Documento de Especificación de Requerimientos de Software

**Event Time: Event Managment**

**Introducción**

El sistema de Event Time será el responsable de gestionar eventos que distintos tipos de usuarios creen dentro de la página pudiéndolos crear solamente cuando este posee una cuenta registrada dentro del sistema Event Time. La aplicación será capaz de almacenar información referente a la creación de eventos, y que sea susceptible de ser utilizada por otros miembros en labor de la búsqueda de asistentes a los distintos tipos de eventos que se creen dentro de la plataforma. Los usuarios serán capaces de consultar los eventos desde cualquier lugar donde se encuentren y por esto fue recomendable el uso de la arquitectura como aplicación web.

Este documento está dividido en las siguientes secciones principales, una breve introducción, restricciones, riesgos, requerimientos funcionales.

**Riesgos**

|  |  |
| --- | --- |
| Listado de Riesgos | |
| ID | Descripción |
| RI-1 | El desarrollo se ha basado sobre PHP y MySQL. Los desarrolladores cuentan con experiencia sobre PHP4, y deben ser actualizados para el uso de una versión más reciente de PHP, por la cual la falta de formación puede retrasar la entrega. |

**Restricciones**

|  |  |
| --- | --- |
| Listado de Restricciones | |
| ID | Descripción |
| RE-1 | La solución deberá expresarse en forma de una aplicación web. |
| RE-2 | El manejo de los eventos estará sujeto meramente a las acciones del administrador. |
| RE-3 | Para poder crear un evento se debe estar registrado dentro de la plataforma. |

**Requerimientos Funcionales**

Actores

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Listado de Actores | | |
| ID | Nombre | Descripción |
| AC-1 | Gerente | Es el responsable de la empresa y nuestro cliente principal en la aplicación. Es la persona que toma las decisiones a la hora de requerir nuevos recursos para la empresa. |
| AC-2 | Desarrollador | Son la materia prima de la empresa y los que van a publicar sus conocimientos mediante la aplicación. Tienen un perfil claramente técnico. |
| AC-3 | Administrador | Es la persona encargada de que los eventos creados en la plataforma sean íntegros y no se repitan dentro de esta, así como también eliminar eventos posiblemente engañosos o que violen ciertas normas. |

**Casos de Uso**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Listado de Casos de Uso | | |
| ID | Concepto | Descripción |
| CU-1 | Consulta de Eventos | Este caso de uso permite a los usuarios y no usuarios consultar los eventos existentes. |
| CU-2 | Creación de Eventos | En este caso se permite a los usuarios la creación de eventos para que se vea anunciado dentro de la plataforma. |
| CU-3 | Alta de Desarrollador | Este caso permite al administrador dar de alta a un nuevo desarrollador en la aplicación |
| CU-4 | Acceso a la Aplicación | Este caso permite a los usuarios de la aplicación acceder a ella. |
| CU-5 | Uso de un perfil | Este caso permite a los usuarios de la aplicación contar con un perfil de cada uno. |
| CU-6 | Tipos de Usuario | Este caso permite que el usuario pueda acceder a la página como uno de distintos tipos de usuario que actúan de manera diferente sobre la aplicación web. |

**Requerimentos Detallados**

|  |  |
| --- | --- |
| Listado de Requerimientos Detallados | |
| ID | Descripción |
| CU-1 | El Sistema permitirá consultar los eventos que los usuarios hayan creado dentro de la plataforma. La creación de los eventos será monitoreada por el administrador. A medida que los usuarios vayan creando eventos, estos cambios se verán reflejados dentro de la aplicación web que es actualizada cada vez que alguien crea o modifica un evento. |
| CU-2 | En muchos casos el administrador se verá en la necesidad de saber si los eventos creados pueden ser mostrados en la aplicación, para ello deberá disponer de herramientas que le permitan filtrar información sobre un determinado evento que los usuarios están colocando dentro de la aplicación. Serán necesarios conocimientos sobre un determinado lenguaje o una determinada tecnología que el administrador deberá consultar fácilmente. |
| CU-3 | Los usuarios se podrán dar de alta en el sistema de registro de la aplicación. Una vez se crea el acceso, los usuarios dispondrán de un usuario y contraseña para acceder a su perfil y poder crear eventos. A la hora de dar de alta un evento, el administrador deberá ser el responsable de asegurar que los datos del evento son los necesarios para la creación de este. |
| CU-4 | Los actores que forman parte de esta aplicación deberán poder acceder a la misma para interactuar con ella. Para ello existirá un formulario de acceso, el cual tendrán que rellenar con su correo electrónico y contraseña. Si los datos de acceso son las correctas, se mostrarán las opciones de menú y de perfil asociadas con el tipo de usuario. |
| CU-5 | El administrador podrá modificar los datos personales de un usuario que ya esté dado de alta, pudiendo cambiar cualquiera de dichos datos. |

**Requerimientos de Sistema**

|  |  |
| --- | --- |
| Listado de Requerimientos de Sistema | |
| ID | Descripción |
| RS-1 | La aplicación deberá poder ser accesible las 24 horas del día los 365 días del año. |
| RS-2 | La aplicación será accesible únicamente a través de internet. |
| RS-3 | Al tratarse de datos personales los perfiles de los usuarios, las comunicaciones deben producirse bajo una conexión segura y cifrada. |
| RS-4 | El sistema deberá soportar 20 usuarios concurrentes trabajando con la aplicación. |
| RS-5 | El tiempo de respuesta a cualquier petición no debe superar los 5 segundos. |