

CASOS DE PRUEBA BATTLESHIP



POLITÉCNICA

UNIVERSIDAD
POLITÉCNICA
DE MADRID

Práctica: *BATTLESHIP*

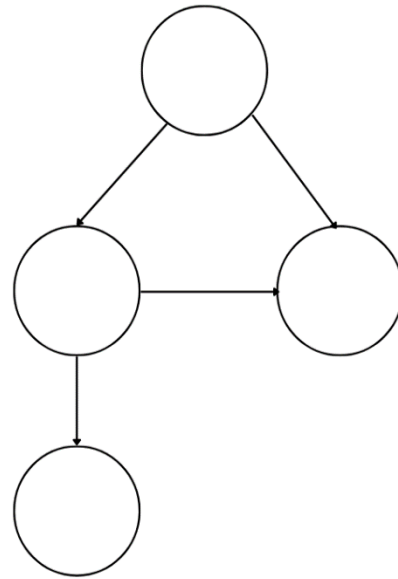
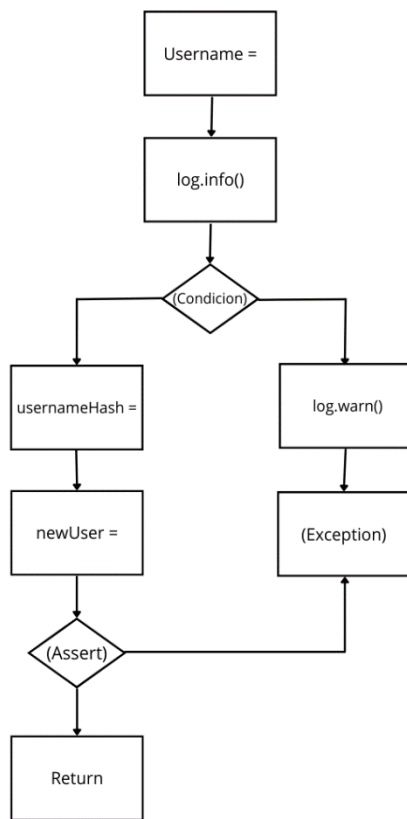
Grupo: *CITIM21_02*

Integrantes:

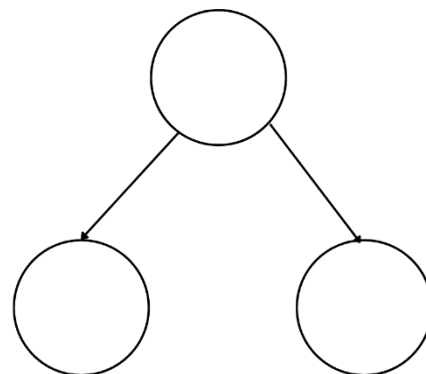
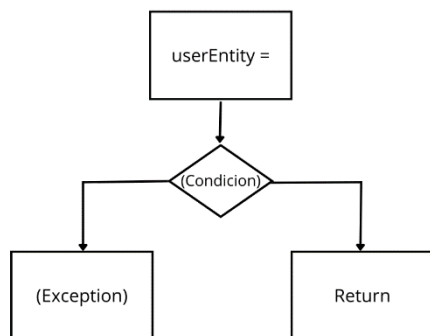
- *Daniel Rodríguez de Nóbrega (líder de Requisitos)*
- *Araceli Argandoña Macollunco (líder de Análisis)*
- *Estefania Piccetti Garay (líder de Diseño)*
- *Javier de Santiago Soto (líder de Implementación)*
- *Raúl Toapanta Paucar (líder de Pruebas)*

Caja blanca (Grafos de flujo). Clase UserServiceImpl

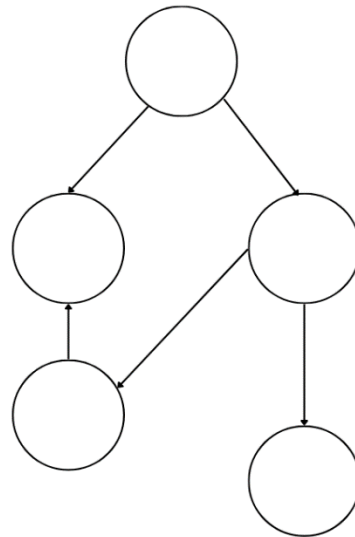
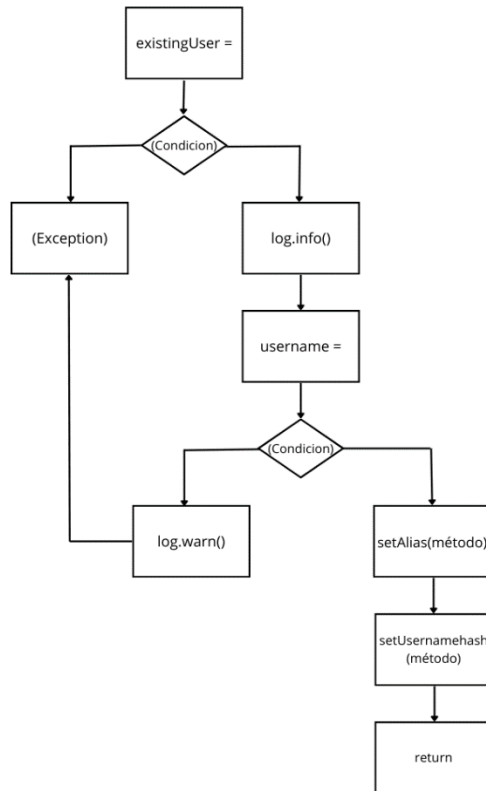
Método create



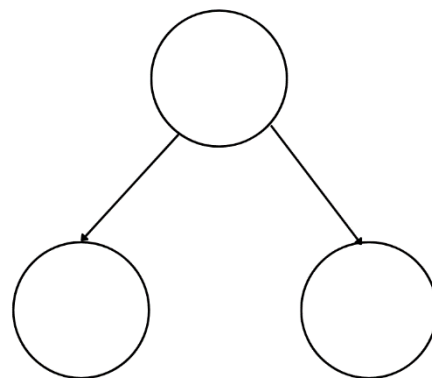
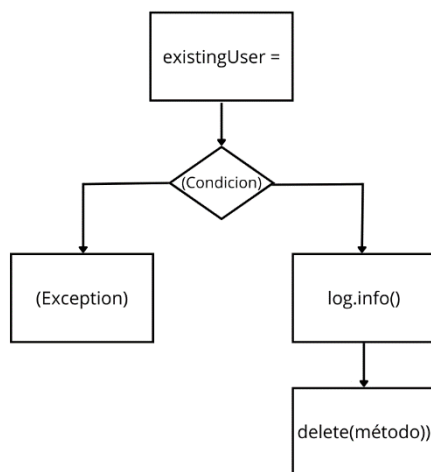
Método read



Método update



Método delete



Caja negra (Particiones de equivalencia). Clase UserController

Método de createUser

Condición de entrada	Clases de equivalencia validas	Clases de equivalencia inválidas
El username	V1. Un username válido (no debe ser un campo vacío, ni ser null y debe pertenecer a la UPM) Ej. Rosa@alumnos.upm.es	N1. Un username inválido (debe estar vacío o ser null y no pertenecer a la UPM) Ej. rosa@gmail.com
La password	V2. Una password válida (no puede ser un campo vacío) Ej. SafePassword	N2. Una password inválida (campo vacío)
El alias	V3. Un alias válido (no debe ser un campo vacío ni ser null, tener una longitud de entre 3 a 10 caracteres y solo debe estar compuesto por letras y números) Ej. Hola122	N3. Un alias vacío o null Ej. "" N4. Un alias con una longitud <3 o >10 Ej. Hola0123456789 N5. Contiene caracteres no alfanuméricos Ej. Hola_1

CP 1	V1 V2 V3
CP 2	V1 V2 N3
CP 3	V1 V2 N4
CP 4	V1 V2 N5
CP 5	V1 N2 V3
	V1 N2 N3
	V1 N2 N4
	V1 N2 N5

CP 6	N1 V2 V3
	N1 V2 N3
	N1 V2 N4
	N1 V2 N5
	N1 N2 V3
	N1 N2 N3
	N1 N2 N4
	N1 N2 N5