

ACTIVIDADES - EJERCICIOS

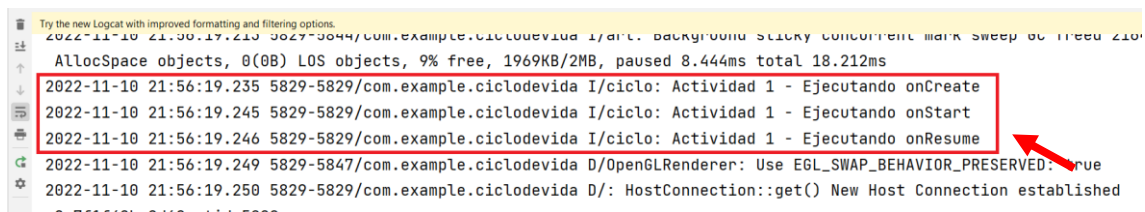
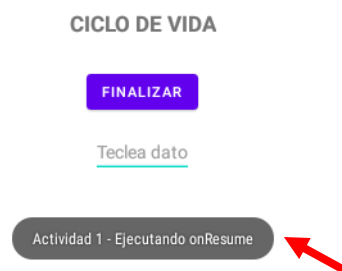
EJERCICIO 1

Proyecto: CicloDeVida

Características:

- Visualizar las diferentes fases del ciclo de vida de una actividad.
- Podemos hacerlo de dos formas: con mensajes mediante objetos de la clase Toast, o usando la clase Log.

Ejecución en emulador:



- Una vez visto cómo se realiza la **llamada entre activities**, sería interesante **aplicar los métodos del ciclo de vida para ver cómo se entrecruzan sus ciclos de vida**