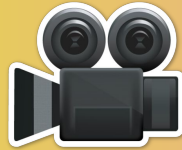


***RECUERDA PONER A GRABAR LA
CLASE***





¿DUDAS DEL ON-BOARDING?

MIRALO AQUI



Clase 10. DESARROLLO WEB

BOOTSTRAP + THEMES



OBJETIVOS DE LA CLASE

- Poner en práctica nuevas herramientas de Bootstrap.
- Aplicar un tema de Bootstrap.
- Repasar Responsive Design.

GLOSARIO:

Clase 9

Librería: es una colección de elementos, un conjunto de rutinas, en este caso código, que suelen tener un propósito concreto.

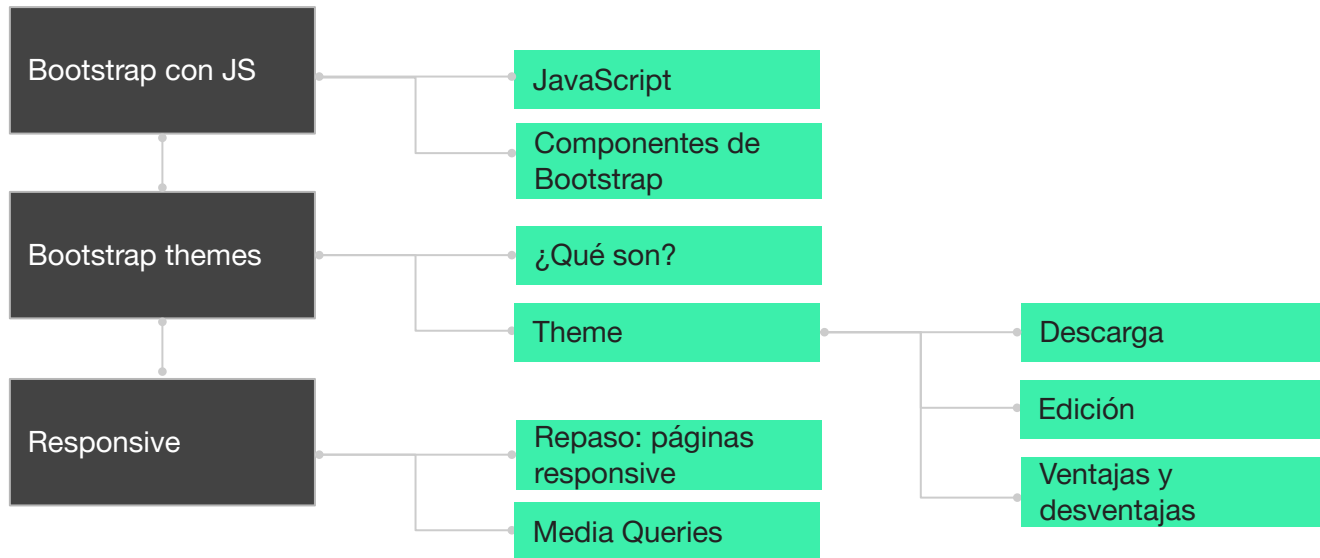
Framework: se trata de un conjunto de herramientas y código, para trabajar de acuerdo con una metodología, utilizando determinados patrones.

Bootstrap: es un framework originalmente creado por Twitter, que permite crear interfaces web con CSS y JavaScript, y cuya particularidad es la de adaptar la interfaz del sitio web al tamaño del dispositivo en que se visualice (es responsive).

MAPA DE CONCEPTOS

MAPA DE CONCEPTOS CLASE 10

¡Para
recordar!



CRONOGRAMA DEL CURSO

Clase 9



Frameworks CSS + Bootstrap



PRÁCTICAS DE LO
VISTO EN CLASE



APLICANDO BOOTSTRAP

Clase 10



Bootstrap + Themes



PRÁCTICAS DE LO
VISTO EN CLASE



BOOTSTRAP



BOOTSTRAP CON JS

Clase 11



SASS I



PRÁCTICAS DE LO
VISTO EN CLASE



APLICANDO SASS



GUIÓN DE LA CLASE

Accede al material complementario [aquí](#).

BOOTSTRAP CON JS

BOOTSTRAP CON JS



Muchos de los componentes de Bootstrap requieren el uso de JavaScript para funcionar. Específicamente, requieren jQuery, Popper.js y complementos propios de JavaScript.

Para eso hay que colocar los **<script>** vistos en la clase anterior, cerca del final de las páginas, justo antes de la etiqueta de cierre **</body>**, para habilitarlas. jQuery debe ser lo primero, luego Popper.js, y luego nuestros complementos de JavaScript.

JAVASCRIPT

JAVASCRIPT

Es un lenguaje con muchas posibilidades. No requiere de compilación, ya que el lenguaje funciona del lado del cliente, y los navegadores son los encargados de interpretar estos códigos.

Se utiliza para crear pequeños programas que luego son insertados en una página web, y en programas más grandes, orientados a objetos mucho más complejos. Con Javascript podemos crear diferentes efectos e interactuar con nuestros usuarios.



COMPONENTES DE BOOTSTRAP

Bootstrap tiene algunos componentes que utilizan JavaScript, para poder reproducirse de manera óptima. Aquí veremos algunos, y para conocer más puedes visitar el siguiente [enlace](#).

BOOTSTRAP CON JS

Para que puedas incluir en tu proyecto componentes tales como carrusel o menú con drop down, tienes que sumar al final de tus html tres links antes del cierre de la etiqueta body de la siguiente manera:

```
<body> (...)  
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.5.1.slim.min.js"  
integrity="sha384-Dfxdz2htPH0lsSS5nCTpuj/zy4C+OGpamoFVy38MVBnE+IbbVYUew+OrCXaRkfj"  
crossorigin="anonymous"></script>  
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/popper.js@1.16.0/dist/umd/popper.min.js"  
integrity="sha384-Q6E9RHvbIyZFJoft+2mJbHaEWldlvI9IOYy5n3zV9zzTtmI3UksdQRVvoxMfooAo"  
crossorigin="anonymous"></script>  
<script src="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.0/js/bootstrap.min.js"  
integrity="sha384-OgVRvuATP1z7JjHLkuOU7Xw704+h835Lr+6QL9UvYjZE3Ipu6Tp75j7Bh/kR0JKI" crossorigin="anonymous"></script>  
</body>
```

CARRUSEL



Ejemplo del carrusel

CODER HOUSE

BASIC DROPDOWN

Dropdowns - Lista desplegable

La clase `.dropdown` se usa para indicar un menú desplegable

Use la clase `.dropdown-menu` para construir el menú desplegable.

Para abrir el menú desplegable, use un botón o un enlace con una clase de `.dropdown-toggle` y `data-toggle = "dropdown"`.

Menú Desplegable ▾



[Ejemplo del menú desplegable](#)

MODAL O CUADRO DE DIÁLOGO

Ventana Modal o Cuadro de Diálogo

Abrir un Formulario



[Ejemplo del Modal](#)

BUDGES

HTML

```
<h2>Título de ejemplo  
<span class="badge badge-secondary">  
Nuevo </span> </h2>  
<h3>Título de ejemplo <span  
class="badge badge-secondary"> Nuevo  
</span></h3>
```

Título de ejemplo **Nuevo**
Título de ejemplo **Nuevo**

MENSAJES POPOVER

HTML

```
<div id="demo" class="collapse">  
<a href="#" title="Título" data-toggle="popover"  
  data-placement="left"  
  data-content="Contenido">Izquierda</a>  
<a href="#" title="Título" data-toggle="popover"  
  data-placement="right"  
  data-content="Contenido">Derecha</a>
```



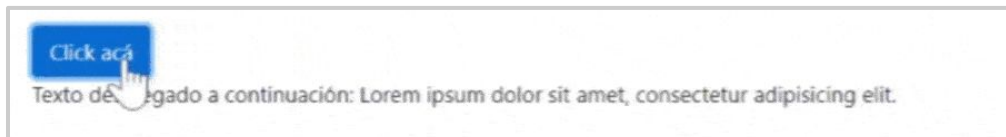
MENSAJES COLAPSADOS

HTML

```
<button type="button" class="btn btn-primary" data-toggle="collapse" data-target="#demo">
```

```
Click acá </button>
```

```
<div id="demo" class="collapse"> Texto desplegado a continuación: Lorem ipsum dolor sit  
amet, consectetur adipisicing elit. </div>
```



[Más ejemplos](#)

BREADCRUMB

HTML

```
<ol class="breadcrumb">  
  <li class="breadcrumb-item"><a href="#">Home</a></li>  
  <li class="breadcrumb-item"><a href="#">Nosotros</a></li>  
  <li class="breadcrumb-item active" aria-current="page">Contacto</li>  
</ol>
```

[Home](#) / [Nosotros](#) / Contacto

Ejemplo
en vivo



¡VAMOS A PRACTICAR LO VISTO!

CODER HOUSE

BOOTSTRAP THEMES

CELEBREN QUE AHORA



**ES QUE VIENE LO
BUENO BUAAJAJA**

BOOTSTRAP THEMES

Son marcos contruidos por expertos, que permiten tener un diseño base como una extensión de Bootstrap, especialmente para un conjunto específico de problemas. Esto significa que no sólo extiende los componentes básicos de Bootstrap, sino que también se pueden agregar componentes, utilidades y complementos completamente nuevos.

CODER HOUSE

BOOTSTRAP THEMES

Estructura de archivos

En Bootstrap 4, los temas se crean con variables Sass, mapas Sass y código CSS propio.

No existe una hoja de estilos especial para crear temas, como sucedía en Bootstrap 3.

Se recomienda utilizar los archivos Sass (que veremos más adelante) incluidos en Bootstrap, para reutilizar todas las variables, mapas y *mixins* que puedas.

```
tu-proyecto/  
├── scss  
│   └── custom.scss  
└── node_modules/  
    └── bootstrap  
        ├── js  
        └── scss
```

Fuente: [creando temas para Bootstrap.](#)

DESCARGA DEL THEME

1

Busca el tema de preferencia.

[Bootstrap Oficial](#)

[Otras Páginas](#)

2

Seleccionar el tema, y descarga el .zip a la carpeta local.

[Theme de Ejemplo](#)

3

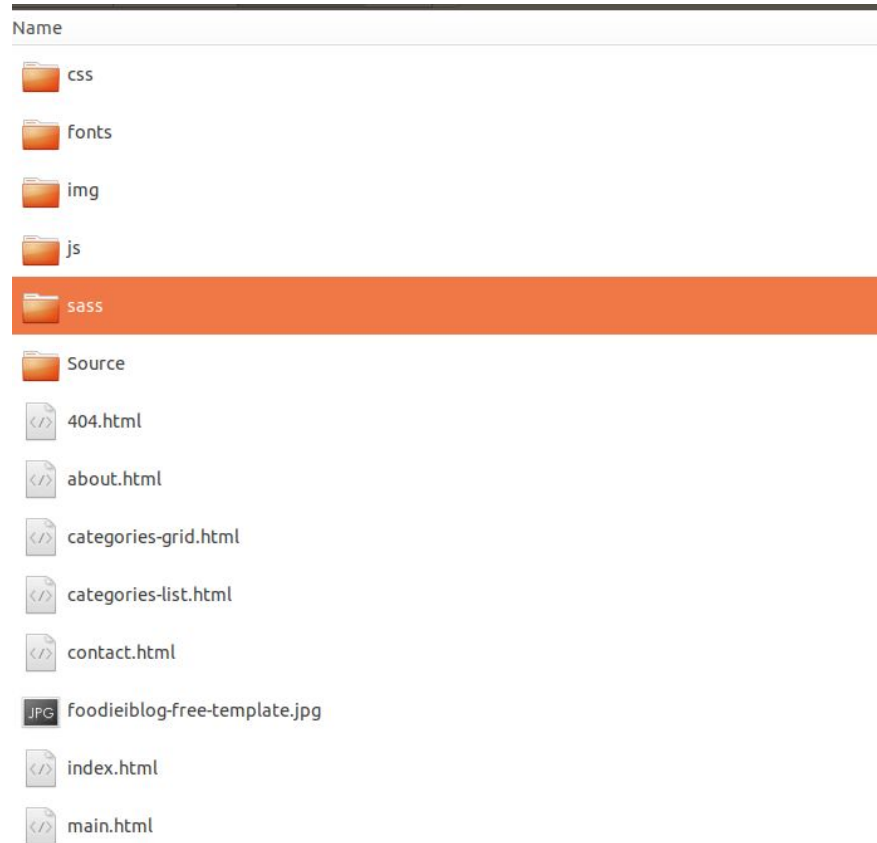
Adapta el theme a tus necesidades.

EDITANDO EL THEME

Tener un theme es tan simple como descargarlo, y ya se tiene una página web completa.

La magia de cada diseñador está en cambiar, agregar y adaptar a la necesidad de cada cliente, y del diseño propuesto en nuestro mockup.

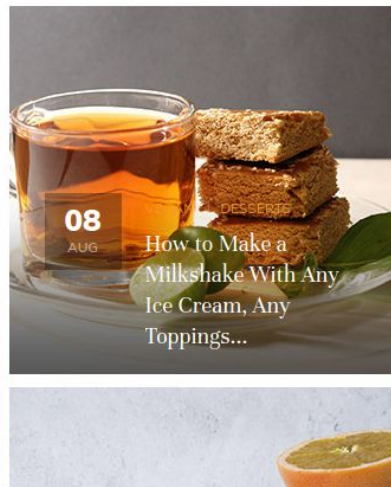
Para editarlo, sólo se debe revisar cada HTML y cambiar el contenido, si se desea cambiar el diseño hay que usar el SASS.



THEME LISTO PARA EDITAR

[HOME](#)[RECIPES](#)[DINNER](#)[DESSERTS](#)[PAGES](#)[ABOUT](#)[CONTACT](#)[SUBSCRIBE](#)

Foodieblog

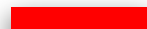


CODER HOUSE

VENTAJAS Y DESVENTAJAS DE UN THEME



- Se crea un sitio web de una forma rápida.
- Componentes incorporados.
- Fácil manejo de cada una de las páginas.
- Responsive.
- Mobile First.
- Óptimo.
- Base para un nuevo Theme.



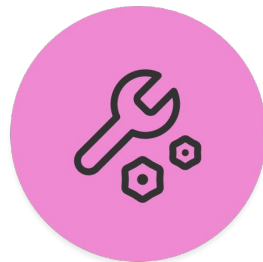
- Se escapan detalles de diseño.
- Hay que ser muy detallista para cambiar todo el contenido del theme.
- Es complicado cambiar de versión.
- Si necesitas añadir componentes que no existen, debes hacerlo tú mismo/a en CSS, cuidando que mantenga coherencia con el diseño y sea responsive.

Ejemplo
en vivo



¡VAMOS A PRACTICAR LO VISTO!

CODER HOUSE



BOOTSTRAP

Breve resumen de la consigna del desafío

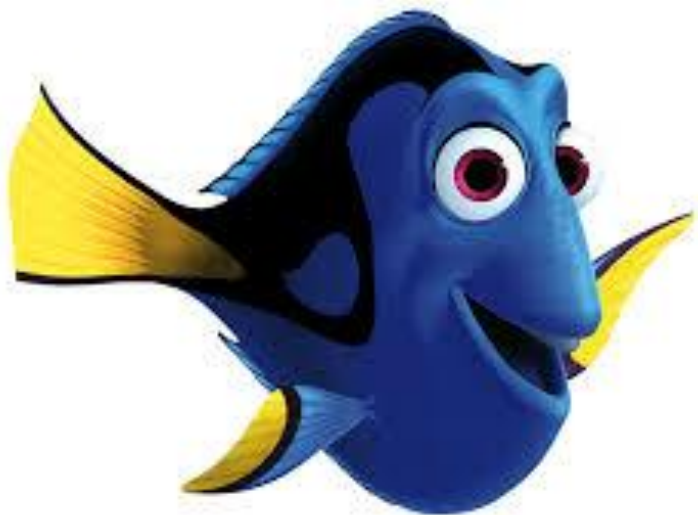


¡A PRACTICAR!

Descarga un theme de Bootstrap 4 y cambia el título de la página, los nombres del menú y el contenido de la página principal. Tienes **15 minutos** para realizar la actividad.

RESPONSIVE

VAMOS A REPASAR RESPONSIVE



Volvemos a tocar el tema, pues para aprovechar Bootstrap, es fundamental conocer y entender muy bien el responsive. Cualquier cambio que se realice altera el diseño en todos los dispositivos.

PÁGINA RESPONSIVE



El sistema detecta automáticamente el ancho de la pantalla y, a partir del mismo, adapta todos los elementos de la página, desde el tamaño de letra hasta las imágenes y los menús, ofreciendo al usuario la mejor experiencia posible.

RECORDEMOS



Responsive Web Design

Mobile First Web Design



CODER HOUSE

MEDIA QUERIES

Recordemos los rangos que define Bootstrap:

- Pantallas extra pequeñas (móviles) $< 576\text{px}$.
- Pantallas pequeñas (_sm, tablets _en vertical) $\geq 576\text{px}$.
- Pantallas medianas (md, para tablets en horizontal) $\geq 768\text{px}$.
- Pantallas grandes (lg, tamaño escritorio) $\geq 992\text{px}$.
- Pantallas extra grandes (xl, escritorio grande) $\geq 1200\text{px}$.

[Breakpoints en Bootstrap](#)

EJEMPLO DE MEDIA QUERIES

Si quisieras que en las pantallas extra pequeñas (xs) el color de fondo que aplica la clase *.miestilo* sea rojo, y para el resto de tamaños sea verde, podrías hacer:

```
.miestilo {  
    background-color: green;  
}  
  
@media (max-width: 768px) {  
    .miestilo {  
        background-color: red;  
    }  
}
```

EJEMPLO DE MEDIA QUERIES

O si quisieras variar la alineación del texto que se aplica en una clase, a partir de las pantallas tipo escritorio:

```
.miestilo {  
    text-align: center;  
}  
  
@media (max-width: 992px) {  
    .miestilo {  
        text-align: left;  
    }  
}
```


EJEMPLO DE MEDIA QUERIES

Puedes también modificar el cuerpo de texto, si lo utilizas en px para diferentes pantallas:

```
@media (min-width: 600px) {  
    div.example {  
        font-size: 80px;  
    }  
  
    @media (max-width: 600px) {  
        div.example {  
            font-size: 30px;  
        }  
    }  
}
```

**Recuerda que
esto no es
necesario si
utilizas el
font-size en “em”.**

OPERADOR “ADD”

Puedes sumar diferentes indicaciones con las Media Queries, las cuales se utilizan con el operador “add”. En este caso, el estilo que definido se reproducirá en pantallas que van de 400px a 700px:

```
@media (max-width: 700px) and  
(min-width: 400px) {  
  .miestilo {  
    text-align: left;  
  }
```

ORIENTACIÓN

En este caso, sólo se reproducirá el estilo si la ventana tiene un ancho de de 700px o más, y la pantalla está en formato horizontal.

```
@media (min-width: 700px) and  
(orientation: landscape) {  
  .miestilo {  
    text-align: left;  
  }  
}
```

EJEMPLO DE MEDIA QUERIES

Modificación de menú de posición horizontal en pantallas grandes, a vertical en pantallas chicas.

HTML

```
<div class="topnav">
  <a href="#">Home</a>
  <a href="#">Nosotros</a>
  <a href="#">Contacto</a>
</div>
```

CSS

```
/* Top navigation bar */
.topnav {
  overflow: hidden;
  background-color: #333;}

/* Topnav links */
.topnav a {
  float: left;
  display: block;
  color: #f2f2f2;
  text-align: center;
  padding: 14px 16px;
  text-decoration: none; }

@media screen and (max-width: 600px) {
  .topnav a {
    float: none;
    width: 100%;
  }
}
```

EJEMPLO DE MEDIA QUERIES

Puedes modificar la distribución de las columnas para que en pantallas pequeñas se vean una abajo de la otra:

Desktop

Responsive Four Column Layout

Resize the browser window to see the responsive effect. On screens that are 992px wide or less, the columns will resize from four columns to two columns. On screens that are 600px wide or less, the columns will stack on top of each other instead of next to eachother.

| | |
|--------------------------------|--------------------------------|
| Column 1 Some text.. | Column 2 Some text.. |
| Column 3 Some text.. | Column 4 Some text.. |

Responsive Four Column Layout

Resize the browser window to see the responsive effect. On screens that are 992px wide or less, the columns will resize from four columns to two columns. On screens that are 600px wide or less, the columns will stack on top of each other instead of next to eachother.

| |
|--------------------------------|
| Column 1 Some text.. |
| Column 2 Some text.. |
| Column 3 Some text.. |

Mobile

[Ver el código](#)

CODER HOUSE

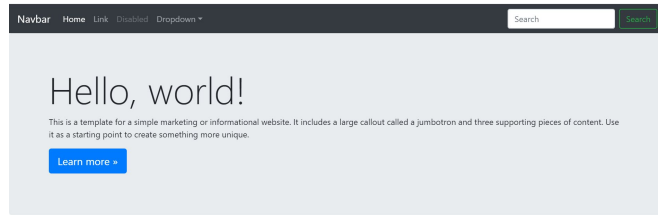
EJEMPLO DE MEDIA QUERIES

Puedes llegar a hacer cosas muy avanzadas y personalizar completamente el aspecto de una web según el tamaño del dispositivo.

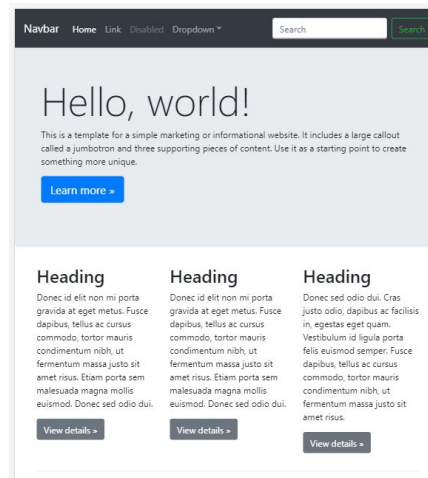
- Cambiar el tamaño y la posición de una imagen.
- Modificar la posición de cualquier elemento.
- Cambiar el tamaño de letra, la fuente o su color.
- Aplicar combinaciones de estilos avanzados.

¡Cualquier cosa que se te ocurra!

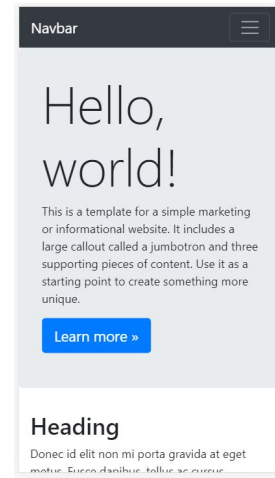
EJEMPLO



Desktop



Tablet



Mobile



BOOTSTRAP CON JS

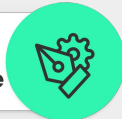
Agrega componentes con JavaScript a tu proyecto. Adapta a modo mobile al menos una de las páginas del mismo.

BOOTSTRAP CON JS

Formato: archivo HTML y CSS. Debe tener el nombre “Idea+Apellido”.

Sugerencia: carpeta en formato zip o rar con el/los archivos HTML y CSS.

Desafío
entregable



>> Consigna: agrega componentes con JavaScript a tu proyecto final. Adapta a mobile una de las páginas del mismo.

>>Aspectos a incluir en el entregable:

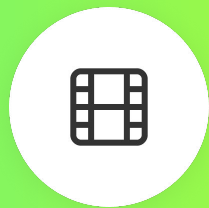
Incluye uno o más componentes de Bootstrap con JavaScript: carousel, dropdown, modal, budges, mensajes colapsados, etc.

Utiliza media queries o Bootstrap para adaptar a mobile una página de tu sitio.

>>Ejemplo: [Carpeta comprimida con Bootstrap](#)

¿PREGUNTAS?





***¿QUIERES SABER MÁS? TE DEJAMOS
MATERIAL AMPLIADO DE LA CLASE***

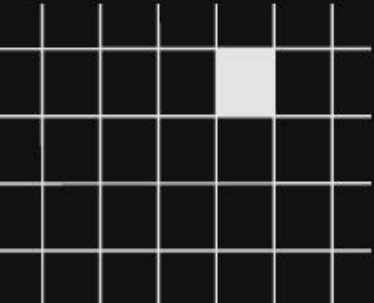


- [Themes y templates](#) | **TE LO EXPLICO CON GATITOS**
- [Íconos Material Design](#) | **Material Design Icons**



¡MUCHAS GRACIAS!

Resumen de lo visto en clase hoy:

- Aplicar nuevas herramientas de Bootstrap.
 - Aplicar un theme de Bootstrap.
 - Repasar Responsive.
- 



OPINA Y VALORA ESTA CLASE