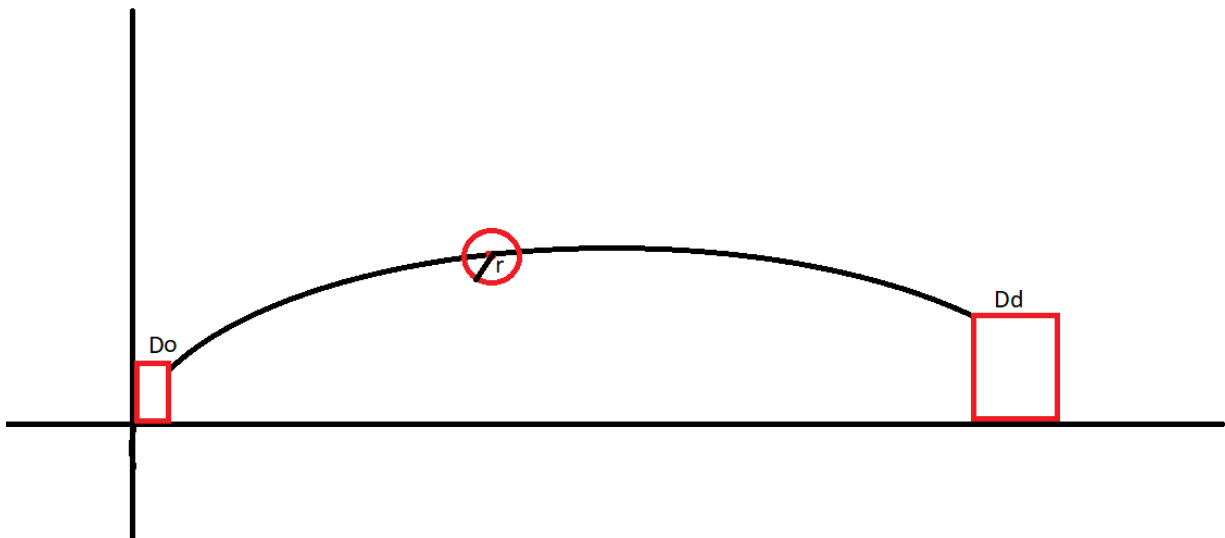


Análisis

1. Los parámetros de la posición del cañón defensivo y ofensivo deben ser ingresados por el usuario
2. Cada disparo tiene un radio de detección de disparos, estos representan circunferencias que tienen un centro (h,k) que es variable en el tiempo



3. La información de los parámetros del cañón ofensivo se demora 2 segundos en llegar al cañón defensivo, por lo tanto, el disparo ofensivo debe realizarse antes de los 2 segundos para comprometer el cañón defensivo
4. La información de los parámetros del cañón defensivo se demora 1 segundo en llegar al cañón ofensivo, por lo tanto, el disparo del disparo defensivo debe realizarse antes de que pase un segundo para comprometer el cañón ofensivo
5. Para generar un disparo ofensivo efectivo se debe encontrar la distancia entre dos puntos los cuales son respectivamente: la posición de el disparo del cañón de la bala en un tiempo t y la posición de cañón defensivo, si esta distancia es menor o igual al radio del disparo del cañón defensivo quiere decir que la bala logra explotar debido a su rango de explosión

como se muestra en la siguiente figura

