

Introducción a Ciencias de la Computación

Semestre 2020-1

Práctica 09

Profesor: Amparo López Gaona
Ayud. Lab.: Marco Iván Olea Olvera

Martes 24 de Septiembre de 2019

1 Objetivos

- Familiarizarse con la creación y uso de arreglos.
- Practicar el uso de la estructura `for`.

2 Desarrollo

1. Abre el archivo `Arreglos.java`.
2. Implementa el método `buscar` que, dado un arreglo `arr` y un entero `k`, regresa el índice de `k` en `arr`, o `-1` si no aparece.
Por ejemplo, el arreglo `{32, 10, 3}` y `k = 3` regresaría `2`, pero con `k = 1` regresaría `-1`.
3. Implementa el método `max` que regresa el elemento máximo de un arreglo `arr`.
Por ejemplo, el arreglo `{32, 10, 300, 0}` regresaría `300`. Puedes suponer que `arr` contiene al menos un elemento.
4. Implementa el método `consecutivos` que, dado un arreglo `arr` y un entero `k`, regresa `true` si existen dos elementos consecutivos en `arr` que sumen a `k`.
Por ejemplo, el arreglo `{32, 10, 3}` y `k = 13` regresaría `true`, el arreglo `{32, 10, 300, 0}` y `k = 300` regresaría `true`, pero el arreglo `{32, 10, 300, 0}` y `k = 32` regresaría `false`.
5. En el mismo archivo, crea un método que obtenga la suma de todos los elementos de un arreglo. Por ejemplo, dado el arreglo `{23, 6, -15, 2, 9}`, tu método regresaría `25`.
6. Compila y ejecuta `Arreglos.java` para comprobar si implementaste bien los incisos 2, 3 y 4.
Agrega pruebas al `main` (creando tus propios arreglos) para verificar si hiciste bien el inciso 5.

Nota: Prohibido usar cualquier clase de `java.*`, en particular ninguno de `java.util.*`.

3 Entrega

Sube solamente el archivo `Arreglos.java` en un directorio `practica09` a tu repositorio. No subas ningún archivo `*.class` ni el `.zip` de la práctica.

<https://github.com/usuario123/ICC-2020-1>

```
├── ...
├── practica09
│   └── Arreglos.java
└── README.md
```