Imagen de Entrada

Imagen Binaria

Metodología de Ajuste de Formas



Imagen de microscopio: gusanos en medio líquido



Imagen de mapa de bits que divide los píxeles de la imagen en píxeles de objeto y píxeles de fondo

Transf. Distancia



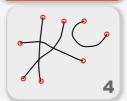
La transformada de distancia almacena la distancia de cada pixel al fondo. Es útil para trazar el contorno de gusanos aislados, generar automáticamente perfiles de forma y esqueletización.

Descriptor de Forma



Una forma de gusano es descrita por N puntos de control y un perfil de grosor. Permite generar siluetas de gusanos a partir de un camino del esqueleto

Skeletonization



Calcula un camino delgado a lo largo del cuerpo de los gusanos en la imagen. Permite detectar puntos extremos y dividir los objetos en gusanos aislados y agrupaciones de gusanos



Una forma de gusano es rasterizada triangulandola y rasterizando cada triangulo por separado

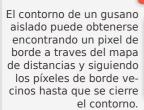
Agrup. de gusanos



Las agrupaciones de gusanos corresponden a gusanos que se superponen entre si. Un algoritmo de predicción permite calcular los caminos que con mas probabilidad pertencen a gusanos para optimizar el proceso de ajuste de formas.

Trazar Contorno

Gusanos Aislados



Los gusanos aislados son aquellos con exactamente

dos puntos extremos y

que no aparecen super-

torno puede ser trazado

fácilmente y permiten el

cálculo de perfiles de

gusanos.

puestos con otros. Su con-



Corrección Manual



Los conformaciones incorrectas pueden ser corregidas seleccionando el par de puntos extremos correcto

Optimización



Una silueta generica es generada a lo largo de un camino del esqueleto. Un método de optimización deforma la silueta hasta minimizar la distancia con la imagen, obteniéndose una conformación de gusano, que representa a un posible gusano en la imagen. Las mejores conformaciones corresponden a las formas de gusanos ajustadas.