/*Ingrese el importe de una compra y la cantidad de cuotas en las que se abonará la misma. La cantidad de cuotas establece un porcentaje de interés que se sumará al importe de la compra. La cantidad de cuotas válidas es 3, 6 o 12. Si la cantidad de cuotas es 3, no habrá interés. En 6 cuotas el interés es del 25% y en 12 cuotas es 50%. Visualice entonces el importe total de la compra incluido el interés.*/

```
import java.util.Scanner;
public class Eje3 {
     public static void main(String[] args) {
            Scanner teclado;
            int compra, cuotas, interes, montofinal;
            teclado=new Scanner( System.in);
            System.out.println("Ingrese monto compra:");
            compra=teclado.nextInt();
            do {
                  System.out.println("Ingrese cant. cuotas:");
                  cuotas=teclado.nextInt();
            } while (cuotas != 3 && cuotas != 6 && cuotas != 12 ) ;
            if (cuotas==3) {
               interes=0;
            }else{
                  if (cuotas==6) {
                     interes=25;
                  }else{
                     interes=50;
                  }
            }
            montofinal=compra + (compra*interes/100);
            System.out.println("Monto final:" + montofinal);
      }
```

/*Desarrolle un programa que permita ingresar una fecha por teclado separada en 3 números enteros. Luego se debe mostrar una mensaje que indique si la fecha es correcta. Por ejemplo:
// Si se ingresa: 6 10 2016 (para día, mes y año respectivamente), se debe informar "Fecha correcta" // Si se ingresa: 30 2 2016 , se debe informar "Fecha incorrecta" ya que el mes 2 (Febrero) tiene 28 días (no considere años bisiestos) // Si se ingresa: 25 13 2016 , se debe informar "Fecha incorrecta" ya que el mes 13 no es válido. // El año se considerará válido si es mayor o igual a 1960.*/

```
public class Eje4 {

public static void main(String[] args) {
    Scanner teclado;
    int dd, mm, aa, cantDias;
    teclado=new Scanner( System.in);

System.out.println("Ingrese DIA:");
    dd=teclado.nextInt();

System.out.println("Ingrese MES:");
    mm=teclado.nextInt();

System.out.println("Ingrese AÑO:");
    aa=teclado.nextInt();

if (aa < 1960) {
    System.out.println("AÑO NO VALIDO!");
    return ; // finaliza el programa.
}</pre>
```

import java.util.Scanner;

```
if (mm < 1 || mm > 12 ) {
                System.out.println("MES NO VALIDO!");
                return ; // finaliza el programa.
            }
            if (mm==2) {
                cantDias=28;
            }else {
                if (mm==1 || mm==3 || mm==5 || mm==7 || mm==8 || mm==10 || mm==12 ) {
                   cantDias=31;
                }else{
                     cantDias=30;
          }
            if (dd < 1 || dd > cantDias ) {
                System.out.println("DIA NO VALIDO!");
                return ; // finaliza el programa.
            System.out.println("FECHA CORRECTA!");
            return;
      }
/*Realice un programa que obtenga y visualice los números comprendidos entre dos números ingresados
por teclado. Por ejemplo: si se ingresan 12 y 20, mostrará 13, 14, 15, 16, 17, 18 y 19. Emplee for.*/
import java.util.Scanner;
public class Eje5 {
      public static void main(String[] args) {
            Scanner teclado;
            int inicio, fin, num;
            teclado=new Scanner( System.in);
            System.out.println("Ingrese N° Inicial:");
            inicio=teclado.nextInt();
            System.out.println("Ingrese N° Final:");
            fin=teclado.nextInt();
            System.out.println("Los N° comprendidos entre "+inicio+ " y "+fin+" son:");
            for ( num=inicio+1;num<fin;num++) {</pre>
                System.out.print(num + " " );
            return;
      }
}
/* Ingrese N números enteros por teclado y determine la cantidad de números pares. N debe ingresarse
por teclado. Emplee ciclo for. */
import java.util.Scanner;
public class Eje6 {
      public static void main(String[] args) {
            Scanner teclado;
            int i,N, num, pares;
            pares=0;
```

/*Desarrolle un programa que permita ingresar una serie de números enteros y que al final de ese ingreso muestre la cantidad de números pares e impares encontrados. El ingreso de números finaliza con 9999. Utilice do...while*/

```
import java.util.Scanner;
public class Eje7 {
      public static void main(String[] args) {
            Scanner teclado;
            int \underline{i},\underline{N}, num, pares, impares;
            pares=0;
            impares=0;
            teclado=new Scanner( System.in);
            do{
                   System.out.println("Ingrese N°:");
                   num=teclado.nextInt();
                   if (num != 9999) {
                         if (num%2==0) pares++;
                         else impares++;
                   }
            }while (num != 9999 );
            System.out.println("Cantidad de N° pares:"+pares);
            System.out.println("Cantidad de N° impares:"+impares);
            return;
      }
}
```

/*Crear un programa que permita ingresar un número entero y que muestre la tabla de multiplicar de dicho número. Por ejemplo, si se ingresa el 3 deberá mostrar: $3 \times 1 = 3$, $3 \times 2 = 6$, $3 \times 3 = 9$, etc (En líneas separadas). Emplee while.*/

```
import java.util.Scanner;
public class Eje8 {
```

```
public static void main(String[] args) {
            Scanner teclado;
            int factor1, factor2, resultado;
            teclado=new Scanner( System.in);
            System.out.println("Ingrese N°:");
            factor1=teclado.nextInt();
            factor2=1;
            while (factor2<=10) {</pre>
                 resultado=factor1*factor2;
                   System.out.println( factor1 +" x " + factor2 + " = " + resultado);
                   factor2++;
            }
            return;
      }
}
/*Confeccione un programa que permita cargar por teclado una serie de estaturas en cm. Luego
determine el promedio de estaturas. La carga de la serie de estaturas finalizará con 9999. Solo deberá
permitirse ingresar estaturas superiores a 100 cm. Use while y do...while. */
import java.util.Scanner;
public class Eje9 {
      public static void main(String[] args) {
            Scanner teclado;
            int estatura, promedio, cantEstaturas, acumulaEstaturas, fin, orden;
            int estaturaValida;
            cantEstaturas=0;
            acumulaEstaturas=0;
            teclado=new Scanner( System.in);
            fin=0;
            orden=1;
            while (fin==0) {
                   estaturaValida=0;
                   do {
                         System.out.println("Ingrese estatura no" + orden+":");
                         estatura=teclado.nextInt();
                       if (estatura > 100 ) estaturaValida=1;
                       else if (estatura==9999) estaturaValida=1;
                   }while (estaturaValida==0);
                   if (estatura != 9999 ) {
                         cantEstaturas++;
                         acumulaEstaturas=acumulaEstaturas+estatura;
                         orden++;
                   }else{
                         fin=1;
                   }
            }
            System.out.println("Cantidad de estaturas:"+cantEstaturas);
            System.out.println("Promedio de estaturas:"+acumulaEstaturas/cantEstaturas);
            return;
      }
```

}

/*Confeccione un programa que permita cargar por teclado las edades de un grupo de adultos mayores y que determine la mayor y la menor edad. La carga de edades finalizará con 9999. Solo deberá permitirse ingresar edades superiores a 59 años. Emplee while y do...while.
*/

```
import java.util.Scanner;
public class Eje10 {
      public static void main(String[] args) {
            Scanner teclado;
            int edad, edadMayor, edadMenor, fin, orden;
            int edadValida;
            teclado=new Scanner( System.in);
            edadMayor=0;
            edadMenor=200;
            fin=0;
            orden=1;
            while (fin==0) {
                  edadValida=0;
                  do {
                        System.out.println("Ingrese edad n°" + orden+":");
                        edad=teclado.nextInt();
                      if (edad > 59 ) edadValida=1;
                      else if (edad==9999) edadValida=1;
                  }while (edadValida==0);
                  if (edad != 9999 ) {
                        if (edad > edadMayor) edadMayor=edad;
                        if (edad < edadMenor) edadMenor=edad;</pre>
                        orden++;
                  }else{
                        fin=1;
                  }
            }
            System.out.println("Edad mayor:"+edadMayor);
            System.out.println("Edad menor:"+edadMenor);
            return;
      }
}
```