Taller LSP Riesgos.

Propósito	Instrucción, contexto, pregunta-desafío
Introducción al	Presentación de los objetivos, duración y materiales del taller.
taller	
Calentamiento	1. Construye una torre y compartir revelaciones sobre la misma.
	2.1. Construye un modelo siguiendo las instrucciones del kits
	2.2. Modifica el modelo para que represente tu idea del riesgo en un proyecto
	3. Construye un modelo que represente lo que es para ti un proyecto
	pesadilla.
Identificar	1. Construye un modelo que represente un punto clave del proyecto que tal
puntos clave	vez pueda verse afectado por un riesgo.
del poryecto	2. Colocad los modelo LEGO que representan los puntos clave en el centro
	de la mesa e ir moviéndolos para acercar los o alejarlos de otros puntos clave
	con los que tengan similitudes o diferencias.
	3. Construye modelos adicionales para completar los puntos clave.
Identificar	1. Construye un modelo (o varios) que represente un posible riesgo que pueda
riesgos	afectar a uno o varios de los puntos clave.
	2. Coloca los modelos alrededor de los modelos de los puntos clave.
	3. Construye modelos adicionales para completar los riesgos.
Relacionar los	1. Acerca o aleja los riesgos de los proyectos, la distancia simboliza la
riesgos con los	probabilidad de que el riesgo se materialice
proyectos	2. Explora el paisaje, ¿qué riesgos tienen mayor impacto?, ¿qué riesgos
	tienen más probabilidad de realizarse? ¿Qué riesgos afectan a más y menos
	puntos clave? Etc.
Documentar	Por último, documenta los riesgos.
los riesgos	