

Anteproyecto de Trabajo Fin de Grado

Francisco Javier García López

6 de enero de 2018

Título: Diseño e implementación de una herramienta online y colaborativa para el análisis temporal de la fiabilidad de encuestas, sondeos y estimación de indicadores

Departamento: Departamento de Electrónica

Autor: Francisco Javier García López

Tutor: Javier Macías Guarasa

1 Introducción

Todo sondeo que se publica en los distintos medios suele tener un impacto temporal justo en el momento en el que es publicado, y a la vez es olvidado cuando nuevos sondeos son publicados y finalmente desechados una vez ya han aparecido los resultados finales. Lo que se busca con este proyecto es responder a la pregunta de qué cerca o fiables habían sido esas encuestas o sondeos respecto a lo que finalmente ha sido el resultado final de, por ejemplo, unas votaciones electorales. Con esta herramienta se podrá responder a esa pregunta y hacer un seguimiento de las distintas fuentes, y al ser colaborativa, los propios usuario podrán interaccionar y añadir los propios sondeos que quieran comprobar.

2 Objetivos y desarrollo

El objetivo fundamental de este proyecto es el diseño, implementación y evaluación de una herramienta online y colaborativa para el análisis temporal de la fiabilidad de encuestas, sondeos y estimación de indicadores.

La herramienta online deberá ser totalmente adaptable y configurable a cualquier tipo análisis, permitiendo tanto introducir la información de forma manual, así como ser capaz de extraerla de forma automática de distintas fuentes.

Los usuarios podrán cargar sus fuentes de información y todas en conjunto realizar un seguimiento que permita observar la fiabilidad.

Los objetivos específicos de este proyecto son los siguientes:

- Realizar un estudio para identificar la forma más optima de ordenar toda la información, de forma que pueda ser totalmente adaptable a todo tipo de sondeo o encuesta.

- Diseñar, implementar y evaluar una aplicación web, que tendrá las siguientes características:
 1. Permitir consultar los datos introducidos y realizar un seguimiento.
 2. Configurar la información de forma que sea interpretable.
 3. Introducir datos manualmente.
 4. Introducir datos en base a documentos de txt, enlaces web, imágenes, etc.
 5. Permitir configurar distintos tipos de usuarios.
- Analizar la forma más eficiente de desarrollar la herramienta online, teniendo en cuenta la importancia que tendrá la parte visual e interactiva de la misma; así como estudiar de qué forma se ha de guardar y relacionar toda la información que se vaya añadiendo.
- Documentar las distintas fases del ciclo de vida del software, que se explican en la sección [3](#)

3 Metodología y plan de trabajo

Estas son las fases de desarrollo que se van a seguir para la consecución de los objetivos del proyecto descritos en la sección [2](#):

1. Requisitos (x mes)
 - Identificar exactamente qué se desea mostrar y cómo respecto al pensamiento inicial.
 - Con esa idea inicial se puede dibujar una idea para diferenciar la separación entre las distintas utilidades que ofrecerá la plataforma.
 - Identificar las funcionalidades a las que podrá acceder cada usuario.
 - Determinar cuál es la mejor forma para desarrollar la herramienta, si un software de escritorio que envía y recibe información, una aplicación web multiusuario, etc.
2. Análisis (x meses)
 - Se analizan los plazos y tiempos respecto a la planificación del análisis.
 - Si no se ajustan al tiempo disponible se deberá modificar o adaptar el diseño a los tiempos.
 - Identificar qué patrón de arquitectura se adecúa mejor (MVC o MVVM).
 - Qué tipo de base de datos es mejor según los datos que van a ser tratados.
 - Definir los límites y tipos de los distintos usuarios.
 - Definir las funciones de cada parte de la plataforma y cómo se relacionan.
 - Definir cómo se van a identificar los distintos sondeos o encuestas a seguir para que sea configurable por cada usuario y empleado por otros para realizar la introducción de información desde distintas fuentes.

3. Diseño (x meses)
 - Diseño de la arquitectura general de la plataforma
 - Diseño particular de las distintas utilidades de la web
 - Diseño de la base de datos
4. Codificación e integración (x mes)
 - Se crea la base de datos que se había diseñado y se integra con la aplicación web
 - Se programa toda la aplicación web en base al análisis previo
5. Pruebas (x mes)
 - Se probará que todos los módulos funcionan correctamente y que todas las funcionalidades estén presentes
6. Implementación (x meses)
 - En caso de que se publique.

4 Medios

Aquí se describen de los medios necesarios para realizar el TFG. Por ejemplo:

Las herramientas que van a ser necesarias para desarrollar este proyecto son las siguientes:

- PC compatible
- Entorno de desarrollo compatible con los últimos frameworks de .NET ...
- Sistema operativo GNU/Linux [1]
- Entorno de desarrollo Emacs/Vim [2]
- Procesador de textos L^AT_EX [3]
- Control de versiones CVS [4]
- Compilador C/C++ gcc [5]
- Gestor de compilaciones make [6]
- Robot con movilidad.
- ...

Otros recursos necesarios para la elaboración del proyecto son:

- Herramientas ...
- Sistema de desarrollo ...
- ...

Referencias

- [1] “Información sobre gnu/linux en wikipedia,” <http://es.wikipedia.org/wiki/GNU/Linux> [Último acceso 1/noviembre/2013].
- [2] “Página de la aplicación emacs,” <http://savannah.gnu.org/projects/emacs/> [Último acceso 1/noviembre/2013].
- [3] L. Lamport, *LaTeX: A Document Preparation System, 2nd edition*. Addison Wesley Professional, 1994.
- [4] “Página de la aplicación cvs,” <http://savannah.nongnu.org/projects/cvs/> [Último acceso 1/noviembre/2013].
- [5] “Página de la aplicación gcc,” <http://savannah.gnu.org/projects/gcc/> [Último acceso 1/noviembre/2013].
- [6] “Página de la aplicación make,” <http://savannah.gnu.org/projects/make/> [Último acceso 1/noviembre/2013].