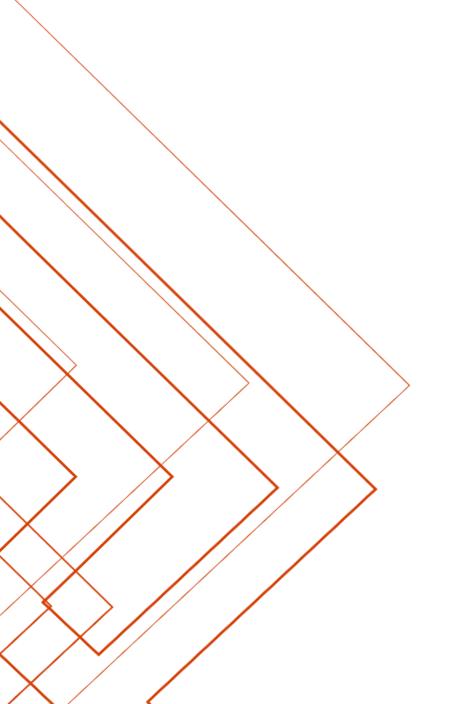




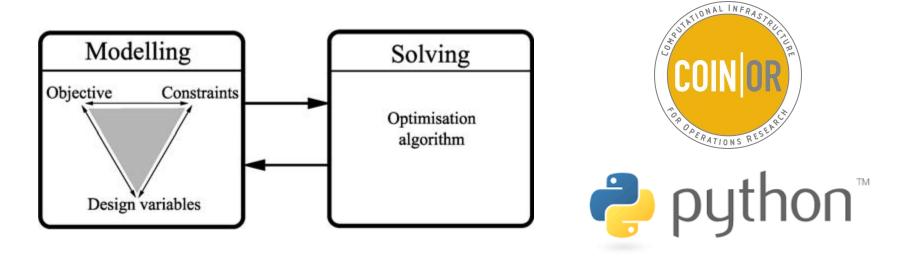
Introducción

Jorge López Lázaro jorloplaz@gmail.com



Objetivos

- Modelar y aplicar métodos de optimización para problemas generales
- Conocer los fundamentos matemáticos y algoritmos básicos que se utilizan para solucionar problemas de optimización
- Usar Python para invocar a esos algoritmos de manera eficiente







Índice

- 1. ¿Qué es la optimización?
- 2. Tipos de optimización
 - Lineal (LP)
 - Entera (IP)
 - No lineal (NLP)
- 3. Aplicaciones y ejemplos



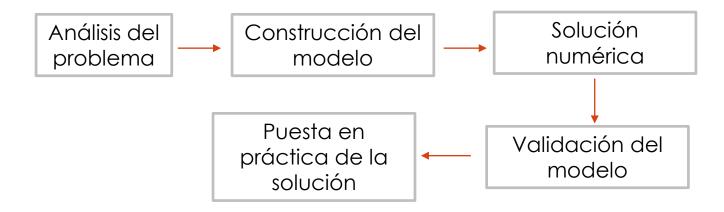


1. ¿Qué es la optimización?



Optimizar

- Optimizar supone:
 - Buscar la mejor opción de entre varias posibles (variables de decisión)
 - Donde "mejor" o "peor" se determina con un criterio específico (función objetivo)
 - Sujeta a las limitaciones existentes que acotan dichas opciones (<u>restricciones</u>)
- Para pasar de la realidad al "lenguaje matemático" se recurre a representaciones simplificadas de dicha realidad (modelos)



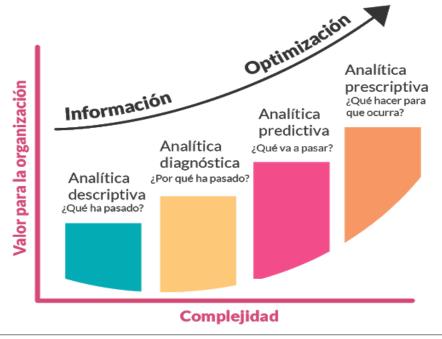


Optimización

- La disciplina encargada de:
 - Formular problemas de decisión de entre muchas opciones posibles (modelado)
 - Diseñar algoritmos que resuelvan estos problemas de forma eficiente (algoritmos)
 - Validar y aplicar las soluciones encontradas (validación-aplicación)

¿Por qué estudiarla en Data Analytics? Porque es pilar básico en los problemas de

analítica avanzada





Problemas de optimización

Debemos tener en cuenta 3 elementos básicos:

- 1. ¿Qué se entiende por la mejor solución?

 <u>Función objetivo</u>: medida cuantitativa del funcionamiento del sistema que se desea optimizar; beneficios, tiempo, energía, costes...
- 2. ¿Qué podemos ajustar?

 <u>Variables de decisión</u>: representan las decisiones que pueden afectar el valor de la función objetivo; horario de despegues de las líneas aéreas, cantidad de dinero a invertir, cantidad de dinero ingresado en X tiempo, ...
- 3. ¿Qué condiciones debemos tener en cuenta?

<u>Restricciones</u>: conjunto de relaciones que las variables están obligadas a cumplir para ser solución del modelo, de forma que algunas decisiones no se permiten: el despegue de un avión está limitado por motivos de seguridad aérea, el riesgo en una operación financiera se debe controlar, una fábrica no puede producir más de X unidades de un producto...



Ciclo de optimización

1. Identificación del problema

Especificación, datos clave y parámetros fijos

2. Especificación matemática y formulación

- Formulación matemática para resolución (tipo de modelo, dimensiones, ...)

3. Resolución

 Selección del método y del algoritmo (o uso de software especializado que decida por nosotros)

4. Interpretación y análisis de resultados

Comprobación de solución: ¿tiene sentido?, ¿cumple especificación y objetivos?

5. Verificación, validación y refinamiento

Si el resultado de 4 no es válido, revisar modelo y/o código, refinarlos y volver a probar



Formulación de modelos

1. Identificar y definir parámetros del modelo

Los parámetros no cambian de valor durante la resolución del modelo (fijos).

2. Definir las variables de decisión

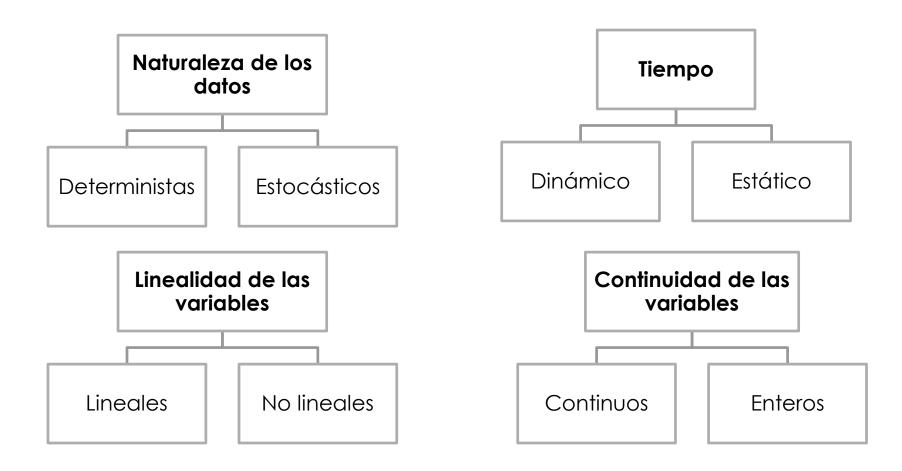
- Definen la solución. Cualquier elemento que pueda cambiar de valor durante la resolución es una variable.
- 3. Definir las funciones de las variables en el modelo: función objetivo y restricciones.
 - 1. Función objetivo: define el valor de las soluciones (lo buenas o malas que son).
 - 2. Restricciones: definen la factibilidad de las soluciones (todas han de cumplirse).
 - Máxima atención al tipo de variables y tipo de funciones que se definen, ya que condicionan el método de resolución.



2. Tipos de optimización

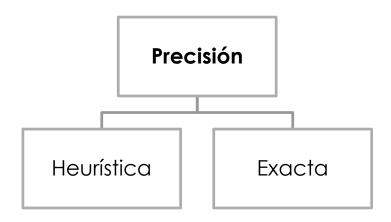


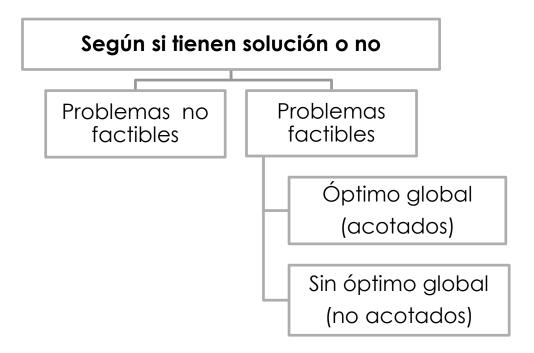
Clasificación de problemas (I)





Clasificación de problemas (II)

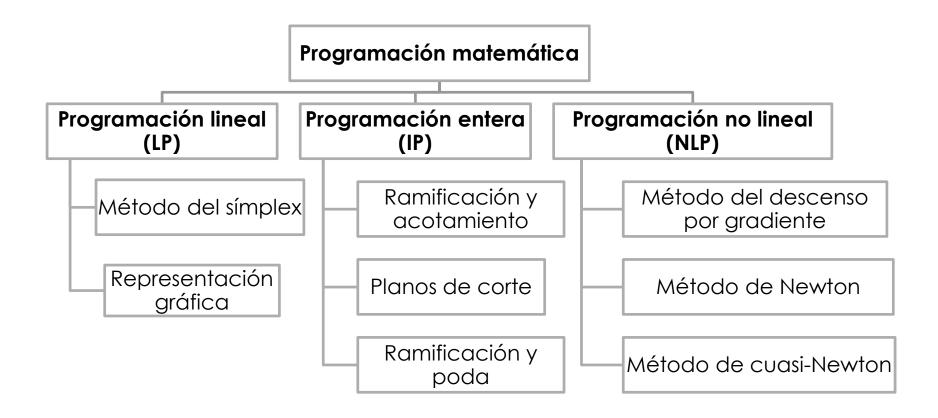






12

Clasificación de problemas (II)





13

Software de optimización

Hay diversas bibliotecas de Python que permiten definir y solucionar problemas de optimización. Los que más se usan por ser software libre y que veremos en la parte práctica son:

- PulP (para LP e IP)
- <u>SciPy Optimization</u> (para NLP)

También existen distintas opciones de software comercial, sujetos a licencia y que permiten resolver problemas más especializados, además de los anteriores:

- Gurobi
- <u>CPLEX</u>









3. Aplicaciones y ejemplos



Casos de uso

LP

- ¿Cuál es la producción óptima de un producto para maximizar el beneficio y no sobrepasar la capacidad de producción?
- ¿Cuánto stock debe almacenarse de un producto para minimizar los costes y satisfacer la demanda?
- ¿Desde qué fábricas se debe enviar a qué mercados para esto mismo?

IP

- ¿Qué máquinas tienen que fabricar qué piezas de un producto?
- ¿Qué proyectos se deben realizar para maximizar los beneficios totales de una empresa?

NLP

 Optimización de carteras: determinar la composición de una cartera de inversión para maximizar la rentabilidad, a la vez que se incurre en el menor riesgo posible.



Producción con recursos escasos (I)

Una fábrica de cerveza produce varios tipos de cerveza, con distintas tecnologías de producción, utilizando diferente cantidad de una materia prima básica y requiriendo un número diferente de horas del personal (otros elementos como energía o inmovilizados (local...) no se consideran)

¿Cuántos litros semanales debe producir de cada cerveza para maximizar el beneficio?

Datos semana:

	P.V.P. (€/1000I.)	Mat.prima (€/10001)	Mano de obra (empl./1000l)
Rubia	300 €	20	5
Negra	500 €	50	4
Disponible		90	14



Producción con recursos escasos (II)

	P.V.P. (€/1000I)	Mat.prima (€/10001)	Mano de obra (empl./1000l)
Rubia	300 €	20	5
Negra	500 €	50	4
Disponible		90	14

Índices:

- i. tipos de cerveza (1,...,n)
- j. materias primas (1,...,m)

Parámetros:

 p_i : precio de venta cerveza tipo i (€/10001)

a _{ii}: cantidad de materia prima *j* usada en producir cerveza *i* (€/10001)

 e_i : mano de obra utilizada para producir cerveza i (empleados/1000l)

 u_i : límite disponible de materia prima $j \in \mathbb{R}$

v: número de empleados disponibles (empleados)



Producción con recursos escasos (III)

Índices y parámetros:

- i. tipos de cerveza
- j. materias primas

- p_i : precio de venta cerveza tipo $i \in (10001)$
- a ;: cantidad de materia prima j usada en producir cerveza i (€/1000l)
- e_i : mano de obra utilizada para producir cerveza i (empleados/1000l)
- u_i : límite disponible de materia prima $j(\mathbf{\epsilon})$
- v : número de empleados disponibles (empleados)

Variables

 Q_i : cantidad a producir de cerveza tipo i (10001)

B : beneficio (€)

Modelo

$$\max B$$

$$B = 300Q_1 + 500Q_2 - \left(20Q_1 + 50Q_2\right)$$

$$20Q_1 + 50Q_2 \le 90$$

$$5Q_1 + 4Q_2 \le 14$$

$$Q_{l}, Q_{2} \ge 0$$



Planificación de producción e inventario (I)

Una empresa desea planear su política de producción/inventario para los meses de agosto, septiembre, octubre y noviembre. La demanda estimada del producto para esos meses es de 500, 600, 800 y 1.000 unidades, respectivamente. La capacidad de producción mensual es de 600 unidades con un coste de 2500 €/unidad. El inventario inicial es de 250 unidades y durante cualquier mes dado se pueden almacenar a lo sumo 400 unidades. Si el coste mensual por unidad por mantener en inventario es de 300 €, minimizar el coste total de producción e inventario.

Se debe satisfacer la demanda y se requiere tener 100 unidades en inventario al final de noviembre.



Planificación de producción e inventario (II)

Índices

i meses

(i=1,...,n)

Parámetros

c : coste de inventario

c ': coste deproducción

 d_i : demanda del mes i

p : producción máxima

i: inventario máximo

i: inventario inicial

i: inventario final

Variables

 P_i : producción del mes i

I: inventario al inicio del mes i

Modelo

$$\min \sum_{i} (cI_i + c'P_i)$$

$$I_{i-1} + P_i - d_i = I_i \quad \forall i$$

$$P_i \leq \bar{p} \quad \forall i$$

$$I_i \leq \overline{1} \quad \forall i$$

$$I_1 = i_0, I_{n+1} = i_f$$

$$I_i, P \ge 0 \quad \forall i$$



Distribución de transporte (I)

Una empresa tiene una serie de fábricas de envasado donde produce cajas de un determinado producto y un conjunto de mercados de consumo a los que tiene que llevar las cajas. Cada fábrica tiene una capacidad de producción de cajas y cada mercado demanda un número de cajas. El transporte de cada caja se hace de forma unitaria desde cada fábrica a cada mercado con un coste. ¿Cómo hay que hacer la distribución para minimizar el coste de transporte?

Costes (€/caja)	Madrid	Barcelona	Valencia	Capacidad producción (cajas)
Vigo	60	120	90	350
Algeciras	50	150	110	700
Demanda (cajas)	400	450	150	



Distribución de transporte (II)

Costes (€/caja)	Madrid	Barcelona	Valencia	Capacidad producción (cajas)
Vigo	60	120	90	350
Algeciras	50	150	110	700
Demanda (cajas)	400	450	150	

Índices

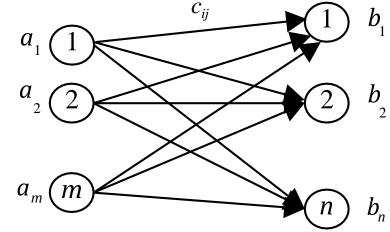
- i. fábricas (1, ..., m)
- j. mercados (1, ..., n)

Parámetros

 a_i : capacidad de producción fábrica i (cajas)

 b_i : demanda en mercado de consumo j (cajas)

 c_{ii} : coste unitario transporte de fábrica i a mercado j (ϵ /caja)





Distribución de transporte (III)

Costes (€/caja)	Madrid	Barcelona	Valencia	Capacidad producción (cajas)
Vigo	60	120	90	350
Algeciras	50	150	110	700
Demanda (cajas)	400	450	150	

Índices

i fábricas, *j* mercados

Parámetros

 a_i : capacidad de producción fábrica i (cajas)

 b_i : demanda en mercado de consumo j (cajas)

 c_{ij} : coste unitario transporte de fábrica i a mercado j (\in /caja)

Variables

 Q_{ij} : cantidad a enviar de fábrica i a mercado j (cajas)

Z: coste de transporte (\in)

Modelo (se satisface la demanda)

$$\min Z$$

$$Z = \sum_{i=1}^{m} \sum_{j=1}^{n} c_{ij} Q_{ij}$$

$$\sum_{j} Q_{ij} \le a_{i} \quad i = 1, ..., m$$

$$\sum_{i} Q_{ij} = b_{j} \quad j = 1, ..., n$$

$$Q_{ij} \ge 0 \quad \forall i, j$$

24

Asignación de tareas (I)

Una empresa tiene 8 máquinas y tiene que producir 8 trabajos en ellas, uno en cada máquina. Se tiene el tiempo que cada máquina tardaría en desarrollar cada trabajo. Si desea minimizar el tiempo total de máquinas ¿cómo debería asignar los trabajos?

Índices

- i. máquinas (1, ..., m)
- j. trabajos (1,...,n)

Parámetros

 t_{ij} : tiempo en máquina i para el trabajo j (horas)

t (horas)	T1	T2	Т3	T4	T5	Т6	T7	T8
M1	5	8	2	10	4		7	11
M2	7	11	3	11	5	20	8	12
M3	6	8	3	11	6	18	9	11
M4	8	7	4	9	6		6	10
M5	6	7	3	8	5	17	7	12
M6	5	7	3	7	3	15	6	10
M7	7	9	4	10	6	21	9	14
M8	9	12	5	12	7	25	10	15



25

Asignación de tareas (II)

Índices

máquinas (1,...,m), *i* trabajos (1,...,n)

Variables

$$X_{ij}: \begin{cases} 1 & \text{si máquina } i \text{ realiza trabajo } j \\ 0 & \text{otro caso} \end{cases}$$

S: suma total de tiempos de trabajo

Modelo

$$\min S$$

$$S = \sum_{i} \sum_{j} t_{ij} X_{ij}$$

$$S = \sum_{i} \sum_{j} t_{ij} X_{ij}$$

$$\sum_{i} X_{ij} = 1 \quad j = 1,...,n$$

$$\sum_{j} X_{ij} = 1 \quad i = 1, ..., m$$

$$X_{ij} \in \{0,1\} \quad \forall i, j$$

$$X_{ij} \in \{0,1\} \quad \forall i,j$$

Parámetros

 t_{ii} : tiempo en máquina i el trabajo j (horas)

t (horas)	T1	T2	Т3	T4	T5	T6	T7	T8
M1	5	8	2	10	4		7	11
M2	7	11	3	11	5	20	8	12
M3	6	8	3	11	6	18	9	11
M4	8	7	4	9	6		6	10
M5	6	7	3	8	5	17	7	12
M6	5	7	3	7	3	15	6	10
M7	7	9	4	10	6	21	9	14
M8	9	12	5	12	7	25	10	15



Asignación de proyectos (I)

Una empresa tiene que seleccionar los proyectos que va a realizar para obtener el mayor beneficio teniendo en cuenta que los proyectos tiene que financiarlos por adelantado y tiene un presupuesto disponible para ello que no puede superar (2 millones de €)

	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9
Beneficio	10	20	15	20	15	20	30	35	15
Coste	20	50	30	60	40	70	90	80	40

Índices

j proyectos

Parámetros

 v_j : beneficio del proyecto j

 c_i : coste del proyecto j

b: presupuesto



Asignación de proyectos (II)

Una empresa tiene que seleccionar los proyectos que va a realizar para obtener el mayor beneficio teniendo en cuenta que los proyectos tiene que financiarlos por adelantado y tiene un presupuesto disponible para ello que no puede superar (2 millones de €)

	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9
Beneficio	10	20	15	20	15	20	30	35	15
Coste	20	50	30	60	40	70	90	80	40

Índices

j proyectos

Parámetros

 v_i : beneficio del proyecto j

 c_i : coste del proyecto j

b: presupuesto

Variables

 $X_{j} = \begin{cases} 1 & \text{si se realiza el proyecto } j \\ 0 & \text{otro caso} \end{cases}$

G: beneficio

Modelo

 $\max G$

$$G = \sum_{j} v_{j} X_{j}$$

$$\sum_{j} c_{j} X_{j} \leq b$$

$$X_j \in \{0,1\}$$



Optimización de carteras (I)

Seleccionar entre una serie de inversiones de las que se conoce el rendimiento esperado, la volatilidad (varianza del rendimiento) y la covarianza entre los rendimientos, deseando maximizar el rendimiento y minimizar el riesgo (varianza).

Índices

i, j inversiones/acciones

Parámetros

 μ_j rendimiento esperado acción j

 O_{jj} varianza del rendimiento acción j

 σ_{ij} covarianza del rendimiento acción i y j

l,u cota inferior, superior de la inversión



29

Optimización de carteras (II)

Seleccionar entre una serie de inversiones de las que se conoce el rendimiento esperado, la volatilidad (varianza del rendimiento) y la covarianza entre los rendimientos, deseando maximizar el rendimiento y minimizar el riesgo (varianza).

Índices

i, j inversiones/acciones

Parámetros

 μ_j rendimiento esperado acción j

 O_{jj} varianza del rendimiento acción j

 σ_{ij} covarianza del rendimiento acción $i \ {\bf y} \ j$

l,u cota inferior, superior de la inversión

Variables

 X_j : proporción invertida en la acción j

R: rendimiento esperado de la cartera

V: varianza del rendimiento de la cartera

$$\max \quad R = \sum_{j=1}^{n} \mu_{j} X_{j}$$

$$\min \quad V = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} \sigma_{ij} X_{i} X_{j}$$

$$\sum_{j=1}^{n} X_{j} = 1$$

$$0 \le X_{j} \le 1$$



© 2022 Afi Escuela. Todos los derechos reservados.