

Programación

Alfonso Jiménez Marín
Francisco Manuel Pérez Montes



ENUNCIADOS

Unidad 1. Conceptos básicos

Texto con respuesta abierta	
Unidad	Unidad 1
Puntuación	1
Enunciado	Un conjunto finito de instrucciones que permiten resolver un problema se llama:
Respuesta:	

Texto con respuesta abierta	
Unidad	Unidad 1
Puntuación	1
Enunciado	Un algoritmo escrito en un lenguaje de programación se llama:
Respuesta:	

Selección múltiple			
Unidad		Unidad 1	
Puntuación		1	
Enunciado		Son lenguajes de programación:	
Respuestas:		Verdadera	Falsa
1.	Inglés.		
2.	Java.		
3.	Esperanto.		
4.	C.		
5.	Fortran.		

Paraninfo

Selección simple	
Unidad	Unidad 1
Puntuación	1
Enunciado	El archivo de texto con el conjunto de instrucciones de un programa, escrito por un programador, se llama:
Respuestas	
a) Código fuente.	
b) Código máquina.	
c) Código ejecutable.	
d) Código objeto.	

Selección simple	
Unidad	Unidad 1
Puntuación	1
Enunciado	El código resultante del proceso de compilación de un programa en código fuente se llama:
Respuestas	
a) Código natural.	
b) Código máquina.	
c) Código programable.	
d) Código final.	

Texto con respuesta abierta	
Unidad	Unidad 1
Puntuación	1
Enunciado	La operación de conversión del código fuente de un programa completo en un archivo escrito en código ejecutable se llama:
Respuesta:	

Paraninfo

Texto con respuesta abierta	
Unidad	Unidad 1
Puntuación	1
Enunciado	El proceso de traducción de un código fuente, instrucción a instrucción a medida que se ejecuta, se llama:
Respuesta:	

Completar	
Unidad	Unidad 1
Puntuación	1
Enunciado	Elige la palabra que completa la siguiente afirmación:
Texto a completar:	
En el mundo de la programación se conoce como plataforma a _____ donde se ejecuta un programa.	
Respuestas:	Correcta
a) el equipo hardware.	
b) el sistema operativo.	
c) el lugar de trabajo.	
d) la combinación del equipo hardware y el sistema operativo.	

Selección simple	
Unidad	Unidad 1
Puntuación	1
Enunciado	El compilador de java genera un código:
Respuestas	
a) Bytecode.	
b) En lenguaje de programación java.	
c) En lenguaje fortran.	
d) En inglés.	

Selección simple	
Unidad	Unidad 1
Puntuación	1
Enunciado	El código bytecode es leído y ejecutado por:
Respuestas	
a) El procesador de texto.	
b) El compilador.	
c) La máquina virtual de java.	
d) El intérprete.	

Paraninfo

Selección múltiple			
Unidad		Unidad 1	
Puntuación		1	
Enunciado		Son entornos de desarrollo:	
Respuestas:		Verdadera	Falsa
1.	Office.		
2.	Windows 10.		
3.	Ubuntu.		
4.	Netbeans.		
5.	Eclipse.		

Selección simple	
Unidad	Unidad 1
Puntuación	1
Enunciado	El programa principal en una aplicación java es:
Respuestas	
a) El método más largo.	
b) El método invocado por todos los demás.	
c) El método main().	
d) El método run().	

Selección simple	
Unidad	Unidad 1
Puntuación	1
Enunciado	En lenguaje java son palabras reservadas:
Respuestas	
a) Las que no se pueden usar.	
b) Las que tienen un significado especial y no se pueden usar para otros fines.	
c) Las de lenguaje máquina.	
d) Las del sistema operativo.	

Texto con respuesta abierta	
Unidad	Unidad 1
Puntuación	1
Enunciado	En java, una magnitud identificada con un nombre y que tiene asignado un valor que puede cambiar, se llama:
Respuesta:	

Selección múltiple			
Unidad		Unidad 1	
Puntuación		1	
Enunciado		¿Cuáles de los siguientes identificadores de variables están permitidos en java?	
Respuestas:		Verdadera	Falsa
1.	_longitud_.		
2.	capacidad\$maxima_.		
3.	capacidad.maxima.		
4.	capacidad-maxima.		
5.	volumen:mínimo.		

Paraninfo

Selección múltiple			
Unidad		Unidad 1	
Puntuación		1	
Enunciado		¿Cuáles de los siguientes tipos son primitivos en java?	
Respuestas:		Verdadera	Falsa
1.	Integer.		
2.	String.		
3.	int.		
4.	Character.		
5.	char.		

Texto con respuesta abierta	
Unidad	Unidad 1
Puntuación	1
Enunciado	¿Cómo llamamos a aquellas variables que, una vez inicializadas, no pueden cambiar su valor?
Respuesta:	

Selección simple	
Unidad	Unidad 1
Puntuación	1
Enunciado	¿Qué es la API de java?
Respuestas	
a) Un entorno de desarrollo.	
b) Una aplicación para la depuración de errores.	
c) Una biblioteca de herramientas de programación diseñada por los desarrolladores de java.	
d) Sitio de internet.	

Paraninfo

Selección simple	
Unidad	Unidad 1
Puntuación	1
Enunciado	¿Qué es la clase Scanner?
Respuestas	
a) Un dispositivo para escanear texto e imágenes.	
b) Una clase cuyos objetos sirven para interpretar archivos de imagen.	
c) Una herramienta de la API que sirve para leer e interpretar texto.	
d) Una clase creada por el usuario.	

Texto con respuesta abierta	
Unidad	Unidad 1
Puntuación	1
Enunciado	¿Cómo llamamos a la operación por la cual se guarda un valor en una variable?
Respuesta:	

Selección múltiple			
Unidad		Unidad 1	
Puntuación		1	
Enunciado		¿Cuáles de los siguientes operadores en java son aritméticos?	
Respuestas:		Verdadera	Falsa
1.	&&		
2.	%		
3.	=		
4.	--		
5.	/		

Selección múltiple			
Unidad		Unidad 1	
Puntuación		1	
Enunciado		¿Cuáles de los siguientes operadores en java son relacionales?	
Respuestas:		Verdadera	Falsa
1.	<		
2.	==		
3.	=		
4.	!		
5.	+		

Ordenar		
Unidad	Unidad 1	
Puntuación	1	
Enunciado	Ordena los siguientes operadores por orden de menor a mayor precedencia:	
	&&	
	=	
	%	
	==	
	+	

Paraninfo

Texto con respuesta abierta	
Unidad	Unidad 1
Puntuación	1
Enunciado	Cuando, en una asignación, el valor asignado tiene un tamaño mayor que el de la variable a la que se asigna, se habla de una conversión de tipo de:
Respuesta:	

Texto con respuesta abierta	
Unidad	Unidad 1
Puntuación	1
Enunciado	Cuando, en una asignación, el valor asignado tiene un tamaño menor que el de la variable a la que se asigna, se habla de una conversión de tipo de:
Respuesta:	