



CERTIFICA QUE

Javier Gonzalez Muñoz

HA SUPERADO CON ÉXITO

CURSO DE ANDROID ONLINE

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', written over a light blue circular background.

Manuel Agudo
CEO de OpenWebinars



openwebinars.net/cert/mr1L9

Duración del curso
24 horas

Fecha de expedición
5 de Marzo de 2022

Contenidos del curso

1. INTRODUCCIÓN A ANDROID

- Presentación del curso y del profesor
- Instalación y configuración de Android Studio
- Hello World y estructura de un proyecto I
- AVD Manager
- Hello World y estructura de un proyecto II
- Activities y ciclo de vida
- Debug de una aplicación Android
- Creación de un Activity secundario
- Introducción a eventos (click)
- Intent Explícito
- Intent Implícito

2. INTERFAZ GRÁFICA

- Prototipo de una aplicación
- Linear Layout
- Controles de entrada
- Uso de imágenes vectoriales
- Gestión de imágenes con Picasso y Glide
- Constraint Layout
- Mec Around Formulario
- Color Style

3. FRAGMENTS (FRAGMENTOS)

- Básicos
- Dinámicos
- Fragment list (RecyclerView)
- Comunicación
- Diseño multiscreen
- Diálogos

4. NAVIGATION (NAVEGACIÓN)

- Introducción al diseño de la navegación de una app
- Navigation Drawer estructura
- Navigation Drawer diseño

Tabs

Scrolling activity

5. LISTADO DE ELEMENTOS

Listview simple y eventos sobre un listview

ListView con adapter personalizado I

ListView con adapter personalizado II

GridView con adapter personalizado

RecyclerView

RecyclerView con ViewHolder

6. ALMACENAMIENTO LOCAL

Shared Preferences

Realm Instalación y configuración

Diseño del modelo de datos

Realm Inserción y edición de elementos

Realm Consultas de lectura de elementos

Realm: eliminación de elementos

7. GOOGLE MAPS

Hello Maps! Creación de nuestra API Key

Objeto Mapa y eventos

Uso de markers

Eventos de markers

Control de cámara

Diseño de formas

8. CONEXIÓN CON API REST

Instalación y configuración de Retrofit

Definiendo modelos de respuesta del servidor

Creación de la interfaz Retrofit

Ejecución de la petición de la interfaz