



Guía de estilos juego naves

DISEÑO DE INTERFACES WEB

Fco. Javier Fraga Hernández | DUAL DAW | 27/11/2023

Índice

Colores.....	3
Principales.....	3
Otros.....	3
Imágenes.....	4
Fondos de pantalla.....	4
Planetas.....	5
Diagramas.....	5
Iconos.....	6
Naves de combate.....	6
Componentes.....	7

Colores

Principales



Pine Cone
rgba(110,95,85,1)
hsla(24,13,38,1)
#6E5F55



Kabul
rgba(94,80,71,1)
hsla(23,14,32,1)
#5E5047



Diesel
rgba(9,255,0,1)
hsla(118,100,50,1)
#09FF00



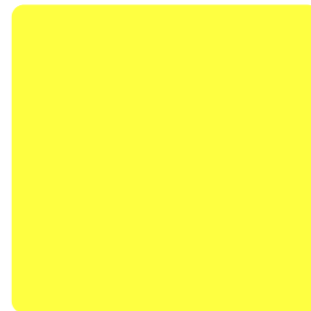
Black
rgba(0,0,0,1)
hsla(0,0,0,1)
#000000

- **Pine Cone:** Será utilizado para el fondo de la nave, el ordenador y los recubrimientos de los elementos con valores.
- **Kabul:** Se usa para hacer el efecto de sombreado en la ventana de la nave.
- **Black:** Se usará como color de fondo en los valores y en las pantallas del ordenador.
- **Diesel:** Se usará en las tipografías, tabla de combate e imágenes de la interfaz del ordenador.

Otros



Tomato
rgba(255, 0, 0, 1)
hsla(0,100,50,1)
#FF0000

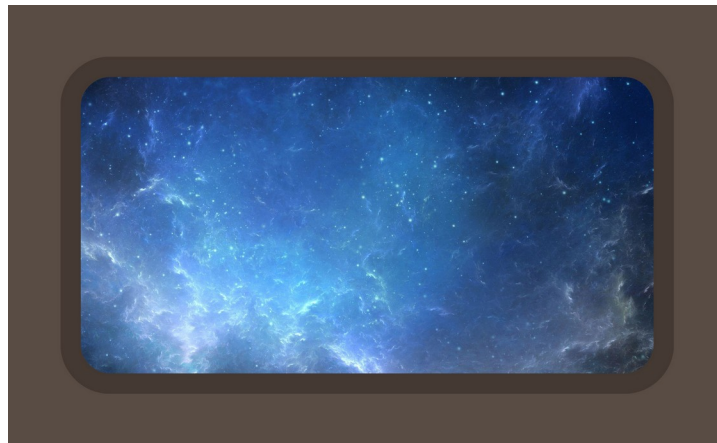
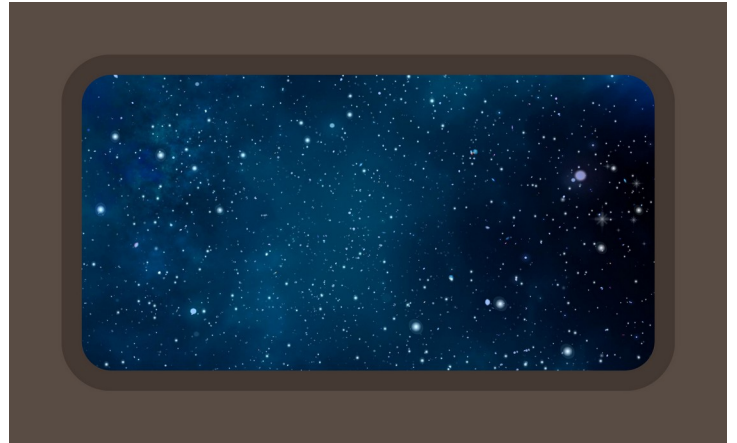
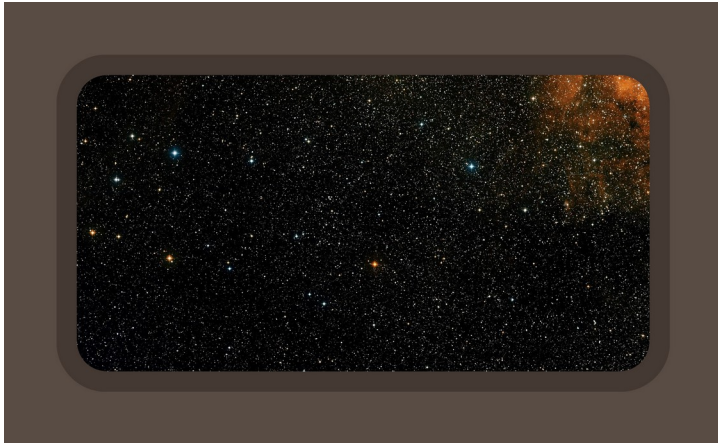


Sand
rgba(255, 255, 0, 1)
hsla(60,100,50,1)
#FFFF00

- **Tomato:** Será utilizado para representar cuando los valores de la nave estén muy bajos o el motor esté muy recalentado.
- **Sand:** Será utilizado para representar que los recursos están bajos o que el motor esté medio enfriado.

Imágenes

Fondos de pantalla

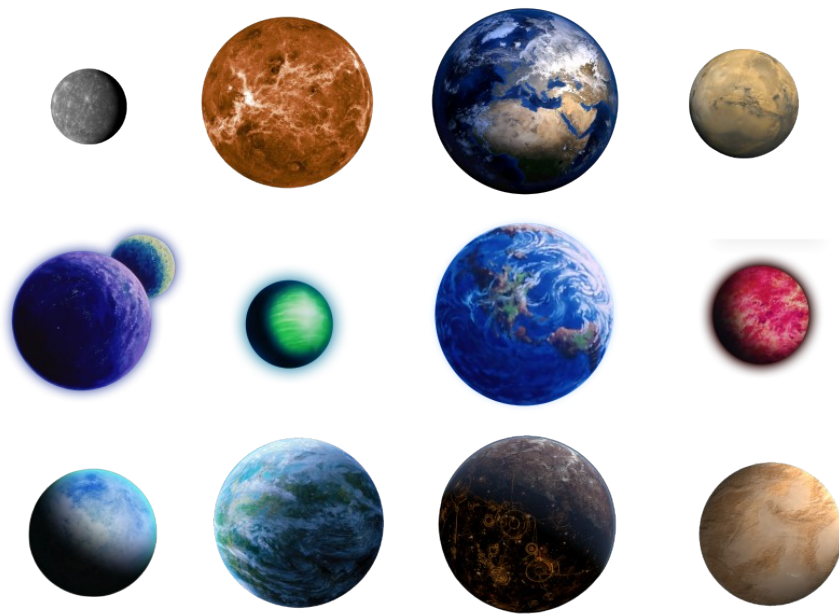


Estos fondos se pondrán cuando la nave llegue a un sistema solar, ocuparán el 100% de la pantalla sin importar su tamaño ya que se ajustará automáticamente.



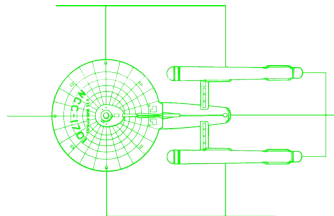
En caso de saltar a un nuevo sistema solar se pondrá un gif animado de la nave dando un salto warp. AL igual que los otros fondos ocupará toda la pantalla y se ajustará automáticamente dependiendo del tamaño del dispositivo.

Planetas

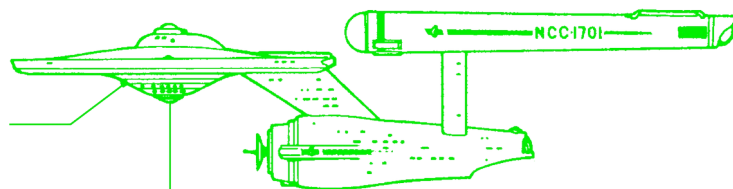


Ocuparán 300 píxeles por 300 píxeles y se colocarán en orden de instanciamiento del objeto Planet. Se colocarán en la ventana espacial del fondo del pantalla para dar el efecto de que los planetas se encuentran en el espacio.

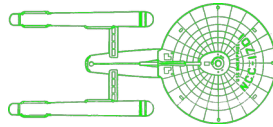
Diagramas



La imagen se encontrará en la interfaz de escudos, su color es diesel y mide 275 x 175 píxeles.

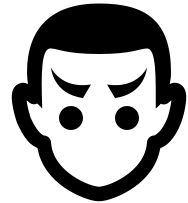
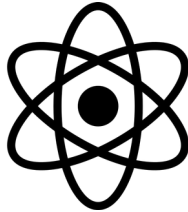


La imagen se encontrará en la interfaz de las armas, su color es diesel y mide 630 x 150 píxeles.

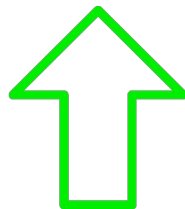


La imagen se encontrará en la interfaz del propulsor, su color es diesel y mide 160 x 65 píxeles. Dependiendo de la dirección de la nave su ángulo rotará.

Iconos



Estos iconos se usarán para representar los valores del juego: el escudo, energía, tiempo y tripulación. Su color es black y su tamaño es de 50 x 50 píxeles,



Este icono se usará en los botones de movimiento de la nave, su color es diesel y su tamaño es de 20 x 20 píxeles.

Naves de combate



Esta imagen se usa para representar nuestra nave en el tablero de combate, su tamaño es de 180 x 60 píxeles.



Esta imagen se usa para representar naves enemigas en el tablero de combate, su tamaño es de 120 x 60 píxeles.

Componentes



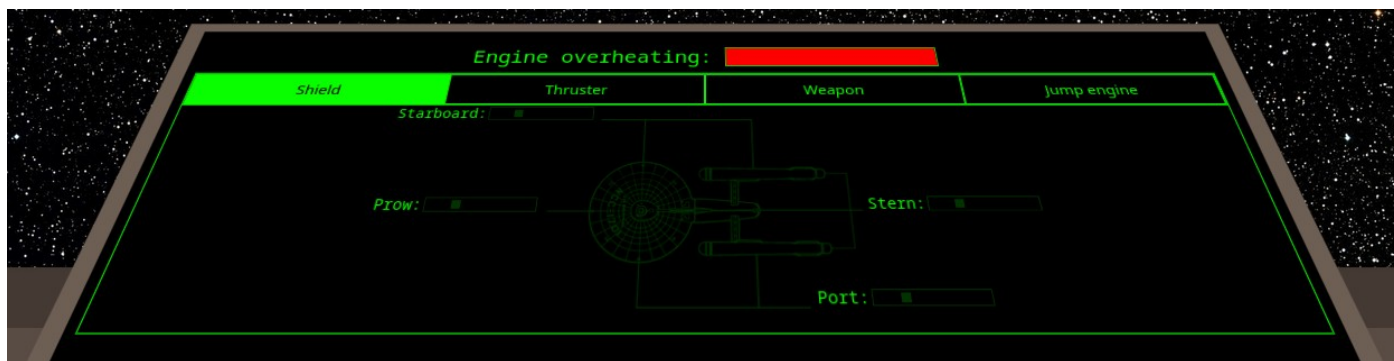
La tipografía de los valores es inconsolata de color diesel y tiene tamaño 30 píxeles. El tamaño de los contenedores es de 224 x 74 píxeles, sus colores exteriores son pine cone y los interiores black.



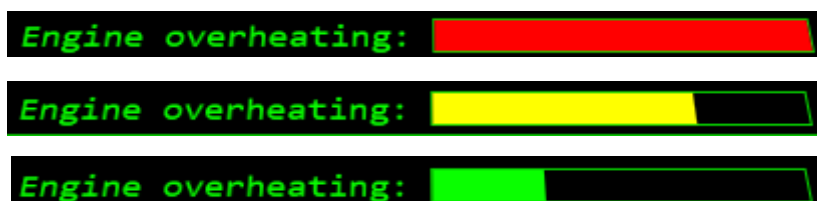
En caso de que se vayan bajando los valores su color de tipografía va a cambiar a sand y tomato.



La tipografía de la descripción inconsolata de color diesel, la descripción tiene un tamaño de 17 píxeles y el título es una etiqueta de H3 de 17 píxeles. El tamaño del contenedor es de 200 x 290 píxeles, su color exterior es pine cone y el interior black.



La pantalla principal tiene la perceptiva alterada 500 píxeles y una rotación frontal de 25°. Su tamaño de de 1050 x 340 píxeles. Su color lateral es pine cone y el color de la pantalla es black.



La tipografía de la etiqueta es inconsolata de color diesel y 1.3 rem de tamaño. El borde de la barra de progreso es de color diesel y su contenido de progreso va variando de color dependiendo de su valor, pasa de tomato a sand y termina en diesel. Su tamaño es de 190 x 15 píxeles.



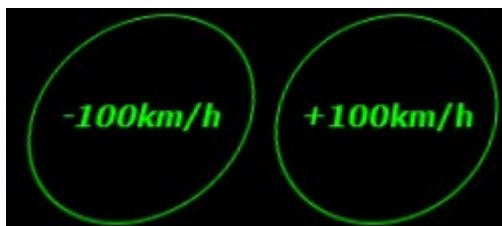
La tipografía de los botones es inconsolata de color diesel y 1.3 rem de tamaño. Al seleccionar un botón su fondo pasa a tener color diesel y sus letras cambian su color a black. Sus bordes son de color diesel y tienen un tamaño de 230 x 20 píxeles.



La tipografía de la etiqueta es inconsolata de color diesel y 14 píxeles de tamaño. El rango tiene colores diesel, su tamaño es de 95 x 13 píxeles y el selector de 8 x 8 píxeles.



La tipografía de la etiqueta es inconsolata de color diesel y 1.3 rem de tamaño. La barra de progreso tiene un tamaño es de 120 x 20 píxeles y todos sus colores son diesel.



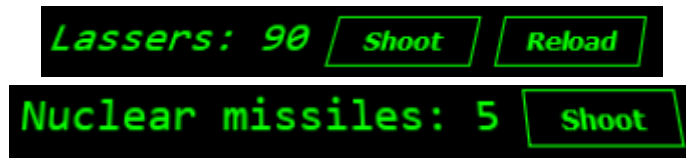
La tipografía de la etiqueta es inconsolata de color diesel, 1.3 rem de tamaño y 700 de dureza. El tamaño del botón es de 105 x 105 píxeles.



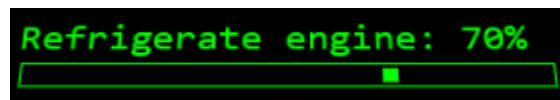
Los botones de movimiento lateral tienen un tamaño de 70 x 35 píxeles y su color de borde es diesel.



El botón de movimiento frontal tiene un tamaño de 20 x 65 píxeles y su color de borde es diesel.



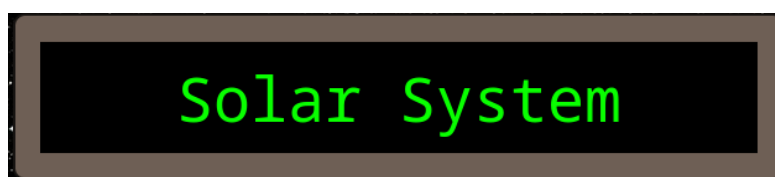
La tipografía de la etiqueta es inconsolata de color diesel y 1.3 rem de tamaño. La tipografía del botón es inconsolata de color diesel, 1.3 rem de tamaño y 700 de dureza, su tamaño es de 70 x 26 píxeles.



La tipografía de la etiqueta es inconsolata de color diesel y 1.3 rem de tamaño. El rango tiene colores diesel, su tamaño es de 270 x 13 píxeles y el selector de 8 x 8 píxeles.



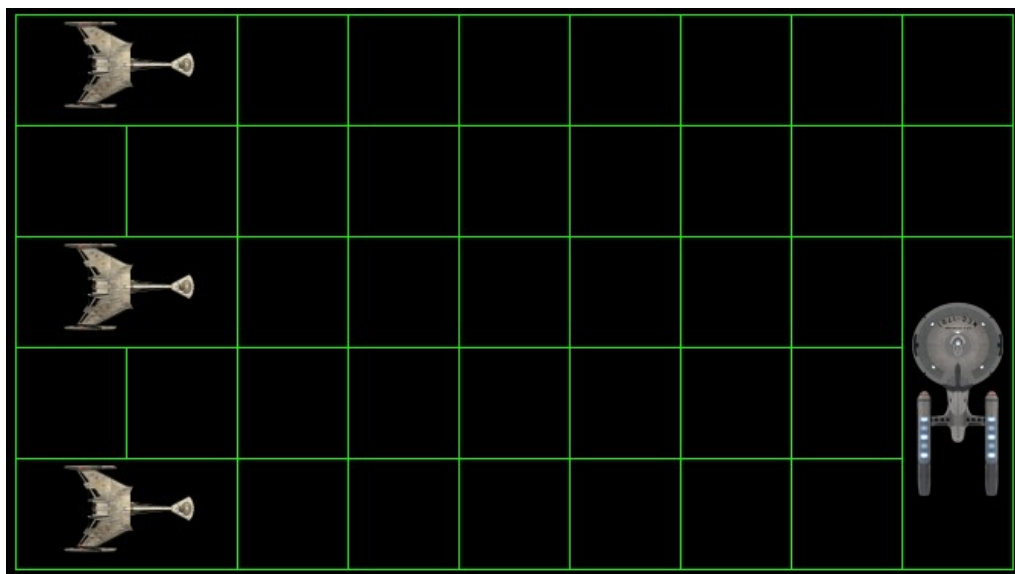
La tipografía de la etiqueta es inconsolata de color tomato, 1.3 rem de tamaño y 700 de dureza. El tamaño del botón es de 130 x 130 píxeles.



La tipografía es inconsolata de color diesel y 50 píxeles de tamaño. El tamaño del contenedor es 580 x 89 píxeles, su color exterior es pine cone y el interior black.



La tipografía de la descripción inconsoleta de color diesel, la descripción tiene un tamaño de 1.3 rem y el título es una etiqueta de H3 de 1.3 rem. El tamaño del botón es de 200 x 30 píxeles y sus colores son diesel. Su color lateral es pine cone y el color de la pantalla es black.



Los bordes de la tabla son de color diesel, el tamaño de sus celdas es de 70 x 70 píxeles.