



UNIVERSIDAD DE
GUADALAJARA
Red Universitaria de Jalisco

Universidad de Guadalajara

Proyecto II

Actividad 2. El sprint Schedule

Asesora:

Elizabeth Cristina Hernández Hernández

Equipo:

Javier Hernández Hernández

Juan Pablo Hernández Rangel

Teresita de Jesús Gutiérrez Ávila

Índice

Objetivo	pág. 3
Introducción	pág. 3
Instrucciones	pág. 3
Desarrollo	pág. 4
Retroalimentación por parte de los miembros del equipo	pág. 22
Plataforma Funcional con los tres sprint completados	pág. 23
Plataforma Funcional con los tres sprint completados	pág. 27
Referencias	pág. 33

Objetivo

Identificarás las estimaciones de los sprints con base en los backlogs creados y la calendarización del proyecto.

Introducción

El sprint Schedule es el complemento al backlog y sirve para verificar cómo se están desarrollando los sprint. A su vez ayudan a verificar que cumplen con el backlog en tiempo y forma.

Instrucciones

1. Revisa una vez más la situación que elegiste en la actividad anterior:
2. A continuación, se te presentarán una serie de ejercicios relacionados con la posible aplicación de la situación; todos ellos giran alrededor de propuestas de los sprint que deberán realizarse con base en el backlog.

Planificación y Ejecución del Sprint:

- Selecciona un conjunto de elementos prioritarios para el primer sprint, considerando la importancia de tener una plataforma básica funcional.
- Divide cada elemento en tareas manejables y asigna responsabilidades al equipo.
- Lleva a cabo reuniones de planificación y revisión del sprint para garantizar la transparencia y la colaboración.

Evaluación y Mejora Continua:

- Despues de la finalización del sprint, evalúa la funcionalidad del sitio web y recopila retroalimentación de usuarios beta.
- Utiliza esta retroalimentación para realizar mejoras continuas y ajustar el Product Backlog para los sprints siguientes.

3. Sube al buzón un documento con capturas de pantalla de los ejercicios realizados.

Desarrollo

Planificación y Ejecución del Sprint

1.-Selecciona un conjunto de elementos prioritarios

HU-01	Como estudiante, quiero buscar recursos por tema, nivel académico o materia, para encontrar fácilmente lo que necesito estudiar.
HU-02	Como estudiante, quiero descargar materiales educativos (PDF, videos, audios), para poder usarlos sin conexión.
HU-04	Como maestro, quiero subir mis propios materiales educativos (documentos, videos, presentaciones), para compartirlos con mis estudiantes.

2.-Divide cada elemento en tareas manejables y asigna responsabilidades al equipo.

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
HU-01 – Búsqueda de recursos	13	Juan Pablo		15h						Validar que la búsqueda se entienda y organice según preescolar, primaria y secundaria.
Identificación de grados de educación básica y sus materias	1	Juan Pablo	Por hacer	30 min	15 min	15 min	0h	0h	0h	Listado validado de grados y materias
Análisis de categorías de recursos disponibles por grado	2	Juan Pablo	Por hacer	3h	1h	1h	1h	0h	0h	Documento de categorías preparado

Diseño conceptual del flujo de búsqueda	2	Juan Pablo	Por hacer	3h	0h	0h	2h	1h	0h	Diagrama/flujo de búsqueda completado
Elaboración de propuesta de interfaz (boceto/prototipo)	2	Juan Pablo	Por hacer	3h	0h	0h	0h	2h	1h	Boceto revisado con Product Owner
Programación del módulo de búsqueda en el sitio web	6	Juan Pablo	Por hacer	6h	0h	2h	2h	2h	0h	Módulo funcional inicial integrado

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint	Entregable esperado
HU-02 – Descarga de materiales offline	12	Javier	Por hacer	20h							Validar que el proceso de descarga esté definido para PDF, videos y audios.
Identificación de 2 formatos de materiales a descargar (PDF, MP4, MP3, etc.)	2	Javier	Por hacer	3h	2h	1h	0h	0h	0h		Listado validado de formatos soportados
Análisis de necesidades de almacenamiento y permisos de usuario	2	Javier	Por hacer	3h	0h	2h	1h	0h	0h		Documento de requerimientos de almacenamiento

Diseño conceptual del flujo de descarga (selección, confirmación, guardado)	2	Javier	Por hacer	3h	0h	0h	2h	1h	0h	0h	Diagrama de flujo del proceso de descarga completado
Elaboración de propuesta de interfaz (boceto del botón/menú de descarga)	2	Javier	Por hacer	3h	0h	0h	0h	2h	1h	0h	Boceto revisado con Product Owner
Programación del módulo de descarga (PDF, videos, audios)	4	Javier	Por hacer	8h	0h	2h	2h	2h	2h	0h	Módulo funcional inicial integrado

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
HU-04 – Subir materiales	12	Teresita	Por hacer	20h	2h	5h	5h	5h	3h	Validar que los maestros puedan subir documentos, videos y presentaciones de forma clara y organizada
Identificación de formatos de archivos permitidos (PDF, DOCX,	2	Teresita	Por hacer	3h	2h	1h	0h	0h	0h	Lista validada de formatos compatibles

PPTX, MP4, etc.)										
Definición de requisitos de validación (peso máximo, seguridad, permisos)	2	Teresita	Por hacer	3h	0h	2h	1h	0h	0h	Documento de reglas de validación listo
Diseño conceptual del flujo de carga (selección de archivo → confirmación → publicación)	2	Teresita	Por hacer	3h	0h	0h	2h	1h	0h	Diagrama del proceso completado

Propuesta de interfaz para maestros (botón de “subir” y vista previa del material)	2	Teresita	Por hacer	3h	0h	0h	0h	2h	1h	Boceto revisado con Product Owner
Programación del módulo de subida de materiales (documentos, videos, presentaciones)	4	Teresita	Por hacer	8h	0h	2h	2h	2h	2h	Módulo funcional inicial integrado

Desarrollo de los Sprint

Sprint – HU-01: Búsqueda de recursos por grados de educación básica (15h)

Objetivo del Sprint:

Definir cómo los estudiantes pueden buscar recursos filtrando por grado de educación básica (preescolar, primaria, secundaria) de manera clara y organizada.

Desarrollo de tareas:

Identificación de grados de educación básica y sus materias (30m):

Grados definidos: Preescolar, Primaria (1º a 6º), Secundaria (1º a 3º).

Materias principales: Matemáticas, Español, Ciencias, Historia, Geografía, Formación Cívica y Ética.

Resultado: Tabla de referencia con los grados y las materias asociadas.

Análisis de categorías de recursos disponibles por grado (3h):

Recursos comunes: Guías en PDF, videos explicativos, audios de apoyo y ejercicios interactivos.

Clasificación: Los recursos se clasificaron en tres tipos: documento, audiovisual e interactivo.

Resultado: Documento de categorías de recursos por nivel y materia.

Diseño conceptual del flujo de búsqueda (3h):

Flujo definido: El usuario abre el buscador, selecciona el grado escolar y la materia, y el sistema muestra los recursos filtrados.

Diagrama de flujo: [Seleccionar grado] → [Seleccionar materia] → [Mostrar resultados filtrados]

Resultado: Diagrama de flujo conceptual del buscador.

Propuesta de interfaz (3h):

Boceto de pantalla de búsqueda: Incluye menús desplegables para seleccionar grado y materia, un botón de "Buscar" y una lista de resultados con título, tipo de recurso y opciones para ver o descargar.

Resultado: Boceto conceptual para validar con el Product Owner.

Programación del módulo de búsqueda en el sitio web (6h):

Descripción: Implementar el módulo de búsqueda que permita a los estudiantes filtrar recursos por grado de educación básica y materia. Se desarrollará la lógica de filtrado, la conexión con la base de datos de recursos y la presentación de resultados en la interfaz.

Resultado: Módulo funcional de búsqueda integrado al sitio web, que muestra correctamente los recursos filtrados según el grado y la materia seleccionada.

Revisión del Sprint:

El sistema de búsqueda se definió a nivel conceptual. Se validó que los estudiantes podrán filtrar recursos de manera sencilla y organizada. Los entregables incluyen la tabla de grados y materias, las categorías de recursos, el flujo conceptual y el boceto de la interfaz.

Sprint – HU-02: Descarga de materiales educativos (20h)

Objetivo del Sprint:

Definir cómo los estudiantes pueden descargar materiales (PDF, videos, audios) para su uso sin conexión, considerando formatos, almacenamiento y usabilidad.

Desarrollo de tareas:

Identificación de formatos de materiales a descargar (3h):

Documentos: PDF, DOCX.

Videos: MP4.

Audios: MP3.

Imágenes: JPG, PNG.

Resultado: Listado de formatos soportados para descarga.

Ánalisis de necesidades de almacenamiento y permisos (3h):

Limitaciones definidas: Un peso máximo de 50 MB por archivo.

Permisos: Solo los usuarios registrados pueden descargar.

Organización: Los materiales descargados se agrupan por materia y grado.

Resultado: Documento de requerimientos de almacenamiento.

Diseño conceptual del flujo de descarga (3h):

Flujo definido: El estudiante selecciona un recurso, presiona el botón "Descargar", el sistema valida los permisos y el peso, se inicia la descarga y el material se guarda localmente.

Diagrama de flujo: [Seleccionar recurso] → [Validar permisos/peso] → [Confirmar] → [Descargar] → [Guardar localmente]

Resultado: Diagrama conceptual del flujo de descarga.

Propuesta de interfaz (3h):

Boceto de pantalla: Presenta una lista de recursos con un botón "Descargar" al lado. Al presionarlo, aparece un mensaje de confirmación y una notificación final de éxito o error.

Resultado: Prototipo conceptual para revisión con el Product Owner.

Programación del módulo de descarga (PDF, videos, audios) (8h):

Descripción: Implementar la funcionalidad que permita a los usuarios descargar los recursos disponibles en el sitio web (documentos PDF, videos y audios). Se desarrollará la lógica de descarga segura, el manejo de rutas de archivos y la integración con la interfaz de resultados del buscador.

Resultado: Módulo de descarga funcional que permite a los estudiantes obtener los recursos seleccionados de manera eficiente y segura.

Revisión del Sprint:

El proceso de descarga sin conexión se definió con claridad. Se establecieron los formatos compatibles y las reglas de permisos. Los entregables incluyen el listado de formatos, el documento de validaciones, el flujo conceptual y el boceto de la interfaz.

Sprint – HU-04: Subida de materiales educativos (20h)

Objetivo del Sprint:

Definir la funcionalidad que permitirá a los maestros subir materiales educativos (documentos, videos, presentaciones) de manera organizada. Se enfoca en el diseño y la planificación futura sin abordar la programación.

Desarrollo de tareas:

Identificación de formatos de archivos permitidos (3h):

Documentos: PDF, DOCX

Presentaciones: PPTX

Videos: MP4

Audios: MP3

Imágenes: JPG, PNG

Resultado: Documento de referencia con los formatos compatibles.

Definición de requisitos de validación (3h):

Peso máximo: 50 MB por archivo.

Seguridad: Se deben filtrar archivos ejecutables (.exe, .bat, .js) para evitar riesgos.

Permisos: Solo usuarios con rol "Maestro" pueden subir materiales.

Organización: Cada material debe asociarse a un tema, grado o materia.

Resultado: Documento de reglas de validación y seguridad.

Diseño conceptual del flujo de carga (3h):

Flujo definido: El maestro selecciona el archivo, el sistema lo valida por formato y peso, se muestra una vista previa, el maestro confirma la subida, el archivo se asocia a la materia y grado, y se envía una notificación de éxito.

Diagrama de flujo: [Seleccionar archivo] → [Validación de formato/peso] → [Vista previa] → [Confirmar subida] → [Asociación a grado/materia] → [Notificación]

Resultado: Diagrama de flujo conceptual.

Propuesta de interfaz para maestros (3h):

Elementos conceptuales de la pantalla: Un botón principal "+ Subir material", un campo para "Elegir archivo", menús desplegables para seleccionar grado y materia, una vista previa del archivo y un botón de confirmación "Publicar material".

Resultado: Boceto conceptual de la pantalla para el Product Owner.

Programación del módulo de subida de materiales (documentos, videos, presentaciones) (8h):

Descripción: Implementar la funcionalidad que permita a los administradores o docentes subir materiales educativos al sitio web, incluyendo documentos, videos y presentaciones. Se desarrollará la lógica de carga segura, validación de tipos de archivo, almacenamiento en el servidor y vinculación con la base de datos para su posterior búsqueda y descarga.

Resultado: Módulo de subida funcional, que permite agregar nuevos recursos al sitio web de manera organizada y segura.

Revisión del Sprint:

Se definieron claramente los formatos y las validaciones, se documentó el flujo de carga conceptual y se elaboró un boceto de la interfaz para maestros. El Product Owner validó que la funcionalidad satisface la necesidad de permitir a los maestros subir materiales de forma organizada y segura. El Sprint se completó en un total de 20 horas.

3.- Lleva a cabo reuniones de planificación y revisión del sprint para garantizar la transparencia y la colaboración.

Primera reunión de trabajo.- Se realizó la planeación de los sprints.

The screenshot shows a video conference interface with multiple participants. In the top right corner, there is a participant named 'JAVIER HERNANDEZ HERNANDEZ' with a small video thumbnail. Below the main video area, another participant 'Teresita Ávila' is shown. A third participant, 'Juan Pablo Hernandez Rangel', is highlighted with a red box around their video thumbnail. The main content area displays a course page for 'Actividad 2. El sprint Schedule'. The page includes sections for 'Objetivo', 'Introducción', and 'Instrucciones', along with a list of activities on the left sidebar.

MIUDVirtual | UDGPlus Tarea

desarrolloweb.udgvirtual.udg.mx/mod/assign/view.p...

Audio Video Participantes Chat Compartir Pausar Diseño Mostrar reunión Más

Está compartiendo la pantalla Dejar de compartir

UDG+ Licenciatura en Desarrollo de Sistemas Web

JAVIER HERNANDEZ HERNANDEZ

JAVIER HERNANDEZ HERNANDEZ

1 JAVIER HERNANDEZ HERNANDEZ

80 Avance de

Inicio Mis cursos Español - México (es_mx)

Tablero Mis cursos IH734_2025 Unidad 2 Actividad 2. El sprint Schedule

Proyecto II

Unidad 2

Foro de Dudas - Unidad 2

Actividad 1. Aplicación de SCRUM

Actividad 2. El sprint Schedule

Actividad integradora 2. El backlog y el spring Schedule del proyecto

Actividad 2. El sprint Schedule

Objetivo

Identificarás las estimaciones de los sprints con base en los backlogs creados y la calendarización del proyecto.

Introducción

El sprint Schedule es el complemento al backlog y sirve para verificar cómo se están desarrollando los sprint. A su vez ayudan a verificar que cumplen con el backlog en tiempo y forma.

Instrucciones

1. Revisa una vez más la situación que elegiste en la actividad anterior:
2. A continuación, se te presentarán una serie de ejercicios relacionados con la posible aplicación de la situación; todos ellos giran alrededor de propuestas de los sprint que deberán realizarse con base en el backlog.

Opción 1:

- Planificación y Ejecución del Sprint:

Segunda reunión de trabajo.- Se programó la plataforma para que fuera funcional

The screenshot shows a Microsoft Teams meeting interface. At the top, there's a toolbar with options like Archivo, Editar, Selección, Ver, Ir, Ejecutar, and a file icon. Below the toolbar is a navigation bar with links for index.html, Participants (3), Chat, Compartir, Pausar, Diseño, Mostrar reunión, and Más. A green banner indicates "Está compartiendo la pantalla" (Sharing screen) and a red button says "Dejar de compartir". On the left, there's an Explorer sidebar showing a folder named "SITIO_EDUCATIVO" containing "index.html" and "# style.css". The main area displays the code for "index.html". The code includes HTML tags for the document type, meta charset, viewport, title, and a link to "style.css". It also contains sections for the header (with a logo and navigation menu), hero principal (with a heading and a button), and resources (with a section class="recursos"). Below the code editor are tabs for PROBLEMAS, SALIDA, CONSOLA DE DEPURACIÓN, TERMINAL (which is selected), and PUERTOS. The terminal shows a PowerShell prompt: PS C:\Users\javiel\Downloads\sitio_educativo>. At the bottom, there's a status bar with "Lín. 1, col. 1 Espacios: 2 UTF-8 LF {} HTML @ Go Live". On the right side of the interface, there's a video feed for "JAVIER HERNANDEZ HERNANDEZ" and a participant list. The participant list includes "Teresita Ávila" and "Juan Pablo Hernandez Rangel", with the latter being highlighted by a green box. A sidebar on the right provides options like "Crear área de trabajo" and "Mostrar configuración".

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>sitio Educativo - Organización sin fines de lucro</title>
<link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body>
<!-- Encabezado -->
<header>
<div class="logo">EducaLibre</div>
<nav>
<ul>
<li><a href="#">Inicio</a></li>
<li><a href="#">Recursos</a></li>
<li><a href="#">Actividades</a></li>
<li><a href="#">Nosotros</a></li>
<li><a href="#">Contacto</a></li>
</ul>
</nav>
</header>
<!-- Hero principal -->
<section class="hero">
<h1>Aprende sin límites</h1>
<p>Accede a recursos educativos en línea para estudiantes de todas las edades.</p>
<a href="#" class="btn">Explorar recursos</a>
</section>
<!-- Recursos destacados -->
<section class="recursos">
```

Tercera Reunión.- Se subió a GitHub el trabajo de la plataforma educativa.

The screenshot shows a video conference interface with a GitHub repository page overlaid. The GitHub page is for a repository named 'sitio_educativo' owned by 'javierjuventus'. The repository has 1 branch and 0 tags. It contains two files: 'index.html' and 'style.css', both committed by 'javierjuventus' last week. The repository is public and has 0 forks, 0 stars, and 0 watching. A green box highlights the GitHub interface. On the right side of the screen, there is a sidebar with user profiles for 'JAVIER HERNANDEZ HERNANDEZ' (Juan Pablo Hernandez Rangel) and 'Teresita Ávila' (Teresita Ávila). The video conference interface at the top shows participants, audio, video, and sharing controls.

MiUDGVirtual | UDGPlus Tarea

github.com/javierjuventus/sitio_educativo

Audio Vídeo Participantes Chat Compartir Pausar Diseño Mostrar reunión Más

Está compartiendo la pantalla Dejar de compartir

javierjuventus / sitio_educativo

Type to search

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

sitio_educativo Public

main 1 Branch 0 Tags Add file Code

javierjuventus primer commit ff72f33 · last week 1 Commit

index.html primer commit last week

style.css primer commit last week

README

Add a README

Help people interested in this repository understand your project by adding a README.

Add a README

About

Actividad 1. Aplicación de SCRUM web de contenido educativo para organización sin fines de lucro. del sitio web será proporcionar educativos en línea para estudiantes de todas las edades.

Activity

0 stars

0 watching

0 forks

Releases

No releases published Create a new release

Packages

No packages published Publish your first package

Languages

HTML 47.0% CSS 52.0%

Retroalimentación por parte de los miembros del equipo

De: Teresita Avila (Miembro del Equipo de Contenido)

Sobre: [Sección de Subida de Materiales]

Comentario: Hay que tener mucho cuidado con el contenido de terceros. Es importante que todos los materiales subidos por los maestros sean originales o que tengan las licencias necesarias para evitar problemas legales.

Comentario 2

De: Javier Hernández. (Miembro del Equipo de Desarrollo)

Sobre: [Sección de Descarga de Materiales]

Comentario: Encontramos algunos enlaces rotos en la base de datos de pruebas. Hay que implementar un proceso de validación automática para que no se puedan subir enlaces que no funcionan.

Comentario 3

De: Juan Pablo Hernandez (Miembro del Equipo de Calidad)

Sobre: [Sección de Búsqueda de Recursos]

Comentario: El filtro de búsqueda por grado y materia funciona bien, pero notamos que a veces los resultados se muestran un poco desordenados. Sugiero que en el próximo sprint trabajemos en una forma de ordenar los resultados (por fecha, popularidad, etc.) para que la experiencia sea mejor.

Retroalimentación por parte de Stakeholders

De: Gerente de Producto

Sobre: [Sección de Subida y Búsqueda de Materiales]

Comentario: Me gusta mucho la funcionalidad, pero necesitamos asegurarnos de que la calidad del contenido sea alta. Sugiero añadir una función para que los usuarios puedan calificar o dejar una reseña de cada material. Esto nos ayudará a validar el valor real del contenido que se está subiendo.

Comentario 2

De: **Analista de Negocios**

Sobre: [Proyecto en general]

Comentario: El plan de desarrollo es sólido. Para futuras fases, debemos pensar en cómo monetizar la plataforma. Podríamos considerar un modelo "freemium" donde el contenido básico sea gratuito y el contenido más avanzado o exclusivo sea de pago.

Comentario 3

De: **Líder de Marketing**

Sobre: [Sección de Descarga de Materiales]

Comentario: La opción de descarga es muy atractiva para los usuarios. Para aumentar el alcance de la plataforma, podemos incluir un botón para compartir en redes sociales en cada material, para que los usuarios puedan recomendar el contenido. Esto nos ayudaría a conseguir nuevos usuarios sin costo.

Plataforma Funcional con los tres sprint completados

Link en github

https://github.com/javierjuventus/sitio_educativo

EducaLibre

Inicio Recursos Actividades Nosotros Contacto

Aprende sin límites

Accede a recursos educativos en línea para estudiantes de todas las edades.

[Explorar recursos](#)

Recursos Destacados

Videos educativos
Material visual para facilitar el aprendizaje en distintas áreas.

Artículos
Contenido escrito para profundizar en temas relevantes.

Ejercicios interactivos
Actividades prácticas para reforzar el conocimiento.

© 2025 EducaLibre - Organización sin fines de lucro

Recursos Educativos - EducaLibre

Archivo C:/Users/javie/Downloads/sitio_educativo/recursos.html

EducaLibre

Inicio Recursos Subir Materiales Nosotros Contacto

Recursos por Nivel

Kinder

No hay libros PDF disponibles para este nivel.

- Audio Kinder Escuchar | Descargar
- Video Kinder Ver | Descargar

Primaria

- Libro P1 Ver | Descargar
- Libro P2 Ver | Descargar
- Libro P3 Ver | Descargar
- Audio Primaria Escuchar | Descargar
- Video Primaria Ver | Descargar

Secundaria

- Libro S1 Ver | Descargar
- Libro S2 Ver | Descargar

Subir Materiales - EducaLibre

Archivo C:/Users/javie/Downloads/sitio_educativo/subir.html

EducaLibre

Inicio Recursos Subir Materiales Nosotros Contacto

Subir Material Educativo

Como maestro, puedes subir documentos, videos o presentaciones para compartir con tus estudiantes.

Selecciona un archivo: Ningún archivo seleccionado Nivel educativo: Subir archivo

Abrir

< > v ^ < > Descargas > C Buscar en Descargas

Organizar Nueva carpeta

Galería Escritorio Descargas Documentos Imágenes Música Vídeos Matemáticas I

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
_Ecuacion de Darcy y Difusividad	25/05/2025 11:32 p. m.	PDF Document	2,0
Segundo Proyecto PMY (1)	25/05/2025 11:32 p. m.	PDF Document	3
PROYECTO DARCY_G.S Y D.E	25/05/2025 11:32 p. m.	PDF Document	6
Segundo Proyecto PMY	25/05/2025 11:32 p. m.	PDF Document	3
Proyecto principios de Yacimientos 2	25/05/2025 11:32 p. m.	Documento de Mi...	2
PROYECTO DARCY_merged (2)	25/05/2025 11:32 p. m.	PDF Document	4,9
Ecuación Darcy, Calculadora y Simulador	25/05/2025 11:32 p. m.	PDF Document	1,1
Zootopia_JavierHernandez	25/05/2025 01:07 a. m.	Documento de Mi...	

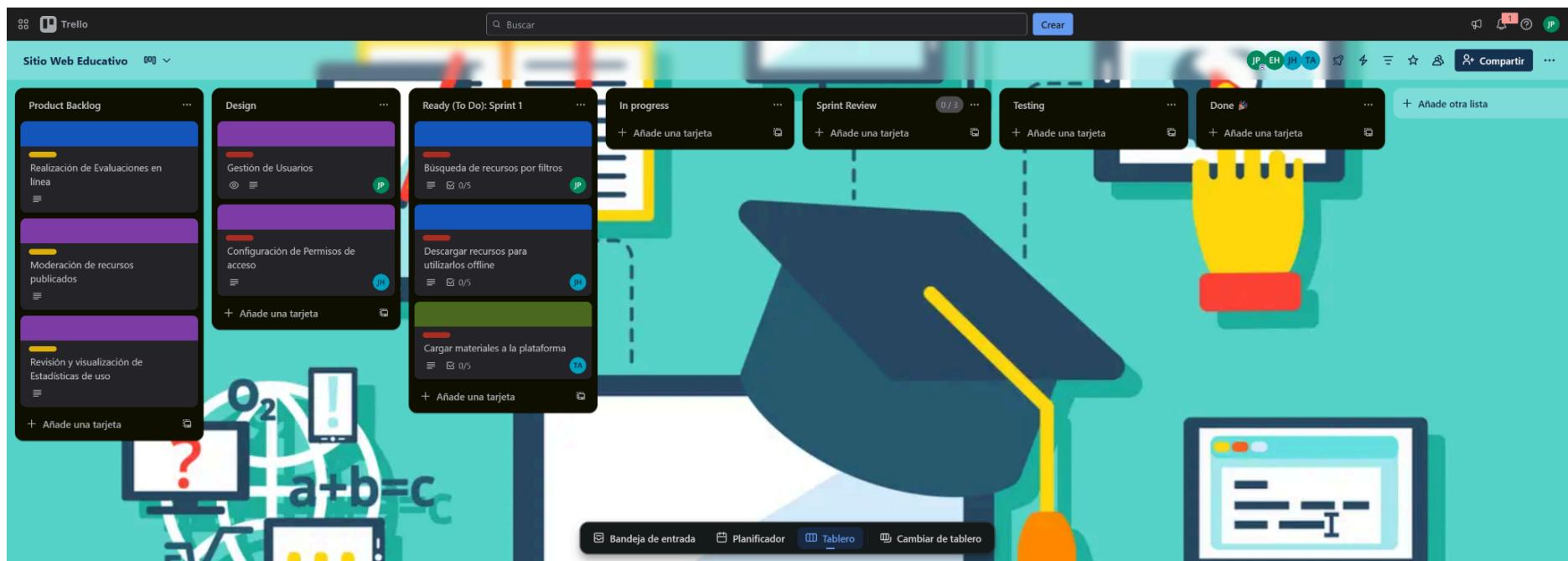
Nombre: Segundo Proyecto PMY (1) Todos los archivos Abrir Cancelar

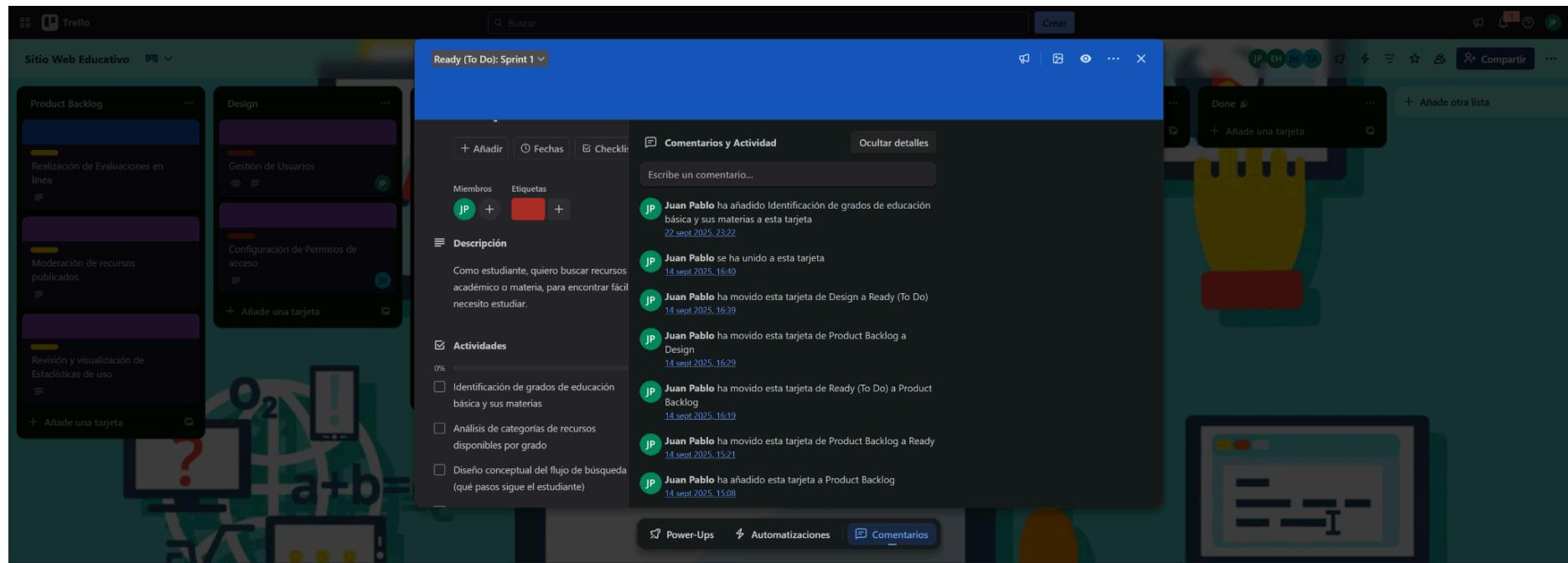
The screenshot shows a file selection dialog box from a Windows operating system. The dialog is titled 'Abrir' (Open) and is set to the 'Descargas' (Downloads) folder. The left sidebar shows navigation icons and a list of recent locations: 'Galería', 'Escritorio', 'Descargas' (which is selected), 'Documentos', 'Imágenes', 'Música', 'Vídeos', and 'Matemáticas I'. The main area displays a table of files with columns for Name, Last modified, Type, and Size. The file 'Segundo Proyecto PMY (1)' is highlighted in blue, indicating it is selected. Other files listed include '_Ecuacion de Darcy y Difusividad', 'PROYECTO DARCY_G.S Y D.E', 'Segundo Proyecto PMY', 'Proyecto principios de Yacimientos 2', 'PROYECTO DARCY_merged (2)', 'Ecuación Darcy, Calculadora y Simulador', and 'Zootopia_JavierHernandez'. At the bottom of the dialog, there is a 'Nombre:' field containing 'Segundo Proyecto PMY (1)', a 'Todos los archivos' dropdown, and two buttons: 'Abrir' (Open) and 'Cancelar' (Cancel).

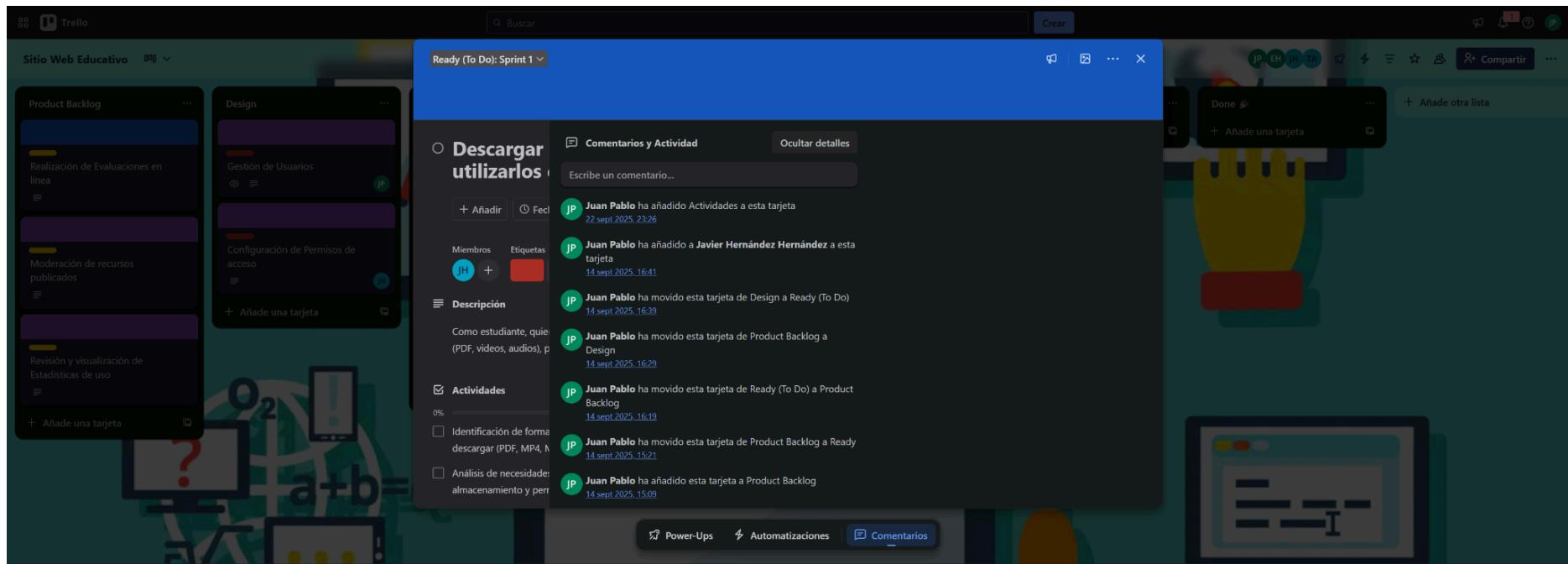
Sprints realizados en Trello

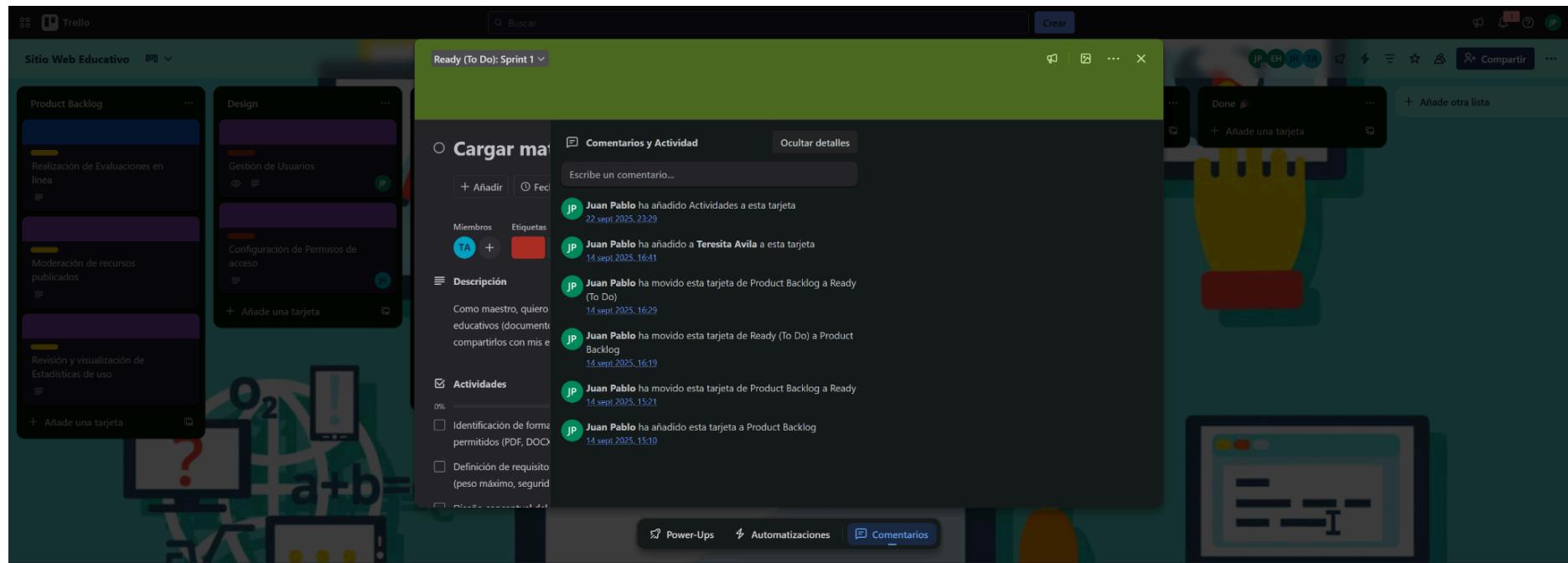
Link en Trello

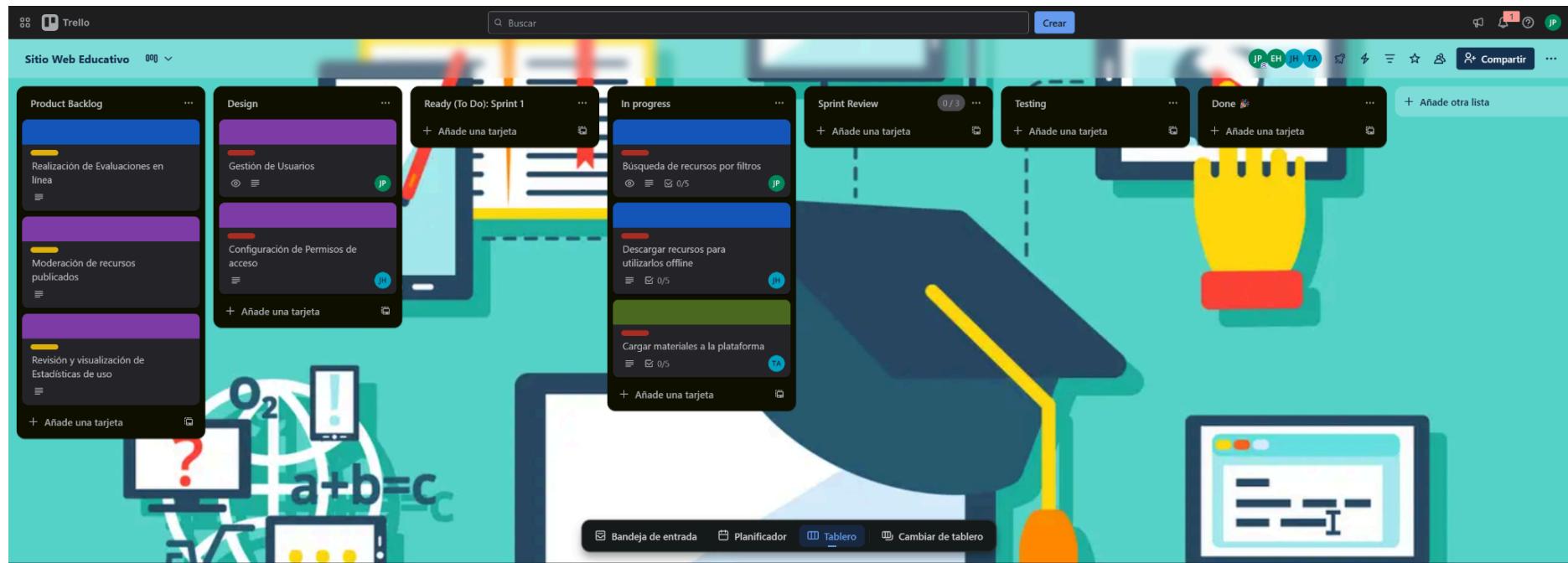
<https://trello.com/b/LIXvQ3nQ/sitio-web-educativo>

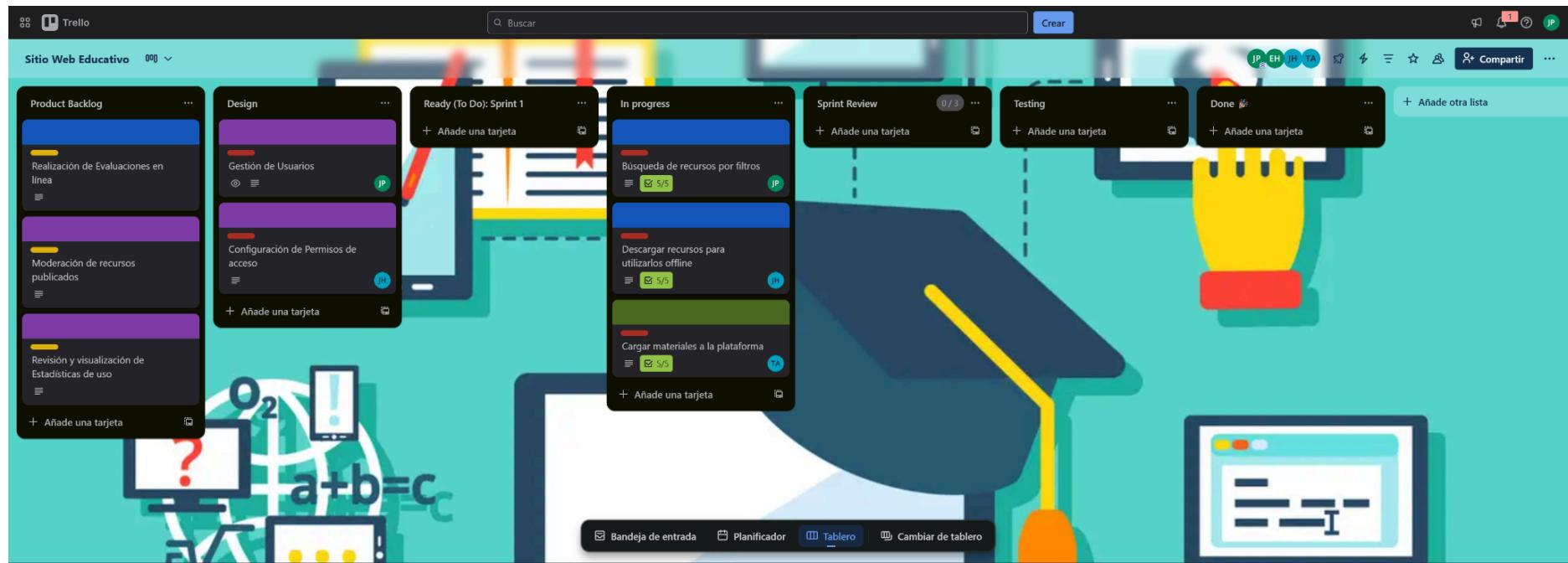


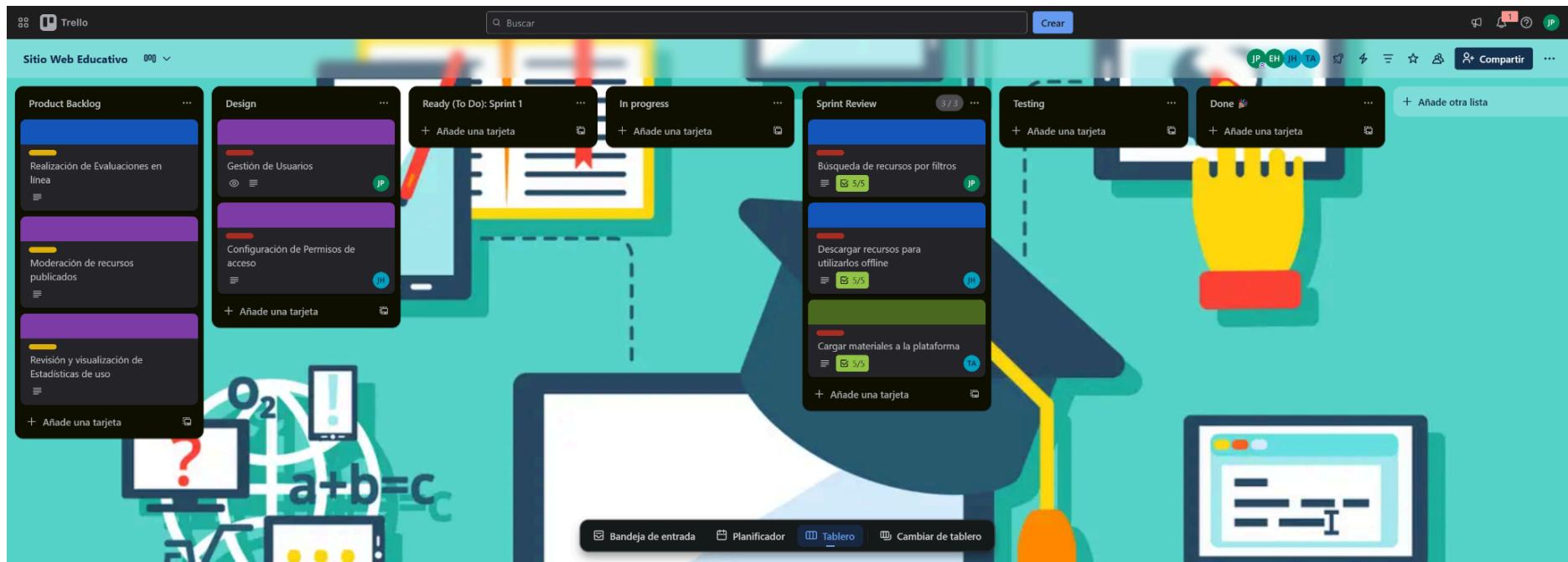












Referencias

Luque, A. (2016, 15 de mayo). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog https://youtu.be/ySJMHC1-8Uo?si=xpxppyf5hUP_kpMr

CECyT Digital Harbor. (2018, 6 de abril). El Sprint Backlog <https://youtu.be/fztgMv5GI8k?si=wN-i202QIKddTpZG>

Join Academia. (2015, 27 de mayo). Scrum Ejemplo Práctico de la Planeación del Sprint <https://youtu.be/BNCDcGqYNwk?si=9kROha0pl0V9cp4p>

García N., E. (2019, 18 de febrero). ¡Construye tu primera aplicación web con ReactJS! Medium.

<https://medium.com/@ernestognw/construye-tu-primer-a-aplicaci%C3%B3n-web-con-reactjs-parte-1-4c8bccaa3b9db>

Trello: <https://trello.com/b/LIXvQ3nQ/sitio-web-educativo>