

Ejercicio Clase 1

Hacer un shell script llamado “PS1_a_mayores.sh” que al invocarlo desde el Shell sin crear un proceso hijo, cambie a “>>” el prompt principal. Suponemos que originalmente PS1 tiene el valor de un carácter cualquiera que nos es desconocido.

Por ejemplo si tuviera >:

```
> .PS1_a_mayores.sh  
>>_
```

Hacer un shell script llamado “PS1_restaurar.sh” que al invocarlo desde el Shell sin crear un proceso hijo, devuelva a la variable PS1 , el valor que del caracter que tenía antes de que se haya ejecutado “PS1_a_mayores.sh”.

Siguiendo ejemplo anterior:

```
>> .PS1_restaurar.sh  
>_
```