	<p align="center">Servicio Nacional de Aprendizaje</p> <p align="center">Centro de Biotecnología Industrial</p> <p align="center">Evidencia Desempeño y Conocimiento</p>
--	--

CASO DE ESTUDIO - EVIDENCIA DE CONOCIMIENTO Y DESEMPEÑO ANGULAR JS

Nombres y apellidos. _____ **Fecha:** _____

Tipo Documento: _____ **Número:** _____

Objetivo: Implementar el Framework Angular JS para el desarrollo del Frontend de la aplicación propuesta.

Realizar: Desarrollar el frontend que dé cumplimiento a los requerimientos planteados en el caso de estudio.

Duración de la prueba: 3 horas. De 8:00 AM hasta las 11:00 AM

Definición de Procesos y Requisitos Generales

1. Desarrollo de la aplicación (Evidencia de Desempeño)

La empresa JetSki SAS, es una compañía de servicios que se dedica al alquiler y tours en Jetski en la isla de San Andrés.

La compañía cuenta con diferentes profesionales en el área de renta y capacitación en el manejo de motos acuáticas.


El modelo de negocio consta de alquiler de las motos acuáticas por tiempos de treinta minutos a personas inexpertas en un recorrido guiado por un valor de \$ 138.500, treinta minutos para personas con experiencia en un recorrido libre (el cliente debe tener licencia de conducción de carro o moto vigente.) por un valor de \$ 180.400; y clientes expertos, sesenta minutos en un recorrido libre, por un valor de \$ 350.000. (el cliente debe tener licencia de conducción de carro o moto vigente)

La compañía necesita un sistema de información que le permita tener el control de su negocio, así como también todas las cuentas y empleados.

La empresa tiene dentro de sus planes de compra, adquirir más motos acuáticas, las cuales desea registrar en sistema de información, y por ende también, realizará la contratación de más empleados.

Para el proceso de alquiler, cada empleado deberá registrar los datos de los clientes, seleccionar la moto acuática deseada por el cliente, y la cantidad de tiempo a alquilar; este proceso debe de indicar, de acuerdo al tiempo seleccionado por el cliente, cuánto es el monto a pagar incluyendo un descuento del 12 % solo a los clientes que no tienen experiencia.

La compañía lo ha contratado a usted para el desarrollo del sistema de información.

	<p align="center">Servicio Nacional de Aprendizaje</p> <p align="center">Centro de Biotecnología Industrial</p> <p align="center">Evidencia Desempeño y Conocimiento</p>
--	--

1.1. Requerimientos

La persona encargada de administrar el aplicativo descrito en el punto anterior, necesita que el sistema cumpla con los siguientes requerimientos.

- El cliente solicita que la aplicación tenga el nombre **JetSki** (Todos los módulos deben llamarse como el cliente solicita).
- El sistema debe tener un portal de inicio de session para identificar a los usuarios con su respectivo rol, así como también, los usuarios deben salir del sistema de forma segura.
- El sistema debe contar un registro de usuarios administradores y empleados según los roles previamente registrados en la base de datos.
- El sistema debe permitir al administrador el registro de nuevas motos acuáticas con sus características.
- El sistema debe contar con el proceso de alquiler, según las condiciones descritas en el punto 1; el formulario deberá cargar un menú selector con los usuarios de rol empleados, con el fin de seleccionar el empleado que está rentando la moto acuática; o en su defecto capturar el id del usuario logueado.
- El gerente de la empresa desea tener un rol de administrador (ADMIN), el cual le permita listar los alquileres realizados por cada empleado, a quien le alquiló la moto acuática, cuanto tiempo y cuánto fue el monto a pagar por el cliente.
- El administrador debe contar con una interfaz que le liste en forma de tabla los empleados de su empresa y poder actualizar los datos de cada empleado.
- El administrador debe contar con una interfaz que le permite listar en forma de tabla el inventario de motos acuáticas, y poder actualizar los datos de cada moto.
- El administrador necesita que el sistema cuente con el módulo para crear nuevos planes, listarlos en forma de tabla, así como también actualizar los ya existentes.

1.3. Requisitos técnicos

Desarrollar el frontend implementando las directivas, services, controladores, enrutadores y demás elementos funcionales que el framework Angular pone a disposición para el desarrollo del frontend..

La aplicación debe de estar desarrollada en angular con sus diferentes módulos y consumiendo el API Rest dispuesto por el Instructor.

1.4: API Rest

REST	METHOD	URL
Motos Acuáticas	POST, GET, PUT	/JetSky/api/motos_acuaticas
Usuarios	GET, PUT	/JetSky/api/usuarios
usuarios empleados	POST, GET	/JetSky/api/usuarios/empleados

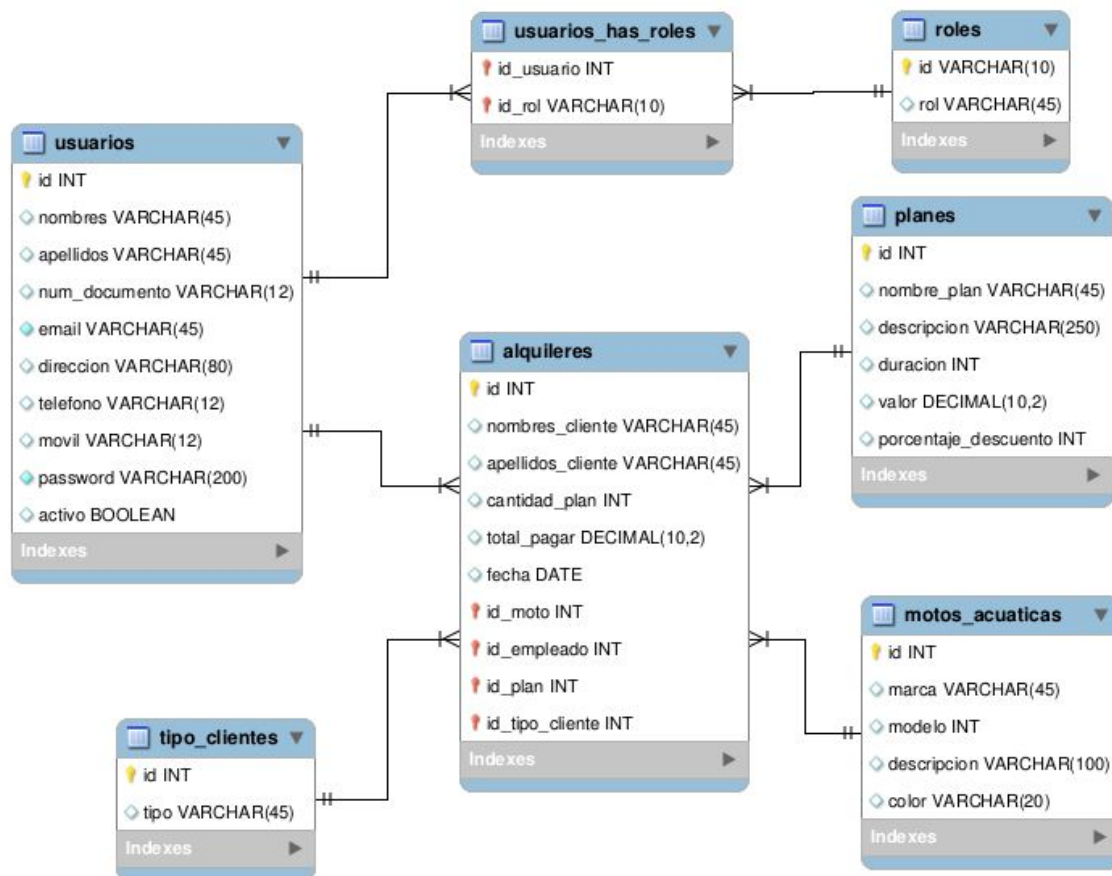
usuarios administradores	POST	/JetSky/api/usuarios/administradores
Roles	POST, GET, PUT	/JetSky/api/roles
Alquileres	POST, GET, PUT	/JetSky/api/alquileres
Tipo clientes	POST, GET, PUT	/JetSky/api/tipo_clientes
Planes	POST, GET, PUT	/JetSky/api/planes


1.5: Base de datos y MER

La base de datos ya cuenta con datos básicos para pruebas, incluido un usuario administrador y un empleado:

email: admin@gmail.com password: 1234

email: juan@gmail.com password: 1234



 <p>Más trabajo</p> <p>Sistema de Gestión de la Calidad</p>	<p>Servicio Nacional de Aprendizaje</p> <p>Centro de Biotecnología Industrial</p> <p>Evidencia Desempeño y Conocimiento</p>
---	---

2. Sustentación (Evidencia de conocimiento)

Cuando finalice el desarrollo se realizarán pruebas funcionales, se plantean preguntas acerca del código usado y se solicitará que realice cambios sobre la aplicación, tales como: agregar o eliminar un atributo, cambiar el tipo de dato de un atributo, entre otros. La prueba mide las competencias en Angular js, por lo tanto, debe realizar correctamente todo el ejercicio planteado para aprobar lo evaluado.

Al finalizar la prueba, usted debe crear una carpeta con su nombre y almacenar ahí toda la solución del caso planteado, esta carpeta debe entregarla en formato .zip al instructor.

¡MUCHOS ÉXITOS!

JUICIO DE LA COMPETENCIA: **CUMPLE** ☐ **AÚN NO CUMPLE** ☐

FIRMA DEL INSTRUCTOR

FIRMA DEL APRENDIZ