



UNIVERSIDAD DE
GUADALAJARA
Red Universitaria de Jalisco

Universidad de Guadalajara

Proyecto III

Fase 3

Asesora:

Elizabeth Cristina Hernández Hernández

Equipo:

Javier Hernández Hernández

Juan Pablo Hernández Rangel

Teresita de Jesús Gutiérrez Ávila

Objetivo: Desarrollarás los cambios en los sprints propuestos en la calendarización, así como su documentación.

Instrucciones: Estás a punto de terminar esta unidad y los cambios continúan para la mejora de tu proyecto, por lo que necesitas integrar al producto de la actividad 2 de esta unidad:

- La tercera fase de progreso de desarrollo de los Sprint
- Los últimos ajustes que tuviste que hacer
- La liga de Github donde se guardan los avances del desarrollo con React

Envía tu actividad al buzón y espera la retroalimentación por parte de tu asesor.

Desarrollo:

1. Avance de los Sprint

Sprint	Porcentaje de Avance
Sprint 1	100%
Sprint 2	100%
Sprint 3	95%

2. Ajustes

Backlog

ID	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión / Esfuerzo	Sprint	Prioridad	Comentarios
US01	Como usuario , quiero ver una pantalla inicial con el título " Ventanilla Única " para identificar la aplicación .	Pantalla inicio	Por hacer	3 pts	Sprint 1	Alta	Asignado a Javier
US02	Como usuario , quiero que el sistema muestre un campo de entrada de datos en la pantalla inicial para poder interactuar con la aplicación .	Campo de entrada inicial	Por hacer	5 pts	Sprint 2	Alta	Asignado a Teresita
US03	Como usuario , quiero que la pantalla inicial tenga un estilo visual atractivo (fondo, tipografía, colores) para mejorar la experiencia visual .	Diseño atractivo	Por hacer	5 pts	Sprint 2	Media	Asignado a Juan Pablo
US04	Como usuario , quiero que la aplicación <i>Ventanilla Única</i> esté desarrollada sobre una plataforma moderna (React), para acceder a una interfaz rápida, interactiva y fácil de usar .	Aplicación accesible en React	Por hacer	8 pts	Sprint 2	Alta	Asignado a Javier
US05	Como usuario , quiero que la aplicación funcione de manera fluida y rápida, para poder utilizarla sin interrupciones ni fallos técnicos .	Rendimiento fluido	Por hacer	3 pts	Sprint 2	Alta	Asignado a Juan Pablo
US06	Como usuario , quiero un formulario digital que envíe información de forma ágil, segura y genera un acuse de recibo automático para confirmar mis solicitudes.	Módulo notificaciones	Por hacer	5 pts	Sprint 3	Alta	Asignado a Teresita
US07	Como usuario quiero la integración de una sección de seguimiento de solicitudes para conocer el estado y avance de mis trámites.	Módulo solicitudes	Por hacer	3 pts	Sprint 3	Media	Asignado a Juan Pablo
US08	Como personal de la delegación quiero un panel interno para gestionar y dar seguimiento a las solicitudes recibidas de forma centralizada.	Panel de Gestión de solicitudes	Por hacer	10 pts	Sprint 3	Alta	Asignado a Javier
US09	Como usuario , quiero que la aplicación cuente con información o ayuda sobre cómo usar el sistema, para comprender su funcionamiento en caso de dudas .	Manual de usuario	Por hacer	2 pts	Sprint 3	Media	Asignado a Teresita

Historia de Usuario número 1 (ajustes de requisitos):

US01	Como usuario (Ciudadano o Administrador), quiero ver una pantalla inicial con el título "Ventanilla Única" y un proceso de inicio de sesión que me clasifique por rol, para que, al acceder, solo vea los módulos de mi competencia (solicitudes/seguimiento para ciudadano, administrar solicitudes para administrador) e identifique rápidamente la aplicación.	Pantalla inicio	Por hacer	13 pts	Sprint 1 (originalmente) Sprint 3 (modificación)	Alta	Asignado a Javier
-------------	--	-----------------	-----------	--------	---	------	-------------------

Nuevo sprint:

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
FASE 1: Interfaz Básica ("Ventanilla Única")										
1.1 Implementar Pantalla Inicial y Login (v1)	13	Javier Hernández	Completada	40h	8h	8h	8h	8h	8h	Validación inicial de diseño (Aprobada)
1.2 Estructura HTML y CSS de la pantalla de inicio.	2	Javier Hernández	Completada	4h	4h					Título "Ventanilla Única" visible

3.1 Implementar la redirección dinámica post-login según el rol (tipo).	2	Javier Hernández	Completada	4h			4h		Redirección post-login probada: Ciudadano va a Solicitudes / Admin va a Panel.
3.2 Lógica condicional del Menú Superior (Mostrar opciones según el rol).	2	Javier Hernández	Completada	8h			4h	4h	Menú validado: Se ocultaron opciones para el rol opuesto (separación de acceso OK).
FASE 4: Mantenimiento y Cierre									
4.1 Ajustar la función Logout para limpiar el tipo de usuario.	1	Javier Hernández	Completada	4h			4h		Función Logout verificada: El rol (tipo) se elimina de la sesión/estado.
4.2 Revisión y pruebas funcionales de la separación de roles y acceso a módulos.	N/A	Javier Hernández	Completada	4h					Validado en entorno de prueba (Listo para QA/Producción)

Modificaciones:

Se realizaron mejoras en el **Módulo de inicio** con el objetivo de optimizar la gestión de las solicitudes, es decir que el ciudadano solo tenga acceso al módulo de solicitudes y de seguimiento, mientras que un administrador tenga acceso solo al panel de administrar solicitudes. Anteriormente, estos tres modulos se encontraban juntos.

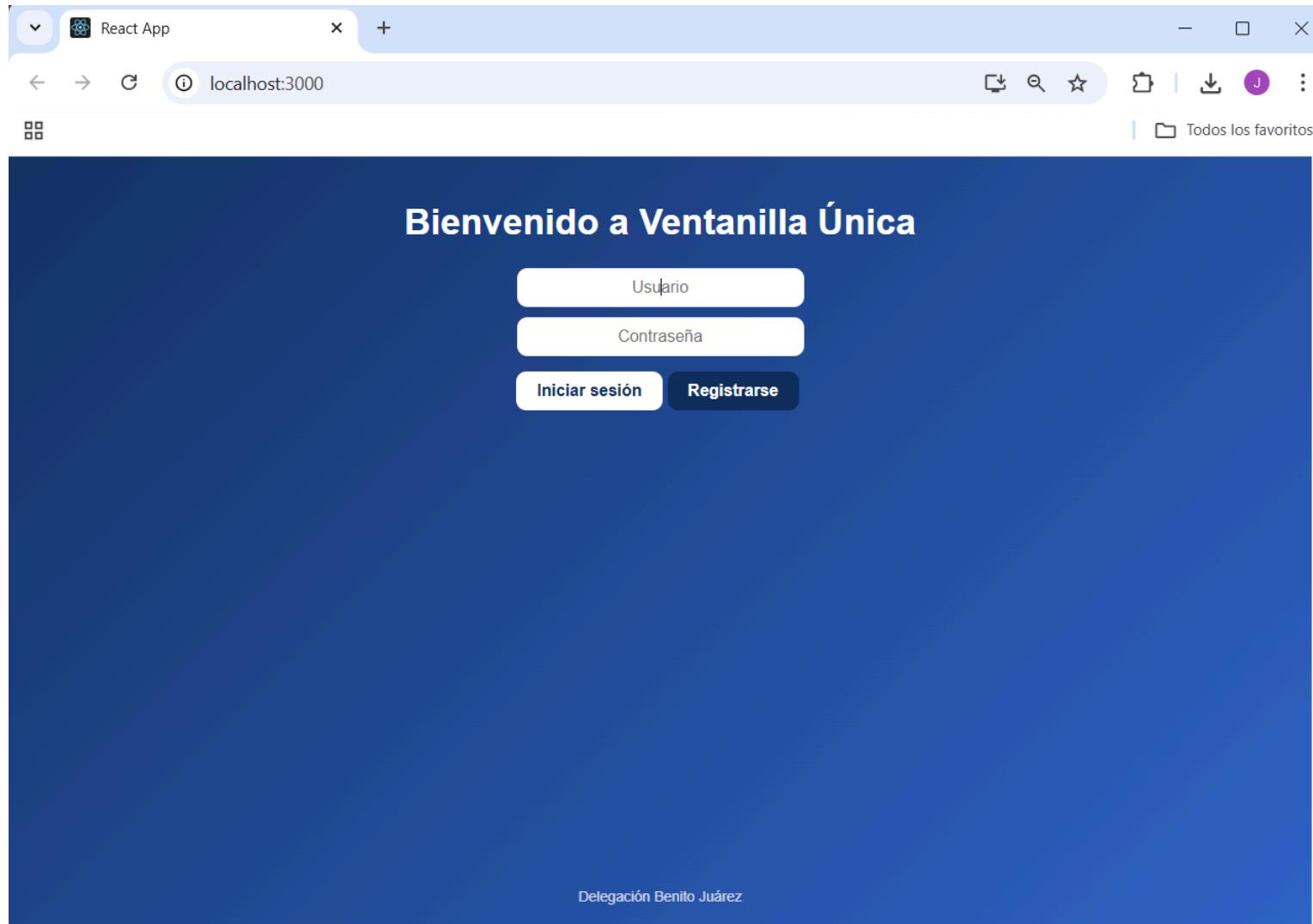
Por ello, se implementaron las siguientes modificaciones:

1. Estado usuarioLogueado: antes era un string simple, ahora es un objeto con nombre y tipo.
2. Selector en login: antes no existía, ahora se agregó para elegir el tipo de usuario.
3. Redirección post-login: antes era fija a “formulario”, ahora es dinámica según el tipo de usuario.
4. Menú superior: antes mostraba todo, ahora muestra según el rol.
Logout: antes limpiaba nombre y pass, ahora también limpia el tipo de usuario.
5. Estilos: antes intactos, ahora intactos.

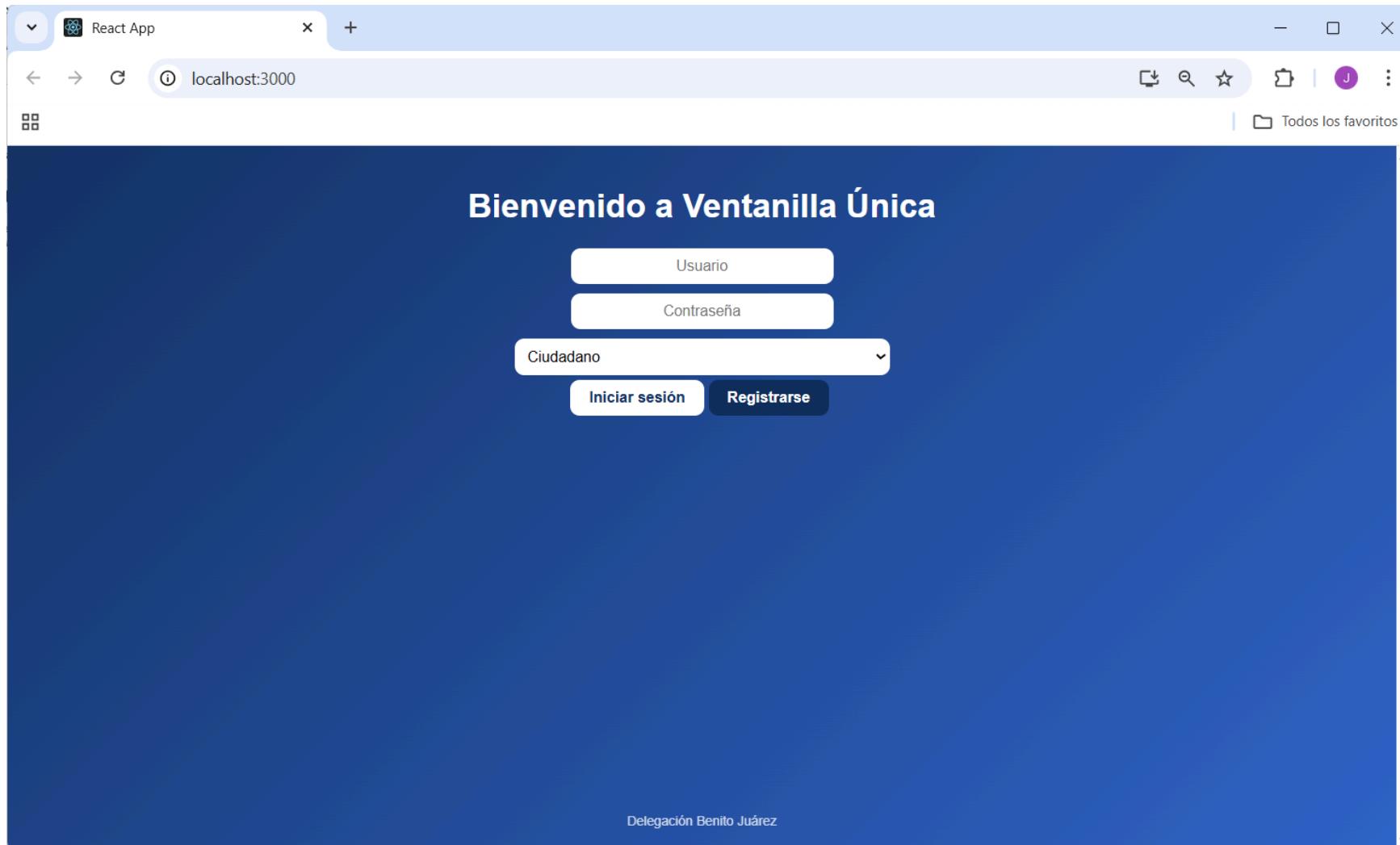
Beneficios:

1. Separación clara entre roles (ciudadano / administrador).
2. Flujo de navegación coherente con el tipo de usuario.
3. Código más escalable (fácil agregar más roles después).
4. Sin romper el diseño ni tocar los estilos.
5. Compatible con tus componentes actuales (FormularioSolicitud, SeguimientoSolicitudes, PanelInterno).

Módulo de Solicitudes Antes:



Módulo de Solicitudes Modificado:



Módulo para Ciudadanos:

React App

localhost:3000

Todos los favoritos

Ventanilla Única - Delegación Benito Juárez, CDMX

Solicitar Trámite Seguimiento Cerrar sesión

Formulario de Solicitud

Nombre completo *

Teléfono *

Dirección *

Correo electrónico

CURP

RFC

dd/mm/aaaa

-- Selecciona tu género --

Municipio / Alcaldía *

Código Postal *

Formulario de Solicitud

Nombre completo *

Teléfono *

Dirección *

Correo electrónico

CURP

RFC

dd/mm/aaaa

-- Selecciona tu género --

Municipio / Alcaldía *

Código Postal *

Módulo para Administradores:

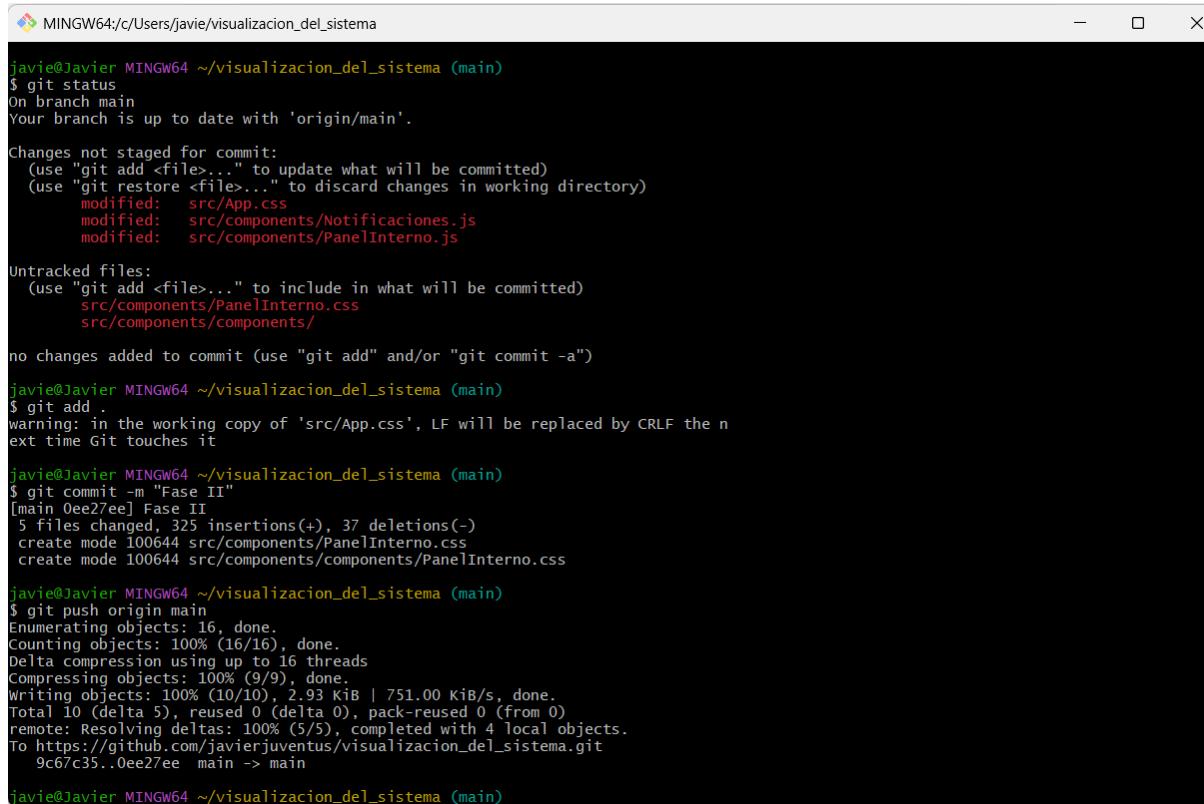
The screenshot shows a web application window titled "Ventanilla Única - Delegación Benito Juárez, CDMX". The title bar includes the text "React App" and the URL "localhost:3000". The main content area has a dark blue header with the text "Panel Interno - Gestión de Solicitudes". Below the header is a search bar with the placeholder "Buscar por trámite o descripción." and a dropdown menu set to "Todos los estados". The main body contains a table with two rows of data. The columns are labeled "ID", "Ciudadano", "Trámite", "Descripción", "Estado", "Responsable", and "Acciones". The first row (ID 1) has a "Trámite" of "Alumbrado público" and a "Descripción" of "Lámpara fundida en calle X, esquina Y". The second row (ID 2) has a "Trámite" of "Poda de árboles" and a "Descripción" of "Árbol muy alto bloqueando señalización en avenida Z". The "Estado" column shows "En proceso" for the first row and "Recibida" for the second. The "Acciones" column for each row includes a "Ver" button and an "Eliminar" button. At the bottom of the page, the text "Delegación Benito Juárez" is visible.

ID	Ciudadano	Trámite	Descripción	Estado	Responsable	Acciones
1		Alumbrado público	Lámpara fundida en calle X, esquina Y	En proceso	Asignar...	<button>Ver</button> <button>Eliminar</button>
2		Poda de árboles	Árbol muy alto bloqueando señalización en avenida Z	Recibida	Asignar...	<button>Ver</button> <button>Eliminar</button>

Delegación Benito Juárez

3. GitHub

Actualización del Repositorio: https://github.com/javierjuventus/visualizacion_del_sistema



A screenshot of a terminal window titled "MINGW64:c/Users/javie/visualizacion_del_sistema". The window shows a series of git commands being run:

```
javie@Javier MINGW64 ~/visualizacion_del_sistema (main)
$ git status
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
    modified:   src/App.css
    modified:   src/components/Notificaciones.js
    modified:   src/components/PanelInterno.js

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
    src/components/PanelInterno.css
    src/components/components/
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

javie@Javier MINGW64 ~/visualizacion_del_sistema (main)
$ git add .
warning: in the working copy of 'src/App.css', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it

javie@Javier MINGW64 ~/visualizacion_del_sistema (main)
$ git commit -m "Fase II"
[main Oee2tee] Fase II
 5 files changed, 325 insertions(+), 37 deletions(-)
 create mode 100644 src/components/PanelInterno.css
 create mode 100644 src/components/components/PanelInterno.css

javie@Javier MINGW64 ~/visualizacion_del_sistema (main)
$ git push origin main
Enumerating objects: 16, done.
Counting objects: 100% (16/16), done.
Delta compression using up to 16 threads
Compressing objects: 100% (9/9), done.
Writing objects: 100% (10/10), 2.93 KiB | 751.00 KiB/s, done.
Total 10 (delta 5), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (5/5), completed with 4 local objects.
To https://github.com/javierjuventus/visualizacion_del_sistema.git
  9c67c35..Oee2tee  main -> main

javie@Javier MINGW64 ~/visualizacion_del_sistema (main)
```

4. Trello: App Ventanilla Única | Trello

The screenshot shows a Trello board titled "App Ventanilla Única". The board is organized into seven columns representing a workflow:

- Product Backlog**: Contains one card: "US09 - Manual de usuario" (status: 0/4).
- Design**: Contains one card: "+ Añade una tarjeta".
- Ready (To Do): Sprint 3**: Contains one card: "+ Añade una tarjeta".
- In progress**: Contains one card: "+ Añade una tarjeta".
- Testing**: Contains one card: "+ Añade una tarjeta".
- Sprint Review**: Contains one card: "US01 - Pantalla de inicio" (status: 3/3).
- Done**: Contains five cards:
 - "US02 - Campo de entrada inicial" (status: 3/3)
 - "US03 - Diseño atractivo" (status: 4/4)
 - "US04 - Aplicación accesible en React" (status: 4/4)
 - "US05 - Rendimiento fluido" (status: 2/2)
 - + Añade una tarjeta

At the bottom of the board, there are navigation links: "Bandeja de entrada", "Planificador", "Tablero", and "Cambiar de tablero". On the right side, there is a "Jira" integration icon.

Screenshot of a Trello board titled "App Ventanilla Única".

Product Backlog:

- US09 - Manual de usuario
- US01 - Pantalla de inicio
- US03 - Diseño atractivo
- US04 - Aplicación accesible en React
- US05 - Rendimiento fluido

Design:

- US01 - Pantalla de inicio

Design Description:

Como **usuario** (Ciudadano o Administrador), quiero ver una pantalla inicial con el título "Ventanilla Única" y un proceso de inicio de sesión que me clasifique por rol, para que, al acceder, solo vea los módulos de mi competencia (solicitudes/seguimiento para ciudadano, administrar solicitudes para administrador) e identifique rápidamente la aplicación.

FASE 1: Interfaz Básica ("Ventanilla Única")

FASE 2: Adaptación del Estado y Roles

FASE 3: Flujo de Navegación Dinámica (UX/UI)

FASE 4: Mantenimiento y Cierre

Activities:

- Juan Pablo ha completado Integrar texto en componente App.js en esta tarjeta 10 oct 2025, 0:12
- Juan Pablo ha completado Definir título y estructura inicial en esta tarjeta 10 oct 2025, 0:12
- Juan Pablo ha movido esta tarjeta de Ready (To Do): Sprint 1 a In progress 10 oct 2025, 0:11
- Juan Pablo ha añadido a Teresita Avila a esta tarjeta 10 oct 2025, 0:11
- Juan Pablo ha movido esta tarjeta de Product Backlog a Ready (To Do): Sprint 1 10 oct 2025, 0:08
- Juan Pablo ha añadido Actividades a esta tarjeta 8 oct 2025, 22:56
- Juan Pablo ha añadido esta tarjeta a Product Backlog 8 oct 2025, 22:44

Comments:

10 oct 2025, 0:12

Juan Pablo ha completado Integrar texto en componente App.js en esta tarjeta

10 oct 2025, 0:12

Juan Pablo ha completado Definir título y estructura inicial en esta tarjeta

10 oct 2025, 0:12

Juan Pablo ha movido esta tarjeta de Ready (To Do): Sprint 1 a In progress

10 oct 2025, 0:11

Juan Pablo ha añadido a Teresita Avila a esta tarjeta

10 oct 2025, 0:11

Juan Pablo ha movido esta tarjeta de Product Backlog a Ready (To Do): Sprint 1

10 oct 2025, 0:08

Juan Pablo ha añadido Actividades a esta tarjeta

8 oct 2025, 22:56

Juan Pablo ha añadido esta tarjeta a Product Backlog

8 oct 2025, 22:44

Trello

App Ventanilla Única

Buscar

Crear

JP EH JH TA

Compartir

Añade otra lista

Product Backlog

Design

Ready (To Do): Sprint 3

In progress

Testing

Sprint Review

Done

US09 - Manual de usuario

+ Añade una tarjeta

US01 - Pantalla de inicio

+ Añade una tarjeta

US02 - Campo de entrada inicial

US03 - Diseño atractivo

US04 - Aplicación accesible en React

US05 - Rendimiento fluido

+ Añade una tarjeta

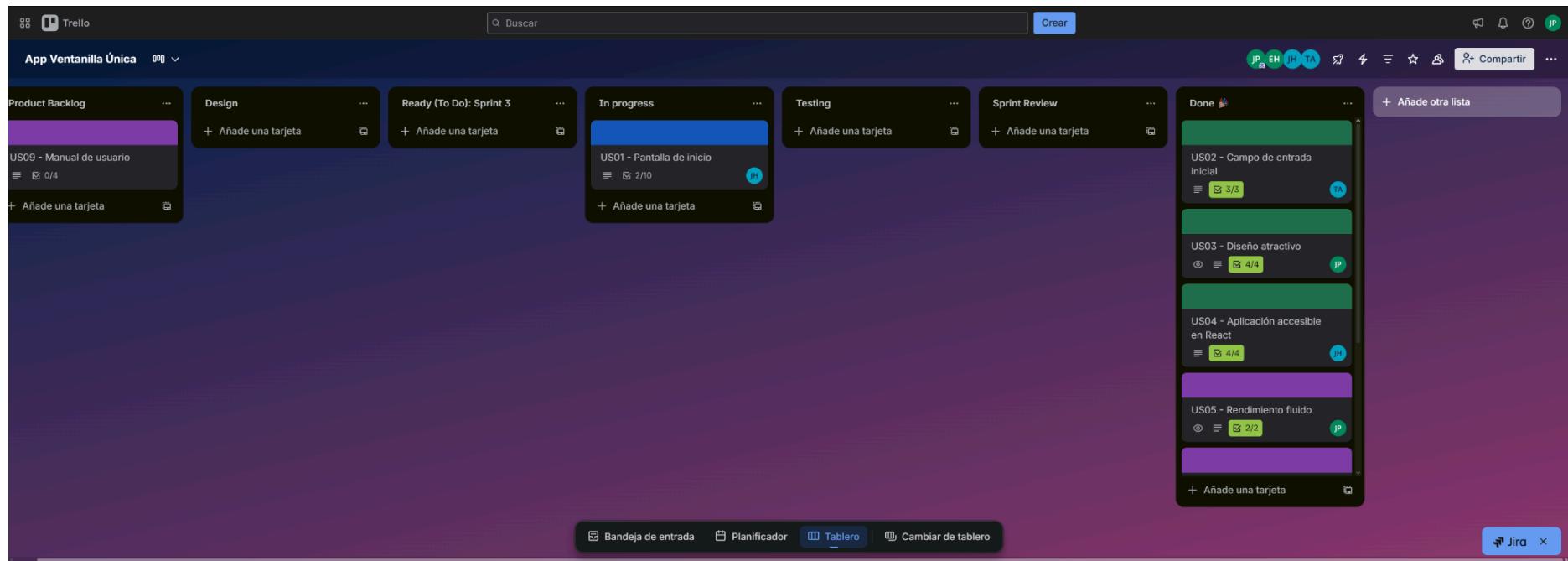
Bandeja de entrada

Planificador

Tablero

Cambiar de tablero

Jira



Trello

App Ventanilla Única

Buscar

Crear

BB Trello

Product Backlog

Design

Ready (To Do): Sprint 3

In progress

Testing

Sprint Review

Done

+ Añade otra lista

US09 - Manual de usuario
0/4

+ Añade una tarjeta

US01 - Pantalla de inicio
10/10

+ Añade una tarjeta

US02 - Campo de entrada inicial
3/5

+ Añade una tarjeta

US03 - Diseño atractivo
4/4

+ Añade una tarjeta

US04 - Aplicación accesible en React
4/4

+ Añade una tarjeta

US05 - Rendimiento fluido
2/2

+ Añade una tarjeta

Bandeja de entrada Planificador Tablero Cambiar de tablero Jira

Trello

App Ventanilla Única

Buscar

Crear

JP EH JH TA

Compartir

Product Backlog

Design

Ready (To Do): Sprint 3

In progress

Testing

Sprint Review

Done

+ Añade otra lista

US09 - Manual de usuario
0/4

+ Añade una tarjeta

US01 - Pantalla de inicio
10/10

US02 - Campo de entrada inicial
3/3

US03 - Diseño atractivo
4/4

US04 - Aplicación accesible en React
4/4

+ Añade una tarjeta

Bandeja de entrada Planificador Tablero Cambiar de tablero

Jira

Referencias:

Luque, A. (2016, 15 de mayo). Ejercicio Product Backlog y Sprint Backlog https://youtu.be/ySJMHC1-8Uo?si=xpxppyf5hUP_kpMr

CECyT Digital Harbor. (2018, 6 de abril). El Sprint Backlog <https://youtu.be/fztgMv5GI8k?si=wN-i202QIKddTpZG>

Join Academia. (2015, 27 de mayo). Scrum Ejemplo Práctico de la Planeación del Sprint

<https://youtu.be/BNCDcGqYNwk?si=9kROha0pl0V9cp4p>

García N., E. (2019, 18 de febrero). ¡Construye tu primera aplicación web con ReactJS! Medium.

<https://medium.com/@ernestognw/construye-tu-primera-aplicaci%C3%B3n-web-con-reactjs-parte-1-4c8bccca3b9db>