




TRIXCAMP-WEB



EDGAR ULISES ALANIS GUERRERO, DANIEL GARCIA
RIOS, ANDRES MANUEL RAMIREZ GOMEZ, CLAUDIA
LIZBETH LOPEZ RAMOS, JAVIER ADRIAN FRAUSTO
ALVARADO

BACKLOG

TRIXCAMP-Web

Historias de Usuario

Sprint 1: Autenticación y Estructura Base

| ID | Historia de Usuario | Prioridad | Sprint | Estado |

|---|-----|-----|-----|-----|

| HU-001 | Como usuario quiero registrarme para acceder al sistema | Alta | 1 |
Completo |

| HU-002 | Como usuario quiero iniciar sesión para usar la plataforma | Alta | 1 |
Completo |

| HU-003 | Como administrador quiero ver un dashboard para gestionar el sistema
| Alta | 1 | Completo |

Sprint 2: Gestión de Equipos y Jugadores

| ID | Historia de Usuario | Prioridad | Sprint | Estado |

|---|-----|-----|-----|-----|

| HU-004 | Como administrador quiero crear equipos para organizar jugadores |
Alta | 2 | Pendiente |

| HU-005 | Como administrador quiero agregar jugadores para mantener registros |
Alta | 2 | Pendiente |

| HU-006 | Como administrador quiero asignar jugadores a equipos para
organización | Alta | 2 | Pendiente |

Sprint 3: Gestión de Campos

| ID | Historia de Usuario | Prioridad | Sprint | Estado |

|---|-----|-----|-----|-----|

| HU-007 | Como administrador quiero registrar campos deportivos para gestión |
Media | 3 | Pendiente |

| HU-008 | Como administrador quiero ver condiciones del campo para monitoreo |
Media | 3 | Pendiente |

Sprint 4: Gestión de Entrenamientos

| ID | Historia de Usuario | Prioridad | Sprint | Estado |

|---|-----|-----|-----|-----|

| HU-009 | Como administrador quiero agendar entrenamientos para organización |
Media | 4 | Pendiente |

| HU-010 | Como administrador quiero asignar campos a entrenamientos para
optimización | Media | 4 | Pendiente |

Definición de Terminado (DoD)

Cada historia de usuario debe cumplir con:

- [] Código desarrollado y probado
- [] Integración con base de datos funcionando
- [] Interfaz de usuario implementada
- [] Pruebas unitarias pasando
- [] Documentación actualizada
- [] Revisión de código aprobada

Métricas de Seguimiento

- Velocidad del equipo:** 5 puntos por sprint

- Burndown chart:** Actualizado semanalmente
- Tasa de terminación:** 80% objetivo

Próximos Sprints

Sprint 2 (14-20 Oct 2025):** Gestión de equipos y jugadores

Sprint 3 (21-27 Oct 2025):** Gestión de campos deportivos

Sprint 4 (28 Oct-03 Nov 2025):** Gestión de entrenamientos