada uno de los miembros.

Ambas entregas en Moodle deberán realizarse antes del día **16 de marzo de 2025** a las **23:59**. Cualquier modificación en *Redmine* o *GitLab* a partir de ese instante no se tendrá en cuenta para la evaluación de la primera entrega.