

TRIXCAMP-WEB

EDGAR ULISES ALANIS GUERRERO, DANIEL GARCIA
RIOS, ANDRES MANUEL RAMIREZ GOMEZ, CLAUDIA
LIZBETH LOPEZ RAMOS, JAVIER ADRIAN FRAUSTO
ALVARADO

BACKLOG

TRIXCAMP-Web

Historias de Usuario

Sprint 1: Autenticación y Estructura Base

ID	Historia de Usuario	Prioridad	Sprint	Estado
--- ----- ----- ----- -----				
HU-001	Como usuario quiero registrarme para acceder al sistema	Alta	1	
Completo				
HU-002	Como usuario quiero iniciar sesión para usar la plataforma	Alta	1	
Completo				
HU-003	Como administrador quiero ver un dashboard para gestionar el sistema			
Alta	1	Completo		

Sprint 2: Gestión de Equipos y Jugadores

ID	Historia de Usuario	Prioridad	Sprint	Estado
--- ----- ----- ----- -----				
HU-004	Como administrador quiero crear equipos para organizar jugadores	Alta	2	Pendiente
Alta	2	Pendiente		
HU-005	Como administrador quiero agregar jugadores para mantener registros	Alta	2	Pendiente
Alta	2	Pendiente		
HU-006	Como administrador quiero asignar jugadores a equipos para organización	Alta	2	Pendiente
Alta	2	Pendiente		

Sprint 3: Gestión de Campos

ID	Historia de Usuario	Prioridad	Sprint	Estado
--- ----- ----- ----- -----				

---- ----- ----- ----- -----
HU-007 Como administrador quiero registrar campos deportivos para gestión Media 3 Pendiente
HU-008 Como administrador quiero ver condiciones del campo para monitoreo Media 3 Pendiente

Sprint 4: Gestión de Entrenamientos

ID Historia de Usuario Prioridad Sprint Estado
---- ----- ----- ----- -----
HU-009 Como administrador quiero agendar entrenamientos para organización Media 4 Pendiente
HU-010 Como administrador quiero asignar campos a entrenamientos para optimización Media 4 Pendiente

Definición de Terminado (DoD)

Cada historia de usuario debe cumplir con:

- [] Código desarrollado y probado
- [] Integración con base de datos funcionando
- [] Interfaz de usuario implementada
- [] Pruebas unitarias pasando
- [] Documentación actualizada
- [] Revisión de código aprobada

Métricas de Seguimiento

- Velocidad del equipo:** 5 puntos por sprint

- Burndown chart:** Actualizado semanalmente
- Tasa de terminación:** 80% objetivo

Próximos Sprints

Sprint 2 (14-20 Oct 2025):** Gestión de equipos y jugadores

Sprint 3 (21-27 Oct 2025):** Gestión de campos deportivos

Sprint 4 (28 Oct-03 Nov 2025):** Gestión de entrenamientos