



UNIVERSIDAD DE  
**GUADALAJARA**  
Red Universitaria de Jalisco

**Universidad de Guadalajara**

**Proyecto II**

**Reunión de Revisión Final**

**Asesora:**

Elizabeth Cristina Hernández Hernández

**Equipo:**

Javier Hernández Hernández

Juan Pablo Hernández Rangel

Teresita de Jesús Gutiérrez Ávila

**Objetivo**

Realizarás la revisión y modificaciones al proyecto de equipo a través de una reunión de trabajo.

**Instrucciones**

La reunión para la revisión del proyecto marca el inicio de su finalización antes de ser liberado para su uso. En ésta se establecen las partes que son necesarias y los cambios para su término.

Ya estás en la última unidad del curso y para la entrega de esta actividad necesitarás:

1. Planear un día de reunión con tus compañeros de equipo en el espacio que estén utilizando para comunicarse.

Recuerda que entre más pronto la determinen, tendrán más tiempo para desarrollar la actividad. Si consideran necesario pueden dialogar a través de alguna herramienta para videoconferencia.

2. Revisen los proyectos de los demás integrantes y de cada uno tomen los últimos back log y la última versión de Github.

3. Establezcan un calendario de reuniones para revisión de los proyectos y el rol que tomará cada uno de los integrantes para documentarlo.

4. Realiza una bitácora en la que plasmes:

- Las propuestas de modificaciones
- El calendario de reuniones
- El rol de cada participante

5. Envía tu documento al buzón y espera la retroalimentación por parte de tu asesor.

## Desarrollo

### Product backlog (final)

ID	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión / Esfuerzo	Sprint	Prioridad	Comentarios
US01	Como <b>usuario</b> , quiero ver una pantalla inicial con el título " <b>Ventanilla Única</b> " para <b>identificar la aplicación</b> .	Pantalla inicio	Por hacer	3 pts	Sprint 1	Alta	Asignado a Javier
US02	Como <b>usuario</b> , quiero que el sistema muestre un <b>campo de entrada de datos</b> en la pantalla inicial para <b>poder interactuar con la aplicación</b> .	Campo de entrada inicial	Por hacer	5 pts	Sprint 2	Alta	Asignado a Teresita
US03	Como <b>usuario</b> , quiero que la pantalla inicial tenga un <b>estilo visual atractivo</b> (fondo, tipografía, colores) para <b>mejorar la experiencia visual</b> .	Diseño atractivo	Por hacer	5 pts	Sprint 2	Media	Asignado a Juan Pablo
US04	Como <b>usuario</b> , quiero que la aplicación <i>Ventanilla Única</i> esté desarrollada sobre una plataforma moderna (React), <b>para acceder a una interfaz rápida, interactiva y fácil de usar</b> .	Aplicación accesible en React	Por hacer	8 pts	Sprint 2	Alta	Asignado a Javier
US05	Como <b>usuario</b> , quiero que la aplicación funcione de manera fluida y rápida, <b>para poder utilizarla sin interrupciones ni fallos técnicos</b> .	Rendimiento fluido	Por hacer	3 pts	Sprint 2	Alta	Asignado a Juan Pablo
US06	Como <b>usuario</b> , quiero un formulario digital que envíe información de forma ágil, segura y genera un acuse de recibo automático para confirmar mis solicitudes.	Módulo notificaciones	Por hacer	5 pts	Sprint 3	Alta	Asignado a Teresita
US07	Como <b>usuario</b> quiero la integración de una sección de seguimiento de solicitudes para conocer el estado y avance de mis trámites.	Módulo solicitudes	Por hacer	3 pts	Sprint 3	Media	Asignado a Juan Pablo
US08	Como <b>personal de la delegación</b> quiero un panel interno para gestionar y dar seguimiento a las solicitudes recibidas de forma centralizada.	Panel de Gestión de solicitudes	Por hacer	10 pts	Sprint 3	Alta	Asignado a Javier
US09	Como <b>usuario</b> , quiero que la aplicación cuente con información o ayuda sobre cómo usar el sistema, <b>para comprender su funcionamiento en caso de dudas</b> .	Manual de usuario	Por hacer	2 pts	Sprint 3	Media	Asignado a Teresita

## Modificaciones en las fases anteriores

1. Mejoras en la Pantalla inicial (login)
2. Modificación del módulo de gestión de solicitudes
3. Separación de módulos según el tipo de usuario: Administrador o Ciudadano

## Reunión Inicial

The screenshot shows a Zoom meeting interface. At the top, there are three video feeds: 'JAVIER HERNANDEZ HERNANDEZ' (highlighted with a green box), 'Teresita Ávila', and 'Juan Pablo Hernandez Rangel'. Below the video feeds, a browser window displays a web page titled 'Actividad 1. Reunión de revisión inicial'. The page contains the following content:

- Foro de Dudas - Unidad 4**
- Actividad 1. Reunión de revisión inicial**
- Actividad 2. Reunión para revisión de modificaciones**
- Objetivo**: Realizarás la revisión y modificaciones al proyecto de equipo a través de una reunión de trabajo.
- Instrucciones**: La reunión para la revisión del proyecto marca el inicio de su finalización antes de ser liberado para su uso. En ésta se establecen las partes que son necesarias y los cambios para su término.

Ya estás en la última unidad del curso y para la entrega de esta actividad necesitarás:

  1. Planear un día de reunión con tus compañeros de equipo en el espacio que estén utilizando para comunicarse.
  2. Revisen los proyectos de los demás integrantes y de cada uno tomen los últimos back log y la última versión de Github.
  3. Establezcan un calendario de reuniones para revisión de los proyectos y el rol que tomará cada uno de los integrantes para documentarlo.
  4. Realiza una bitácora en la que plasmes:

## Propuestas de modificaciones

1. Conectar en la página de inicio con un chat en caso de problemas con un horario de atención.
2. Formulario de solicitud. Mejorar el formato del formulario ya que todos los campos están uno debajo del otro y el aspecto no es el mejor.
3. Módulo de sugerencias: Agregar un módulo de sugerencias al sistema.
4. Módulo de solicitudes: Generar un módulo donde se puedan visualizar y consultar todas las solicitudes con sus respectivos contenidos.

## Calendario de reuniones

Nº	Fecha	Temas tratados / Objetivo de la reunión	Participantes	Acuerdos / Seguimiento
1	10 de noviembre de 2025	Presentación de propuestas iniciales de mejora.	Juan Pablo Teresita Javier	Se aprobó revisar el diseño del formulario y planificar el módulo de sugerencias.
2	12 de noviembre de 2025	Evaluación de la implementación del chat en la página de inicio.	Juan Pablo Teresita Javier	Se definió el horario de atención y los recursos técnicos necesarios.
3	15 de noviembre de 2025	Revisión de avances en el módulo de solicitudes.	Juan Pablo Teresita Javier	Se acordó integrar la vista general de solicitudes en el panel principal.

## Rol de los participantes:

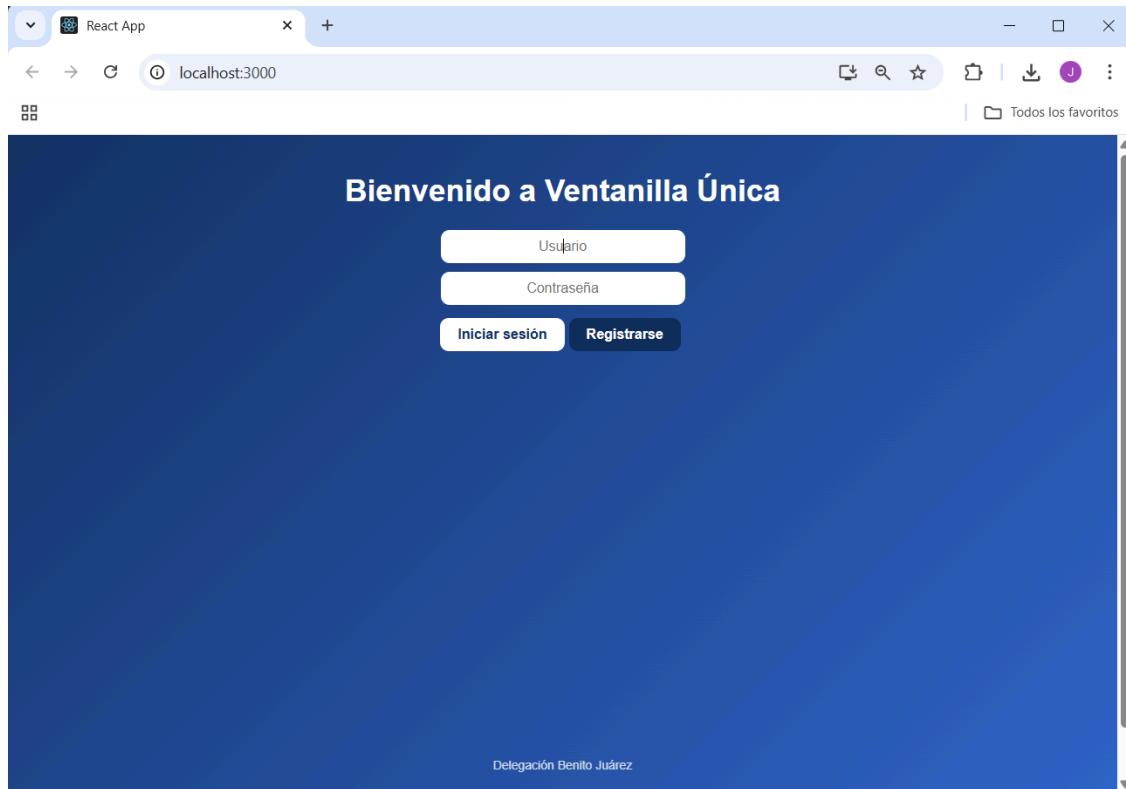
- **Scrum Master:** Javier Hernández Hernández
- **Product Owner:** Juan Pablo Hernández Rangel
- **Desarrolladora:** Teresita de Jesús Gutiérrez Ávila

## Bitácora de Planes

Nº	Descripción de la propuesta	Objetivo / Justificación	Estado	Responsable
1	<b>Conectar en la página de inicio con un chat en caso de problemas, con horario de atención.</b>	Facilitar la comunicación directa con los usuarios y resolver incidencias rápidamente.	Pendiente	Javier
2	<b>Mejorar el formato del formulario de solicitud, ya que actualmente todos los campos están uno debajo del otro y el aspecto no es el mejor.</b>	Optimizar la experiencia del usuario y mejorar la presentación visual del formulario.	Pendiente	Teresita
3	<b>Agregar un módulo de sugerencias al sistema.</b>	Permitir a los usuarios enviar comentarios y propuestas de mejora.	Pendiente	Juan Pablo
4	<b>Generar un módulo de solicitudes donde se puedan visualizar y consultar todas las solicitudes con sus respectivos contenidos.</b>	Centralizar la gestión de solicitudes y mejorar el seguimiento de las mismas.	Pendiente	Juan Pablo, Teresita y Javier

## Links

1. Trello: [App Ventanilla Única | Trello](#)
2. GitHub: [https://github.com/javierjuventus/visualizacion\\_del\\_sistema](https://github.com/javierjuventus/visualizacion_del_sistema)



## Referencias

3. W3Schools. (2024). *React tutorial*. W3Schools. <https://www.w3schools.com/react>
4. Schwaber, K., & Sutherland, J. (2020). *The Scrum Guide: The definitive guide to Scrum—the rules of the game*. Scrum.org. <https://scrumguides.org>
5. Cohn, M. (2010). *Succeeding with Agile: Software development using Scrum*. Addison-Wesley Professional.
6. Universidad Nacional Autónoma de México (UNAM). (2022). *Guía para la elaboración de bitácoras académicas y de proyectos*. UNAM. <https://www.unam.mx>
7. Instituto Politécnico Nacional (IPN). (2023). *Manual de bitácora de actividades para proyectos escolares y profesionales*. IPN. <https://www.ipn.mx>
8. Trello: [App Ventanilla Única | Trello](#)