Taller LSP Requisitos.

Propósito	Instrucción, contexto, pregunta-desafío
Intrducción al	Antes de empezar acotar el espacio de la mesa de paisaje para que sea más
taller	pequeña.
Calentamiento	1. Construye una torre y compartir revelaciones sobre la misma.
	2.1. Construye un modelo siguiendo las instrucciones del kits
	2.2. Modifica el modelo para que represente el principal problema que crees
	que tiene trabajar con requisitos
	3. Construye un modelo que represente lo que es para ti un requisito.
Identificar	1. Construye un modelo que represente un objetivo de una persona que
actors del	interactúe con el sistema
Sistema	2. Para el objetivo, construye modelos que representen los atributos y
	contexto de las personas que quieren dicho objetivos. Se pueden ir juntando
	los modelos para crear nuevos modelos que representen actores.
	3. Colocad los actores en el centro de la mesa e ir moviéndolos para acercar
	los o alejarlos de otros actores con los que tengan similitudes o diferencias.
Identificar	1. Construye un modelo (o varios) que represente una funcionalidad del
requisitos	sistema que alguno de los actores identificados necesite para conseguir su
funcionales	objetivo.
	2. Coloca los modelos que representan estos requisitos en una fila que
	exprese la secuencia más lógica o probable de ejecución de estos requisitos.
	3. Completa los requisitos bien con nuevos requisitos o bien con modelos que
	expresen detalles importantes de estos requisitos. Los modelos que expresen
	detalles colócalos debajo de los requisitos que detallan.
Identificar	1. Construye uno o varios modelos que representen atributos de calidad del
requisites no	sistema relevantes para los actores identificados.
funcionales	2. Coloca los modelos junto a los actores. Identifica los actores que pueden
	obtener más valor, o que necesitan con mayor frecuencia dichos atributos de
	calidad.
Documentar	Por último, documenta los requisitos. A continuación tienes algunas ideas
los requisitos	para documentar a partir de modelos LEGO®
	1. Elige buenos nombres para los actores. Intenta uar los nombres que
	probablemente surjan durante el taller. Escríbelos en post-it y pégalos
	cerca de los atores, sobre todo si vas a documentar tomando fotografías
	de los modelos.

- 2. Escribe una sentencia, por ejemplo usando los patrones habituales de las historias de usuario, escríbelos en post-it y haz fotos también.
- Para cada requisito funcional prueba a dibujar un prototipo de pantalla y ordena todos los prototipos en la misma secuencia en la que están ordenados los modelos.