



UNIVERSIDAD DE  
**GUADALAJARA**  
Red Universitaria de Jalisco

**Universidad de Guadalajara**

**Proyecto II**

**Aplicación de SCRUM**

**Asesora:**

Elizabeth Cristina Hernández Hernández

**Equipo:**

Javier Hernández Hernández

Juan Pablo Hernández Rangel

Teresita de Jesús Gutiérrez Ávila

## Índice

Introducción ..... pág. 3

Instrucciones ..... pág. 3

Desarrollo ..... pág. 4

Priorización ..... pág. 5

Product Backlog ..... pág. 5

Sprint Backlog ..... pág. 10

Capturas de Trello ..... pág. 12

Referencias ..... pág. 21

## **Introducción**

SCRUM está basado en principios de transparencia, inspección y adaptación, tendrás la oportunidad de vivir estos principios mientras trabajas en equipos ágiles para lograr objetivos específicos. A medida que avanzas en la planificación, ejecución y revisión de los sprints de este caso de estudio, experimentarás de primera mano la dinámica de SCRUM y cómo esta metodología puede impulsar el éxito en proyectos reales.

Este ejercicio no solo fortalecerá la comprensión teórica de Scrum, sino que también te permitirá desarrollar habilidades prácticas esenciales, que irán desde la identificación de requisitos hasta la entrega de resultados tangibles.

## **Instrucciones**

1. Lee las siguientes situaciones y selecciona una para llevar a cabo los ejercicios:

Opción 1: Imagina que eres parte de un equipo de desarrollo encargado de crear una aplicación móvil de comercio electrónico para una empresa emergente. La empresa tiene la visión de ofrecer una experiencia de compra intuitiva y personalizada a través de dispositivos móviles.

Opción 2: Eres parte de un equipo encargado de desarrollar un sitio web de contenido educativo para una organización sin fines de lucro. El objetivo del sitio web será proporcionar recursos educativos en línea para estudiantes de todas las edades.

2. A continuación, se te presentarán una serie de ejercicios relacionados con la posible aplicación del caso; todos ellos giran alrededor de propuestas de los backlog y las estimaciones de los requerimientos. Dependiendo del caso elegido (opción 1 u opción 2), realiza los ejercicios solicitados.

Opción 1:

- Identificación y Priorización del Product Backlog:

- Identifica los elementos clave que deben estar presentes en la aplicación, como la navegación, la selección de productos, el proceso de pago, etc.
- Prioriza estos elementos en función de su importancia para los usuarios y el valor que aportan al negocio.

Opción 2:

- Definición y Priorización del Product Backlog:

- Identifica los diferentes tipos de contenido educativo que se deben incluir, como videos, artículos, ejercicios interactivos, etc.
  - Prioriza estos elementos en función de su relevancia educativa y accesibilidad.
3. Sube al buzón un documento con capturas de pantalla de los ejercicios realizados.

## 1. Desarrollo

- **Definición y Priorización del Product Backlog:**
  - **Cuestionarios y Exámenes**
    - Opción Múltiple
    - Verdadero o falso
    - respuesta abierta
  - **Audios**
    - Podcast
    - Audiolibro
    - Cápsulas informativas
  - **Juegos de agilidad mental**
    - Memorama
    - Sopa de letras
    - Crucigrama
    - Acertijos
  - **Videos**
    - Conferencias
    - Tutoriales
    - Documentales
    - Clases pre grabadas
  - **Textos**
    - Artículos
    - Libros

- Revistas
- Cuentos
- Glosarios

## 2. Priorización

1. Textos
2. Audios
3. Videos
4. Cuestionarios y Exámenes
5. Juegos

## Product Backlog

ID	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión / Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
HU-01	Como estudiante, quiero buscar recursos por tema, nivel académico o materia, para encontrar fácilmente lo que necesito estudiar.	Búsqueda de recursos	Pendiente	8 pts	Sprint 1	Alta	Es la funcionalidad base del sistema.
HU-02	Como estudiante, quiero descargar materiales educativos (PDF, videos, audios), para poder usarlos sin conexión.	Descarga offline	Pendiente	5 pts	Sprint 2	Alta	Implica gestionar almacenamiento y permisos.

HU-03	Como estudiante, quiero realizar evaluaciones o quizzes en línea, para medir mi progreso de aprendizaje.	Evaluaciones	Pendiente	8 pts	Sprint 3	Media	Puede integrarse con banco de preguntas.
HU-04	Como maestro, quiero subir mis propios materiales educativos (documentos, videos, presentaciones), para compartirlos con mis estudiantes.	Subir materiales	Pendiente	8 pts	Sprint 2	Alta	Requiere validación de formatos y permisos.

HU-05	Como administrador, quiero gestionar usuarios (crear, editar, eliminar cuentas), para mantener el control de la plataforma.	Gestión de usuarios	Pendiente	5 pts	Sprint 1	Alta	Esencial para controlar el acceso.
HU-06	Como administrador, quiero moderar los recursos publicados, para asegurar que el contenido sea educativo y apropiado.	Moderación	Pendiente	5 pts	Sprint 2	Media	Se puede habilitar un flujo de aprobación.

HU-07	Como administrador, quiero revisar estadísticas de uso (usuarios activos, descargas, recursos más consultados), para medir el impacto del sitio web.	Estadísticas	Pendiente	8 pts	Sprint 3	Media	Requiere integración de métricas.
HU-08	Como administrador, quiero configurar los permisos de acceso, para asegurar que cada usuario vea solo lo que le corresponde.	Permisos de acceso	Pendiente	8 pts	Sprint 1	Alta	Necesario para seguridad desde inicio.

## Sprint Backlog

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
HU-01 – Búsqueda de recursos	8	Juan Pablo	Pendiente	12h	4h	3h	3h	2h	0h	Revisar
HU-02 – Descarga offline	5	Javier	Pendiente	8h	3h	2h	2h	1h	0h	Revisar
HU-04 – Subir materiales	8	Teresita	Pendiente	12h	4h	3h	3h	2h	0h	Revisar
HU-05 – Gestión de usuarios	5	Juan Pablo	Pendiente	8h	2h	2h	2h	2h	0h	Revisar
HU-08 – Permisos de acceso	8	Javier	Pendiente	12h	3h	3h	3h	3h	0h	Revisar

Aplicación de SCRUM - Documento | Tarea

Sitio Web Educativo | Trello

You are screen sharing Stop share

Trello Buscar Crear Compartir

Sitio Web Educativo 0:00

Backlog + Añade una tarjeta

Design + Añade una tarjeta

To Do + Añade una tarjeta

Doing + Añade una tarjeta

Code Review + Añade una tarjeta

Testir + Añade una tarjeta

?

O<sub>2</sub>

a+b=c

5V

Bandeja de entrada Planificador Tablero Cambiar de tablero

JUAN PABLO HERNANDEZ RANGEL

TERESA AVILA

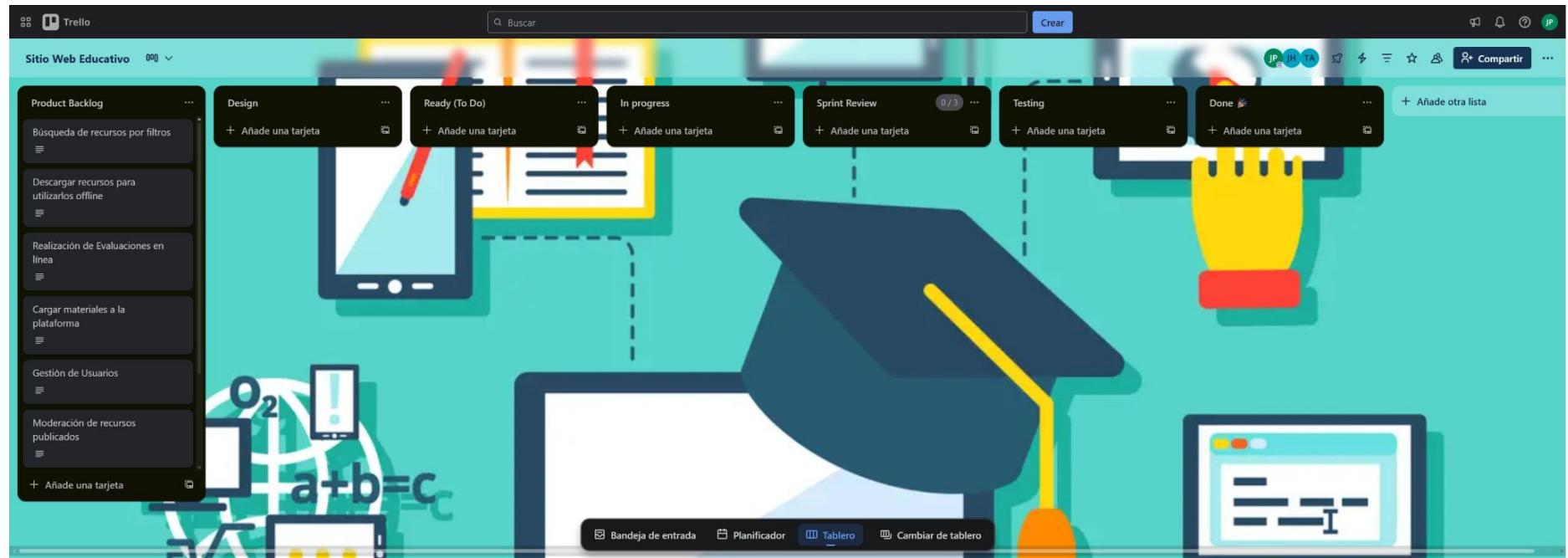
JAVIER HERNANDEZ HERNANDEZ

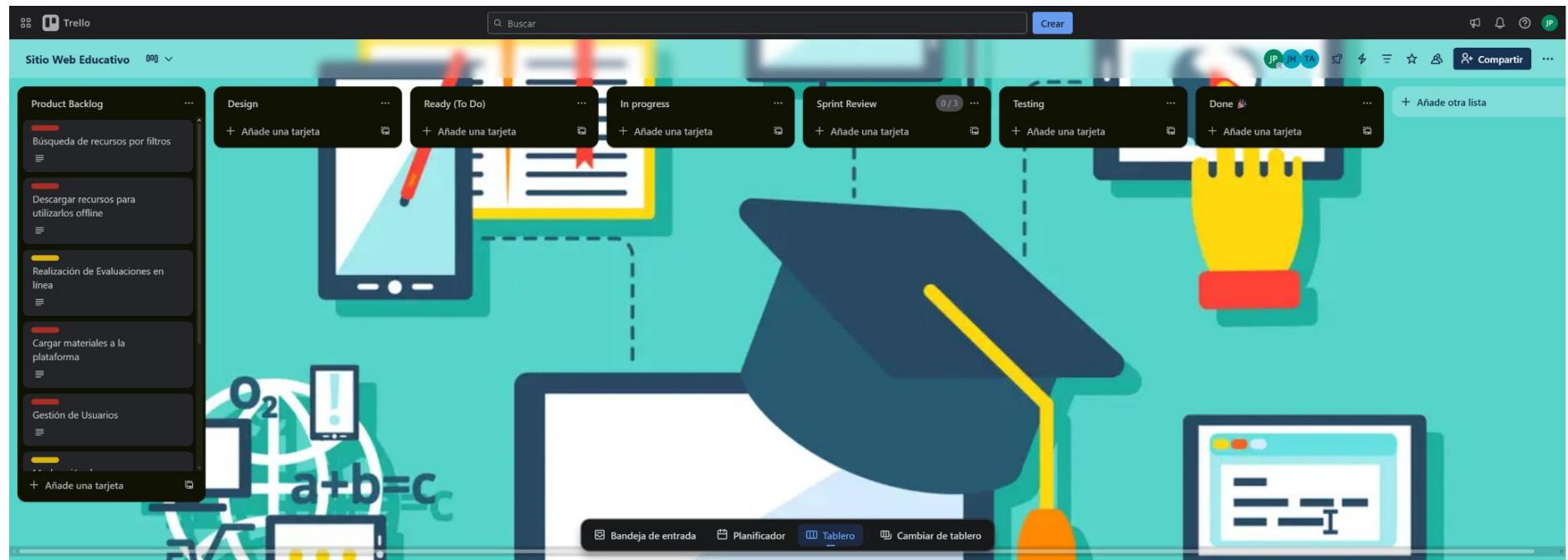
26°C Mayorm. nublado

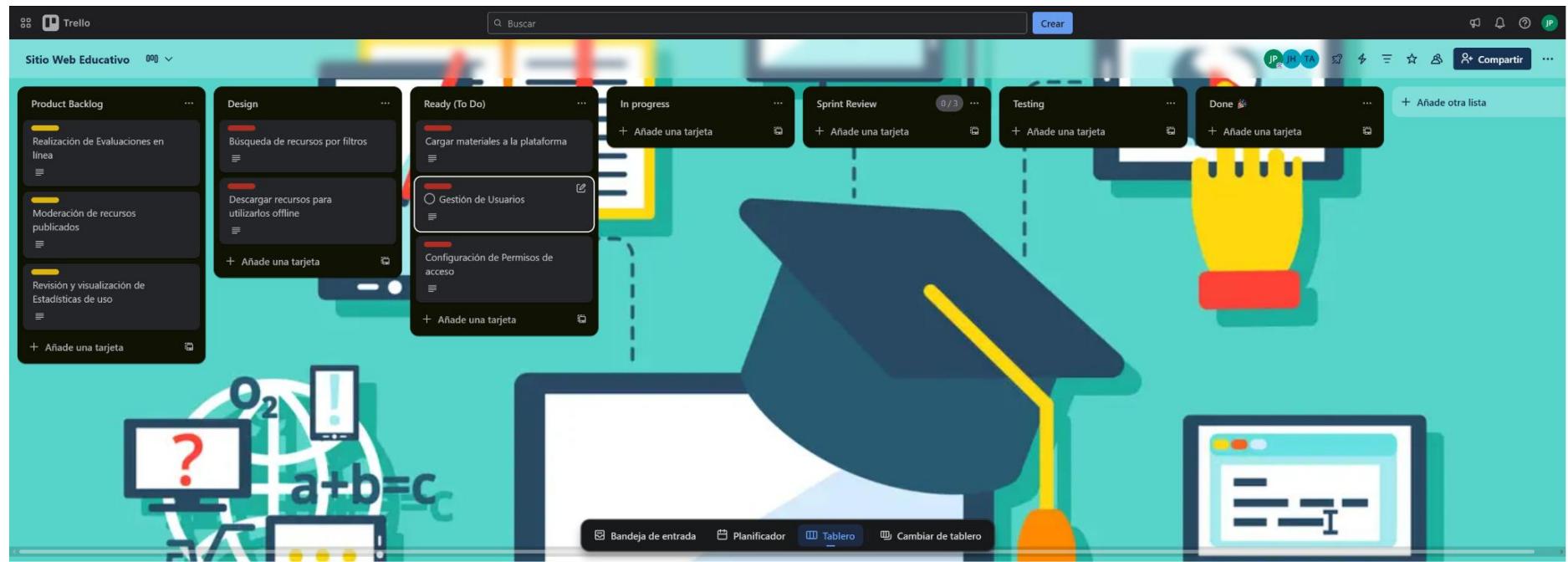
Buscar

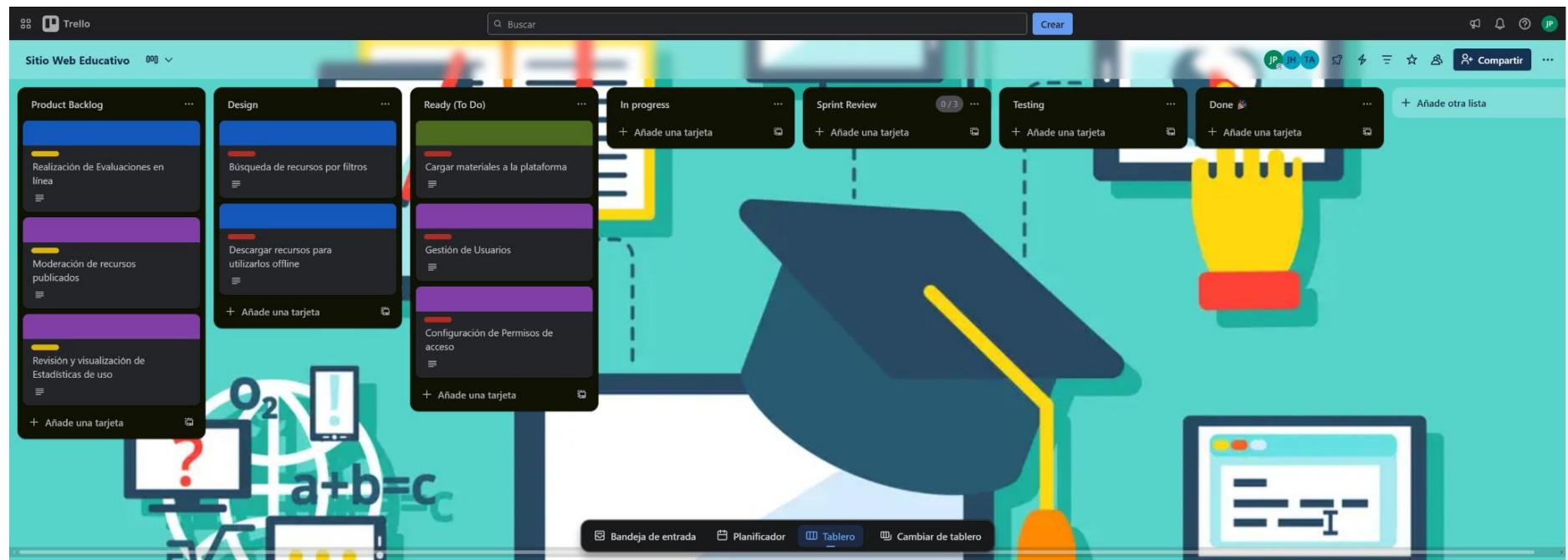
13/09/2025 07:59 p. m.

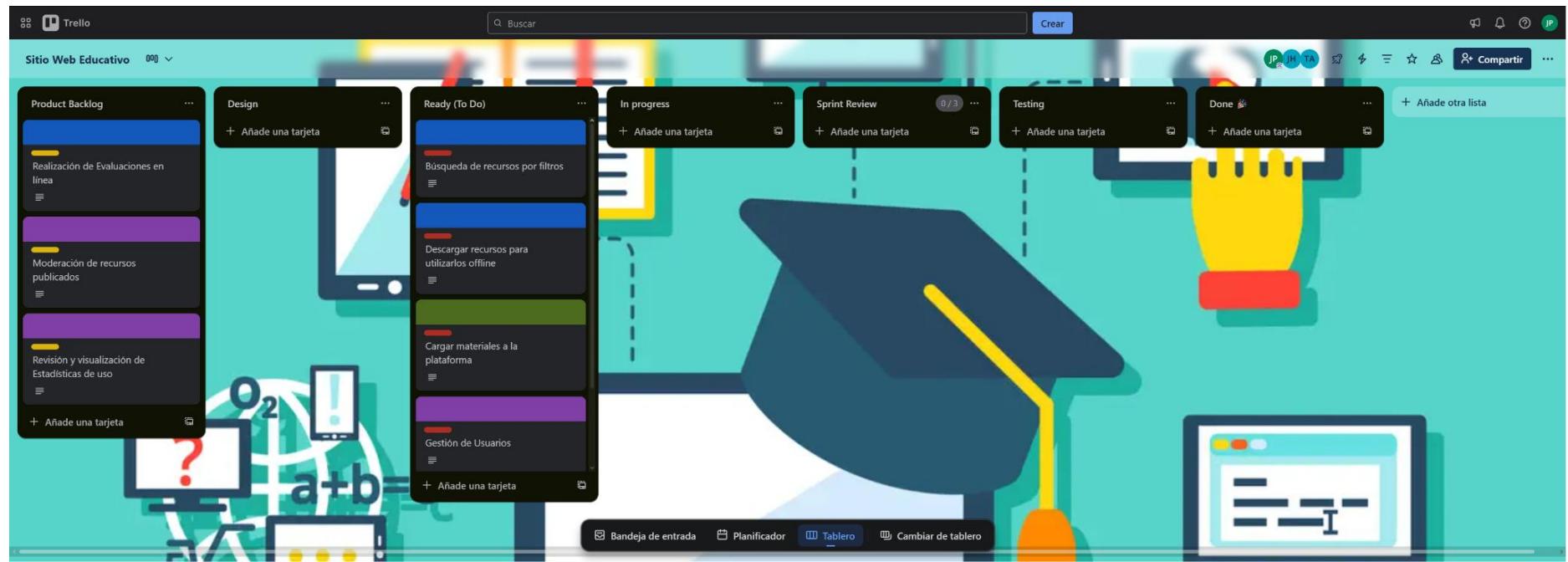
Trello <https://trello.com/b/LIXvQ3nQ/sitio-web-educativo>

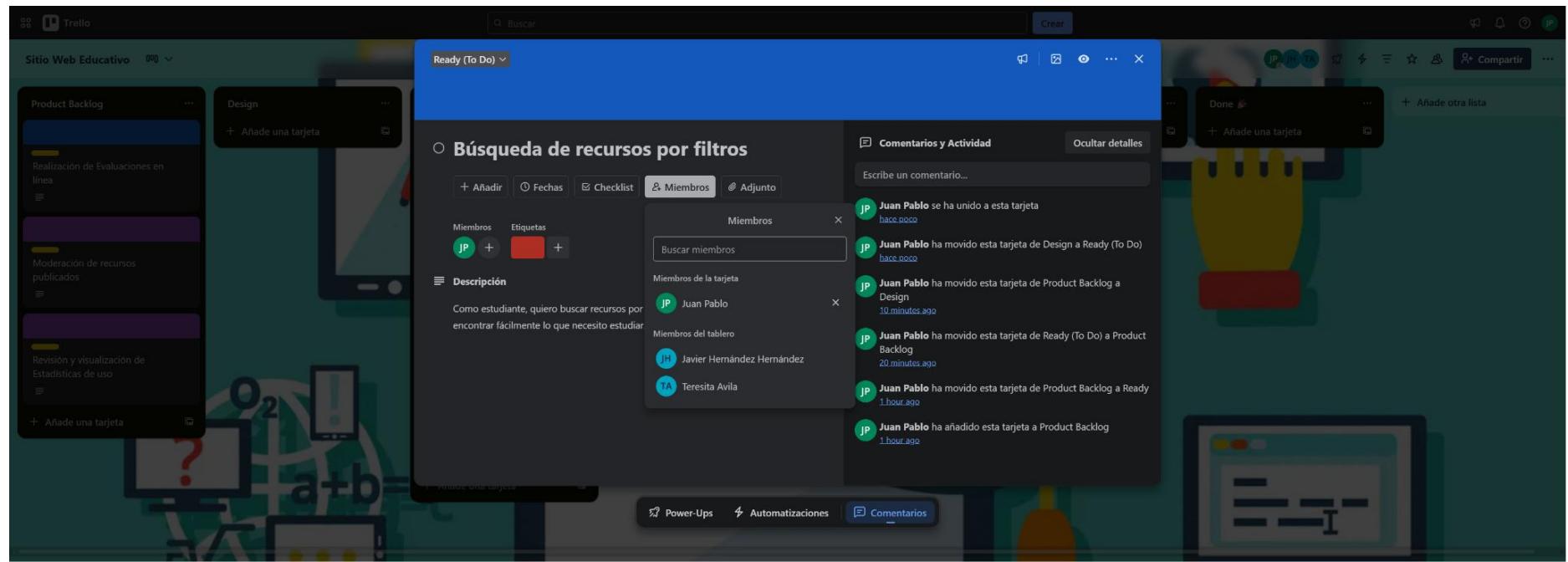












Ready (To Do) ▾

Speaker | Fullscreen | ... X

## ○ Descargar recursos para utilizarlos offline

+ Añadir ⏰ Fechas Checklist 🔍 Miembros 📁 Adjunto

Miembros Etiquetas JH +

Descripción

Como estudiante, quiero descargar materiales para poder usarlos sin conexión.

Miembros

Buscar miembros

Miembros de la tarjeta

JH Javier Hernández Hernández X

Miembros del tablero

JP Juan Pablo

TA Teresita Avila

Comentarios y Actividad Ocultar detalles

Escribe un comentario...

JP Juan Pablo ha añadido a Javier Hernández Hernández a esta tarjeta hace poco

JP Juan Pablo ha movido esta tarjeta de Design a Ready (To Do) 1 minute ago

JP Juan Pablo ha movido esta tarjeta de Product Backlog a Design 11 minutes ago

JP Juan Pablo ha movido esta tarjeta de Ready (To Do) a Product Backlog 21 minutes ago

JP Juan Pablo ha movido esta tarjeta de Product Backlog a Ready 1 hour ago

JP Juan Pablo ha añadido esta tarjeta a Product Backlog 1 hour ago

Ready (To Do) ▾

XM | 🔍 ⋮ X

## ○ Cargar materiales a la plataforma

+ Añadir ⏰ Fechas Checklist 2+ Miembros 📁 Adjunto

Miembros Etiquetas TA +

Descripción

Como maestro, quiero subir mis propios materiales (presentaciones), para compartirlos con mis estudiantes.

Miembros

Buscar miembros

Miembros de la tarjeta

TA Teresita Avila

Miembros del tablero

JP Juan Pablo

JH Javier Hernández Hernández

Comentarios y Actividad

Ocultar detalles

Escribe un comentario...

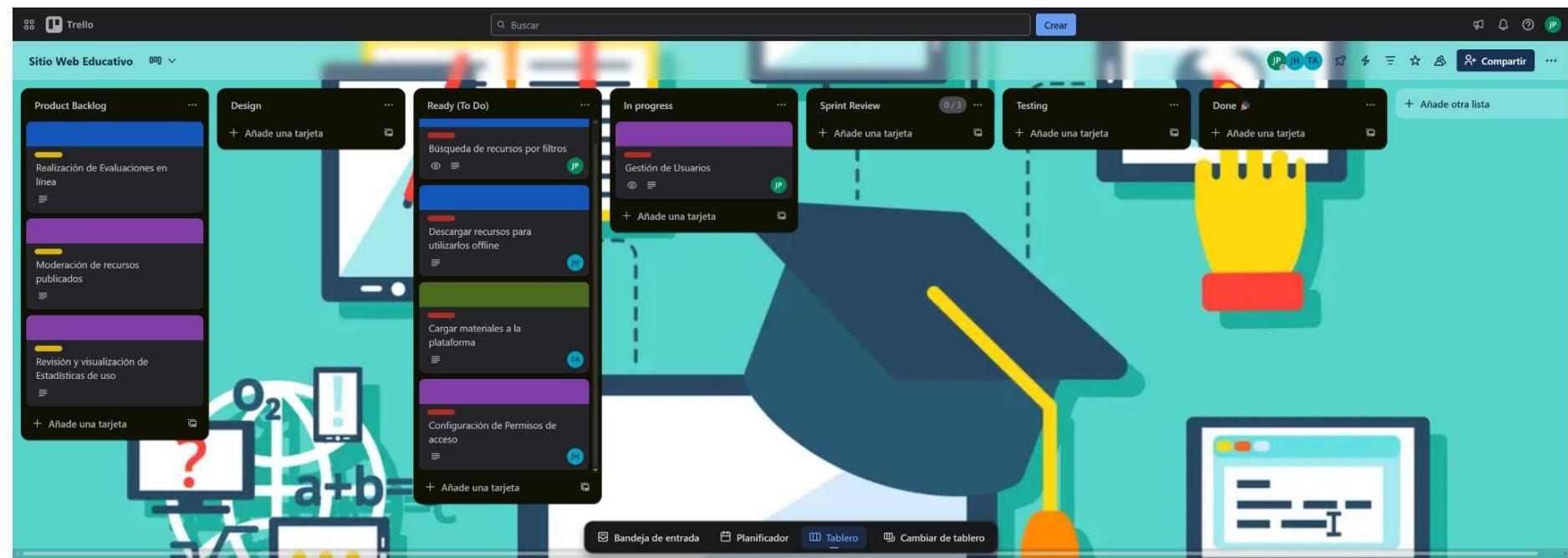
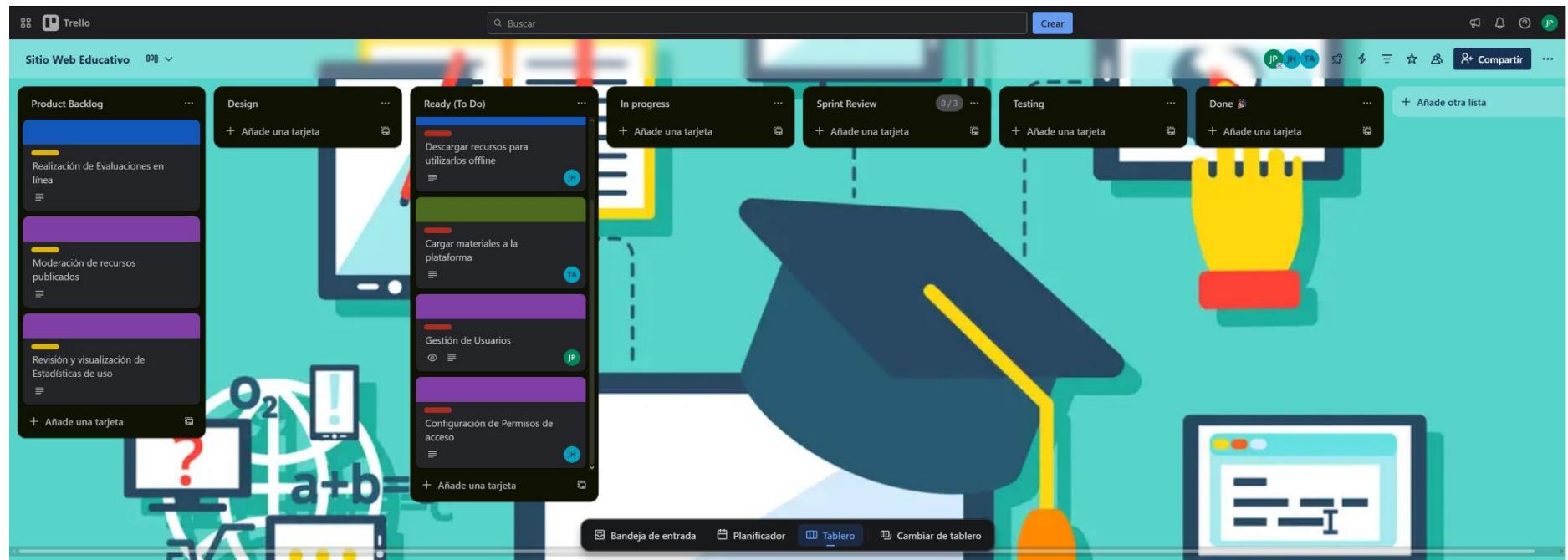
JP Juan Pablo ha añadido a Teresita Avila a esta tarjeta hace poco

JP Juan Pablo ha movido esta tarjeta de Product Backlog a Ready (To Do)  
11 minutes ago

JP Juan Pablo ha movido esta tarjeta de Ready (To Do) a Product Backlog  
21 minutes ago

JP Juan Pablo ha movido esta tarjeta de Product Backlog a Ready  
1 hour ago

JP Juan Pablo ha añadido esta tarjeta a Product Backlog  
1 hour ago



## Referencias

- Luque, A. (2016, 15 de mayo). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog [https://youtu.be/ySJMHC1-8Uo?si=xpxppyf5hUP\\_kpMr](https://youtu.be/ySJMHC1-8Uo?si=xpxppyf5hUP_kpMr)
- CECyT Digital Harbor. (2018, 6 de abril). El Sprint Backlog <https://youtu.be/fztgMv5Gl8k?si=wN-i202QIKddTpZG>
- Join Academia. (2015, 27 de mayo). Scrum Ejemplo Práctico de la Planeación del Sprint  
<https://youtu.be/BNCDcGqYNwk?si=9kROha0pl0V9cp4p>
- GitHub. GitHub. <https://github.com>
- García N., E. (2019, 18 de febrero). ¡Construye tu primera aplicación web con ReactJS! Medium. <https://medium.com/@ernestognw/construye-tu-primer-a-aplicaci%C3%B3n-web-con-reactjs-parte-1-4c8bcc3b9db>
- Trello <https://trello.com/b/LIXvQ3nQ/sitio-web-educativo>